Computação em Nuvem

Leonardo Pereira Macedo Vinícius Bitencourt Matos

Professor: Siang Wun Song MAC0412 – Organização de Computadores

1 de dezembro de 2015

Introdução

Computação em nuvem

Utilização da memória e das capacidades de armazenamento e cálculo de computadores e servidores compartilhados e interligados por meio da Internet

Armazenamento de dados

Feito em serviços acessíveis de qualquer lugar, a qualquer hora, sem necessidade de instalação de programas ou de armazenamento de dados

Acesso

Remoto, através da Internet – daí a alusão a nuvem, cuja "estrutura" indica uma abstração que não precisa ser conhecida

Introdução

Computação em nuvem

Utilização da memória e das capacidades de armazenamento e cálculo de computadores e servidores compartilhados e interligados por meio da Internet

Armazenamento de dados

Feito em serviços acessíveis de qualquer lugar, a qualquer hora, sem necessidade de instalação de programas ou de armazenamento de dados

Acesso

Remoto, através da Internet – daí a alusão a nuvem, cuja "estrutura" indica uma abstração que não precisa ser conhecida

Introdução

Computação em nuvem

Utilização da memória e das capacidades de armazenamento e cálculo de computadores e servidores compartilhados e interligados por meio da Internet

Armazenamento de dados

Feito em serviços acessíveis de qualquer lugar, a qualquer hora, sem necessidade de instalação de programas ou de armazenamento de dados

Acesso

Remoto, através da Internet – daí a alusão a nuvem, cuja "estrutura" indica uma abstração que não precisa ser conhecida

Por que a pressa para chegar à nuvem?

- Custo reduzido
- Uso refinado da equipe
- Escalabilidade robusta

Por que a pressa para chegar à nuvem?

- Custo reduzido
- Uso refinado da equipe
- Escalabilidade robusta

Por que a pressa para chegar à nuvem?

- Custo reduzido
- Uso refinado da equipe
- Escalabilidade robusta

Por que a pressa para chegar à nuvem?

- Custo reduzido
- Uso refinado da equipe
- Escalabilidade robusta

Década de 1960: McCarthy e Licklider

John McCarthy

Apresentou a ideia de computação por tempo compartilhado, em que um computador pode ser utilizado simultaneamente por dois ou mais usuários para a realização de determinadas tarefas

J. C. R. Licklider

Entendeu que os computadores poderiam ser usados de maneira conectada, de forma a permitir comunicação de maneira global e consequentemente, com o compartilhamento de dados entre eles

Década de 1960: McCarthy e Licklider

John McCarthy

Apresentou a ideia de computação por tempo compartilhado, em que um computador pode ser utilizado simultaneamente por dois ou mais usuários para a realização de determinadas tarefas

J. C. R. Licklider

Entendeu que os computadores poderiam ser usados de maneira conectada, de forma a permitir comunicação de maneira global e consequentemente, com o compartilhamento de dados entre eles

Década de 1960: McCarthy e Licklider

John McCarthy

Apresentou a ideia de computação por tempo compartilhado, em que um computador pode ser utilizado simultaneamente por dois ou mais usuários para a realização de determinadas tarefas

J. C. R. Licklider

Entendeu que os computadores poderiam ser usados de maneira conectada, de forma a permitir comunicação de maneira global e, consequentemente, com o compartilhamento de dados entre eles

Década de 1960: McCarthy e Licklider

John McCarthy

Apresentou a ideia de computação por tempo compartilhado, em que um computador pode ser utilizado simultaneamente por dois ou mais usuários para a realização de determinadas tarefas

J. C. R. Licklider

Entendeu que os computadores poderiam ser usados de maneira conectada, de forma a permitir comunicação de maneira global e, consequentemente, com o compartilhamento de dados entre eles

Blocos de construção

Modelo composto por um front-end e um back-end conectados por meio de uma rede, geralmente a Internet

Front-end

- Veículo pelo qual o usuário interage com o sistema
- Composto de um cliente de computador ou uma rede de computadores de um empreendimento
- Possui os aplicativos usados para acessar a nuvem

Back-end

- A própria nuvem de serviços
- Contém aplicativos, computadores, servidores e armazenamento de dados

Blocos de construção

Modelo composto por um front-end e um back-end conectados por meio de uma rede, geralmente a Internet

Front-end

- Veículo pelo qual o usuário interage com o sistema
- Composto de um cliente de computador ou uma rede de computadores de um empreendimento
- Possui os aplicativos usados para acessar a nuvem

Rack-end

- A própria nuvem de serviços
- Contém aplicativos, computadores, servidores e armazenamento de dados

Blocos de construção

Modelo composto por um front-end e um back-end conectados por meio de uma rede, geralmente a Internet

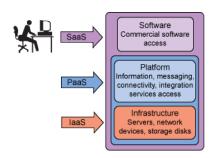
Front-end

- Veículo pelo qual o usuário interage com o sistema
- Composto de um cliente de computador ou uma rede de computadores de um empreendimento
- Possui os aplicativos usados para acessar a nuvem

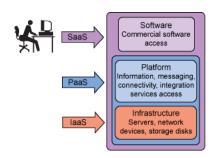
Back-end

- A própria nuvem de serviços
- Contém aplicativos, computadores, servidores e armazenamento de dados

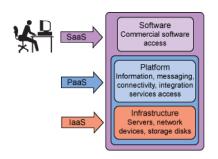
- SaaS Software as a Service
- PaaS Plataform as a Service
- laaS Infrastructure as a Service



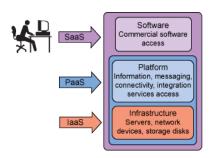
- SaaS Software as a Service
- PaaS Plataform as a Service
- laaS Infrastructure as a Service



- SaaS Software as a Service
- PaaS Plataform as a Service
- laaS Infrastructure as a Service



- SaaS Software as a Service
- PaaS Plataform as a Service
- laaS Infrastructure as a Service



- Nuvem Pública
- Nuvem Privada
- Nuvem Híbrida
- Nuvem Comunitária

- Nuvem Pública
- Nuvem Privada
- Nuvem Híbrida
- Nuvem Comunitária

- Nuvem Pública
- Nuvem Privada
- Nuvem Híbrida
- Nuvem Comunitária

- Nuvem Pública
- Nuvem Privada
- Nuvem Híbrida
- Nuvem Comunitária

- Nuvem Pública
- Nuvem Privada
- Nuvem Híbrida
- Nuvem Comunitária

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- Acesso privilegiado de usuários
- Compliance com regulamentação
- Localização dos dados
- Segregação dos dados
- Recuperação dos dados
- Apoio à investigação
- Viabilidade em longo prazo

- "Aproximadamente 19% das organizações ao redor do mundo estão utilizando a computação na nuvem para produção de aplicações"
- "Outros 20% contratam serviços públicos de armazenamento na nuvem"
- "Consumidores armazenarão mais de 1/3 de seu conteúdo digital na nuvem por volta de 2016"

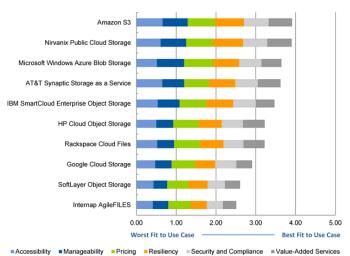
- "Aproximadamente 19% das organizações ao redor do mundo estão utilizando a computação na nuvem para produção de aplicações"
 - "Outros 20% contratam serviços públicos de armazenamento na nuvem"
- "Consumidores armazenarão mais de 1/3 de seu conteúdo digital na nuvem por volta de 2016"

- "Aproximadamente 19% das organizações ao redor do mundo estão utilizando a computação na nuvem para produção de aplicações"
- "Outros 20% contratam serviços públicos de armazenamento na nuvem"
- "Consumidores armazenarão mais de 1/3 de seu conteúdo digital na nuvem por volta de 2016"

- "Aproximadamente 19% das organizações ao redor do mundo estão utilizando a computação na nuvem para produção de aplicações"
- "Outros 20% contratam serviços públicos de armazenamento na nuvem"
- "Consumidores armazenarão mais de 1/3 de seu conteúdo digital na nuvem por volta de 2016"

Provedores de gerenciamento na nuvem Top 10 (Gartner, 2012)

Overall Use Case



- E-mail (Gmail e Yahoo! Mail)
- Discos virtuais (Dropbox ou OneDrive)
- Armazenamento e compartilhamento de fotos ou vídeos (Flickr e YouTube)

- E-mail (Gmail e Yahoo! Mail)
- Discos virtuais (Dropbox ou OneDrive)
- Armazenamento e compartilhamento de fotos ou vídeos (Flicki e YouTube)

- E-mail (Gmail e Yahoo! Mail)
- Discos virtuais (Dropbox ou OneDrive)
- Armazenamento e compartilhamento de fotos ou vídeos (Flickr e YouTube)

- E-mail (Gmail e Yahoo! Mail)
- Discos virtuais (Dropbox ou OneDrive)
- Armazenamento e compartilhamento de fotos ou vídeos (Flickr e YouTube)

Na prática, para algumas empresas a adoção da nuvem foi mais complicada do que o previsto:

- Os custos de implementação foram mais altos do que o esperado
- A integração dos serviços de nuvem à infraestrutura de tecnologia existente foi especialmente difícil

Na prática, para algumas empresas a adoção da nuvem foi mais complicada do que o previsto:

- Os custos de implementação foram mais altos do que o esperado
- A integração dos serviços de nuvem à infraestrutura de tecnologia existente foi especialmente difícil

Conclusão de Concl

Na prática, para algumas empresas a adoção da nuvem foi mais complicada do que o previsto:

- Os custos de implementação foram mais altos do que o esperado
- A integração dos serviços de nuvem à infraestrutura de tecnologia existente foi especialmente difícil

Conclusão de Concl

Na prática, para algumas empresas a adoção da nuvem foi mais complicada do que o previsto:

- Os custos de implementação foram mais altos do que o esperado
- A integração dos serviços de nuvem à infraestrutura de tecnologia existente foi especialmente difícil

Computação em Nuvem

Leonardo Pereira Macedo Vinícius Bitencourt Matos

Professor: Siang Wun Song MAC0412 – Organização de Computadores

1 de dezembro de 2015