

Programação de Computadores II

10/05/2022

Lista de exercícios

Professor: Gustavo Henrique Borges Martins

Aluno:	Matrícula:
7 HOHO:	iviati iodia:

Tarefa

Contextualização: O professor de álgebra linear gostou da sua implementação e quer uma pequena modificação no seu código.

 (10 pontos) Como parte final, escreva um método na classe abstrata Vetor que receba como parâmetro um vetor de Vetor e salve o conteúdo em um arquivo no disco chamado de "vetores.txt". Para salvar o vetor, escreva as informações: Dimensão (zero para o parâmetro *null*), seguido das coordenadas do vetor, separadas pelo caractere espaço em branco () e ao final do vetor escreva o caractere tab " t".

Escreva um método na classe abstrata Vetor que retorne um vetor de Vetor e que leia a informação escrita no arquivo "vetores.txt". Caso o arquivo não exista, este método deve retornar o conteúdo de *null*.

Faça os tratamentos de exceção que julgar necessários, bem como o levantamento das exceções.

Questões	1	Total
Total de pontos	10	10
Pontos obtidos		