

항목	수준	의견
진입장벽/경쟁상황		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 소수의 대형 메이커와 중소기업 및 개인사업체로 시장이 구성되어 있음</li> <li>• 기획력과 아이디어 경쟁이 치열하여 시장장벽은 낮은 수준</li> </ul>
수급의 안정성/전망		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 향후 모바일게임 시장이 전체 게임시장의 성장을 견인할 것으로 예상됨</li> <li>• 고성능 모바일기기 보급확대, 네트워크 기술 향상 등으로 안정적인 성장세를 지속할 것으로 예상</li> </ul>
가격교섭력		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정부의 정책 방향에 민감하고, 구글 안드로이드, 애플 ios 등의 플랫폼 사업자의 영향력이 커서 상대적으로 온라인 및 모바일게임 업체들의 가격교섭력은 낮은 편</li> </ul>
산업의 변동성		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정부 규제 변화 가능성과 흥행을 기반으로 하고 있어 주가와 실적의 변동성이 높은 편</li> </ul>
경기민감도		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 경기변동 및 계절성에 따른 직접적인 영향보다는 게임의 재미와 게임성 등이 게임산업 경기에 가장 큰 영향을 미치는 요소로 작용</li> </ul>

# 문차트 활용 보고서

게임산업은 대규모 설비투자 없이 기획력과 아이디어로 승부하기 때문에 고부가가치 산업이나 수요의 불확실성이 높고 라이프 사이클이 짧아 위험도가 상대적으로 높음

| 국내 게임산업 경쟁력 평가 |

항목	수준	평가의견
진입장벽/경쟁상황	낮음	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 소수의 대형 메이커 업체와 다수의 소규모 기업 및 개인사업체로 시장이 구성되어 있음</li> <li>• 기획력과 아이디어만 갖추면 시장 진입이 용이해 시장장벽은 낮은 수준</li> </ul>
수급의 안정성/전망	높음	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 향후 모바일게임 시장이 전체 게임시장의 성장을 견인할 것으로 예상됨</li> <li>• 고성능 모바일기기 보급확대, 네트워크 기술 향상 등으로 안정적인 성장세를 지속할 것으로 예상</li> </ul>
가격교섭력	낮음	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정부의 정책 방향에 민감하고, 구글 안드로이드, 애플 ios 등의 플랫폼 사업자의 영향력이 커서 상대적으로 온라인 및 모바일게임 업체들의 가격교섭력은 낮은 편</li> </ul>
산업의 변동성	높음	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정부 규제의 변화 가능성과 흥행을 기반으로 하고 있어 주가와 실적의 변동성이 높은 편</li> </ul>
경기민감도	중간	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 경기변동 및 계절성에 따른 직접적인 영향보다는 게임의 재미와 게임성 등이 게임산업 경기에 가장 큰 영향을 미치는 요소로 작용</li> </ul>

Source : 국내 게임산업 전망과 유망업체 발굴, 2014. 10. 24, <http://www.hanaif.re.kr/kor/jsp/board/board.jsp?sa=ci&bid=99&pg=1&no=29697>

게임산업은 대규모 설비투자 없이 기획력과 아이디어로 승부하기 때문에 고부가가치 산업이나 수요의 불확실성이 높고 라이프 사이클이 짧아 위험도가 상대적으로 높음

| 국내 게임산업 경쟁력 평가 |



항목	수준	평가의견
진입장벽/경쟁상황		<ul style="list-style-type: none"> <li>소수의 대형 메이커 업체와 다수의 소규모 기업 및 개인사업체로 시장이 구성되어 있음</li> <li>기획력과 아이디어만 갖추면 시장 진입이 용이해 시장장벽은 낮은 수준</li> </ul>
수급의 안정성/전망		<ul style="list-style-type: none"> <li>향후 모바일게임 시장이 전체 게임시장의 성장을 견인할 것으로 예상됨</li> <li>고성능 모바일기기 보급확대, 네트워크 기술 향상 등으로 안정적인 성장세를 지속할 것으로 예상</li> </ul>
가격교섭력		<ul style="list-style-type: none"> <li>정부의 정책 방향에 민감하고, 구글 안드로이드, 애플 ios 등의 플랫폼 사업자의 영향력이 커서 상대적으로 온라인 및 모바일게임 업체들의 가격교섭력은 낮은 편</li> </ul>
산업의 변동성		<ul style="list-style-type: none"> <li>정부 규제의 변화 가능성과 흥행을 기반으로 하고 있어 주가와 실적의 변동성이 높은 편</li> </ul>
경기민감도		<ul style="list-style-type: none"> <li>경기변동 및 계절성에 따른 직접적인 영향보다는 게임의 재미와 게임성 등이 게임산업 경기에 가장 큰 영향을 미치는 요소로 작용</li> </ul>

Source : 국내 게임산업 전망과 유망업체 발굴, 2014. 10. 24, <http://www.hanaif.re.kr/kor/jsp/board/board.jsp?sa=ci&bid=99&pg=1&no=29697>

---

# Q & A

홍장표

e-mail : [hjp2025@gmail.com](mailto:hjp2025@gmail.com)

Blog : <http://redslide.blog.me>

---

※ 본 보고서는 본고딕 (Noto Sans CJK KR Bold)으로 작성했습니다.