Architecture applicative

Dématérialisation d'un processus de paiement

COMETS Jean-Marie DELMARRE Adrian REYNOLDS Nicolas TURPIN Pierre

22 octobre 2014

Table des matières

1	Défi	nition des objets métiers	3
2	Extr	action des blocs fonctionnels	6
3	List	ng des applications utilisateurs	6
4	4.1 4.2	ération des services Services applicatif Services métier 1 4.2.1 Contacts 1 4.2.2 Clients 1 4.2.3 Débit 1 4.2.4 Crédit 1 Services objet métier 1	0 0 1
5	Mie	a an application dos services	1

1 Définition des objets métiers

Les échanges liés au marketing ne figurent pas dans le MCD 1 (Modèle Conceptuel de Données) comme les commandes ou même les factures (lesquelles existent dans le modèle en tant que commandes échues amenant une transaction certaine).

Lorsqu'une entreprise est approchée par le service marketing, elle est référencée en base et acquiert le statut de «**prospect**».

Lorsqu'elle signe son premier contrat avec nous, son statut devient alors «client».

Les informations relatives au contact (et à l'éventuel refus essuyé) sortent du champ de granularité observé.

Il en est de même pour les transactions bancaires. L'acteur Banque a un simple rôle de garant des transactions :

- La banque B partenaire d'Aventix garantit les transactions des bornes NFC auprès des commerçants qui les hébergent. Ce mouvement permet de différer et mutualiser le débit effectif.
- La banque B partenaire d'Aventix garantit les transactions induites par l'achat de crédit, que ce soit par un utilisateur final, ou par une entreprise. Dans les deux cas, cette garantie se fait de connivence avec la banque respective de l'acteur concerné. Toutefois, Aventix

La contrainte d'exclusion modélisée sur la relation de contact symbolise le fait qu'une action de contact ne peut concerner qu'un type d'acteur à la fois.

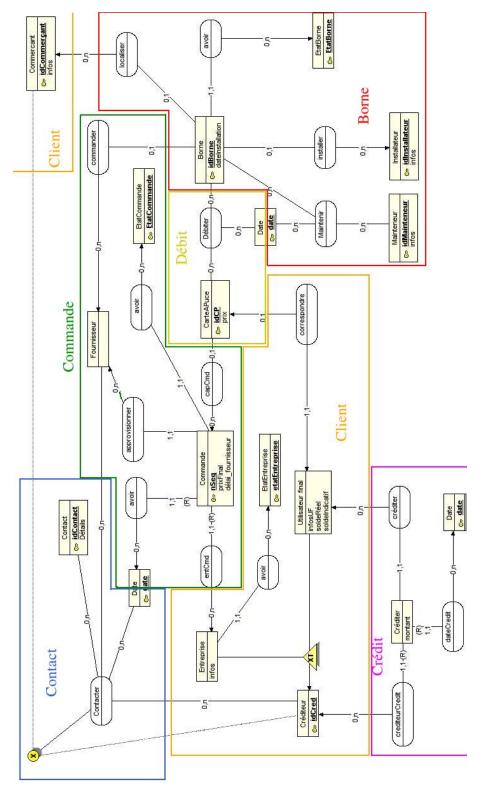


FIGURE 1 – MCD global du système

Les objets métiers utilisés dans la solution sont les suivants :

Contact contact effectué avec une entreprise, historisant les différents contacts qui ont été pris (marketing, support, etc).

Commande action de commande de cartes à puce par l'entreprise.

État d'une commande une commande pourra être dans un des états suivants :

- débutée
- prise en charge
- en attente de fournisseur
- en cours de livraison
- annulée
- finie

Carte à puce carte numérique identifiable par un numéro unique, communiquant avec une borne pour effectuer un paiement.

Borne borne pouvant lire des cartes à puce

État d'une borne une borne pourra être dans un des états suivants :

- en stock
- installée
- fonctionnelle
- en panne
- ne communique pas
- en réparation

Fournisseur agent externe servant à fournir le système en cartes à puce ou en borne. Aucune distinction n'est faite entre ces deux vu que c'est le même service qui va gérer les commandes de chaque.

Entreprise entreprise employant des utilisateurs finals, pouvant commander des cartes à puce et créditer des utilisateurs finaux.

État d'une entreprise une entreprise pourra être dans un des états suivants :

- prospect
- client

Utilisateur final utilisateur de la carte à puce, faisant ses achats chez des commerçants, et travaillant au sein d'une entreprise.

Créditeur personne capable de créditer un utilisateur final. Il peut s'agir d'une entreprise ou d'un utilisateur final.

Commercant agent externe pouvant accueillir une borne, pouvant ainsi effectuer des ventes depuis celle-ci.

Mainteneur acteur externe responsable de la maintenance d'une borne chez un commerçant.

Installateur acteur externe responsable de l'installation d'une borne chez un commerçant. Il peut aussi être un mainteneur, mais pas forcément, d'où la distinction entre chacun.

Bien entendu, l'objet **Date** concerne l'historisation d'une action, et n'est représenté que par rigueur. Chaque date est identifiable uniquement par son temps **EPOCH**, le nombre de secondes s'étant écoulées depuis le **Jeudi 1**^{er} **Janvier 1970, 00 :00 UTC**.

2 Extraction des blocs fonctionnels

À partir du MCD 1, 6 blocs fonctionnels ont été retenu :

Contacts exposition du système aux acteurs externes, et concerne surtout le support (maintenance).

Clients ensemble des acteurs externes et leur interconnexions, ce bloc a été choisi par sémantique plutôt que par cohérence fonctionnelle.

Commande concerne les commandes de cartes à puce par l'entreprise.

Borne fonctionnement et maintenance des bornes correspondantes aux cartes à puce.

Débit actions de débit d'un utilisateur final

Crédit actions de crédit d'un utilisateur final

3 Listing des applications utilisateurs

Le découpage applicatif le plus pertinent est un découpage par type de client. Les usages sont variés en fonction de l'acteur, et cela donne au client une interface unique. Également, les règles de suivi varient d'un acteur à l'autre.

Nous avons alors 3 acteurs principaux dans l'étude ce qui donne 3 applications utilisateurs :

- Application de gestion d'un commerçant
- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

Application de gestion d'un commerçant

Cette application permet principalement aux commerçant de gérer et visualiser leurs transactions effectuées en utilisant ce système.

Description

Il permet également aux commerçant de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système, ou si il y a eu une erreur après l'utilisation.

Acteur Commerçant

Le commerçant doit être inscrit comme un commerçant auprès d'Aventix et donc avoir une ou plusieurs bornes.

Précondition

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement du commerçant dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 Le commerçant n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

Application de gestion d'une entreprise

Cette application permet principalement aux entreprises de gérer leurs employés en tant qu'utilisateurs finaux dans le SI.

L'entreprise peut effectuer des requêtes pour créer ou supprimer un utilisateur.

Description

Il peut aussi décider de désactiver un de ses employées temporairement ce qui permet de gérer les cas où les titres-restaurant sont pas utilisables (en vacances par exemple). L'entreprise a, bien sur, la possibilité de réactiver un de ses employés.

L'ajout de crédits mensuelles dans les comptes de ses employés est à la charge de l'entreprise. Elle possède donc un moyen de créditer ses propres employés.

Il permet également aux entreprises de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.

Acteur

Entreprise

L'entreprise doit être inscrit comme une entreprise auprès d'Aventix.

Précondition

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement de l'entreprise dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 L'entreprise n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Elle est alors simplement redirigé vers la connexion.

Application de gestion d'un utilisateur final

Cette application permet principalement aux utilisateurs finaux de gérer leurs crédits sur leur carte à puce.

Il peuvent consulter l'état du compte de leur carte à puce.

Description

En tant que personne morale souscrivant à un service, il a le droit de modifier ses données personnelles enregistrées.

Afin de pouvoir utiliser la carte à puce en dehors des limites de crédits imposées par son entreprise, l'utilisateur final peut se créditer lui-même.

L'application permet également aux utilisateurs finaux de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.

Acteur

Utilisateur final

L'utilisateur doit être inscrit et actif auprès d'Aventix.

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Précondition

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant la création de l'utilisateur final par

l'entreprise dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

- L'utilisateur final n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

Génération des services

4.1 Services applicatif

La liste des services applicatifs est la suivante :

Application de gestion d'un commerçant

- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

4.2 Services métier

4.2.1 Contacts

- reportCommerçant(idCommerçant, idBorne, infosMessage) Envoie un rapport d'erreur sur une borne de la part d'un commerçant
- **reportEntreprise(idEntreprise, infosMessage)** Envoie un rapport d'erreur de la part d'une entreprise
- reportUF(idUF, infosMessage) Envoie un rapport d'erreur de la part d'un utilisateur final

4.2.2 Clients

- setInfosUF(id, infos) Met à jour les informations personnelles de l'utilisateur final
- **loginUF(loginInfos)** Tentative de connexion de l'utilisateur final avec ses informations de connexion
- connectUF(loginInfos) Connexion effective de l'utlisateur dans le système
- activateUF(idUF) Activation de l'utilisateur final l'autorisant à effectuer des opérations
- **deactivateUF(idUF)** Désactivation de l'utlisateur final l'interdisant à effectuer des opérations
- **notifyUF(infosUF, body)** Envoie d'un message à l'utilisateur final selon le corpus spécifié
- **create(infosUF)** Création d'un nouvel utilisateur final au sein du SI en utilisant les informations
- remove(idUF) Suppression d'un utilisateur final
- checkInfosUF(infosUF) Vérification de l'intégrité sémantique des données
- **loginCommerçant(loginInfos)** Tentative de connexion d'un commerçant avec ses informations de connexion
- **connectCommerçant(loginInfos)** Connexion effective d'un commerçant dans le système
- **loginEntreprise(loginInfos)** Tentative de connexion d'une entreprise avec ses informations de connexion
- connectEntreprise(loginInfos) Connexion effective d'une entreprise dans le système

- 4.2.3 Débit
- 4.2.4 Crédit

4.3 Services objet métier

Toutes les opérations des services objet métier suivent le formalise **CRUD**. C'est pourquoi, nous ne les listons et ne les détaillons pas ici.

5 Mise en application des services

Malgré la similarité entre les trois diagrammes de séquence 3, 8 et 9, nous avons décidé de les inclure au vu des différences au niveau des services métier et objet métier.

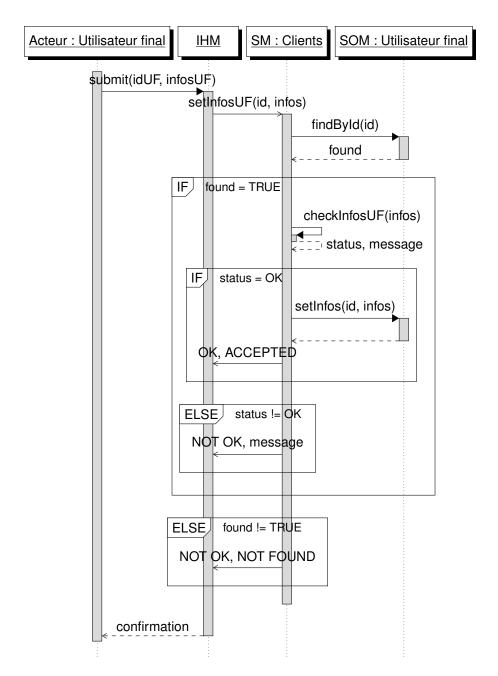


FIGURE 2 - Modification des informations de l'utilisateur final

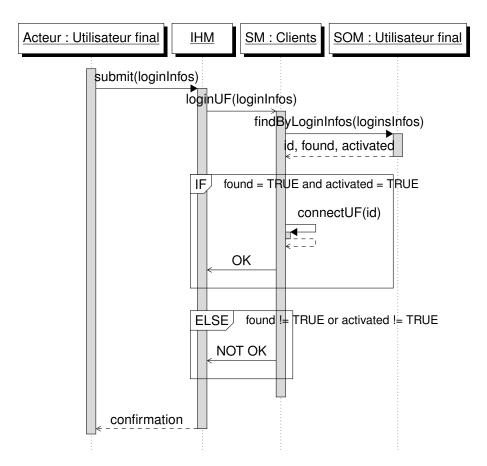


FIGURE 3 – Connexion de l'utilisateur final

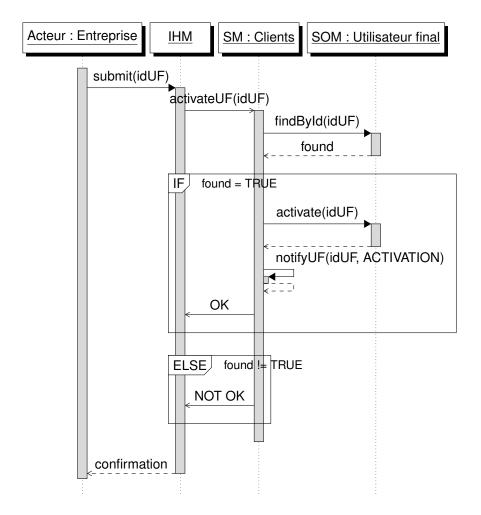


FIGURE 4 - Activation d'un utilisateur final

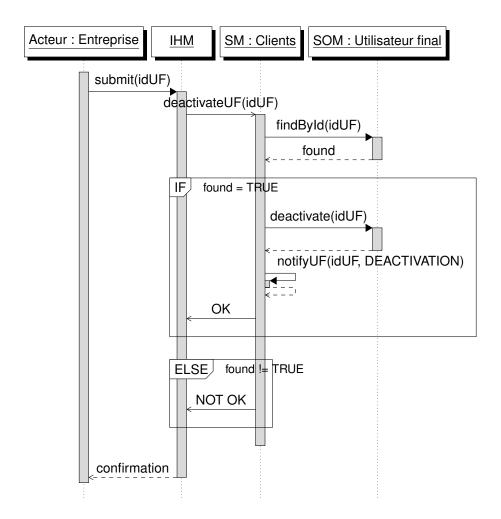


FIGURE 5 – Desactivation d'un utilisateur final

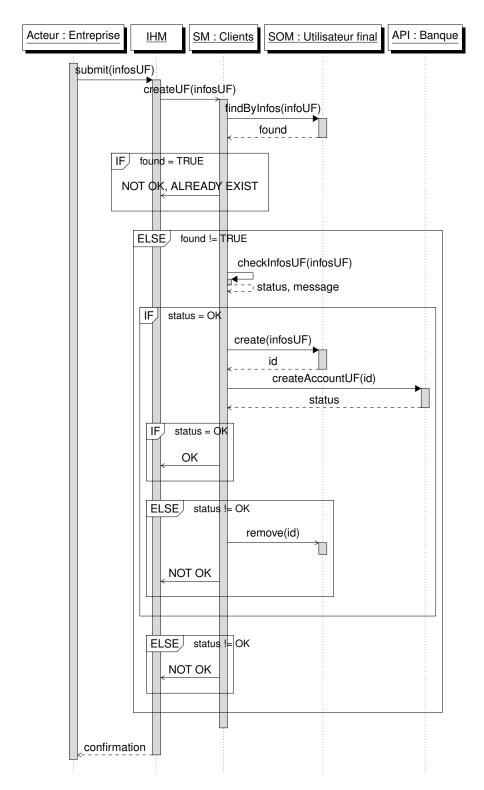


FIGURE 6 - Création d'un utilisateur final

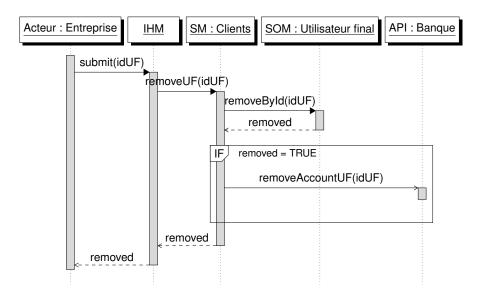


FIGURE 7 – Suppression d'un utilisateur final

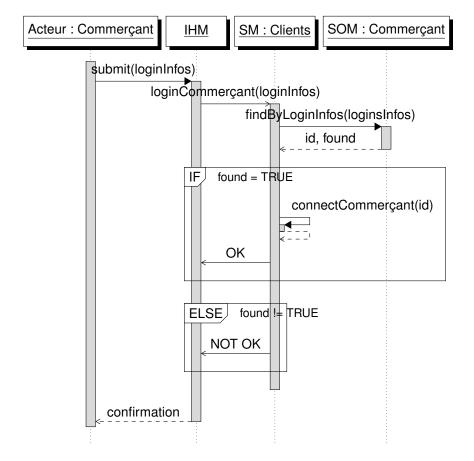


FIGURE 8 - Connexion d'un commerçant

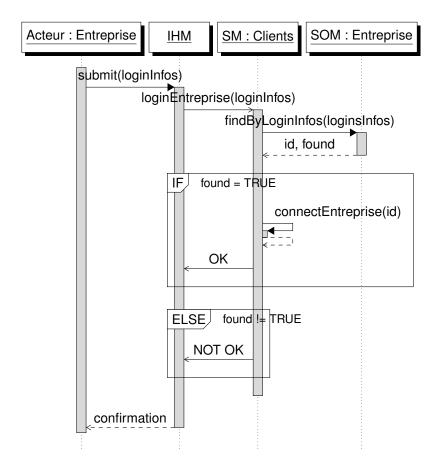


FIGURE 9 – Connexion d'un entreprise

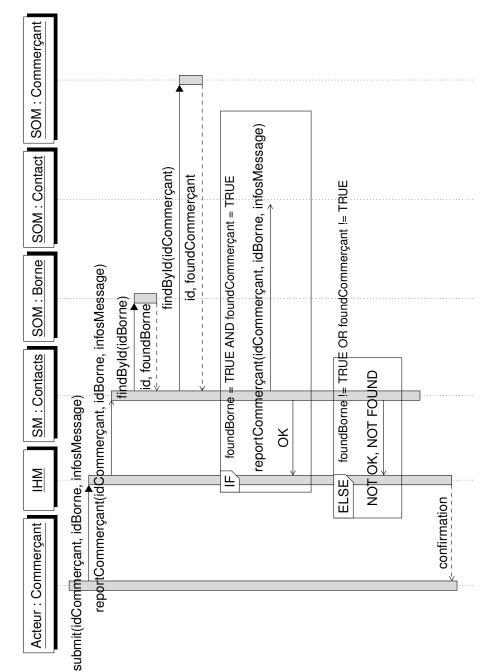


FIGURE 10 – Commerçant qui signale un poblème

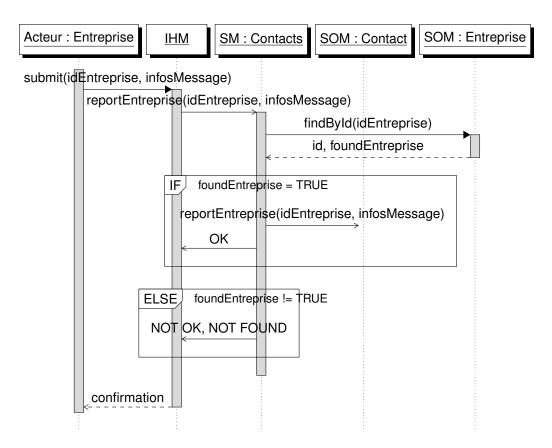


FIGURE 11 – Entreprise qui signale un poblème

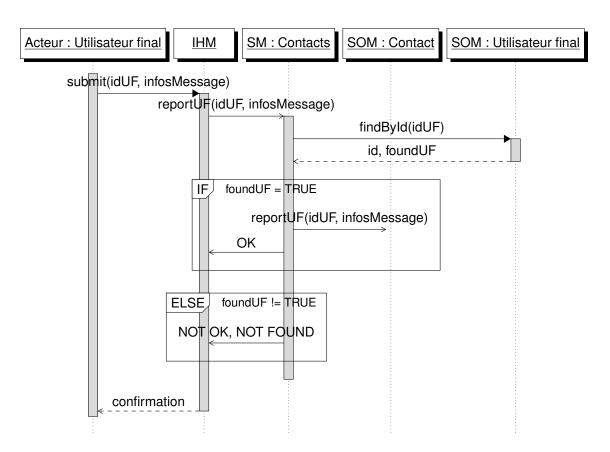


FIGURE 12 – Utilisateur final qui signale un poblème