Programação de Computadores II

29/06/2022

Lista de exercícios

Professor: Gustavo Henrique Borges Martins

Aluno:	Matrícula:

Tarefa

Contextualização: O professor de álgebra linear pede para que você continue implementando a classe de vetores.

 (10 pontos) O pedido agora passa ao tratamento de exceção: Se os parâmetros não foram passados de forma correta, devemos informar como um tipo de erro e não permitir que isso aconteça.

Portanto, crie uma classe de exceção **ExcecaoVetor** do tipo *ArithmeticException*. Esta exceção deve ser lançada toda vez que um Vetor2D for passado à um método da classe Vetor3D, também deve ser lançada toda vez que um Vetor3D for passado à um método da classe Vetor2D. Quando um Vetor passado tiver o conteúdo *null*, também uma exceção deve ser lançada, e neste caso a exceção deve ser do tipo *NullPointerException*.

Trate as exceções nos métodos que você julgar necessário.

Questões	1	Total
Total de pontos	10	10
Pontos obtidos		