

1. Proposta

Criação de um jogo SRPG (*Strategy Role-Playing Game*), inspirado na série *advance wars* da franquia Nintendo.

2. Problema (*Problem*)

- Não ficou claro quais são os problemas a serem resolvidos.
- Não especificaram as alternativas que existem atualmente para solucionar os problemas identificados. Será que não existe uma aplicação parecida com a sua proposta?. Se não há concorrência isso deveria estar ainda mais destacado.

3. Segmentos do cliente (*Customer segments*)

4. Proposição única de valor (*Unique value proposition*)

- Não ficou claro qual é o diferencial do seu produto. Por que vale a pena comprar seu jogo?.

5. Solução (*Solution*)

- Parte do problema foi colocado na solução e vice-versa.

6. Canais (*Channels*)

- Não fala nada sobre os canais de comunicação que serão usados para divulgar seu jogo e sim dos sistemas operacionais que serão usados para o produto.
- Uma pergunta interessante a responder é: Será que existem nichos onde seu jogo pode ser eficientemente divulgado para que seus clientes alvo possam conhecer ele?

7. Fontes de receitas (*Revenue streams*)

- Não ficou claro como obterão o financiamento, nem especificaram qual seria um bom preço para seu jogo, bem como quantas cópias precisariam vender para recuperar o investimento. Os investidores certamente vão querer tais informações para investir ou não no negócio.

8. Estrutura de custos (*Cost structure*)

- E os custos gerados dos desenvolvedores de software, da arte gráfica, do marketing, entre outros?

9. Métricas chaves (*Key metrics*)

- Está superficial.

10. Vantagens injustas (*Unfair advantage*)

- Está superficial, não ficou claro qual é a vantagem que vocês possuem em relação à concorrência que existe para esse jogo? Uma vez mais, se não há concorrência isso deveria estar ainda mais destacado.

Observações gerais

- As informações apresentadas precisam ser melhor explicadas, ficou muito resumido.