

Architecture applicative

Dématérialisation d'un processus de paiement

COMETS Jean-Marie
DELMARRE Adrian
REYNOLDS Nicolas
TURPIN Pierre

20 octobre 2014

Table des matières

1	Définition des objets métiers	3
2	Extraction des blocs fonctionnels	3
3	Listing des applications utilisateurs	3
4	Génération des services	3
4.1	Services applicatifs	3
4.2	Services métier	3
4.3	Services objet métier	3
5	Description du workflow	3

- 1 Définition des objets métiers**
- 2 Extraction des blocs fonctionnels**
- 3 Listing des applications utilisateurs**
- 4 Génération des services**
 - 4.1 Services applicatifs**
 - 4.2 Services métier**
 - 4.3 Services objet métier**
- 5 Description du workflow**

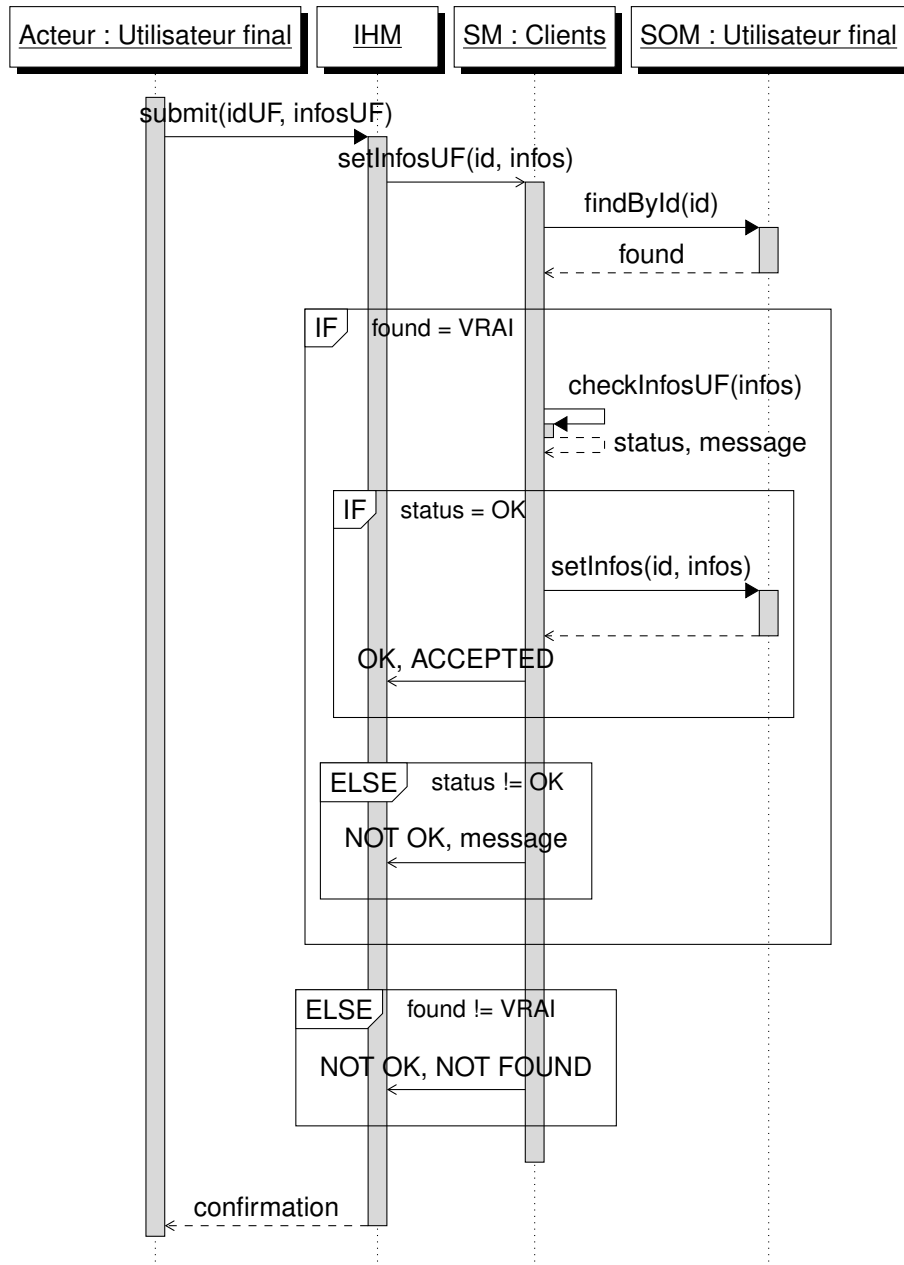


FIGURE 1 – Modification des informations de l'utilisateurs final

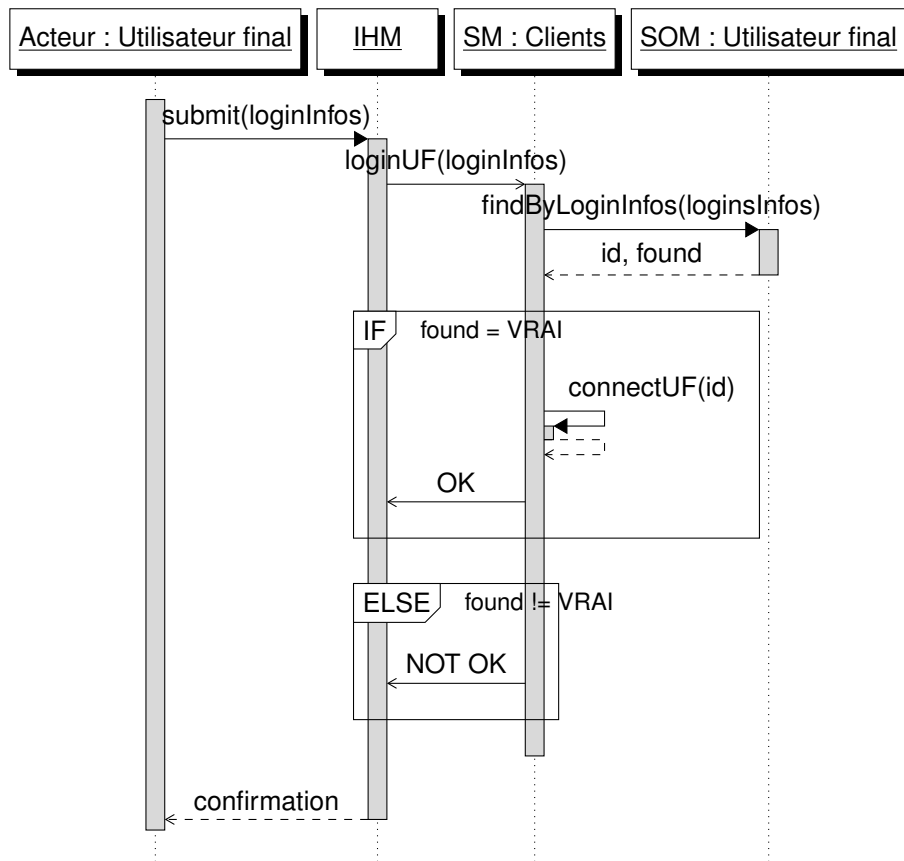


FIGURE 2 – Connexion de l'utilisateur final

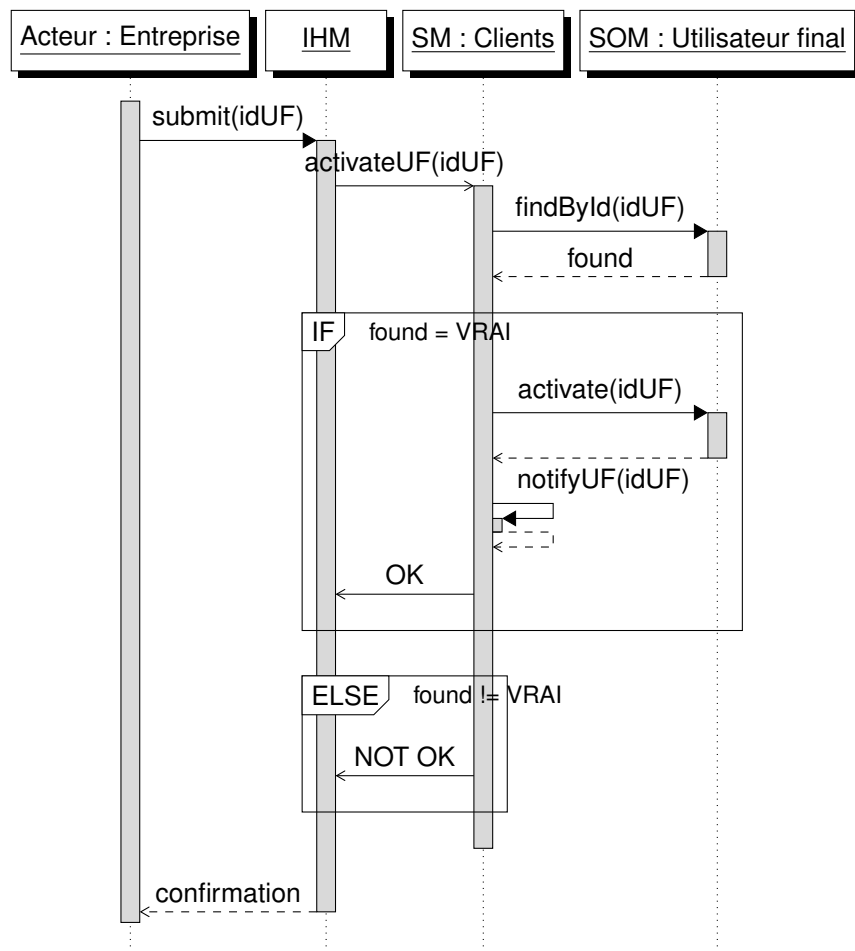


FIGURE 3 – Activation d'un utilisateur final