



# RÚBRICA EXAMEN RECUPERACIÓN

## PROGRAMACIÓN II

**Patricio Michael Paccha Angamarca**  
Magister en ingeniería de software  
Diplomado Superior De Cuarto Nivel En Gerencia Estratégica De Mercadeo  
Ingeniero en Sistemas Informáticos Y Computación



**AULA VIRTUAL**



# RÚBRICA EXAMEN RECUPERACIÓN



**TIPO DE INSTRUMENTO:** Examen de Recuperación

**PERIODO ACADÉMICO:** 2022-B

**TIEMPO - HORARIO:** **3 Horas** ( **Inicio:** 14:00 am - **Fin:** 17:00 pm )

**PUNTAJE:** **20 PUNTOS**

**21 de marzo del 2023**

## INSTRUCCIONES:

1. **Leer cuidadosamente** la presente rúbrica.
2. **Incluir la presente rúbrica** en su proyecto/solución.
3. Se calificará únicamente los exámenes entregados en el tiempo especificado.
4. **Encender la cámara** durante el examen.
5. Exámenes copiados parcial o total anula su examen.
6. El nombre del proyecto/solución debe ser: **el nombre de su Correo electrónico** (**nombre.apellido@epn.edu.ec**) y subido al **Teams** :

Documents > General > Recuperacion





## INSTRUCCIONES:

- a) El examen/proyecto/solución debe tener el **nombre de su correo electrónico** (nombre.apellido@epn.edu.ec) con la presente rúbrica incluida y debe ser subido al **TEAMS**
- b) Las **variables globales, variables locales, procedimientos, funciones y estructuras** deben usar el prefijo conformado por la primera letra/vocal de su nombre y apellido usando notación **camelCase**. Ejemplo si el alumno se llama: Pepe Lucho Álvarez Perez

```
int paNombre;  
void paGetEdad() {...}
```

- c) En el caso de constantes se deben crear todas en mayúsculas y si son palabras compuestas usar notación **snakeCase**. Ejemplo:  

```
const string PANOMBRE_COMPLETO = "Pepe Lucho Álvarez Perez";
```
- c) El código debe estar **documentado** y organizado conforme el diseño de su aplicación
- d) La creación de las entidades/objetos de base de datos con el prefijo conformado por la primera letra/vocal de su nombre y apellido con notación **snakeCase**.

## NOTA:

Si la aplicación tiene algún tipo de **crash**:  
No cumplir con estas instrucciones :

**-0.3 puntos por crash**  
**-0.3 puntos por ítem**





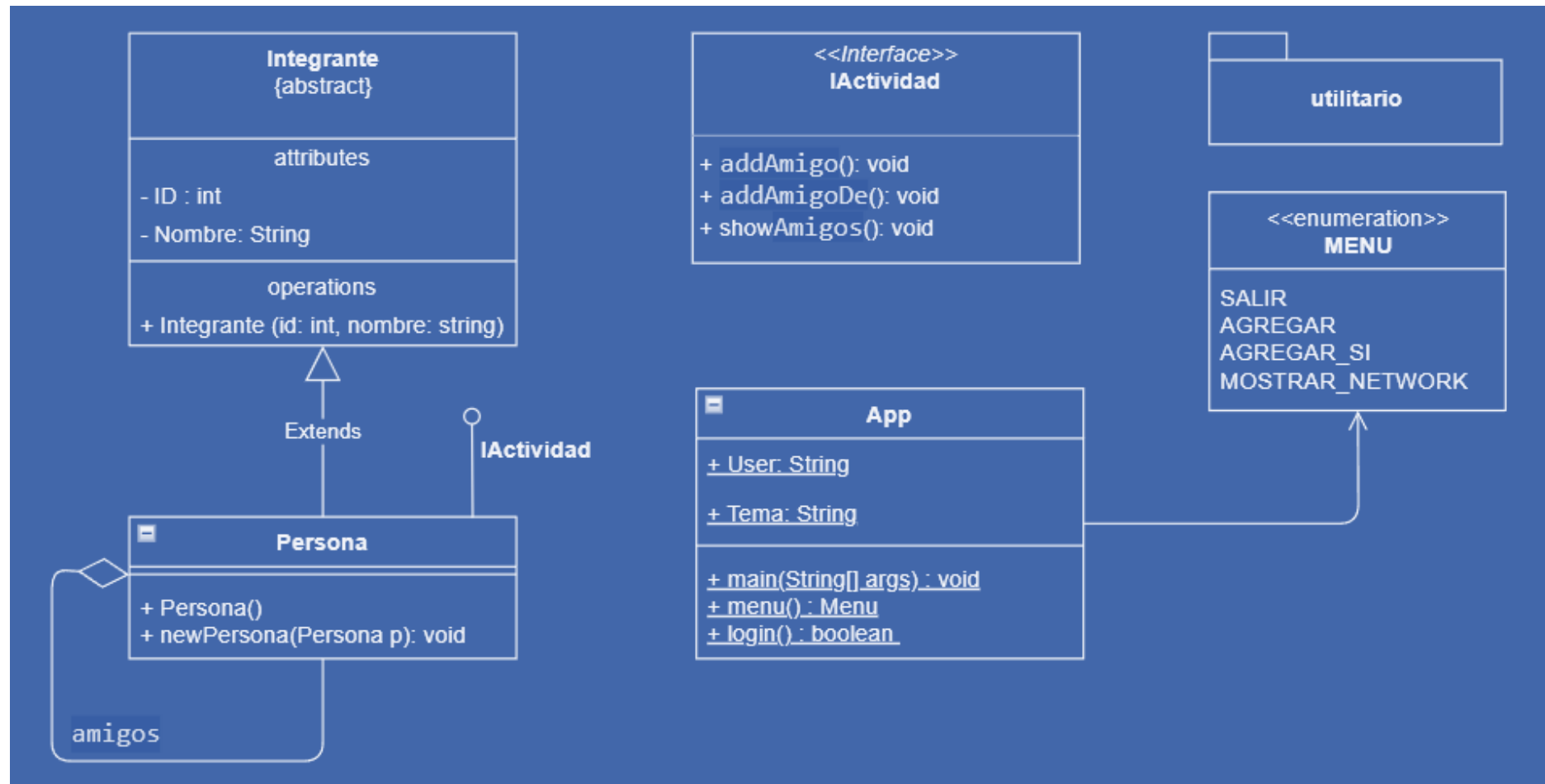
# RÚBRICA EXAMEN RECUPERACIÓN

El proyecto/solución debe ser el nombre de su correo electrónico (nombre.apellido) y subilo al Teams.

Documents > General > Recuperacion

Desarrollar una red social (Network-Tema) acorde al diagrama UML descrito. Tema de su elección

[2 puntos por pregunta]





# CASO PRÁCTICO

## 1. Log-in (usuario y contraseña).

- En el ingreso debe solicitar **usuario** y **contraseña**. Considerar el ingreso de mínimo 2 usuarios y usuario: “profe”, clave: “1234”
- Debe permitir 3 intentos. Mostrar el número de intentos pendientes. Si se agota los intentos se debe mostrar el mensaje "Lo sentimos tu usuario y clave son incorrectos..!" y abandonar el programa.
- Si el ingreso es valido debe presentar el mensaje " :: Bienvenido “ + **USER** (usuario en mayúsculas)
- No se debe mostrar la clave (mascara).

Ejemplo:

```
-----  
NETWORKIN DE TEMA          ← Mostrar tema-titulo  
-----  
  
.....  
+ usuario: profe  
+ clave : ****  
.....  
* Nro de intentos: 1  
  
:: Bienvenido PROFE  
  
Press any key..
```

## 2. Datos usuario logeado

Si el **login** es satisfactorio se debe solicitar ID, Nick, edad , sexo

Ejemplo:

```
<+> Por favor registra:  
+ Codigo (ID) :          ← Código numérico único, Si se repite se debe volver a pedir  
+ Nombre o nick :       ← Eliminar espacios en blanco y convertir Primera letra en mayúscula  
+ Edad : xxxx           ← Debe validar el ingreso de números positivos  
+ Sexo : X              ← Debe ingresar un carácter ('F' o 'M') y convertirlo a mayúscula
```

Press any key..





## CASO PRÁCTICO

### 3. Menú.

Se debe visualizar el siguiente **menú** :

-----	
NETWORKIN DE TEMA	← Mostrar tema-titulo
-----	
Usuario: PROFE	← Mostrar el usuario logeado
1 AGREGAR AMIGO	
2 AGREGAR AMIGO DE AMIGO	
3 MOSTRAR NETWORK	
4 MOSTRAR NETWORK AMIGOS	
5 MOSTRAR NETWORK AMIGAS	
0 SALIR	← Al seleccionar salir se debe mostrar un mensaje “Regresa pronto PROFE” (Usuario logeado)
<+> Ingresa Opc:	← Debe validar el ingreso de números positivos de 1 a 6

### 4. Opción : AGREGAR AMIGO.

Se debe visualizar :

-----	
NETWORKIN DE TEMA	← Mostrar tema-titulo
-----	
Usuario: PROFE	← Mostrar el usuario logeado
AGREGAR AMIGO	
<+> Por favor registra:	
+ <b>Codigo (ID) :</b>	← Código numérico único, Si se repite se debe volver a pedir
+ <b>Nombre o nick :</b>	← Eliminar espacios en blanco y convertir Primera letra en mayúscula
+ <b>Edad :</b> xxxx	← Debe validar el ingreso de números positivos
+ <b>Sexo :</b> X	← Debe ingresar un carácter ('F' o 'M') y convertirlo a mayúscula

Press any << key >>



## CASO PRÁCTICO

### 5. Opción : AGREGAR AMIGO DE AMIGO.

Se debe visualizar :

-----  
NETWORKIN DE TEMA  
-----

← Mostrar tema-titulo

Usuario: PROFE

← Mostrar el usuario logeado

#### AGREGAR AMIGO

<+> Agrega un amigo a tu Amigo:

+ Cual es el ID de tu amigo:

← Ingresar un valor numérico, Si se repite se debe volver a pedir

<+> Por favor registra:

+ **Codigo (ID) :**

← Código numérico único, Si se repite se debe volver a pedir

+ **Nombre o nick :**

← Eliminar espacios en blanco y convertir Primera letra en mayúscula

+ **Edad :** xxxx

← Debe validar el ingreso de números positivos

+ **Sexo :** X

← Debe ingresar un carácter ('F' o 'M') y convertirlo a mayúscula

<Mensaje>

← Buscar el ID, Si: se encuentra se debe agregar como amigo y presentar “Se agrego al amigo de tu Amigo”  
, No: presentar “ : ( Lo sentimos.... no se ha encontrado a tu amigo”

Press any << key >>





## CASO PRÁCTICO

### 6. Opción : MOSTRAR NETWORK

Se debe visualizar los nodos registrados con color : **(ID - Sexo) Nick**

-----  
NETWORKIN DE **TEMA**  
-----

Usuario: **PROFE**

← Mostrar tema-titulo

← Mostrar el usuario logeado

#### NETWORK

(42-F) Rubi  
(40-F) Linda  
(37-F) Joa  
(30-M) Patricio  
(22-M) Juan  
(20-F) Ana  
(23-M) Pedro  
(18-M) Micha

Press any << key >>







## CASO PRÁCTICO

### 7. Opción : MOSTRAR NETWORK AMIGOS

Se debe visualizar los nodos registrados con color : **(ID - Sexo) Nick**

-----  
NETWORKIN DE TEMA  
-----

Usuario: PROFE

← Mostrar tema-titulo

← Mostrar el usuario logeado

#### NETWORK AMIGOS

**(30-M)** Patricio

**(22-M)** Juan

**(23-M)** Pedro

**(18-M)** Michael

Press any << key >>





## CASO PRÁCTICO

### 8. Opción : MOSTRAR NETWORK AMIGAS

Se debe visualizar los nodos registrados con color : **(ID - Sexo) Nick**

-----  
NETWORKIN DE **TEMA**  
-----

Usuario: **PROFE**

← Mostrar tema-titulo

← Mostrar el usuario logeado

#### NETWORK AMIGAS

**(42-F)** Rubi

**(40-F)** Linda

**(37-F)** Joa

**(30-M)** Patricio

**(20-F)** Ana

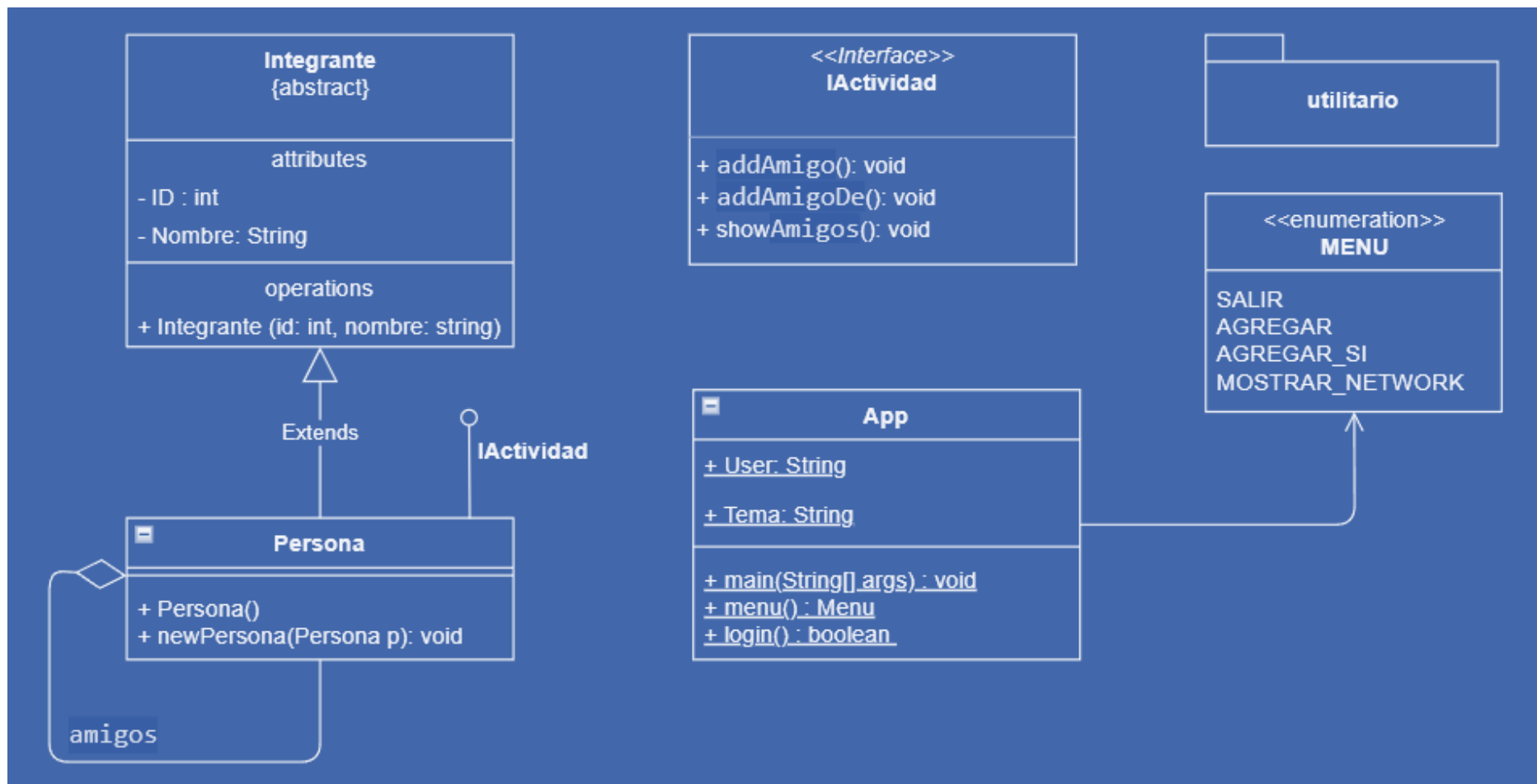
Press any << key >>





## CASO PRÁCTICO

9. Crear e implementar el diagrama UML **agregando-resaltar los cambios que usted realizó** para cumplir con requisitos descritos de la presente rubrica.





## CASO PRÁCTICO

10. Almacenar la salida en una base datos SQLite. Crear un directorio con los script de base de datos que se requieren para el cumplimiento de la presente rúbrica.

### NOTA:

- Cada **tipo de error/crash** que provoque que su programa se “aborte/bloque/ya no funcione”, se resta a su nota del examen **-0,5 puntos**.
- EL **no uso** de paquete/utilitario para aspectos de validación de datos del usuario, etc., se resta a su nota del examen **-0,3 puntos**.
- EL **no documentar** su aplicación métodos librerías/paquetes. Por cada método no documentado se resta a su nota del examen **-0,1 puntos**.





La tradición y el prestigio de la Politécnica exigen que el comportamiento de sus miembros se encuadre en el respeto mutuo, la honestidad, el apego a la verdad y el compromiso con la institución.

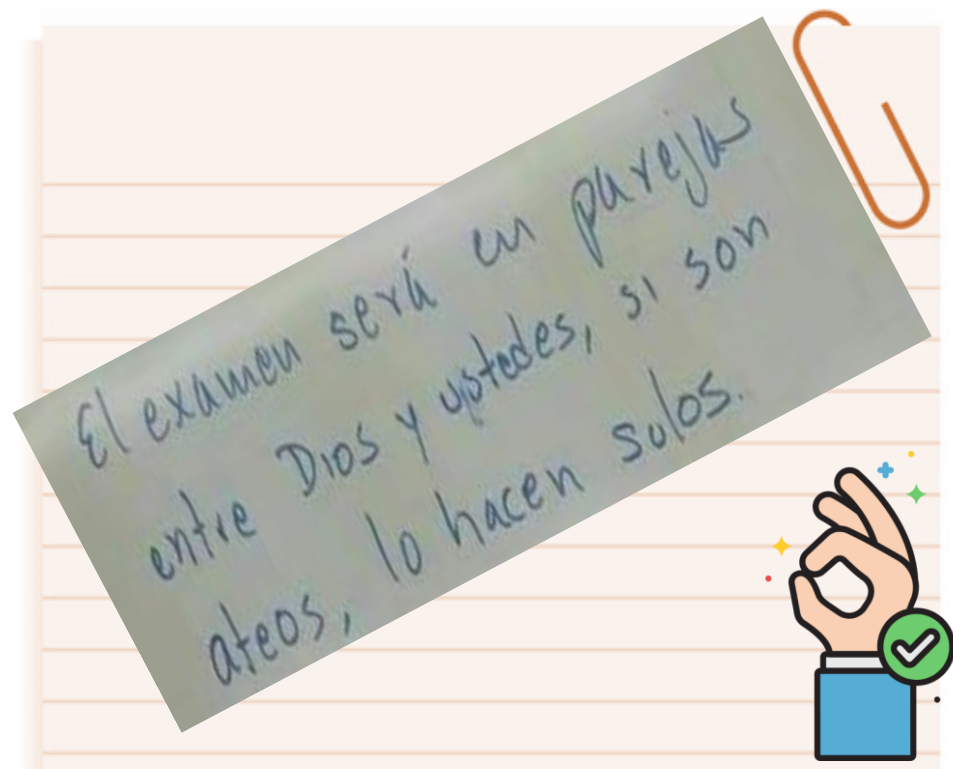
Con tal antecedente, el presente Código de Ética define la norma de conducta de los miembros de la Escuela Politécnica Nacional:

### RESPECTO HACIA SÍ MISMO Y HACIA LOS DEMÁS

- Fomentar la solidaridad entre los miembros de la comunidad.
- Comportarse de manera recta, que afirme la autoestima y contribuya al prestigio institucional, que sea ejemplo y referente para los demás.
- Respetar a los demás y en particular la honra ajena y rechazar todo tipo de acusaciones o denuncias infundadas
- Respetar el pensamiento, visión y criterio ajenos.
- Excluir toda forma de violencia y actitudes discriminatorias.
- Apoyar un ambiente pluralista y respetuoso de las diferencias.
- Convertir la puntualidad en norma de conducta
- Evitar el consumo de bebidas alcohólicas, tabaco, sustancias psicotrópicas o estupefacientes.

HONESTIDAD + VERDAD + COMPROMISO CON LA INSTITUCIÓN

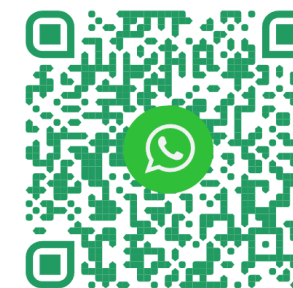




## PROGRAMACIÓN II



CLASS ROOM



CLASS GROUP



AULA VIRTUAL

