Architecture applicative

Dématérialisation d'un processus de paiement

COMETS Jean-Marie DELMARRE Adrian REYNOLDS Nicolas TURPIN Pierre

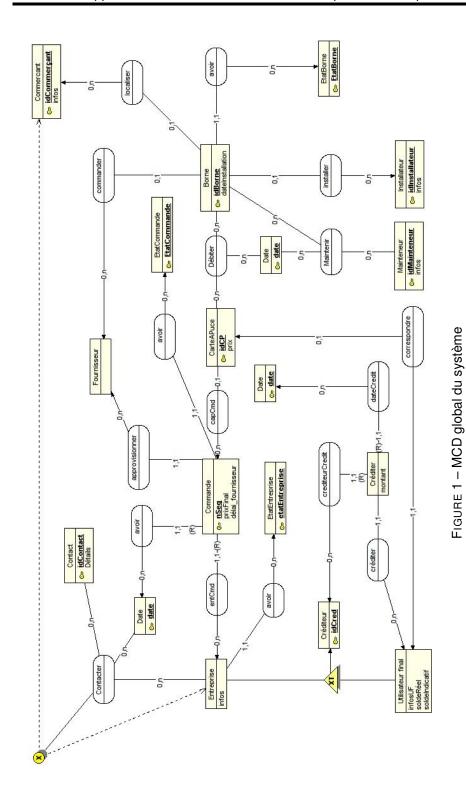
21 octobre 2014

Table des matières

1	Défi	ition des objets métiers	3
2	Ext	ction des blocs fonctionnels	5
3	List	ng des applications utilisateurs	5
4	4.1	Pration des services Services applicatif Services métier 4.2.1 Contacts 4.2.2 Clients 4.2.3 Débit 4.2.4 Crédit 4.2.5 Commande 4.2.6 Borne Services objet métier	8 9 9 9 9 9 9 9
5	Des	ription du workflow	9

1 Définition des objets métiers

La figure 1 est le MCD (Modèle Conceptuel de Données) global du système. Il recense toutes les données utilisées dans le système d'information de l'étude.



1 DÉFINITION DES OBJETS MÉTIERS

Les objets métiers utilisés dans la solution sont les suivants :

Contact ...

Date ...

Commande ...

Carte à puce ...

Borne ...

Etat d'une borne ...

Fournisseur ...

Commercant ...

Etat d'une commande ...

Etat d'une entreprise ...

Créditeur ...

Utilisateur final ...

Mainteneur ...

Installateur ...

2 Extraction des blocs fonctionnels

À partir du MCD 1, 6 blocs fonctionnels ont été retenu :

Contacts exposition du système aux acteurs externes, et concerne surtout le support (maintenance).

Clients ensemble des acteurs externes et leur interconnexions, ce bloc a été choisi par sémantique plutot que par cohérence fonctionnelle.

Commande concerne les commandes de cartes à puce par l'entreprise.

Borne fonctionnement et maintenance des bornes correspondantes aux cartes à puce.

Débit actions de débit d'un utilisateur final

Crédit actions de crédit d'un utilisateur final

3 Listing des applications utilisateurs

Le découpage applicatif le plus pertinent est un découpage par type de client. Les usages sont variés en fonction de l'acteur, et cela donne au client une interface unique. Egalement, les règles de suivi varient d'un acteur à l'autre.

Nous avonc alors 3 acteurs principaux dans l'étude ce qui donne 3 applications utilisateurs :

Application de gestion d'un commerçant

- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

Application de gestion d'un commerçant

Cette application permet principalement aux commerçant de gérer et visualiser leurs transactions effectuées en utilisant ce système.

Description

Il permet également aux commerçant de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système, ou si il y a eu une erreur après l'utilisation.

Acteur Commerçant

Le commerçant doit être inscrit comme un commerçant auprès d'Aventix et donc avoir une ou plusieurs bornes.

Précondition

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement du commerçant dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 Le commerçant n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

Application de gestion d'une entreprise

Cette application permet principalement aux entreprises de gérer leurs employés en tant qu'utilisateurs finaux dans le SI.

L'entreprise peut effectuer des requêtes pour créer ou supprimer un utilisateur.

Description

Il peut aussi décider de désactiver un de ses employées temporairement ce qui permet de gérer les cas où les titres-restaurant sont pas utilisables (en vacances par exemple). L'entreprise a, bien sur, la possibilité de réactiver un de ses employés.

L'ajout de crédits mensuelles dans les comptes de ses employés est à la charge de l'entreprise. Elle possède donc un moyen de créditer ses propres employés.

Il permet également aux entreprises de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.

Acteur

Entreprise

L'entreprise doit être inscrit comme une entreprise auprès d'Aventix.

Précondition

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement de l'entreprise dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 L'entreprise n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Elle est alors simplement redirigé vers la connexion.

Application de gestion d'un utilisateur final

Cette application permet principalement aux utilisateurs finaux de gérer leurs crédits sur leur carte à puce.

Il peuvent consulter l'état du compte de leur carte à puce.

Description

En tant que personne morale souscrivant à un service, il a le droit de modifier ses données personnelles enregistrées.

Afin de pouvoir utiliser la carte à puce en dehors des limites de crédits imposées par son entreprise, l'utilisateur final peut se créditer lui-même.

L'application permet également aux utilisateurs finaux de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.

Acteur

Utilisateur final

L'utilisateur doit être inscrit et actif auprès d'Aventix.

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Précondition

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant la création de l'utilisateur final par l'entreprise dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 L'utilisateur final n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

4 Génération des services

4.1 Services applicatif

La liste des services applicatifs est la suivante :

Application de gestion d'un commerçant

- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final
- 4.2 Services métier
- 4.2.1 Contacts
- 4.2.2 Clients
- 4.2.3 Débit
- 4.2.4 Crédit
- 4.2.5 Commande
- 4.2.6 Borne
- 4.3 Services objet métier
- 5 Description du workflow

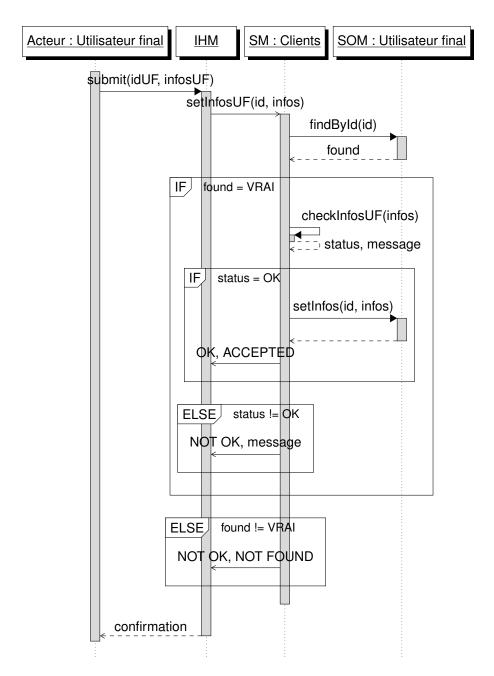


FIGURE 2 – Modification des informations de l'utilisateurs final

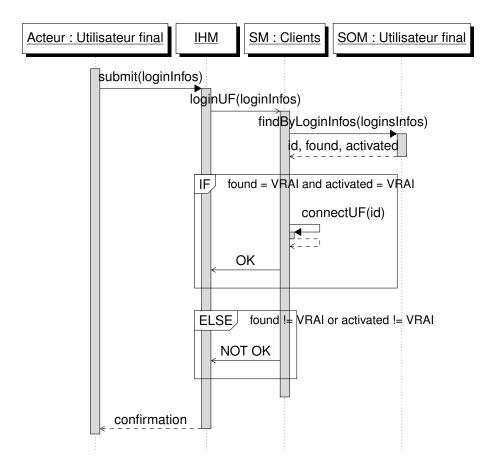


FIGURE 3 – Connexion de l'utilisateur final

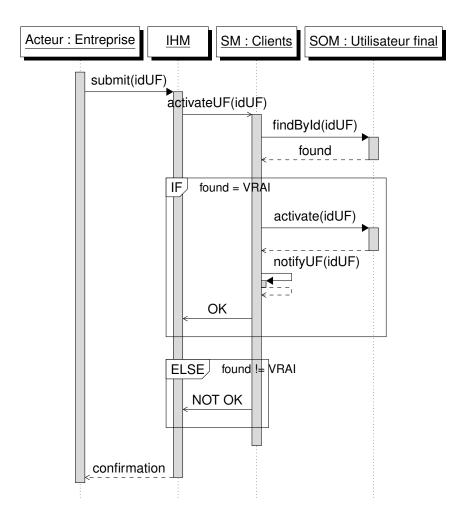


FIGURE 4 – Activation d'un utilisateur final

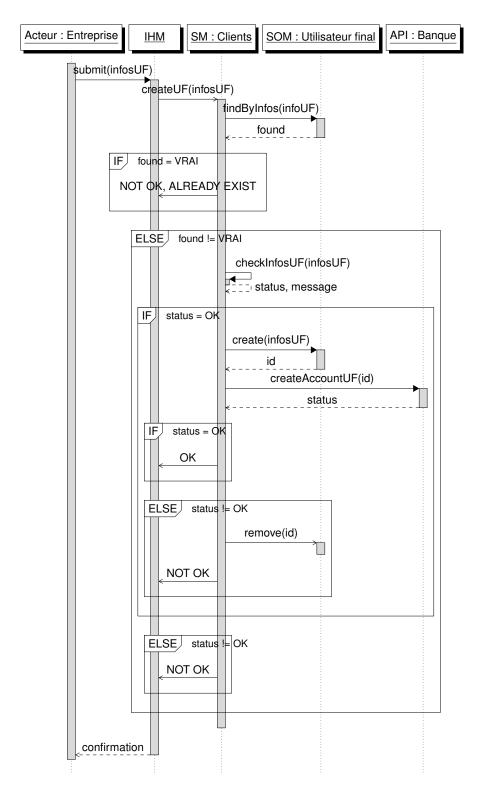


FIGURE 5 - Création d'un utilisateur final