



Ústav informatiky a
matematiky

Slovenská technická
univerzita v Bratislave

Zápisnica zo stretnutia

Tímový projekt

2016/2017

Vedúci: Ing. Pavol Marák, Ing. Alexander Hambalik PhD.

Účastníci: Bc. Miroslav Taraj, Bc. Patrik Šulák, Bc. Richard Uzsák, Bc. Matúš Ješko, Bc. László Kádek

Obsah

1	Cieľ stretnutia	2
2	Program stretnutia	2
3	Zadanie úloh	2
4	Záver	2

1 Cieľ stretnutia

Zámerom druhého meetingu bola podrobná analýza vývoja projektu Neurodactyl 2.0, a to konkrétne zlepšovanie implementovaných funkcionalít z predchádzajúceho projektu.

2 Program stretnutia

- Zoznámenie sa s programom Neurodactyl 1.0 a s jeho grafickým rozhraním
- Predstavenie vylepšení a ich využitie v praxi
- Sprehľadnenie a vysvetlenie GPU akcelerácie v projekte
- Vysvetlenie využitia GPU knižníc pri spracovaní obrazu
- Oboznámenie sa s problematikou využitia architektúr neurónových sietí v aplikácii
- Rozdelenie úloh v projekte

3 Zadané úlohy

- Optimalizácia funkcií a urýchľovanie procesu spracovania obrazu
- Naštudovanie dokumentácie GPU knižníc, neurónových sietí
- Študovanie materiálov o komplexných markantoch v odtlačku
- Oprava zdrojového kódu

4 Záver

Ako výsledok stretnutia z dátumu 21.10. 2016 bolo vysvetlenie problematiky, ktorá sa zaoberá zrýchľovaním procesu predspracovania obrazu pomocou GPU knižníc. Druhý výsledok bolo rozdelenie úloh medzi členov tímu. Ďalším výsledkom stretnutia bolo oboznámenie problematiky hľadania komplexnejších markantov v odtlačku. V priebehu stretnutia boli opravené niektoré chyby v aplikácii a na konci boli zadané úlohy, ktoré majú byť vypracované do budúceho týždňa.

21. 10. 2016