

# Architecture applicative

Dématérialisation d'un processus de paiement

COMETS Jean-Marie  
DELMARRE Adrian  
REYNOLDS Nicolas  
TURPIN Pierre

21 octobre 2014

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Définition des objets métiers</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Extraction des blocs fonctionnels</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Listing des applications utilisateurs</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Génération des services</b>	<b>7</b>
4.1	Services applicatif . . . . .	7
4.2	Services métier . . . . .	8
4.2.1	Contacts . . . . .	8
4.2.2	Clients . . . . .	8
4.2.3	Débit . . . . .	8
4.2.4	Crédit . . . . .	8
4.3	Services objet métier . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Description du workflow</b>	<b>9</b>

## 1 Définition des objets métiers

La figure 1 est le MCD (Modèle Conceptuel de Données) global du système. Il recense toutes les données utilisées dans le système d'information de l'étude. Les objets métiers utilisés dans la solution sont les suivants :

**Contact** contact effectué avec une entreprise, historisant les différents contacts qui ont été pris (marketing, support, etc).

**Commande** action de commande de cartes à puce par l'entreprise.

**État d'une commande** une commande pourra être dans un des états suivants :

- débutée
- prise en charge
- en attente de fournisseur
- en cours de livraison
- annulée
- finie

**Carte à puce** carte numérique identifiable par un numéro unique, communiquant avec une borne pour effectuer un paiement.

**Borne** borne pouvant lire des cartes à puce

**État d'une borne** une borne pourra être dans un des états suivants :

- en stock
- installée
- fonctionnelle
- en panne
- ne communique pas
- en réparation

**Fournisseur** agent externe servant à fournir le système en cartes à puce ou en borne. Aucune distinction n'est faite entre ces deux vu que c'est le même service qui va gérer les commandes de chaque.

**Entreprise** entreprise employant des utilisateurs finals, pouvant commander des cartes à puce et créditer des utilisateurs finaux.

**État d'une entreprise** ...

**Utilisateur final** utilisateur de la carte à puce, faisant ses achats chez des commerçants, et travaillant au sein d'une entreprise.

**Créditeur** personne capable de créditer un utilisateur final. Il peut s'agir d'une entreprise ou d'un utilisateur final.

**Commerçant** agent externe pouvant accueillir une borne, pouvant ainsi effectuer des ventes depuis celle-ci.

**Mainteneur** acteur externe responsable de la maintenance d'une borne chez un commerçant.

**Installateur** acteur externe responsable de l'installation d'une borne chez un commerçant. Il peut aussi être un mainteneur, mais pas forcément, d'où la distinction entre chacun.

Bien entendu, l'objet **Date** concerne l'historisation d'une action, et n'est représenté que par rigueur. Chaque date est identifiable uniquement par son temps **EPOCH**, le nombre de secondes s'étant écoulées depuis le **Jeudi 1<sup>er</sup> Janvier 1970, 00 :00 UTC**.

## 2 Extraction des blocs fonctionnels

À partir du MCD 1, 6 blocs fonctionnels ont été retenus :

**Contacts** exposition du système aux acteurs externes, et concerne surtout le support (maintenance).

**Clients** ensemble des acteurs externes et leur interconnexions, ce bloc a été choisi par sémantique plutôt que par cohérence fonctionnelle.

**Commande** concerne les commandes de cartes à puce par l'entreprise.

**Borne** fonctionnement et maintenance des bornes correspondantes aux cartes à puce.

**Débit** actions de débit d'un utilisateur final

**Crédit** actions de crédit d'un utilisateur final

## 3 Listing des applications utilisateurs

Le découpage applicatif le plus pertinent est un découpage par type de client. Les usages sont variés en fonction de l'acteur, et cela donne au client une interface unique. Également, les règles de suivi varient d'un acteur à l'autre.

Nous avons alors 3 acteurs principaux dans l'étude ce qui donne 3 applications utilisateurs :

- Application de gestion d'un commerçant
- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

**Application de gestion d'un commerçant**

	Cette application permet principalement aux commerçant de gérer et visualiser leurs transactions effectuées en utilisant ce système.
<b>Description</b>	Il permet également aux commerçant de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système, ou si il y a eu une erreur après l'utilisation.
<b>Acteur</b>	Commerçant Le commerçant doit être inscrit comme un commerçant auprès d'Aventix et donc avoir une ou plusieurs bornes.
<b>Précondition</b>	Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).  Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement du commerçant dans le SI.
<b>Conséquence</b>	Pas de conséquences
<b>Exception</b>	— Le commerçant n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

**Application de gestion d'une entreprise**

<b>Description</b>	<p>Cette application permet principalement aux entreprises de gérer leurs employés en tant qu'utilisateurs finaux dans le SI.</p>
	<p>L'entreprise peut effectuer des requêtes pour créer ou supprimer un utilisateur.</p>
	<p>Il peut aussi décider de désactiver un de ses employés temporairement ce qui permet de gérer les cas où les titres-restaurant sont pas utilisables (en vacances par exemple). L'entreprise a, bien sur, la possibilité de réactiver un de ses employés.</p>
	<p>L'ajout de crédits mensuelles dans les comptes de ses employés est à la charge de l'entreprise. Elle possède donc un moyen de créditer ses propres employés.</p>
	<p>Il permet également aux entreprises de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.</p>
<b>Acteur</b>	<p>Entreprise</p> <p>L'entreprise doit être inscrit comme une entreprise auprès d'Aventix.</p>
<b>Précondition</b>	<p>Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).</p>
	<p>Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement de l'entreprise dans le SI.</p>
<b>Conséquence</b>	<p>Pas de conséquences</p>
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>— L'entreprise n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Elle est alors simplement redirigé vers la connexion.</li></ul>

### Application de gestion d'un utilisateur final

<b>Description</b>	Cette application permet principalement aux utilisateurs finaux de gérer leurs crédits sur leur carte à puce.
	Il peuvent consulter l'état du compte de leur carte à puce.
	En tant que personne morale souscrivant à un service, il a le droit de modifier ses données personnelles enregistrées.
	Afin de pouvoir utiliser la carte à puce en dehors des limites de crédits imposées par son entreprise, l'utilisateur final peut se créditer lui-même.
	L'application permet également aux utilisateurs finaux de signaler si un problème a eu lieu durant l'utilisation du système.
<b>Acteur</b>	Utilisateur final L'utilisateur doit être inscrit et actif auprès d'Aventix.
<b>Précondition</b>	Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).
	Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant la création de l'utilisateur final par l'entreprise dans le SI.
<b>Conséquence</b>	Pas de conséquences
<b>Exception</b>	— L'utilisateur final n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

## 4 Génération des services

### 4.1 Services applicatif

La liste des services applicatifs est la suivante :

- Application de gestion d'un commerçant

- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

## 4.2 Services métier

### 4.2.1 Contacts

### 4.2.2 Clients

**setInfosUF(id, infos)** Met à jour les informations personnelles de l'utilisateur final

**loginUF(loginInfos)** Tentative de connexion de l'utilisateur final avec ses informations de connexion

**connectUF(loginInfos)** Connexion effective de l'utilisateur dans le système

**activateUF(idUF)** Activation de l'utilisateur final l'autorisant à effectuer des opérations

**deactivateUF(idUF)** Désactivation de l'utilisateur final l'interdisant à effectuer des opérations

**notifyUF(infosUF, body)** Envoie d'un message à l'utilisateur final selon le corpus spécifié

**create(infosUF)** Création d'un nouvel utilisateur final au sein du SI en utilisant les informations

**remove(idUF)** Suppression d'un utilisateur final

**checkInfosUF(infosUF)** Vérification de l'intégrité sémantique des données

**loginCommerçant(loginInfos)** Tentative de connexion d'un commerçant avec ses informations de connexion

**connectCommerçant(loginInfos)** Connexion effective d'un commerçant dans le système

**loginEntreprise(loginInfos)** Tentative de connexion d'une entreprise avec ses informations de connexion

**connectEntreprise(loginInfos)** Connexion effective d'une entreprise dans le système

### 4.2.3 Débit

### 4.2.4 Crédit

## 4.3 Services objet métier

Toutes les opérations des services objet métier suivent le formalisme **CRUD**. C'est pourquoi, nous ne les listons et ne les détaillons pas ici.



## 5 Description du workflow

Malgré la similarité entre les trois diagrammes de séquence 3, 8 et 9, nous avons décidé de les inclure au vu des différences au niveau des services métier et objet métier.

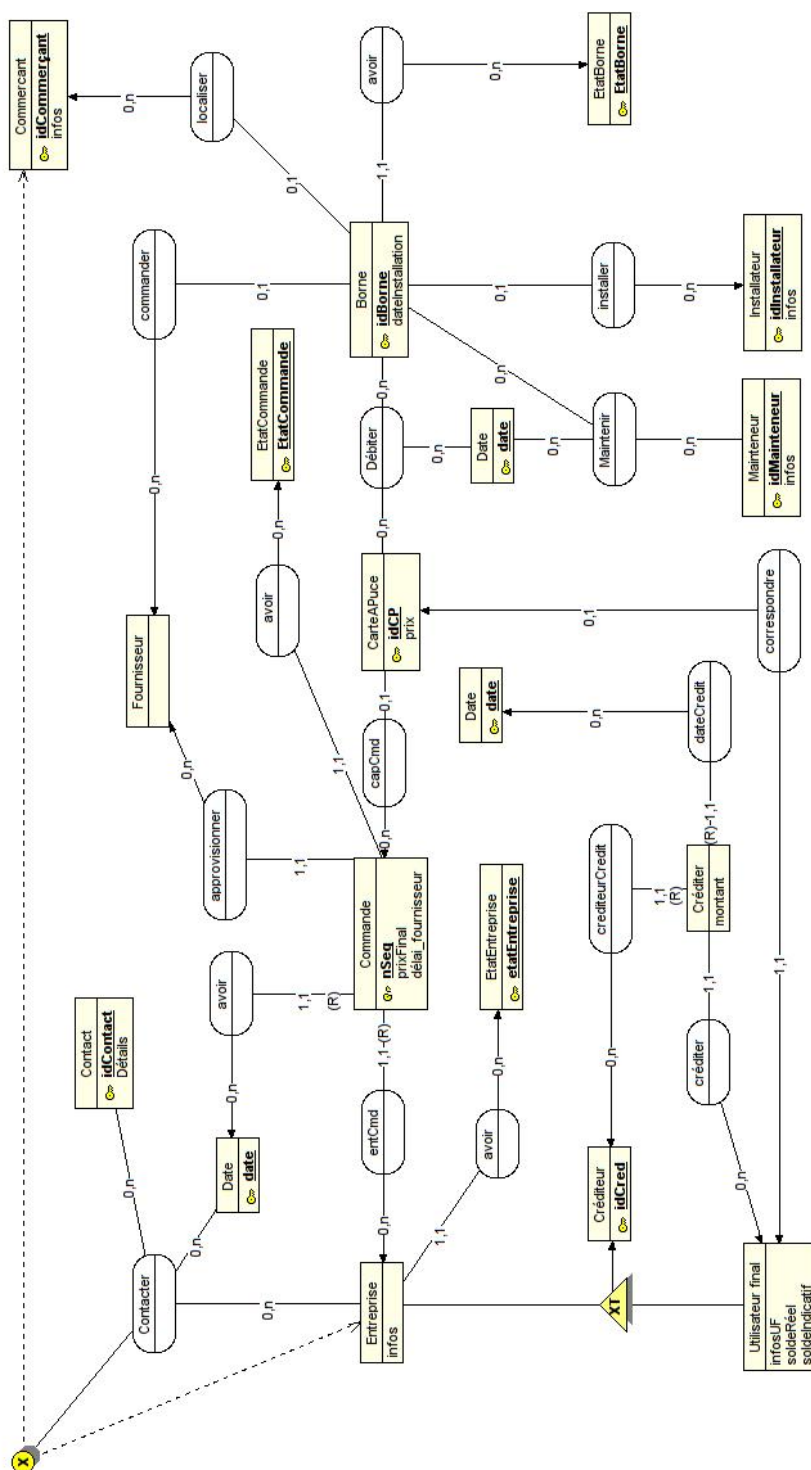


FIGURE 1 – MCD global du système

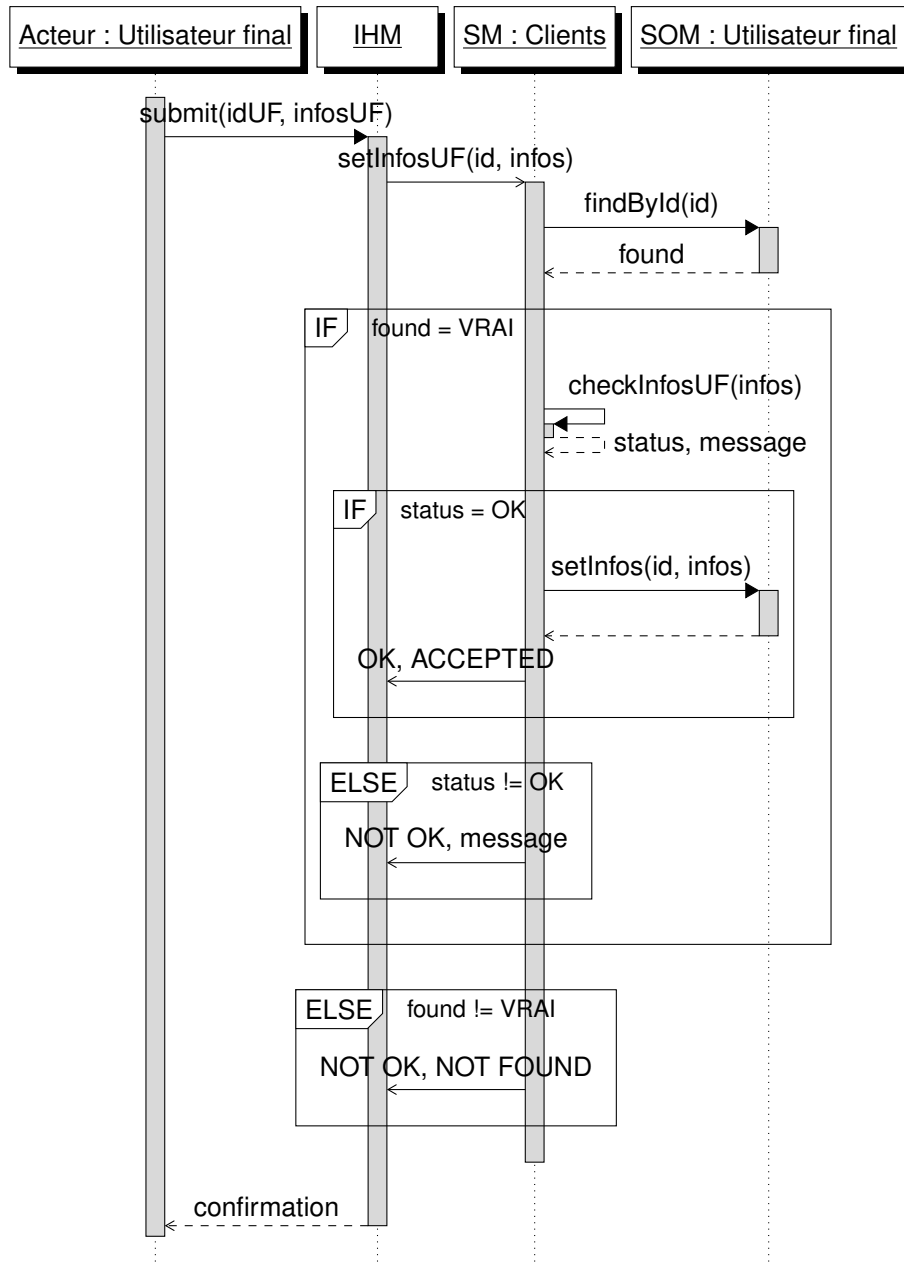


FIGURE 2 – Modification des informations de l'utilisateur final

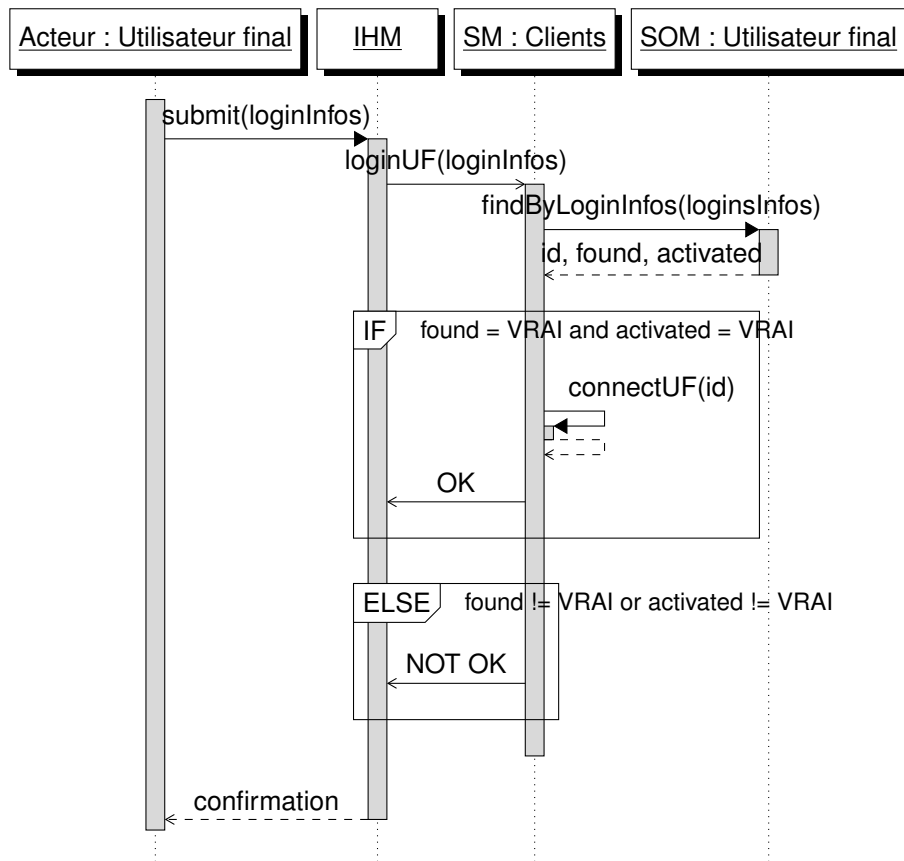


FIGURE 3 – Connexion de l'utilisateur final

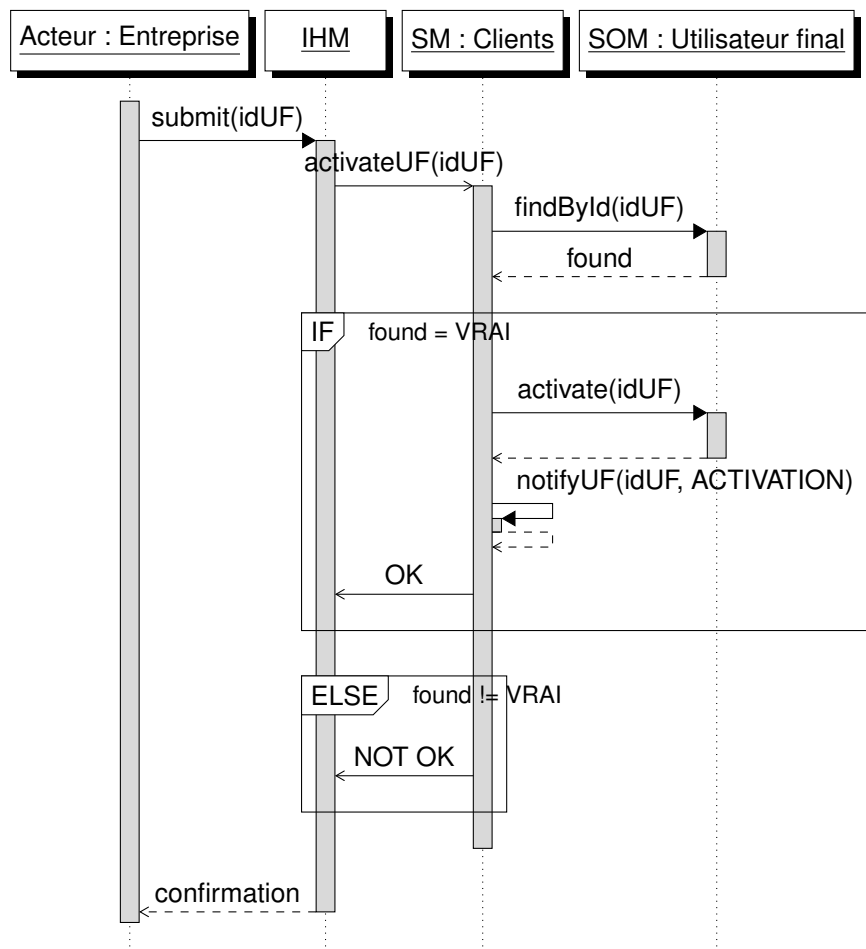


FIGURE 4 – Activation d'un utilisateur final

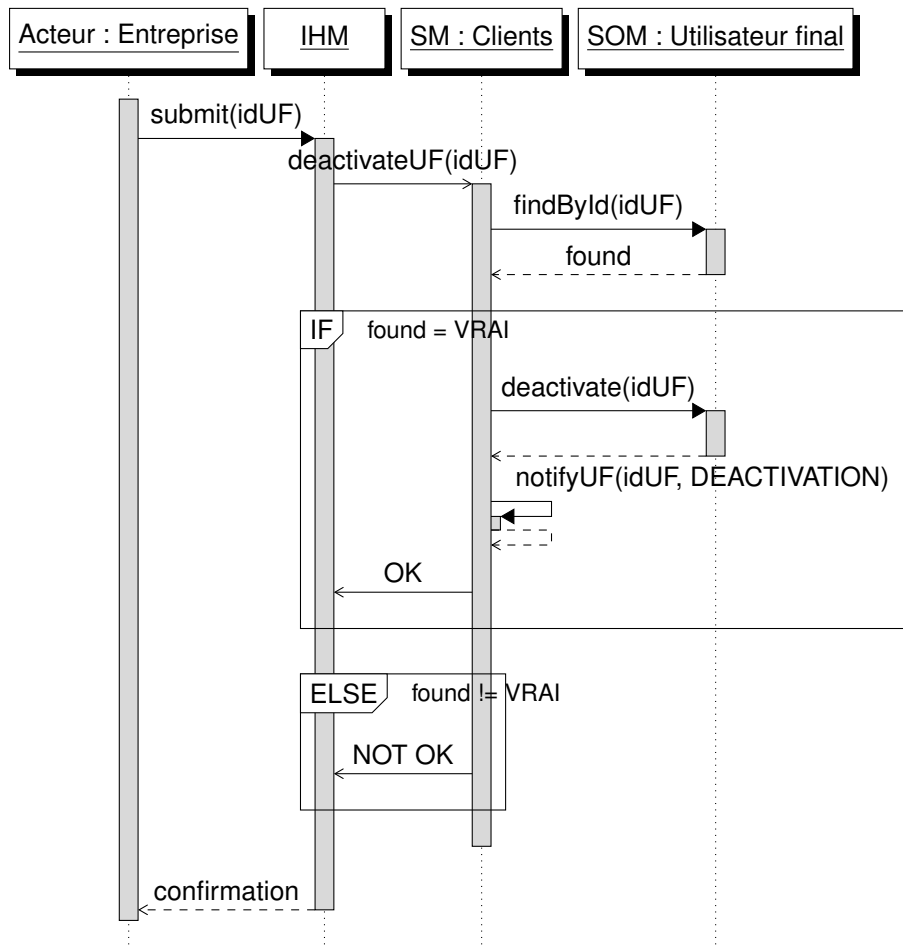


FIGURE 5 – Desactivation d'un utilisateur final

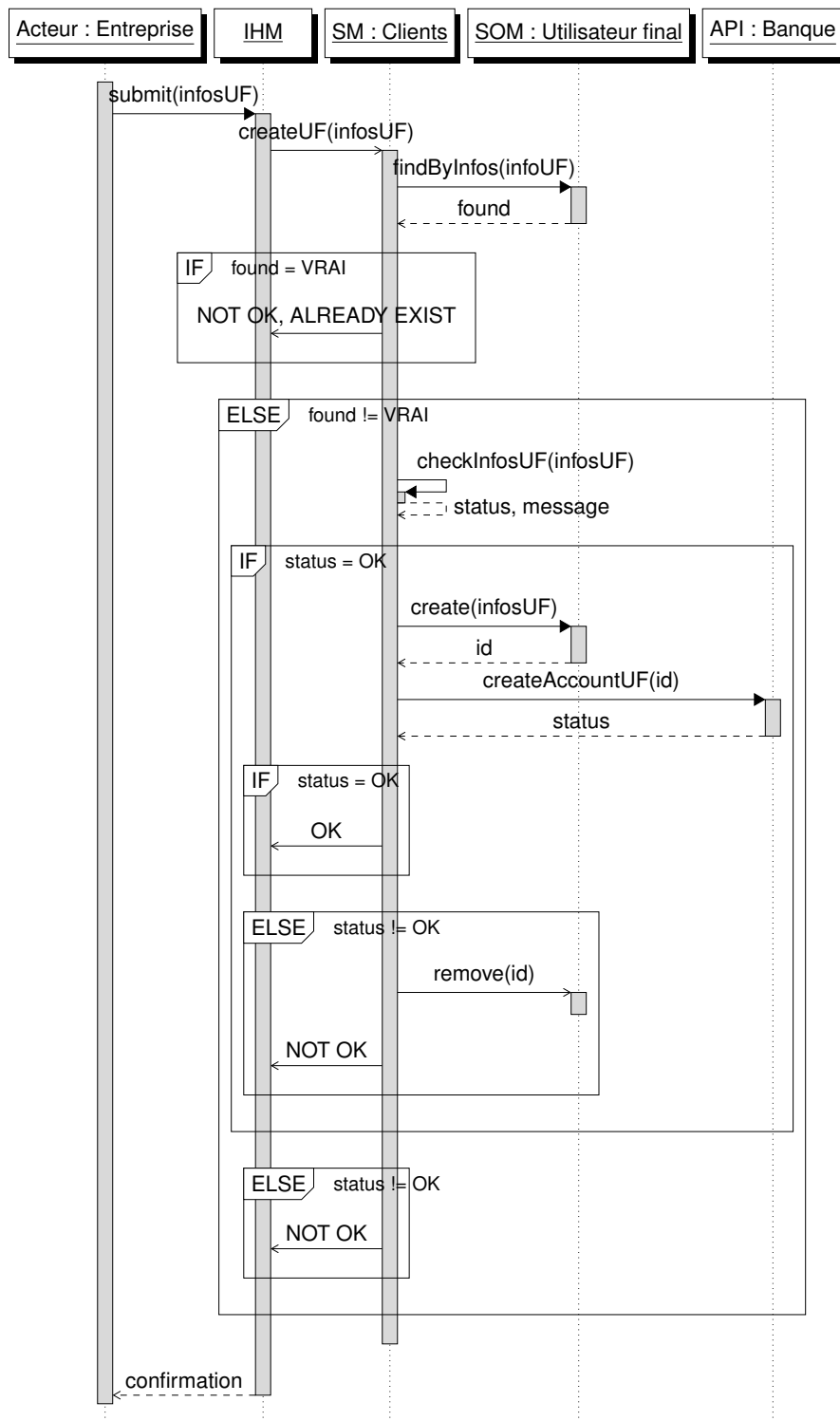


FIGURE 6 – Création d'un utilisateur final

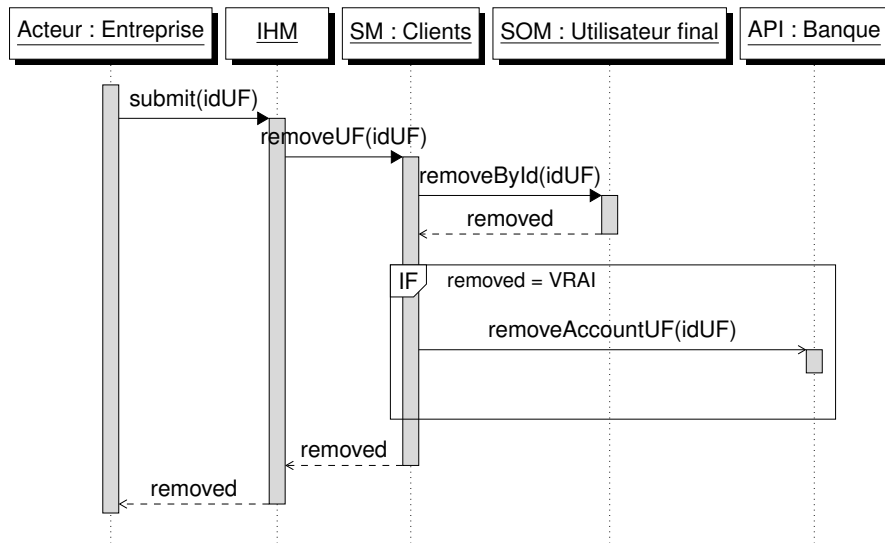


FIGURE 7 – Suppression d'un utilisateur final

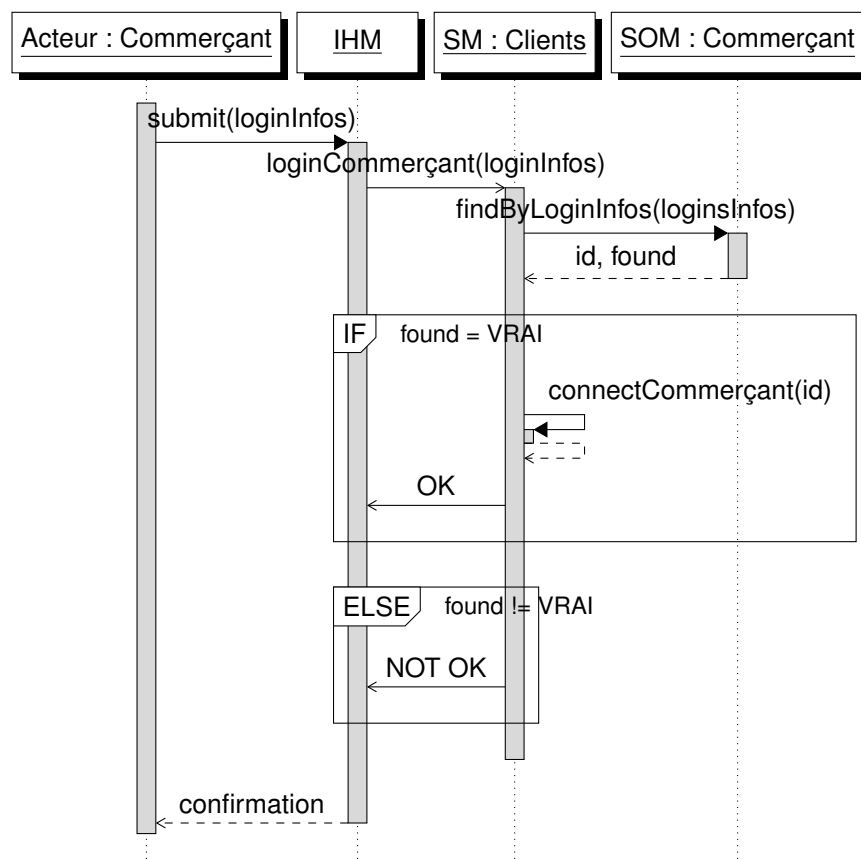


FIGURE 8 – Connexion d'un commerçant



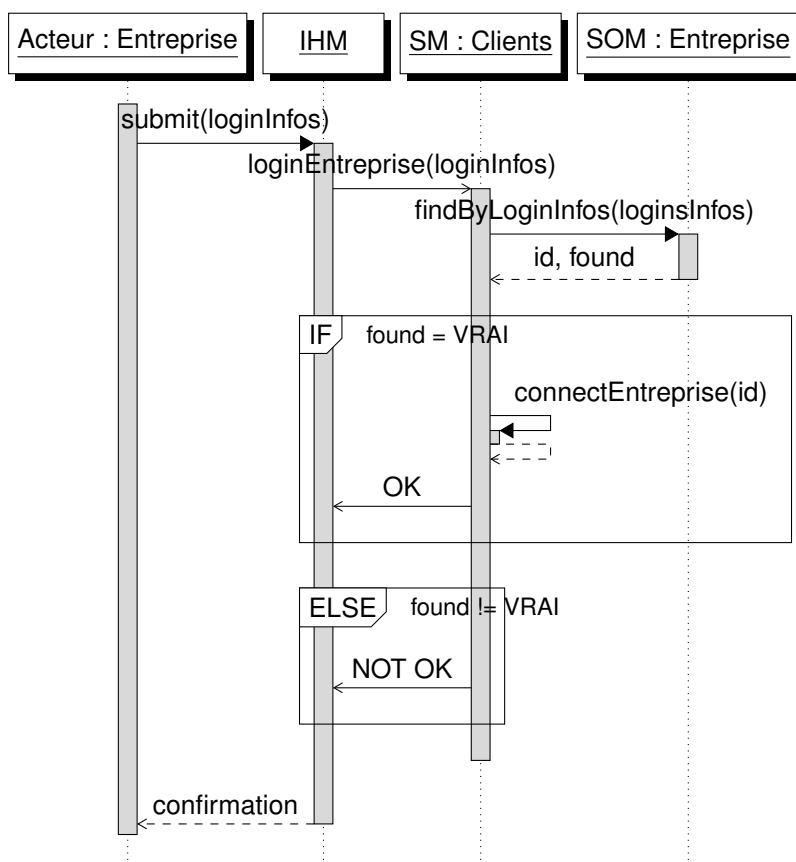


FIGURE 9 – Connexion d'un entreprise