## UYGULAMA ANALİZİ

### Uygulama Fikri

Günümüzde kalıplaşmış quiz uygulamalarına karşın doğru cevapları bilen kullanıcların yanlışları işaretlemesini istiyoruz. Bu şekilde kullanıcılarımızı hem eğlenceli bir oyun deneyimi yaşatırken hem de beyin fonksiyonlarını çalıştırmayı hedeflemekteyiz.

## Uygulamanın Amacı

Quiz uygulaması ile oyun sektöründeki hızlı büyüme trendini, kullanıcılara en fayda sağlayacağımız alan olan bilgi yarışması uyulaması ile yakalamayı amaçlıyoruz. Quiz uygulamaları eğlenceli ve eğitici olabiliyor. Ayrıca, kullanıcılar bu uygulamalar sayesinde kendilerini daha bilgili hissedebilir ve bilgi seviyelerini artırmaya çalışabilirler. Quiz uygulamaları aynı zamanda insanların zaman geçirmek için bir yol da olabilir.

### Markette Benzer Uygulamalar

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quizizz\_mobile,
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.etermax.preguntados.lite,
https://play.google.com/store/apps/details?id=no.mobitroll.kahoot.android

#### Marketteki Diğer Uygulamalardan Ayıran Tarafı

• Uygulamamızı diğer uygulamalardan ayıran en büyük fark; diğer quiz uygulamaları kullanacılarına doğru cevap buldukça puan kazandırmayı hedeflerken, bizim uygulamamız doğruyu bulup yanlışı seçtirmeyi ve bunu kısa bir zaman diliminde cevaplatmayı hedefleyerek daha çok beyin fonksiyonlarını çalıştırmayı hedefliyoruz.

#### Uvgulamada Kullanılacak Teknolojiler

"Ters Cevap" uygulamasında kullanılması düşünülen teknolojiler; java, firebase olarak sıralanabilir.

#### Görev Dağılımı

Projemizdeki görev dağılımını, ekibimizdeki arkadaşlarımızın yetkinlikleri ve hedefleri doğrultusunda dağıttık. Bu kapsamda dökümanlar; Uygulama, UI/UX Tasarımı, Veritabanı Diyagramı, Uygulama Mimari Diyagramı – Emirhan Ersöz ve Turgay Teymurov'da, Analiz

Dökümanı, Finansal Gelir Modeli ve 3 Yıllık Kazanç Tahmini – Fuat Berkay Bilgin, Gerçek Hayat Problemi Dökümanı, Test Senaryosu – Ekrem Eren tarafından hazırlanmıştır.

# Projenin Bize Kattıkları

- Android Studio ile Java Uygulama Geliştirme
- Proje Yönetimi ve Zaman Yönetimi
- Fizibilite Raporu Hazırlama
- API Kullanımı

# Proje Planı ve Uygulama Takvimi

Ters Cevap projesi boyunca uygulanması planlanan takvim aşağıda verildiği gibidir:

Aşamalar	Ekim				Kasım				Aralık			
Proje Seçimi					X	X						
Analiz						X	X					
Tasarım								X				
Gerçekleştirme								Χ	Χ	Χ		
Test										X	X	
Teslim											Χ	