



Ústav informatiky a
matematiky

Slovenská technická
univerzita v Bratislave

Zápisnica zo stretnutia

Tímový projekt

2016/2017

Vedúci: Ing. Pavol Marák, Ing. Alexander Hambalik PhD.

Účastníci: Bc. Miroslav Taraj, Bc. Richard Uzsák, Bc. László Kádek

Obsah

1	Cieľ stretnutia	2
2	Program stretnutia	2
3	Zadanie úloh	2
4	Záver	2

1 Cieľ stretnutia

Cieľom tohto stretnutia bola komunikácia spojená s vývojom aplikácie. Keďže snímač používa 32 bitovú architektúru a ostatné technológie sú založené na 64 bitovej architektúre, prebehla analýza komunikácie týchto dvoch a bola predstavená myšlienka zdieľanej pamäte. Ďalej sa analyzovali doterajšie pokroky spojené s GPU akceleráciou.

2 Program stretnutia

- Predstavenie funkcionality 32 bitovej a 64 bitovej aplikácie
- Vizualizácia a komunikácia zdieľanej pamäte v programe
- Ukážka komunikácie medzi dvoma aplikáciami s rozdielnymi architektúrami
- Poskytnutie zdrojových kódov
- Implementácia pomocou knižnice ArrayFire

3 Zadané úlohy

- Preštudovanie problematiky zdieľania pamäte medzi dvoma architektúrami
- Implementácia a realizácia zdieľania pamäte v Neurodactyl 2.0

4 Záver

Výsledkom stretnutia bola vyslovená a predstavená myšlienka zdieľania pamäte medzi rôznymi architektúrami, keďže poskytnutý snímač pracuje na 32 bitovej architektúre a ostatné knižnice využívané v projekte Neurodactyl 2.0 využívajú 64 bitovú architektúru. V priebehu meetingu bol prakticky prezentovaný spôsob ako realizovať tento krok v projekte.

1. 12. 2016