Architecture applicative

Dématérialisation d'un processus de paiement

COMETS Jean-Marie DELMARRE Adrian REYNOLDS Nicolas TURPIN Pierre

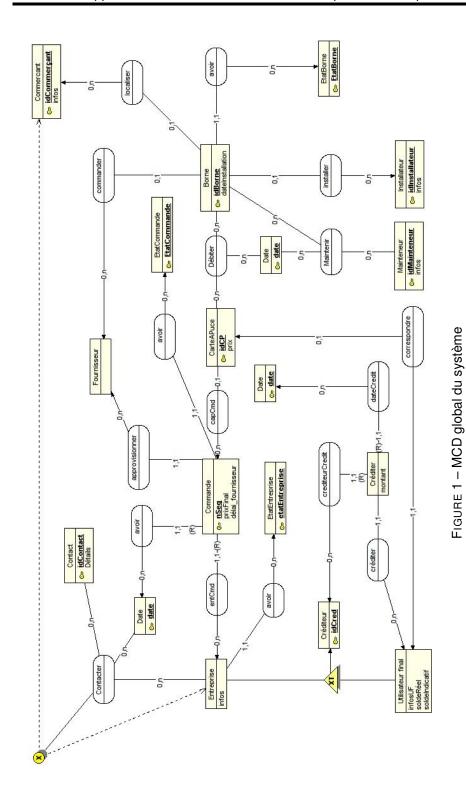
21 octobre 2014

Table des matières

1	Définition des objets métiers														3								
2	Exti	action	de	es k	olo	cs	fo	nc	tic	on	ne	els	;										5
	2.1	Conta	icts	. .																			5
	2.2	Client	s.																				5
	2.3	Débit																					5
	2.4	Crédit	t.																				5
	2.5	Comm	nar	nde																			5
	2.6	Borne) .																				5
3	List	ing des	s a	pp	lica	atic	ns	3 L	ıtil	lis	at	eι	ırs	;									5
4	Gén	ération	n d	es	se	rvi	ce	s															9
	4.1	Servic	יםכ	m	étie	r.																	9
			,00																				_
		4.1.1			tac	ts																	9
			C	on																			9
		4.1.1	C	on lier	nts																		
		4.1.1 4.1.2		on lier éb	nts it .	 																	9
		4.1.1 4.1.2 4.1.3		on lier éb réc	nts it . dit	 			 														9
		4.1.1 4.1.2 4.1.3 4.1.4 4.1.5		on lier éb réc	nts it . dit ima	 and	e		 		•					 			 				 9
	4.2	4.1.1 4.1.2 4.1.3 4.1.4 4.1.5		on lier lébi réc om lorr	nts it . dit ima ne	 and	le		 						 	 	 	 	 	 	 		 9 9 9

1 Définition des objets métiers

La figure 1 est le MCD (Modèle Conceptuel de Données) global du système. Il recense toutes les données utilisées dans le système d'information de l'étude.



1 DÉFINITION DES OBJETS MÉTIERS

Les objets métiers utilisés dans la solution sont les suivants :

Contact ...

Date ...

Commande ...

Carte à puce ...

Borne ...

Etat d'une borne ...

Fournisseur ...

Commercant ...

Etat d'une commande ...

Etat d'une entreprise ...

Créditeur ...

Utilisateur final ...

Mainteneur ...

2 Extraction des blocs fonctionnels

A partir du MCD 1, 6 blocs fonctionnels ont été retenu :

- Contacts
- Clients
- Débit

Installateur ...

- Crédit
- Commande
- Borne
- 2.1 Contacts
- 2.2 Clients
- 2.3 Débit
- 2.4 Crédit
- 2.5 Commande
- 2.6 Borne

3 Listing des applications utilisateurs

Le découpage applicatif le plus pertinent est un découpage par type de client. Les usages sont variés en fonction de l'acteur, et cela donne au client une interface unique. Egalement, les règles de suivi varient d'un acteur à l'autre.

Nous avonc alors 3 acteurs principaux dans l'étude ce qui donne 3 applications utilisateurs :

- Application de gestion d'un commerçant
- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final

Application de gestion d'un commerçant

Cette application permet principalement aux commerçant de gérer et visualiser leurs transactions effectuées en utilisant ce système.

Description

Il permet également aux commerçant de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système, ou si il y a eu une erreur après l'utilisation.

Acteur Commerçant

Le commerçant doit être inscrit comme un commerçant auprès d'Aventix et donc avoir une ou plusieurs bornes.

Précondition

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement du commerçant dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 Le commerçant n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

Application de gestion d'une entreprise

Cette application permet principalement aux entreprises de gérer leurs employés en tant qu'utilisateurs finaux dans le SI.

L'entreprise peut effectuer des requêtes pour créer ou supprimer un utilisateur.

Description

Il peut aussi décider de désactiver un de ses employées temporairement ce qui permet de gérer les cas où les titres-restaurant sont pas utilisables (en vacances par exemple). L'entreprise a, bien sur, la possibilité de réactiver un de ses employés.

L'ajout de crédits mensuelles dans les comptes de ses employés est à la charge de l'entreprise. Elle possède donc un moyen de créditer ses propres employés.

Il permet également aux entreprises de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.

Acteur

Entreprise

L'entreprise doit être inscrit comme une entreprise auprès d'Aventix.

Précondition

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant l'enregistrement de l'entreprise dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 L'entreprise n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Elle est alors simplement redirigé vers la connexion.

Application de gestion d'un utilisateur final

Cette application permet principalement aux utilisateurs finaux de gérer leurs crédits sur leur carte à puce.

Il peuvent consulter l'état du compte de leur carte à puce.

Description

En tant que personne morale souscrivant à un service, il a le droit de modifier ses données personnelles enregistrées.

Afin de pouvoir utiliser la carte à puce en dehors des limites de crédits imposées par son entreprise, l'utilisateur final peut se créditer lui-même.

L'application permet également aux utilisateurs finaux de signaler si un problème à eu lieu durant l'utilisation du système.

Acteur

Utilisateur final

L'utilisateur doit être inscrit et actif auprès d'Aventix.

Les actions qu'il peut effectuées sont disponible uniquement grâce à une identification sur l'IHM des services métiers correspondants (sauf mention contraire explicite sur un des services métier).

Précondition

Les identifiants à fournir pour s'authentifier sont établies durant la création de l'utilisateur final par l'entreprise dans le SI.

Conséquence

Pas de conséquences

Exception

 L'utilisateur final n'est pas authentifié lorsqu'il essaye d'utiliser un service nécessitant une authentification. Il est alors simplement redirigé vers la connexion.

4 Génération des services

4.1 Services applicatif

La liste des services applicatifs est la suivante :

Application de gestion d'un commerçant

- Application de gestion d'une entreprise
- Application de gestion d'un utilisateur final
- 4.2 Services métier
- 4.2.1 Contacts
- 4.2.2 Clients
- 4.2.3 Débit
- 4.2.4 Crédit
- 4.2.5 Commande
- 4.2.6 Borne
- 4.3 Services objet métier
- 5 Description du workflow

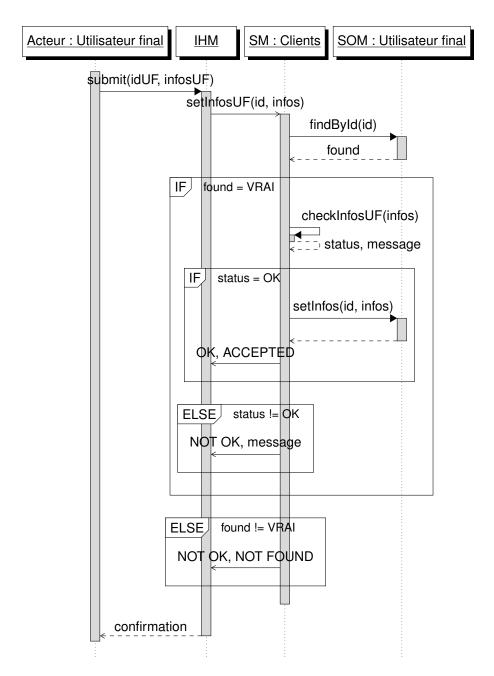


FIGURE 2 – Modification des informations de l'utilisateurs final

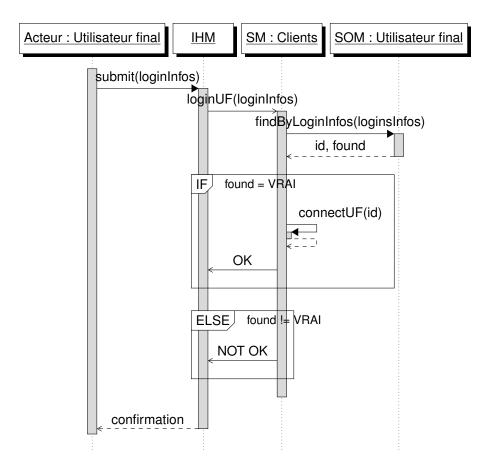


FIGURE 3 – Connexion de l'utilisateur final

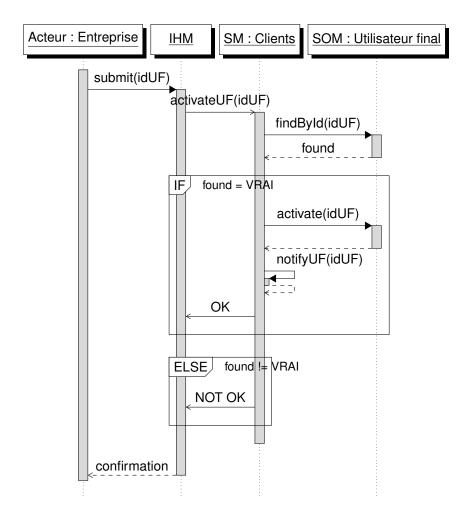


FIGURE 4 – Activation d'un utilisateur final



FIGURE 5 – Création d'un utilisateur final