

A → GERAL

1 – Classes

2 – Atributos

3 – Métodos

4 – Herança

5 – Polimorfismo

6 – Associações

7 – Classes abstratas

8 – Interfaces

9 – Encapsulamento

10 – Atributos estáticos

11 – Métodos estáticos

12 – Cardinalidade

B → REFATORAÇÃO

C → PADRÃO DE PROJETOS