

	<p><b>Министерство образования и науки Российской Федерации</b> <b>Федеральное государственное бюджетное образовательное</b> <b>учреждение</b> <b>высшего образования</b> <b>«Московский государственный технический университет</b> <b>имени Н.Э. Баумана</b> <b>(национальный исследовательский университет)»</b> <b>(МГТУ им. Н.Э. Баумана)</b></p>
---	--

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе № 10

По курсу: "Функциональное и логическое  
программирование"

Студент:

Турсунов Жасурбек Рустамович

Группа: ИУ7-66Б

Преподаватели:

Толпинская Наталья Борисовна

Строганов Юрий Владимирович

Москва, 2021 г.

# Содержание

Введение	2
Задание 1	3
Задание 2	4
Задание 3	5
Задание 4	7
Задание 5	8
Задание 6	9
Задание 7	10
Задание 8	12

**Цель работы:** приобрести навыки организации сложных рекурсивных функций с использованием функционалов.

**Задачи работы:** изучить способы применения функционалов и рекурсии при обработке одноуровневых и структурированных списков.

## Введение

Для организации многократных вычислений в Lisp могут быть использованы функционалы - функции, которые особым образом обрабатывают свои аргументы. Функционалы - это функции более высокого порядка, так как они в качестве своего первого аргумента принимают функциональный объект - функцию, имеющую имя(глобально определенную функцию), или функцию, не имеющую имени(локально определенную функцию). При использовании рекурсии - необходимо обеспечить эффективность работы, путем использования хвостовой рекурсии. В рекурсивных функциях могут быть использованы дополнительные функции - не в аргументах вызова, а вне них. Рекурсивные вызовы могут быть организованы как в одной ветке, так и в нескольких ветках программы. Рекурсивные функции могут вызывать друг друга. функционалы, являющиеся предикатами, функционалы, использующие предикаты в качестве функционального объекта

# Задание 1

Написать рекурсивную версию (с именем `rec-add`) вычисления суммы чисел заданного списка.

## Хвостовая рекурсия:

```
1 (defun rec-add (lst)
2   (rec-add-helper lst 0)
3 )
```

Листинг 1: Функция-обертка для вычисления суммы чисел списка

**lst** - входной список.

```
1 (defun rec-add-helper (lst sum)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       sum
6     )
7     (
8       (listp (car lst))
9       (rec-add-helper (cdr lst) (rec-add-helper (car lst) sum)) )
10    (
11      (numberp (car lst))
12      (rec-add-helper (cdr lst) (+ sum (car lst)))
13    )
14    (
15      (rec-add-helper (cdr lst) sum)
16    )
17  )
18 )
```

Листинг 2: Функция вычисления суммы чисел списка

**lst** - входной список, **sum** - сумма чисел списка.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (первый аргумент - `nil`) - возвращается второй аргумент, в котором накапливается сумма чисел списка. Иначе, если голова первого аргумента список, то осуществляется

рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и рекурсивного вызова, который осуществляется для головы первого аргумента и второго аргумента. Если голова первого аргумента - число, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста списка и суммы второго аргумента и головы первого аргумента. Если голова первого аргумента не число и не список, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и второго аргумента.

### Примеры работы:

```
1 > (rec-add '(1))
2 1
3 > (rec-add nil)
4 0
5 > (rec-add '(1 2 3))
6 6
7 > (rec-add '(1 2 (3 4) (5 (6))))
8 21
9 > (rec-add '(1 2 (a b (3)) nil (2 0)))
10 8
```

## Задание 2

Написать рекурсивную версию с именем `rec-nth` функции `nth`.

```
1 (defun rec_nth (lst n)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       nil
6     )
7     (
8       (= n 0)
9       (car lst)
10    )
11    (
12      (rec_nth (cdr lst) (- n 1))
```

```

13     )
14 )
15 )

```

### Листинг 3: Рекурсивная версия функции nth

**lst** - входной список, **n** - индекс элемента, который нужно получить (начиная с 0).

Условиями выхода из рекурсии являются:

- достижение конца списка (первый аргумент функции - nil) - возвращается nil;
- нахождение искомого элемента списка (второй аргумент функции равен 0) - возвращается этот элемент.

Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и второго аргумента, уменьшенного на 1.

### Примеры работы:

```

1  > (rec_nth nil 10)
2  NIL
3  > (rec_nth '(1) 0)
4  1
5  > (rec_nth '(1 (2 3) (4) 5 6) 1)
6  (2 3)
7  > (rec_nth '(1 2 3) 10)
8  NIL

```

## Задание 3

Написать рекурсивную функцию alloddr, которая возвращает t, когда все элементы списка нечетные.

### Хвостовая рекурсия:

```

1  (defun alloddr (lst)
2    (alloddr-helper lst t)
3  )

```

Листинг 4: Функция-обертка проверки на нечетность всех элементов списка

**lst** - входной список.

```

1  (defun alloddr-helper (lst isodd)
2    (cond
3      (
4        (or (null lst)(not isodd))
5          isodd
6      )
7      (
8        (listp (car lst))
9        (alloddr-helper
10         (cdr lst)
11         (alloddr-helper (car lst) isodd))
12      )
13      (
14        (and
15          (numberp (car lst))
16          (oddp (car lst))
17        )
18        (alloddr-helper (cdr lst) isodd)
19      )
20    )
21 )

```

Листинг 5: Функция проверки на нечетность всех элементов списка

**lst** - входной список, **isodd** - логическая переменная для определения, содержатся ли в списке только нечетные числа, или нет.

По умолчанию считается, что список состоит только из нечетных чисел, поэтому начальное значение **isodd** - **t**.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка(первый аргумент - **nil**) или нахождение элемента, являющегося не нечетным(второй аргумент - **nil**) - возвращается второй аргумент. Если голова первого аргумента список, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого ар-

гумента и рекурсивного вызова, который осуществляется для головы первого аргумента и второго аргумента. Иначе, если голова первого аргумента - нечетное число, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста списка и второго аргумента.

### Примеры работы:

```
1 > (alloddr nil)
2 T
3 > (alloddr '(1))
4 T
5 > (alloddr '(1 2))
6 NIL
7 > (alloddr '(1 3))
8 T
9 > (alloddr '(1 (3 (5) 7) 9))
10 T
11 > (alloddr '(1 (3 nil) 2))
12 NIL
```

## Задание 4

Написать рекурсивную функцию, относящуюся к хвостовой рекурсии с одним тестом завершения, которая возвращает последний элемент списка-аргумента.

```
1 (defun get_last (lst)
2   (cond
3     (
4       (null (cdr lst))
5       (car lst)
6     )
7     (
8       (get_last (cdr lst))
9     )
10  )
11 )
```

Листинг 6: Функция получения последнего элемента списка



**lst** - входной список.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (хвост аргумента функции - nil) - возвращается голова аргумента. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста аргумента.

### Примеры работы:

```
1 > (get_last nil)
2 NIL
3 > (get_last '(1))
4 1
5 > (get_last '(1 2 3 4 5))
6 5
7 > (get_last '(1 2 (3 4) (5) 6 7))
8 7
9 > (get_last '(1 2 (3 4)))
10 (3 4)
```

## Задание 5

Написать рекурсивную функцию, относящуюся к дополняемой рекурсии с одним тестом завершения, которая вычисляет сумму всех чисел от 0 до n-ого аргумента функции.

```
1 (defun sum_to_n (lst n)
2   (cond
3     (
4       (or (= n 0)(null lst))
5       0
6     )
7     (
8       (+
9         (car lst)
10        (sum_to_n (cdr lst) (- n 1))
11      )
12    )
13  )
```

14 )

### Листинг 7: Функция вычисления суммы элементов от 0 до n-го

**lst** - входной список, **n** - индекс элемента, до которого нужно производить сложение.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка(первый аргумент функции - `nil`) или достижение нужного элемента(второй аргумент функции - 0) - возвращается 0. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и второго аргумента, уменьшенного на 1, и возвращается сумма результата рекурсивного вызова и головы первого аргумента.

### Примеры работы:

```
1 > (sum_to_n nil 1)
2 0
3 > (sum_to_n '(1) 1)
4 1
5 > (sum_to_n '(1 2 3 4 5 6) 3)
6 6
```

## Задание 6

Написать рекурсивную функцию, которая возвращает последнее нечетное число из числового списка, возможно создавая некоторые вспомогательные функции.

```
1 (defun get_last_odd (lst)
2   (get_odd lst nil)
3 )
```

### Листинг 8: Функция-обертка для получения последнего нечетного числа

**lst** - входной список.

```
1 (defun get_odd (lst num)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       num
```

```

6      )
7      (
8          (oddp (car lst))
9          (get_odd (cdr lst) (car lst))
10     )
11     (
12         (get_odd (cdr lst) num)
13     )
14 )
15 )

```

Листинг 9: Функция получения последнего нечетного числа

**lst** - входной список, **num** - последнее найденное нечетное число.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (первый аргумент - `nil`) - возвращается второй аргумент. Иначе осуществляется проверка на нечетность головы первого аргумента, если он нечетный, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и головы первого аргумента, если четный - осуществляется рекурсивный вызов для хвоста первого аргумента и второго аргумента.

### Примеры работы:

```

1      > (get_last_odd nil)
2      NIL
3      > (get_last_odd '(1))
4      1
5      > (get_last_odd '(1 2 3))
6      3
7      > (get_last_odd '(1 2 3 4 5 6))
8      5

```

## Задание 7

Используя `cons`-дополняемую рекурсию с одним тестом завершения, написать функцию которая получает как аргумент список чисел, а возвращает список квадратов этих чисел в том же порядке.

```

1 (defun get_squares(lst)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       nil
6     )
7     (
8       (cons
9         (* (car lst)(car lst))
10        (get_squares (cdr lst))
11      )
12    )
13  )
14 )

```

Листинг 10: Функция получения квадратов чисел из списка

**lst** - входной список.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (аргумент - nil) - возвращается nil. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста аргумента, и возвращается списочная ячейка, указатель головы которой указывает на голову аргумента, умноженную на саму себя, а указатель хвоста - на результат рекурсивного вызова.

### Примеры работы:

```

1 > (get_squares nil)
2 NIL
3 > (get_squares '(1))
4 (1)
5 > (get_squares '(1 2))
6 (1 4)
7 > (get_squares '(1 2 3 4 5))
8 (1 4 9 16 25)

```

## Задание 8

Написать функцию с именем `select-odd`, которая из заданного списка выбирает все нечетные числа.

```
1 (defun select-odd (lst)
2   (mapcan #'(lambda (x)
3     (cond
4       (
5         (and (numberp x)(oddp x))
6         (cons x nil)
7       )
8       (
9         (listp x)
10        (select-odd x)
11      )
12    )
13   ) lst
14 )
15 )
```

Листинг 11: Функция получения всех нечетных чисел из списка

**lst** - входной список.

С помощью `mapcan` осуществляется проверка типа каждого элемента:

- если он является нечетным числом, то возвращается списочная ячейка, указатель головы которой указывает на элемент, а хвоста - на `nil`;
- если он является списком, то для него осуществляется рекурсивный вызов текущей функции;
- во всех иных случаях возвращается `nil`.

**Примеры работы:**

```
1 > (select-odd nil)
2 NIL
3 > (select-odd '(1))
4 (1)
5 > (select-odd '(1 2 3 4 5))
```

```
6      (1 3 5)
7      > (select-odd '((1 2 (3) 4) a (5 (7))))
8      (1 3 5 7)
```