

Engenharia de Software – Profª Ana C. V. de Melo

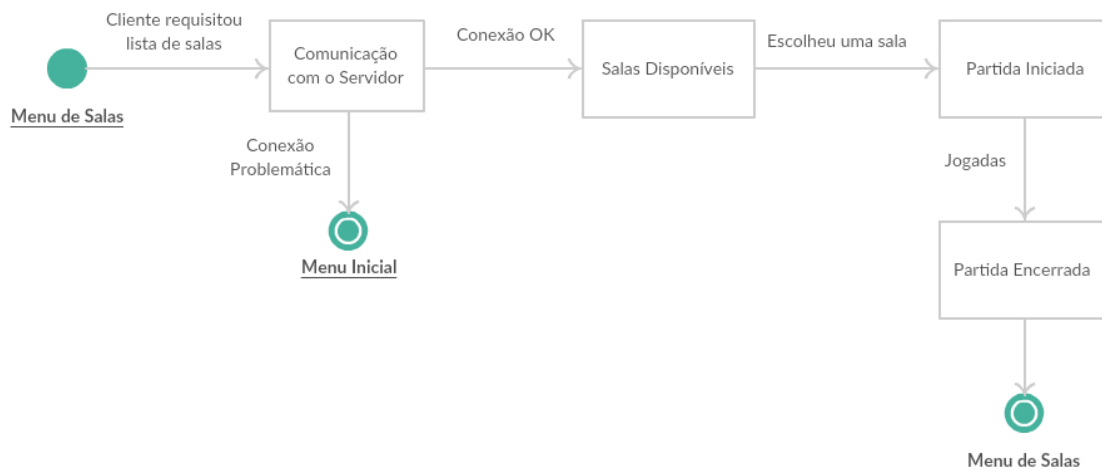
Projeto Kindred – Fase 2

Bruno Guilherme Ricci Lucas (4460596)
Leonardo Pereira Macedo (8536065)
Vinícius Bitencourt Matos (8536221)

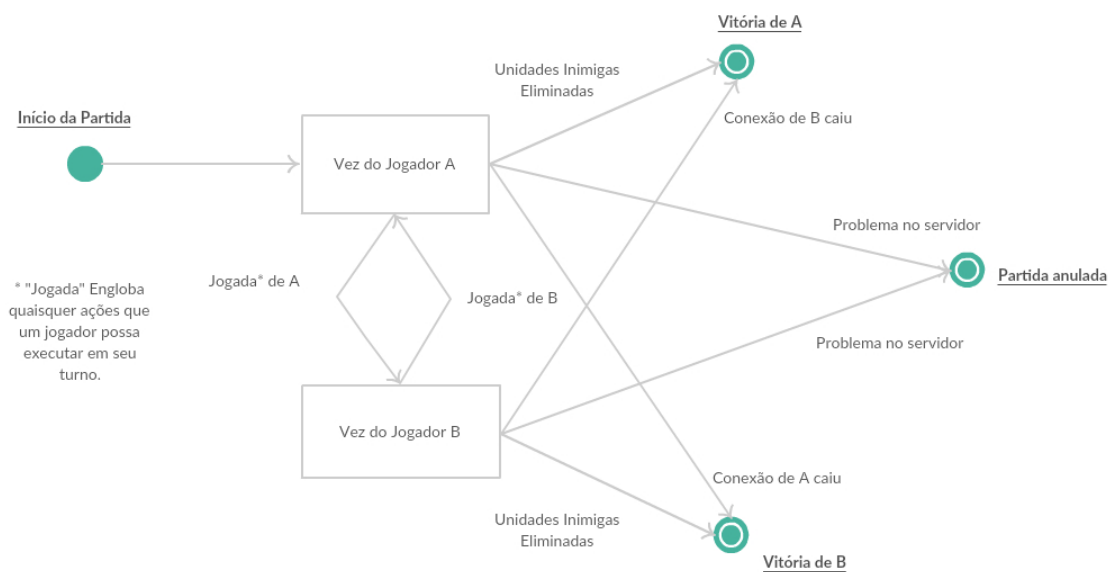
17 de novembro de 2015

1 Statecharts

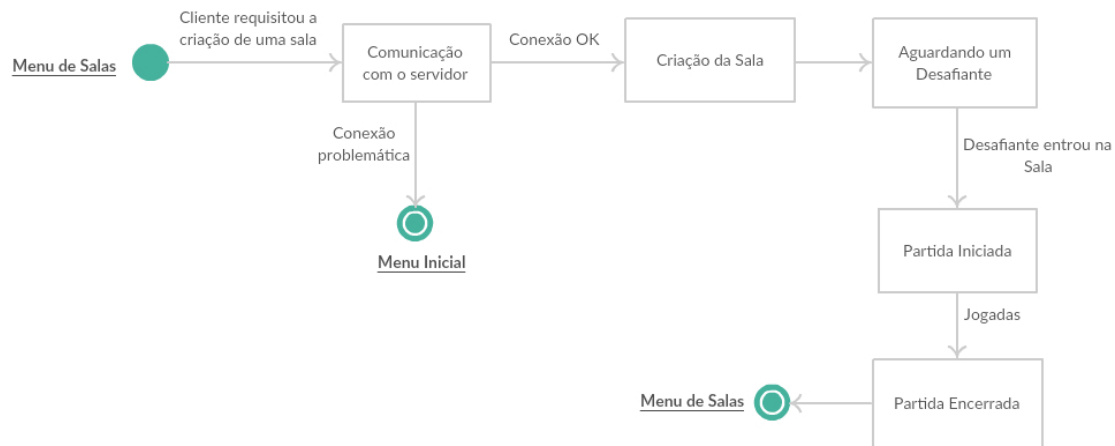
1.1 Busca por sala



1.2 Partida



1.3 Criação de sala



2 Projeto arquitetônico

2.1 Estrutura: sistemas e subsistemas

2.2 Projeto lógico de controle

3 Projeto da interface do sistema

3.1 Interface interna (entre objetos)

3.2 Interface humano-máquina (telas do sistema – diálogos)

4 Projeto de classes do sistema

5 Implementação – código-fonte e executável

A implementação foi feita em Java 7 e encontra-se
Para compilar,

6 Manual de uso do sistema (para o usuário)

Encontra-se no documento *UserManual.pdf*.

7 Relatório de modificações