

Grupo H: Kindred

1. Proposta

Criação de um jogo SRPG (*Strategy Role-Playing Game*), inspirado na série *advance wars* da franquia Nintendo.

2. Nota: 83

3. Comentários

3.1. Dicionário de dados (7/10)

- Faltou definir jogador, jogador cliente, jogador hospedeiro, jogador A/B, usuário A/B, servidor, online, adversário, unidade aliada, unidade inimiga, sala, partida, vencedor.
- Não especificaram os sinônimos.

3.2. Descrição dos Use-Cases (16/20)

- Faltou o diagrama de casos de uso.
- Quem inicia a partida, é uma escolha aleatória?

3.3. Diagrama de atividades (20/20)

- ok.

3.4. Diagrama de sequência (10/10)

- ok.

3.5. Identificação dos objetos/classes necessários ao projeto (20/20)

- Faltou especificar Terreno.

3.6. Documento de especificação dos requisitos do sistema (10/20)

- Os requisitos funcionais descritos são RNF:
 - Programa escrito em Java.
 - Jogo de estratégia.
 - Ambiente medieval.
 - Voltado totalmente para multiplayer.
 - Servidor contendo salas sendo hospedadas.
- RNF ok.