



Projet Data Mining

Pierre TURPIN, Jean-Marie COMETS

25 mars 2014

Table des matières

1	Caractérisation du flux vidéo	3
2	Prédiction de l'audience d'un flux	3
3	Classement des "meilleurs" joueurs	3

Au vu des nombreux problèmes de "scaling" que nous pouvions rencontrer avec le jeu de données prévu, l'intégralité de ce rapport repose sur l'analyse d'un échantillon fixé des données, soit 5 000 streams.

1 Caractérisation du flux vidéo

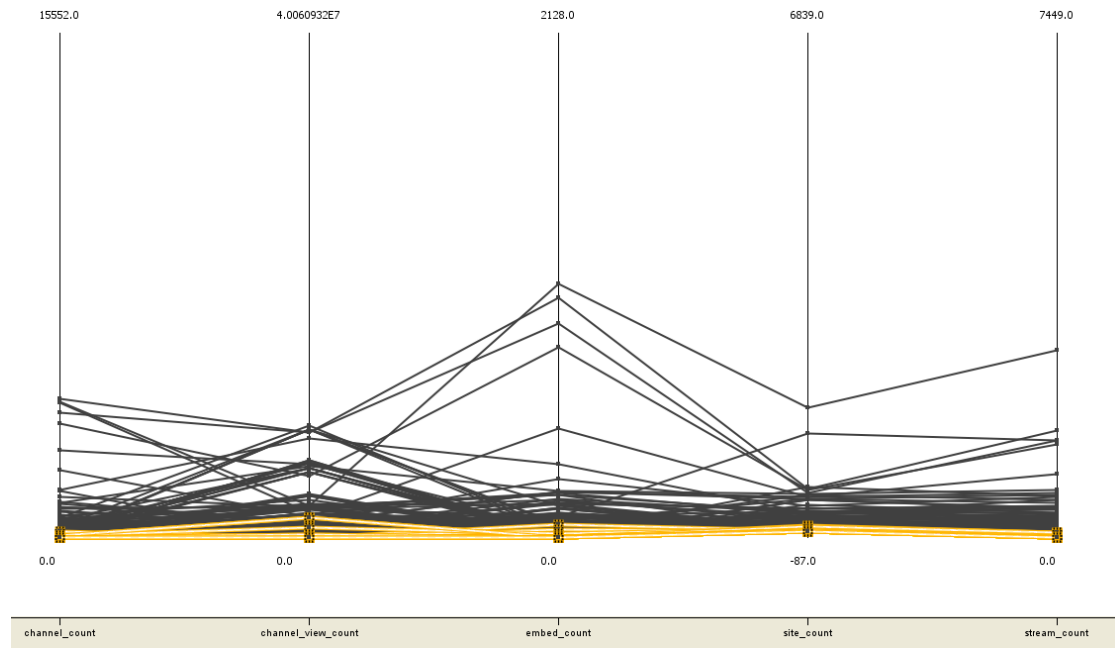


FIGURE 1:

2 Prédiction de l'audience d'un flux

3 Classement des "meilleurs" joueurs

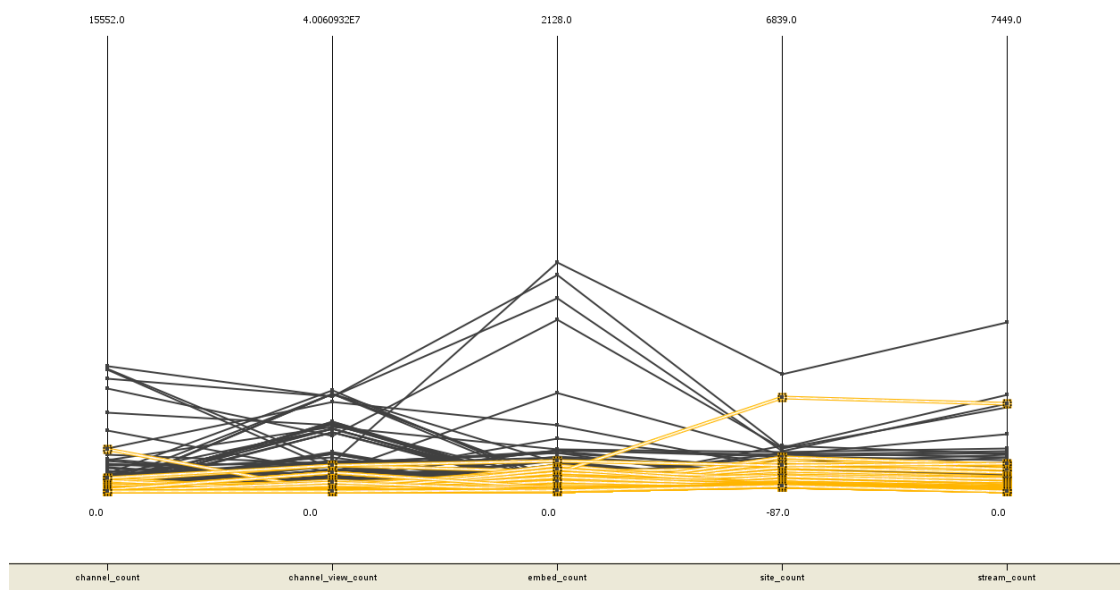


FIGURE 2:



FIGURE 3:

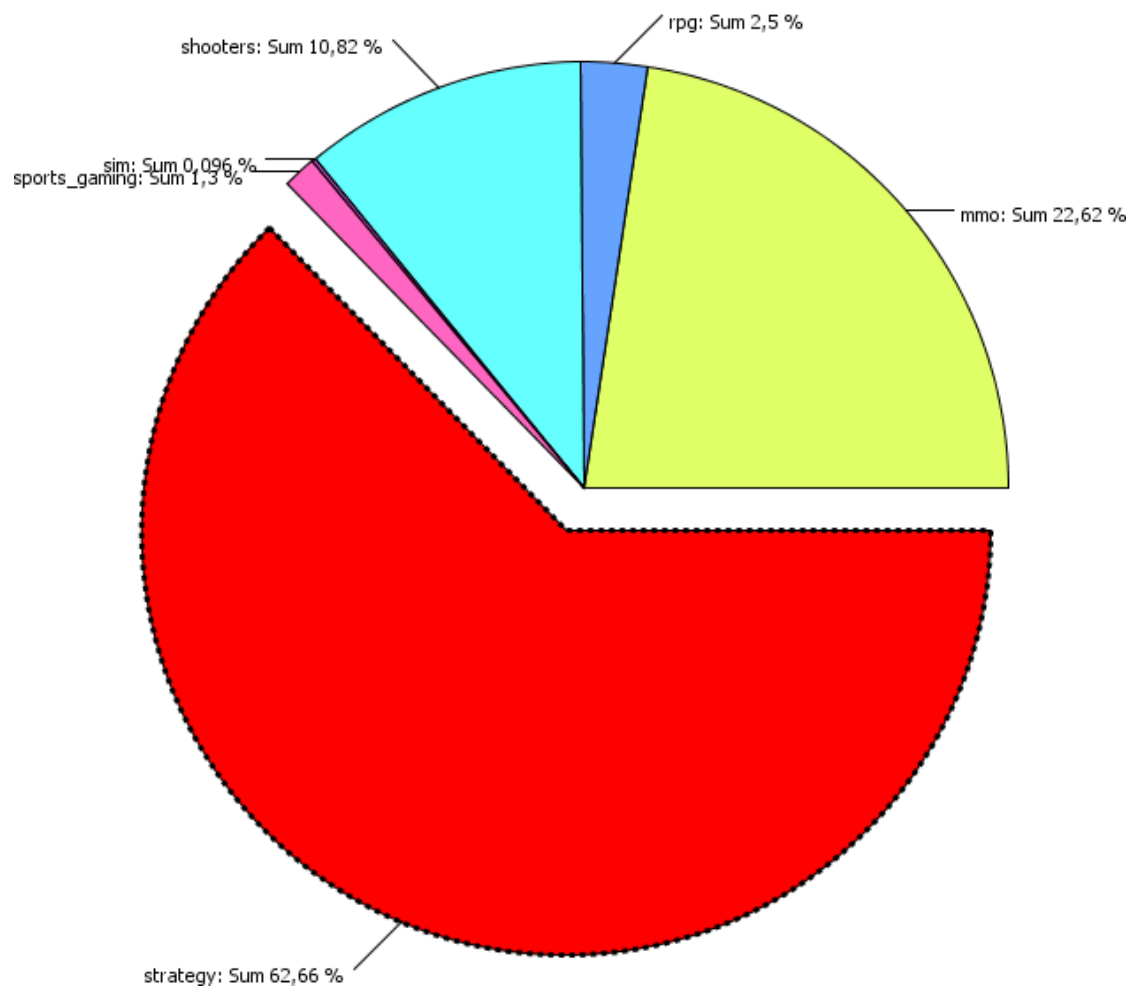


FIGURE 4:

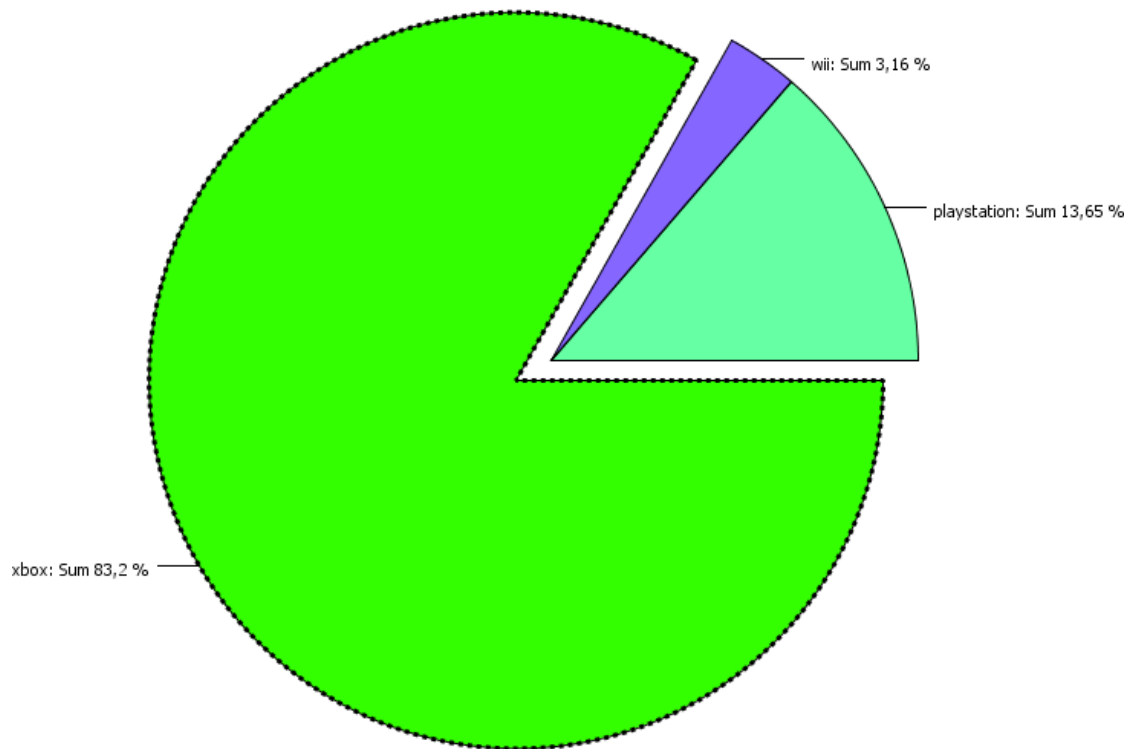


FIGURE 5:

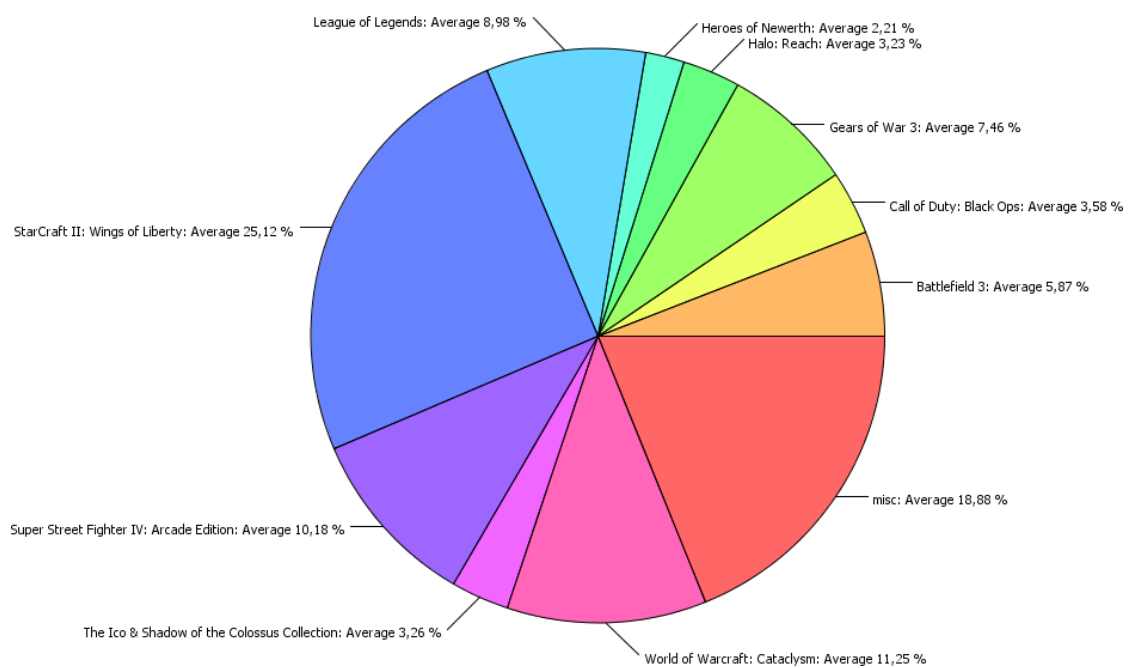


FIGURE 6:

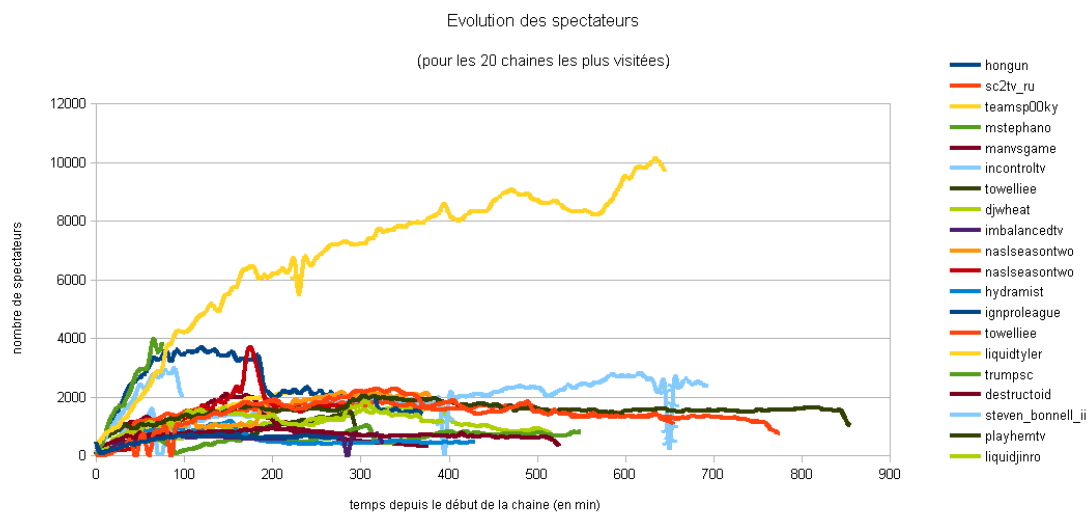


FIGURE 7: