

Problem 4: Mandat za prędkość

Punkty: 10

Autor: Holly Norton, Fort Worth, Teksas, Stany Zjednoczone

Wprowadzenie do problemu

Trochę za bardzo dodałeś gazu w swoim wozie i zostałeś zatrzymany przez policjanta. Funkcjonariusz zastanawia się nad wysokością twojego mandatu, ale masz szczęście: postanowił, że podaruje ci ten wybryk, jeśli masz dziś urodziny.



Opis problemu

Wasz program powinien obliczyć kwotę mandatu, w zależności od prędkości prowadzonego samochodu:

- Jeśli ta prędkość wynosiła nie więcej niż 60, policjant nie wystawi mandatu.
- Jeśli wynosiła od 61 do 80 włącznie, mandat będzie niewielki.
- Jeśli ta prędkość wynosiła więcej niż 81, mandat będzie wysoki.

Jeśli dziś są twoje urodziny, wszystkie te liczby zostają powiększone o 5 (na przykład, jazda z prędkością nie większą niż 65 pozwoli uniknąć mandatu).

Przykładowe dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych wejściowych waszego programu, **otrzymanego przez standardowe wejście**, będzie zawierać dodatnią liczbę całkowitą oznaczającą liczbę przypadków testowych. Każdy przypadek testowy będzie zawierać pojedynczy wiersz, zawierający dwie wartości oddzielone spacjami:

- Dodatnia liczba całkowita, będąca prędkością prowadzonego samochodu
- Wartość „true” oznaczająca, że dziś są twoje urodziny lub wartość „false” oznaczająca, że nie masz szczęścia.

3

60 false

82 false

83 true

Przykładowe dane wyjściowe

W każdym przypadku testowym wasz program powinien wyświetlić pojedynczy wiersz zgodnie z poniższymi regułami:

- „No ticket”, jeśli policjant nie wystawia mandatu,
- „Small ticket”, jeśli mandat jest niewielki,
- „Big ticket”, jeśli mandat jest wysoki.

no ticket

big ticket

small ticket