

Architecture applicative

Dématérialisation d'un processus de paiement

COMETS Jean-Marie
DELMARRE Adrian
REYNOLDS Nicolas
TURPIN Pierre

21 octobre 2014

Table des matières

1	Définition des objets métiers	3
2	Extraction des blocs fonctionnels	4
3	Listing des applications utilisateurs	4
4	Génération des services	7
4.1	Services applicatif	7
4.2	Services métier	8
4.2.1	Contacts	8
4.2.2	Clients	8
4.2.3	Débit	8
4.2.4	Crédit	8
4.2.5	Commande	8
4.2.6	Borne	8
4.3	Services objet métier	8
5	Description du workflow	8

1 Définition des objets métiers

La figure 1 est le MCD (Modèle Conceptuel de Données) global du système. Il recense toutes les données utilisées dans le système d'information de l'étude. Les objets métiers utilisés dans la solution sont les suivants :

Contact contact effectué avec une entreprise, historisant les différents contacts qui ont été pris (marketing, support, etc).

Commande action de commande de cartes à puce par l'entreprise.

État d'une commande une commande pourra être dans un des états suivants :

- débutée
- prise en charge
- en attente de fournisseur
- en cours de livraison
- annulée
- finie

Carte à puce carte numérique identifiable par un numéro unique, communiquant avec une borne pour effectuer un paiement.

Borne borne pouvant lire des cartes à puce

État d'une borne une borne pourra être dans un des états suivants :

- en stock
- installée
- fonctionnelle
- en panne
- ne communique pas
- en réparation

Fournisseur agent externe servant à fournir le système en cartes à puce ou en borne. Aucune distinction n'est faite entre ces deux vu que c'est le même service qui va gérer les commandes de chaque.

Entreprise entreprise employant des utilisateurs finals, pouvant commander des cartes à puce et créditer des utilisateurs finaux.

État d'une entreprise ...

Utilisateur final utilisateur de la carte à puce, faisant ses achats chez des commerçants, et travaillant au sein d'une entreprise.

Créditeur personne capable de créditer un utilisateur final. Il peut s'agir d'une entreprise ou d'un utilisateur final.

Commerçant agent externe pouvant accueillir une borne, pouvant ainsi effectuer des ventes depuis celle-ci.

Mainteneur acteur externe responsable de la maintenance d'une borne chez un commerçant.

Installateur acteur externe responsable de l'installation d'une borne chez un commerçant. Il peut aussi être un mainteneur, mais pas forcément, d'où la distinction entre chacun.

Bien entendu, l'objet **Date** concerne l'historisation d'une action, et n'est représenté que par rigueur. Chaque date est identifiable uniquement par son temps **EPOCH**, le nombre de secondes s'étant écoulées depuis le **Jeudi 1^{er} Janvier 1970, 00 :00 UTC**.

2 Extraction des blocs fonctionnels

À partir du MCD 1, 6 blocs fonctionnels ont été retenus :

Contacts exposition du système aux acteurs externes, et concerne surtout le support (maintenance).

Clients ensemble des acteurs externes et leur interconnexions, ce bloc a été choisi par sémantique plutôt que par cohérence fonctionnelle.

Commande concerne les commandes de cartes à puce par l'entreprise.

Borne fonctionnement et maintenance des bornes correspondantes aux cartes à puce.

Débit actions de débit d'un utilisateur final

Crédit actions de crédit d'un utilisateur final

3 Listing des applications utilisateurs

Le découpage applicatif le plus pertinent est un découpage par type de client. Les usages sont variés en fonction de l'acteur, et cela donne au client une interface unique. Également, les règles de suivi varient d'un acteur à l'autre.

Nous avons alors 3 acteurs principaux dans l'étude ce qui donne 3 applications utilisateurs :

- Application de gestion d'un commerçant
- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

Application de gestion d'un commerçant

	Cette application permet principalement aux commerçant de gérer et visualiser leurs transactions effectuées en utilisant ce système.
Description	Il permet également aux commerçant de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système, ou si il y a eu une erreur après l'utilisation.
Acteur	Commerçant Le commerçant doit être inscrit comme un commerçant auprès d'Aventix et donc avoir une ou plusieurs bornes.
Précondition	Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier). Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement du commerçant dans le SI.
Conséquence	Pas de conséquences
Exception	— Le commerçant n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

Application de gestion d'une entreprise

Description	<p>Cette application permet principalement aux entreprises de gérer leurs employés en tant qu'utilisateurs finaux dans le SI.</p>
	<p>L'entreprise peut effectuer des requêtes pour créer ou supprimer un utilisateur.</p>
	<p>Il peut aussi décider de désactiver un de ses employés temporairement ce qui permet de gérer les cas où les titres-restaurant sont pas utilisables (en vacances par exemple). L'entreprise a, bien sur, la possibilité de réactiver un de ses employés.</p>
	<p>L'ajout de crédits mensuelles dans les comptes de ses employés est à la charge de l'entreprise. Elle possède donc un moyen de créditer ses propres employés.</p>
Acteur	<p>Il permet également aux entreprises de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.</p>
	<p>Entreprise L'entreprise doit être inscrit comme une entreprise auprès d'Aventix.</p>
Précondition	<p>Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).</p>
	<p>Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement de l'entreprise dans le SI.</p>
Conséquence	<p>Pas de conséquences</p>
Exception	<p>— L'entreprise n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Elle est alors simplement redirigé vers la connexion.</p>

Application de gestion d'un utilisateur final

Description	Cette application permet principalement aux utilisateurs finaux de gérer leurs crédits sur leur carte à puce.
	Il peuvent consulter l'état du compte de leur carte à puce.
	En tant que personne morale souscrivant à un service, il a le droit de modifier ses données personnelles enregistrées.
	Afin de pouvoir utiliser la carte à puce en dehors des limites de crédits imposées par son entreprise, l'utilisateur final peut se créditer lui-même.
	L'application permet également aux utilisateurs finaux de signaler si un problème a eu lieu durant l'utilisation du système.
Acteur	Utilisateur final L'utilisateur doit être inscrit et actif auprès d'Aventix.
Précondition	Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).
	Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant la création de l'utilisateur final par l'entreprise dans le SI.
Conséquence	Pas de conséquences
Exception	— L'utilisateur final n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

4 Génération des services

4.1 Services applicatif

La liste des services applicatifs est la suivante :

- Application de gestion d'un commerçant

- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

4.2 Services métier

4.2.1 Contacts

4.2.2 Clients

4.2.3 Débit

4.2.4 Crédit

4.2.5 Commande

4.2.6 Borne

4.3 Services objet métier

5 Description du workflow

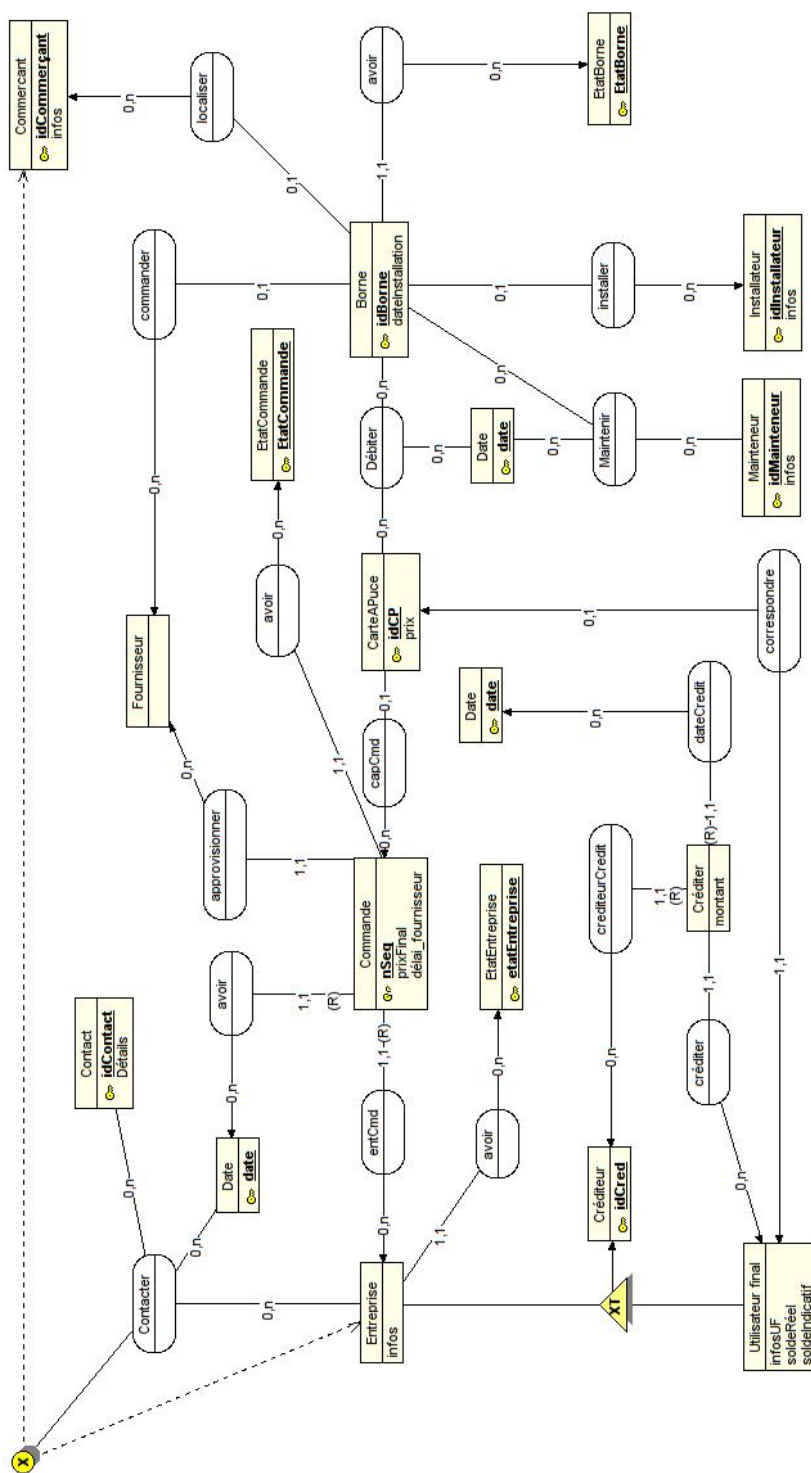


FIGURE 1 – MCD global du système

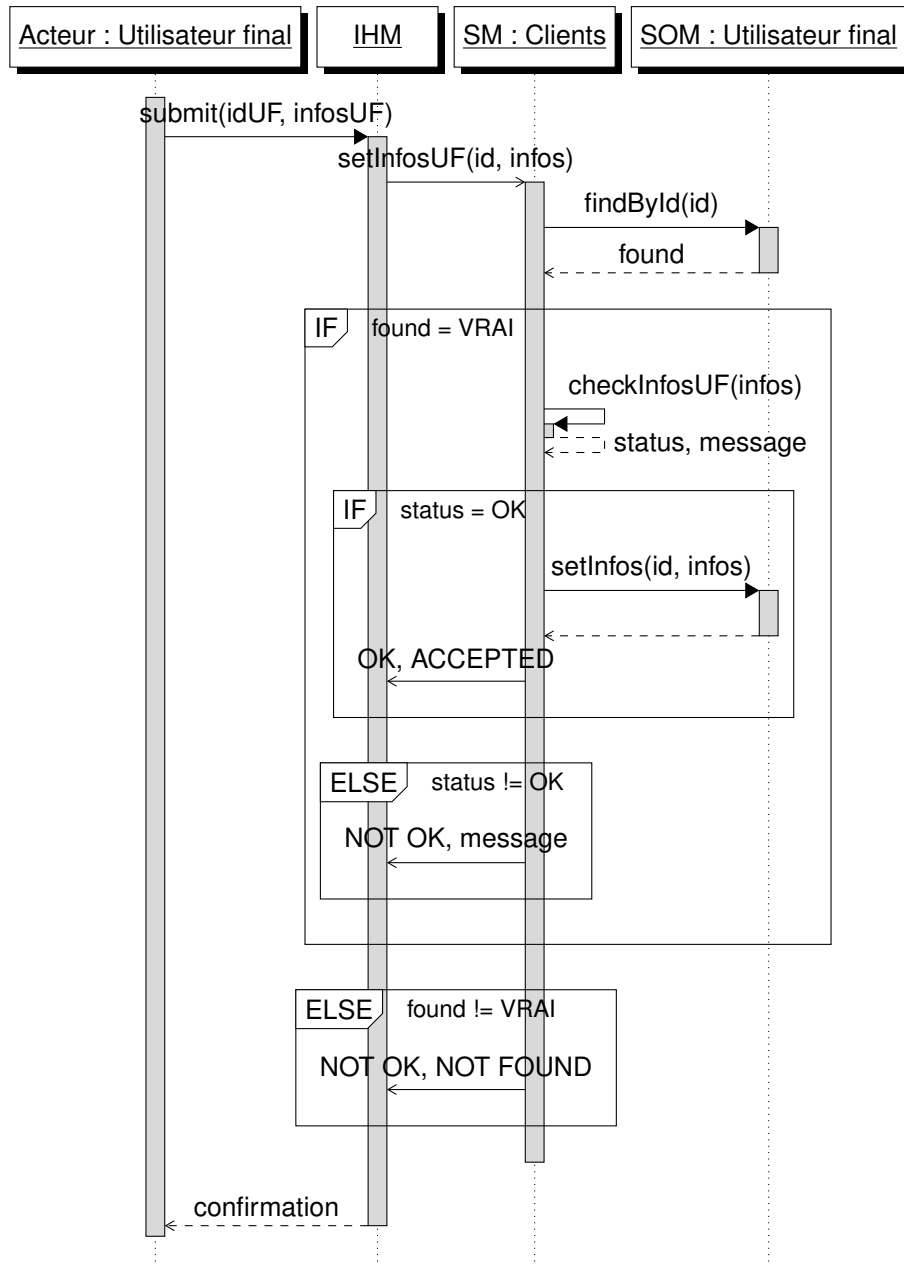


FIGURE 2 – Modification des informations de l'utilisateurs final

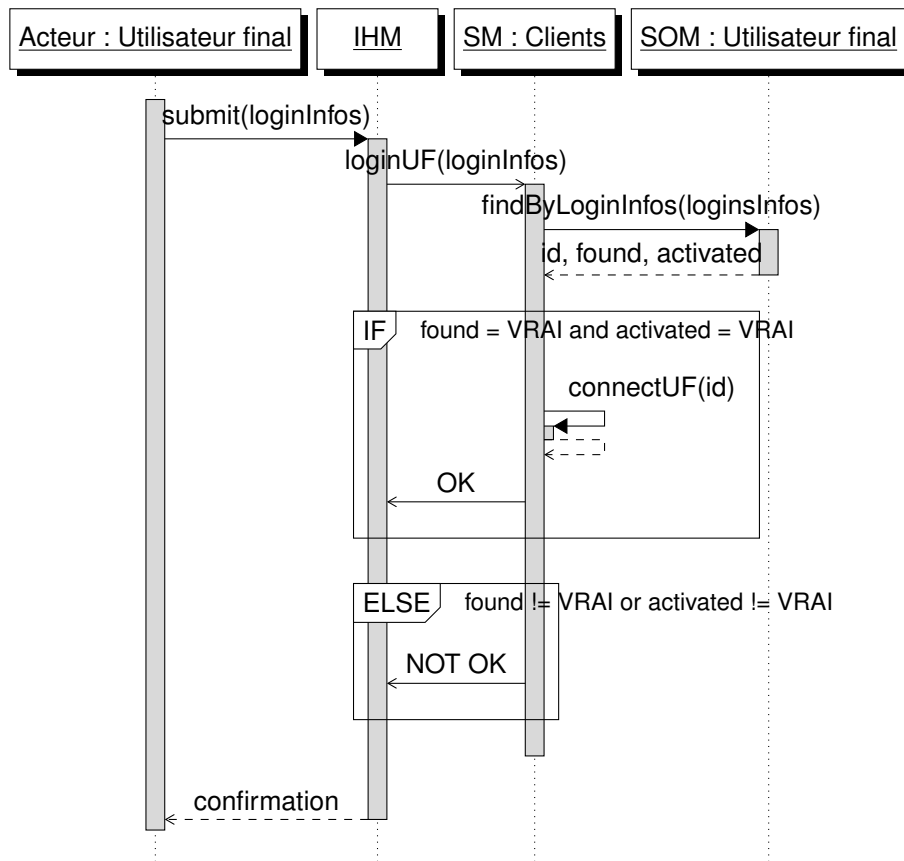


FIGURE 3 – Connexion de l'utilisateur final

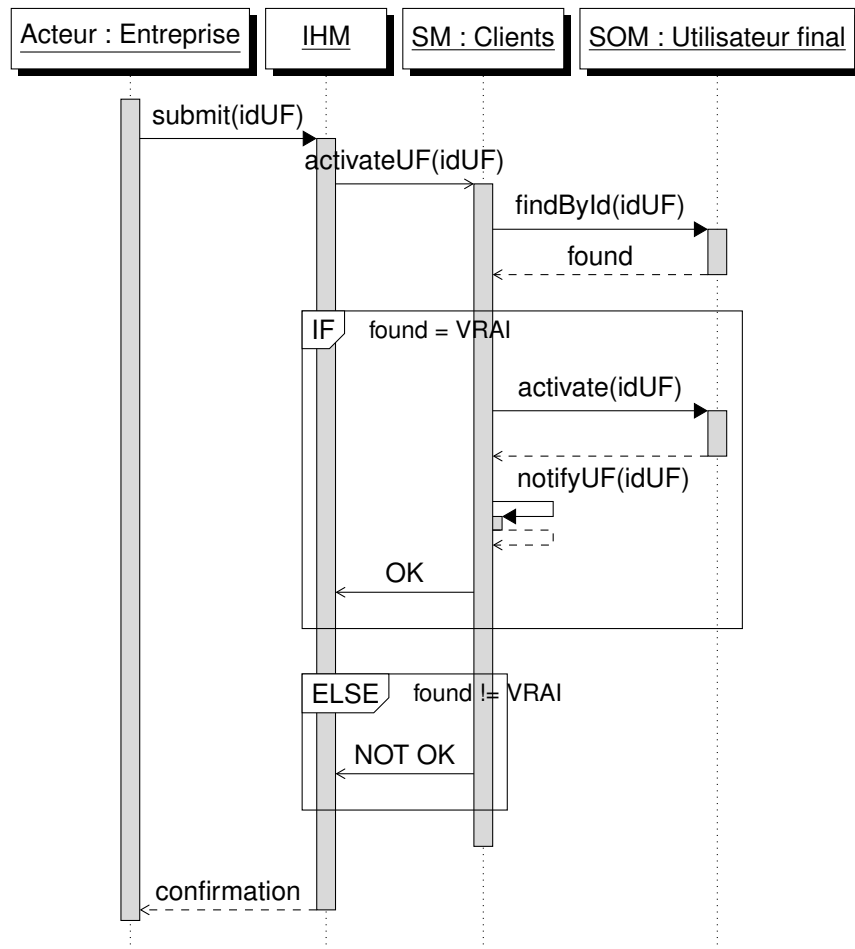


FIGURE 4 – Activation d'un utilisateur final

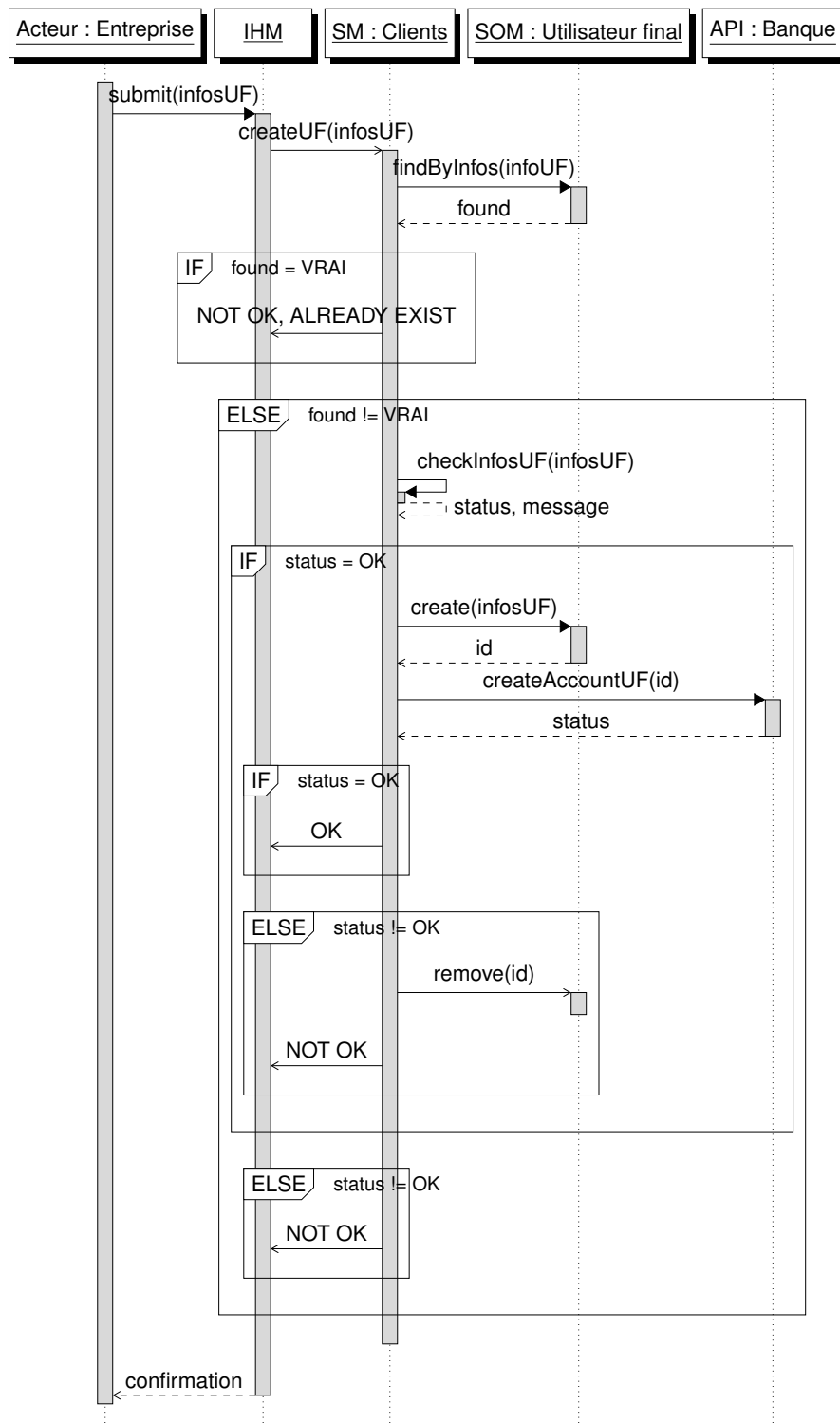


FIGURE 5 – Création d'un utilisateur final