



Slovenská technická univerzita v Bratislave

Motivácia tímu Neurodactyl 2.0

Tímový projekt 2016/2017

Vedúci: Ing. Alexander Hambalík PhD., Ing. Pavol Marák

Bc. Patrik Šulák



Téma Neurodactyl 2.0 ma zaujala už pri prečítaní názvu projektu a ako som ďalej pokračoval v čítaní, tým viac som sa stotožňoval s týmto projektom. Už ako teenagera ma zaujímalo akými procesmi sa odtlačky skenujú a porovnávajú. Skúmanie odtlačkov bola pre mňa doposiaľ neprebádaná oblasť, v ktorej som sa túžil zdokonaliť. Keďže počas štúdia som sa naučil okrem iného aj programovať v jazyku C neváhal som a vybral som si túto tému. Keďže v minulom tímovom projekte Neurodactyl 1.0 predspracovanie odtlačkov trvalo značnú dobu,

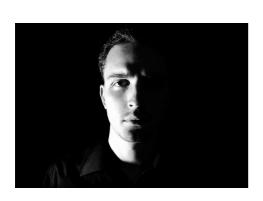
rozhodol som sa venovať tejto časti projektu a využíť paralerné predspracovanie odtlačkov, pomocou grafickej karty.

Bc. Richard Uzsák

Prihlásil som sa na túto témy kvôli možnosti s prácou na hardvéri. Moja bakalárska práca bola tiež založená na programovaní hardvéru, tak som si povedal prečo to neskúsiť ešte raz. Vedúci projektu nás oboznámil s podúlohami a keď som zistil, že aplikácia ešte nemá naimplementovanú čítačku odtlačku prstov, tak som túto tému prijal. Okrem toho mám rád výzvy a rád sa učím nové veci.



Bc. László Kádek



Na tímový projekt Neurodactyl 2.0 som sa prihlásil, kvôli mojím predchádzajúcim skúsenostiam v danej problematike. Počas písania bakalárskej práce som sa oboznámil s oblasťou spracovávania a rozpoznávania základných a komplexnejších markantov v daktyloskopických stopách a už sa v tejto oblasti dokážem orientovať. V tímovom projekte by som sa chcel naďalej venovať rozpoznávaniu

komplexnejších markantov so všeobecnými metódami, ako aj pomocou neurónových sieti. V budúcnosti pri písaní diplomovej práce by som sa tiež chcel venovať daktyloskopii a dúfam, že nové poznatky, ktoré mám možnosť získať počas pracovania na tímovom projekte mi dokážu prehĺbiť moje doterajšie vedomosti.

Bc Miroslav Taraj

Pri predmete tímový projekt ma téma Neurodactyl 2.0 zaujala, pretože na prvom stupni vysokošloského štúdia som sa venoval spracovaniu odtlačkov prstov hľadaním level - 2 znakov v odtlačku. Pri čítaní témy ma hneď oslovilo zrýchľovanie spracovania vzorky odtlačkov prstov pomocou GPU knižníc, pretože je to v súčasnosti veľmi dôležitý atribút. Keďže tento projekt čiastočne nadväzuje na výsledky mojej bakalárskej práce a dokonca prináša aj možnosť získavania zložitejších markantov pomocou neurónových sietí, tak som sa rozhodol si vybrať túto tému z dôvodu možnosti rozšírenia vedomostí z tejto oblasti.



Bc. Matúš Ješko



Na základe zverejnených projektov som sa rozhodol pre projekt Neurodactyl 2.0. Táto téma ma veľmi oslovila po stránke informačnej ako aj po praktickej časti, kde môžem využiť svoje znalosti a schopnosti získané z predchádzajúcich prác ako sú skúsenosti programovaní v jazykoch C, C++. Medzi moje osobnostné vlastnosti patrí zodpovednosť k práci a schopnosť pre tímovú spoluprácu, a preto verím, že by som pre tento projekt bol prínosom.