## Lista de exercícios

Professor: Gustavo Henrique Borges Martins

Aluno:	Matrícula:

## **Tarefa**

Contextualização: O professor de álgebra linear pede para que você continue implementando a classe de vetores. Espaços Vetoriais são conjuntos que necessitam ter duas operações: soma  $(V+V\to V)$ , dois elementos do conjunto V levados à um elemento do conjunto V) e multiplicação por escalar  $(\mathcal{R}.V\to V)$ , um número [Real se o Espaço V for real, Complexo se o Espaço V for complexo] por um elemento do conjunto V levado à um elemento do conjunto V). Com essa definição, ele quer que você:

1. (10 pontos) Defina uma interface para os vetores (IVetor) com os métodos: Soma que recebe um vetor e retorne um vetor, e Escalar que recebe um número real e retorne um vetor. A partir desta interface, implementaremos a classe Vetor.

Como observação, um Espaço Vetorial deve obedecer as seguintes propriedades:

• 
$$(\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}) + \overrightarrow{w} = \overrightarrow{u} + (\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w})$$

• 
$$\overrightarrow{U}$$
 +  $\overrightarrow{V}$  =  $\overrightarrow{V}$  +  $\overrightarrow{U}$ 

• 
$$\exists \overrightarrow{0} \in V/\overrightarrow{u} + \overrightarrow{0} = \overrightarrow{u}$$

• 
$$\exists -\overrightarrow{u} \in V/\overrightarrow{u} + (-\overrightarrow{u}) = \overrightarrow{0}$$

• 
$$a(\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}) = a\overrightarrow{u} + a\overrightarrow{v}$$

• 
$$(a + b)\overrightarrow{u} = a\overrightarrow{u} + b\overrightarrow{u}$$

• 
$$(ab)\overrightarrow{v} = a(b\overrightarrow{v})$$

• 
$$1\overrightarrow{u} = \overrightarrow{u}$$

Sendo  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{V}$  e  $\overrightarrow{w}$  vetores do Espaço Vetorial V;  $\overrightarrow{0}$  o vetor nulo do Espaço vetorial V; a, b e 1 escalares (números do conjunto dos  $\mathcal{R}$  para reais ou  $\mathcal{C}$  para complexos).

Já atendemos estas propriedades com os vetores que implementamos (Vetor2D e Vetor3D).

Questões	1	Total
Total de pontos	10	10
Pontos obtidos		