

# Engenharia de Software – Profª Ana C. V. de Melo

## Projeto Kindred – Fase 3

Bruno Guilherme Ricci Lucas (4460596)  
Leonardo Pereira Macedo (8536065)  
Vinícius Bitencourt Matos (8536221)

1 de dezembro de 2015

O *use-case* que definimos na primeira fase contempla a criação e realização de uma partida completa do jogo, o que inviabiliza a criação de um teste para ele.

Desta forma, decidimos criar *use-cases* de partes do sistema, de modo a testar seus componentes.