ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO MÔN: NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Đề tài: QUẨN LÝ GARA OTO

GVHD: Nguyễn Công Hoan

Lóp : SE104.J22.PMCL

Thành viên: Nhóm QTV

Bùi Nguyễn Anh Thư
Nguyễn Văn Quân
Nguyễn Hoài Vĩ
Lê Anh Vũ
17521269
17521269

Giới thiệu

Chương trình cung cấp các thao tác hỗ trợ quản lý một gara sửa chữa ôtô. Giúp cho công việc quản lý trở nên đơn giản và nhanh chóng hơn. Các thao tác chính của chương trình:

- Lập phiếu tiếp nhận: tiến hành lưu thông tin về khách hàng, thông tin chi tiết về xe, ngày tiếp nhận.
- Lập phiếu sửa chữa: dựa trên thông tin về một xe, thông tin cần thiết cho việc sửa chữa do người dùng cung cấp, tiến hành lập phiếu sửa chữa, tính toán và lưu lại phiếu sửa chữa.
- *Lập phiếu thu tiền*: kiểm tra qui định và lập phiếu thu tiền của khách hàng tương ứng, dựa trên thông tin phiếu tiếp nhận của xe do người dùng cung cấp.
- *Tra cứu xe*: dựa trên thông tin tra cứu do người dùng cung cấp, thực hiện kiểm tra, tìm kiếm, liệt kê thông tin của xe và khách hàng liên quan.
- Báo cáo doanh số tháng: tính toán, kết xuất thông tin về tổng doanh thu, tỉ lệ sửa chữa của mỗi hiệu xe gara đang nhận sửa chữa theo tháng do người dùng cung cấp.
- Báo cáo tồn tháng: dựa trên cơ sở dữ liệu đã có, chương trình sẽ tính toán và kết xuất thông tin tồn kho của mỗi loại phụ tùng theo tháng do người dùng cung cấp.
- Thay đổi qui định: cho phép người sử dụng thay đổi các qui định liên quan.

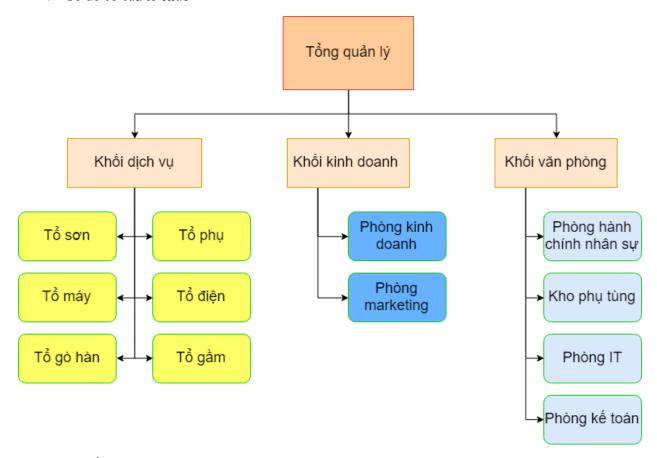
Mục lục

I. Hiện trạng	3
1. Hiện trạng tổ chức	3
❖ Sơ đồ cơ cấu tổ chức	3
❖ Cơ cấu phòng ban	3
2. Hiện trạng nghiệp vụ(Chức năng và phi chức năng)	5
a. Danh sách các yêu cầu	5
b. Danh sách các biểu mẫu vầ quy định	5
Biểu mẫu 1 và quy định 1	5
Biểu mẫu 2 và quy định 2	6
Biểu mẫu 3	6
Biểu mẫu 4 và quy định 4	6
Biểu mẫu 5	7
3. Hiện trạng tin học	8
II. Phân tích	8
1. Lược đồ phân chức năng(FDD)	8
2. Đặc tả mô hình hóa nghiệp vụ(DFD model)	8
a. Tiếp nhận bảo trì xe	8
b. Lập phiếu sửa chữa	10
c. Tra cứu xe	11
d. Lập phiếu thu tiền	12
e. Báo cáo tồn	14
f. Báo cáo doanh số	15
g. Thay đổi số lượng hiệu xe	16
h. Thay đổi số xe sửa tối đa	18
i. Thay đổi loại phụ tùng	18
j. Thay đổi loại tiền công	20
3. Mô hình hóa dữ liệu(ERD Model)	21
4. Class	
III. Thiết kế	
1. Thiết kế giao diện	23
a. Sơ đồ liên kết màn hình	23
b. Danh sách màn hình và mô ta chức năng của từng màn hình	24

c. Mô tả sử lý sự kiện từng màn hình	24
2. Thiết kế dữ liệu(RD- relationship diagram- mô hình hóa dữ liệu)	34
a. Sơ đồ RD cả hệ thống	35
b. Giải thích từng bảng kiểu dữ liệu	36
IV. Kiểm thử	39
V. Kết luận	39

I. Hiện trạng

- 1. Hiện trạng tổ chức
- Sơ đồ cơ cấu tổ chức



- Cơ cấu phòng ban
- a Khối dịch vụ:
 - Tổ máy:
 - Nhiệm vụ: Sửa chữa, bảo dưỡng, bảo trì, đại tu phần máy liên quan tới hàng chục nghìn chi tiết trong hệ thống xe ôtô
 - Tổ điện:
 - Nhiệm vụ:
 - +Sửa chữa, bảo dưỡng điện động cơ
 - +Sửa chữa, bảo dưỡng điện lạnh
 - Tổ gầm:
 - Nhiệm vụ: Sửa chữa, bảo dưỡng hệ thống an toàn của ôtô
 - Tổ gò, hàn (tổ đồng):
 - Nhiêm vu:
 - + Gò, nắn khung thân vỏ

- + Hàn thân vỏ và các chi tiết khác trong xe hơi
- + Hoàn thiện lắp ráp sau khi sơn

Tổ sơn:

- Nhiệm vụ:
- + Mài, bả bề mặt thân vỏ
- + Sơn thân vỏ và các chi tiết liên quan
- + Đánh bóng phần sơn trước khi xuất xưởng

• Tổ phụ:

- Nhiệm vụ:
- + Hỗ trợ các tổ kỹ thuật
- + Rửa xe trước khi vào xưởng và trước khi giao xe

b Khối kinh doanh:

* Phòng Kinh doanh:

- Nhiệm vụ:
- + Xây dựng chiến lược kinh doanh và khai thác khách hàng
- + Phân chia khách hàng theo từng kênh
- + Hỗ trợ khách hàng giải quyết các thủ tục trước khi cho xe nhập xưởng
- + Thu thập dữ liệu khách hàng
- + Lập kế hoạch và thực hiện bán hàng
- + Xây dựng và thiết lập quan hệ với các đối tác: Khách hàng, nhà cung cấp, cơ quan chức năng

* Phòng Marketing:

- Nhiêm vu:
- + Xây dựng chiến lược phát triển xây dựng thương hiệu ngắn hạn và dài hạn
- + Nghiên cứu khách hàng, thị trường, đưa ra những chiến lược về sản phẩm dịch vụ
- + Xây dựng chiến lược và thực hiện các chương trình tiếp thị trực tiếp và E-marketing
- + Quan hệ công chúng
- + Hỗ trơ kinh doanh và chặm sóc khách hàng

c Khối văn phòng:

• Phòng Kế toán - Tài chính:

- Nhiêm vu:
- + Quản lý, kiểm soát các hoạt động tài chính kế toán
- + Thực hiện các giao dịch liên quan đến tài chính
- + Kiểm tra, giám sát đầu vào đầu ra của công ty
- + Lập ngân sách và phân bổ chi phí cho các hoạt động sản xuất kinh doanh, đầu tư
 - + Tư vấn tài chính các dư án

• Phòng Hành chính - Nhân sự:

- Nhiêm vu:
- + Xây dựng chiến lược nhân sự
- + Lập và thực hiện các chính sách về nhân sư
- + Tuyển dụng, đào tạo cán bộ, nhân viên
- + Giám sát, đánh giá hoạt động của nhân viên các phòng ban
- + Khen thưởng, kỷ luật

• Phòng IT:

- Nhiệm vụ:
- + Xây dựng hệ thống công nghệ thông tin hiện đại đáp ứng nhu cầu hoạt động của công ty
- + Quản trị hệ thống công nghệ thông tin, áp dụng khoa học kỹ thuật trong quản lý và thông tin toàn hệ thống
- + Triển khai, giám sát việc áp dụng công nghệ thông tin trong quá trình tác nghiệp của các phòng ban, đảm bảo vận hành hệ thống hiệu quả
- + Quản trị hệ thống liên lạc email, hỗ trợ quản trị website công ty

• Phòng Kho Phụ tùng:

- Nhiêm vu:
- + Quản lý, kiểm soát nguồn phụ tùng đầu vào ra của Công ty
- + Phân bổ nguồn hàng một cách hài hòa linh hoạt
- + Hỗ trợ các phòng ban khác trong việc cung cấp phụ tùng

2. Hiện trạng nghiệp vụ(Chức năng và phi chức năng)

a. Danh sách các yêu cầu

STT	Tên yêu cầu	Biểu mẫu	Qui định	Ghi chú
1	Tiếp Nhận Bảo Trì Xe	BM1	QĐ1	
2	Lập phiếu sữa chữa	BM2	QĐ2	
3	Tra cứu xe	BM3		
4	Lập phiếu thu tiền	BM4	QĐ4	
5	Lập báo cáo tháng	BM5.1, BM5.2		
6	Thay đổi qui định		QĐ6	

b. Danh sách các biểu mẫu vầ quy định

• Biểu mẫu 1 và quy định 1

BM1:	Tiếp Nhận Xe Sửa		
Tên chủ	xe:	Biển số:	Hiệu xe:

QĐ1: Mỗi một xe có một hồ sơ sữa chữa riêng lưu đầy đủ thông tin của Biển số xe, tên chủ xe, điện thoại, địa chỉ, hiệu xe. Có 10 Hiệu Xe (Toyota, HonDa, SuZuKi, Ford,...). Trong mỗi ngày tiếp nhận sửa chữa tối đa 30 xe.

• Biểu mẫu 2 và quy định 2

BM2	Phiếu sữa chữa					
Biển số xe:			Ngày sữa	chữa:		
STT	Nội dung	Vật tư phụ tùng	Số lượng	Đơn giá	Tiền công	Thành tiền
1						
2						

QĐ2: Có 200 loại vật tư phụ tùng với đơn giá được niêm yết và có 100 loại tiền công. Thành tiền = (Số lượng * Đơn giá) + Tiền công.

• Biểu mẫu 3

BM3:		Danh sách các xe		
STT	Biển số	Hiệu xe	Chủ xe	Tiền nợ
1				

• Biểu mẫu 4 và quy định 4

BM4:	Phiều Thu Tiên
	hủ xe: Biển số:
	ai:
Ngày thu	ı tiền: Số tiền thu:

QĐ4: Số tiền thu không vượt quá số tiền khách hàng đang nợ

Biểu mẫu 5

BM5.1	:	Doanh số			
Tháng: Tổng doanh thu:					
STT	Hiệu xe	Số lượt sửa	Thành tiền	Tỉ lệ	
1					
2					

BM!	5. Báo Cáo Tồn			
	1:			
Thá	ng:			
STT	Vật tư, phụ tùng	Tồn đầu	Phát Sinh	Tồn Cuối
1				
2				

QĐ6: Người dùng có thể thay đổi các qui định như sau:

+ QĐ1: Thay đổi số lượng Hiệu xe, Số xe sửa chữa tối đa trong ngày.

+ QĐ2: Thay đổi số loại Vật tư phụ tùng, số loại tiền công.

- 1.1 Tiếp nhận bảo trì xe (BM1, QĐ1): Lập phiếu tiếp nhận, tiến hành lưu thông tin về khách hang, thông tin chi tiết về xe, ngày tiếp nhận.
- 2.1 Lập phiếu sữa chữa (BM2, QĐ2):
 - Lập phiếu tiếp nhận: tiến hành lưu thông tin về khách hàng, thông tin chi tiết về xe, ngày tiếp nhận.
 - Lập phiếu sửa chữa: dựa trên thông tin về một xe, thông tin cần thiết cho việc sửa chữa do người dùng cung cấp, tiến hành lập phiếu sửa chữa, tính toán và lưu lại phiếu sửa chữa.
- 3.1 Tra cứu xe (BM3): dựa trên thông tin do người dùng cung cấp, thực hiện kiểm tra, tìm kiếm, liệt kê thông tin của xe và khách hàng liên quan.
- 4.1 Lập phiếu thu tiền (BM4, QĐ4): kiểm tra qui định và lập phiếu thu tiền của khách hàng tương ứng, dựa trên thông tin phiếu tiếp nhận của xe do người dùng cung cấp.
- 5.1 Lập báo cáo tháng ($BM5.1,\,BM5.2$) :

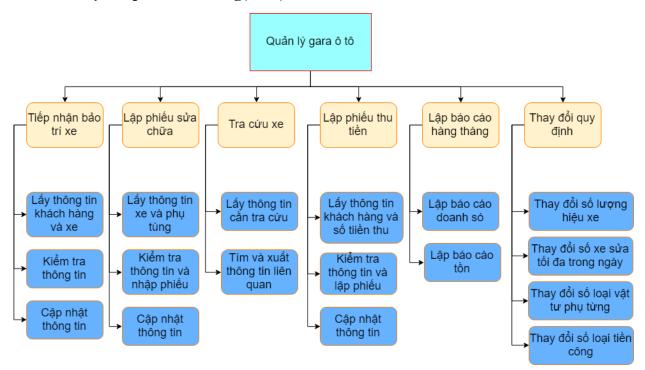
- Báo cáo doanh số tháng: tính toán, kết xuất thông tin về tổng doanh thu, tỉ lệ sửa chữa của mỗi hiệu xe gara đang nhận sửa chữa theo tháng do người dùng cung cấp.
- Báo cáo tồn tháng: dựa trên cơ sở dữ liệu đã có, chương trình sẽ tính toán và kết xuất thông tin tồn kho của mỗi loại phụ tùng theo tháng do người dùng cung cấp.
- 6.1 Thay đổi qui định (QĐ6): cho phép người sử dụng thay đổi các qui định liên quan.

3. Hiện trạng tin học

- Thiết bị hiện tại : PC, Máy khí nén và chứa khí nén, Cầu nâng ô tô loại 2 trụ, Máy đọc lỗi G-Scan,....
- Số lượng: 20 PC, 4 Máy khí nén và chứa khí nén, 4 Cầu nâng ô tô loại 2 trụ, 4 Máy đọc lỗi G-Scan,...
- Cấu hình máy tính quản lý: Window 7, 4gb Ram, 1TB Rom, Nvidia GeoForce 940MX, Intel HD Graphics 5000 Onboard, Core i5 gen 3, ...
- Tình hình kết nối mạng : WLAN, Wireless Internet,...
- Loai kết nối mang: Internet leased line

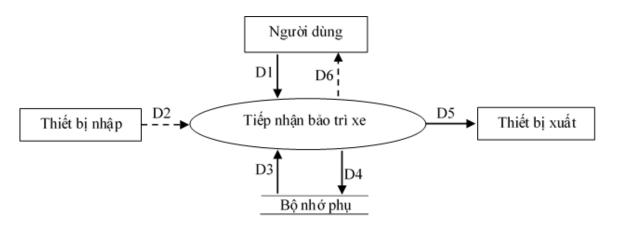
II. Phân tích

1. Lược đồ phân chức năng(FDD)



2. Đặc tả mô hình hóa nghiệp vụ(DFD model)

a. Tiếp nhận bảo trì xe



• Mô tả các luồng dữ liệu

D1: tên chủ xe, biển số, hiệu xe, địa chỉ, điện thoại, ngày tiếp nhận.

D2: không có.

D3: danh sách phiếu tiếp nhận, danh sách khách hàng, danh sách hiệu xe, danh sách tham số, danh sách thông tin xe.

D4: Lưu dữ liêu từ D1 vào bô nhớ.

D5: D4.

D6: không có.

• Thuật toán

Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.

Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.

Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.

Bước 4. Tính toán tổng số xe đã nhận trong ngày hiện tại.

Bước 5. Kiểm tra qui định số xe tối đa nhận trong ngày.Nếu không thỏa thì đến bước 11.

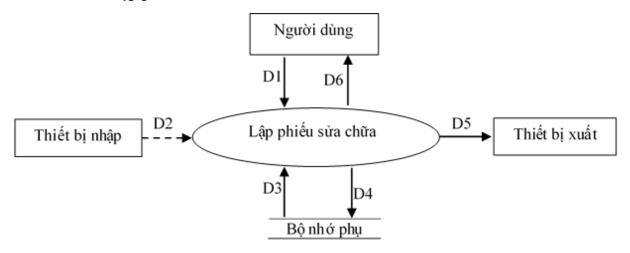
Bước 6. Kiểm tra "hiệu xe" có thuộc danh sách hiệu xe hay không. Nếu không thì tới bước 11.

Bước 7. Kiểm tra các thông tin "tên chủ xe", "địa chỉ", "điện thoại", "biển số" (D1) đã tồn tại chưa. Nếu đã có thì không cần lưu các thông tin này nữa.

Bước 8. Kiểm tra "Ngày tiếp nhận" (D1) có vượt quá ngày hiện tại của hệ thống hay không. Nếu vượt quá thì đến bước 11.

- Bước 9. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.
- Bước 10. Xuất D5 ra máy in nếu có yêu cầu.
- Bước 11. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 12. Kết thúc.

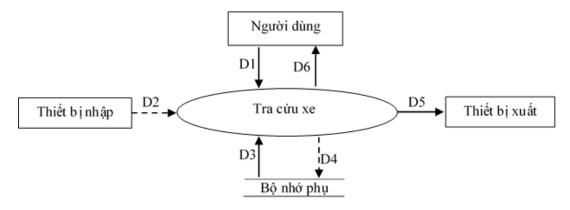
b. Lập phiếu sửa chữa



- Mô tả các luồng dữ liệu
 - D1: Biển số xe, nội dung, loại vật tư phụ tùng, số lượng, loại tiền công.
 - D2: Không có.
 - D3: Danh sách phiếu tiếp nhận, danh sách phụ tùng, danh sách tiền công, danh sách khách hàng.
 - D4: D1 + ngày sửa chữa, thành tiền.
 - D5: D4
 - D6: D5.
- Thuật toán
 - Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
 - Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
 - Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.
 - Bước 4. Tìm "phiếu tiếp nhận" (D3) có thông tin trùng khớp với "biển số xe" (D1). Nếu không có thì tới bước 17.

- Bước 5. Kiểm tra "phiếu tiếp nhận" tìm được đã được lập phiếu sửa chữa hay chưa. Nếu chưa thì tới bước 17.
- Bước 6. Kiểm tra "loại vật tư phụ tùng" (D1) có trong "danh sách phụ tùng" (D3) hay ko.
- Bước 7. Kiểm tra "loại tiền công" (D1) có trong "danh sách tiền công" hay không.
- Bước 8. Nếu không thỏa một trong các bước trên thì tới bước 17.
- Bước 9. "Ngày sửa chữa" = ngày hiện tại của hệ thống.
- Bước 10. Đối chiếu "loại vật tư phụ tùng" (D1) để lấy giá trị "đơn giá" từ "danh sách phụ tùng" (D3).
- Bước 11. Đối chiếu "loại tiền công"(D1) để lấy giá trị "tiền công" từ "danh sách tiền công" (D3).
- Bước 12. "Thành tiền" = "số lượng * đơn giá + tiền công".
- Bước 13. Cập nhật giá trị tiền nợ của khách hàng liên quan.
- Bước 14. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.
- Bước 15. Xuất D5 ra máy in nếu có yêu cầu.
- Bước 16. Trả D6 cho người sử dụng.
- Bước 17. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 18. Kết thúc.

c. Tra cứu xe



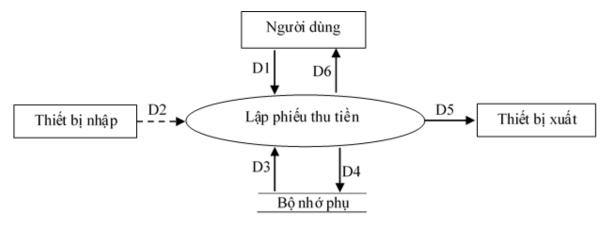
Mô tả các luồng dữ liệu

- D1: Thông tin cần tra cứu (biển số/ hiệu xe/ chủ xe/ số tiền nợ).
- D2: Không có.
- D3: Danh sách khách hàng, danh sách hiệu xe, danh sách thông tin xe.
- D4: Không có.
- D5: STT, biển số, hiệu xe, chủ xe, tiền ng.
- D6: D5.

Thuật toán

- Bước 1. Nhận D1từ người dùng.
- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liêu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.
- Bước 4. So sánh và tìm kiếm dựa trên dữ liệu D3.
- Bước 5. Nếu không có dữ liệu nào trùng khớp thì thông báo cho người dùng rồi đến bước 8.
- Bước 6. Xuất D5 ra máy in nếu có yêu cầu.
- Bước 7. Trả kết D6 về cho người sử dụng.
- Bước 8. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 9. Kết thúc.

d. Lập phiếu thu tiền



• Mô tả luồng dữ liệu

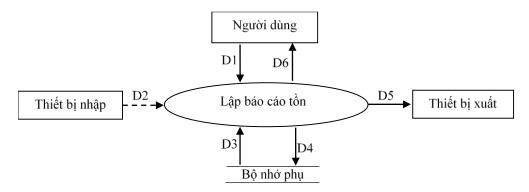
- D1: Họ tên chủ xe, biển số, số tiền thu, ngày thu tiền.
- D2: Không có.

- D3: Danh sách khách hàng, danh sách thông tin xe.
- D4: Ngày thu tiền, số tiền thu.
- D5: D1 + địa chỉ, điện thoại.
- D6: D5.

Thuật toán

- Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liêu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.
- Bước 4. Đối chiếu "tên chủ xe" (D1) có tồn tại trong "danh sách khách hàng" (D3) không.
- Bước 5. Đối chiếu "biển số" (D1) có tồn tại trong "danh sách thông tin xe"(D3) không.
- Bước 6. Nếu không thỏa một trong các bước trên thì tới bước 13.
- Bước 7. Dựa vào "biển số xe" để tìm tiền nợ của khách hàng tương ứng trong danh sách khách hàng.
- Bước 8. Nếu "tiền nợ" < "số tiền thu" thì thông báo số tiền có thể thu tối đa và yêu cầu người dùng nhập vào số tiền thích hợp. Lặp lại bước 8 liên tục cho đến khi "số tiền thu" <= "tiền nợ".
- Bước 9. Cập nhật lại giá trị "tiền nợ" của khách hàng.
- Bước 10. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.
- Bước 11. Xuất D5 ra máy in nếu có yêu cầu.
- Bước 12. Trả D6 về cho người dùng.
- Bước 13. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 14. Kết thúc

e. Báo cáo tồn



Mô tả luồng dữ liệu

D1: Tháng.

D2: Không có.

D3: Tồn đầu, tồn cuối của từng vật tư phụ tùng, các phiếu sửa chữa.

D4: D1 + tồn đầu, tồn cuối, phát sinh theo từng vật tư phụ tùng.

D5: D4.

D6: D5.

• Thuật toán

Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.

Bước 2. Kết nôi cơ sở dữ liệu.

Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.

Bước 4. Tính số lượng sử dụng bằng cách cộng số lượng trong các phiếu sửa chữa. (group by MaVTPT,

Bước 5. Tính số phát sinh bằng cách : phát sinh=tồn cuối + số lượng sử dụng – tồn đầu.(Tồn đầu sẽ tự cập nhật ở tuần đầu tiên của tháng mới, còn tồn cuối là số tồn trong kho)

Bước 6. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.

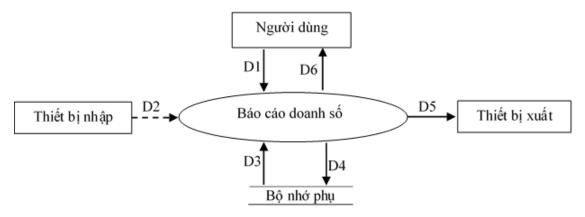
Bước 7. Xuất D5 ra máy in.

Bước 8. Xuất D6 ra màn hình người dùng.

Bước 9. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.

Bước 10. Kết thúc.

f. Báo cáo doanh số



- Mô tả các luồng dữ liệu
 - D1: Tháng.
 - D2: Không có.
 - D3: Danh sách hiệu xe, danh sách phiếu sửa chữa, danh sách thông tin phiếu sửa chữa, danh sách báo cáo doanh số.
 - D4: D1 + tổng doanh thu, hiệu xe, số lượt sửa, thành tiền, tỉ lệ.
 - D5: D4.
 - D6: D5.
- Thuật toán.
 - Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
 - Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
 - Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.
 - Bước 4. Kiểm tra "tháng" (D1) có vượt quá tháng hiện tại không. Nếu vượt quá tháng hiện tại thì tới bước 12.
 - $Bu\acute{o}c$ 5. Tổng doanh thu = tổng số tiền của tất cả các phiếu sửa chữa trong tháng đã nhập.
 - Bước 6. Tính tổng số lượt sửa của tất cả các hiệu xe = tổng số phiếu sửa chữa trong tháng đã nhập.

 $Bu\acute{o}c$ 7. Số lượt sửa của 1 hiệu xe = tổng số phiếu sửa chữa của hiệu xe đó.

Bước 8. Thành tiền của 1 hiệu xe = tổng số tiền ở các phiếu sửa chữa của hiệu <math>xe đó.

Bước 9. Tỉ lệ của 1 hiệu xe = (số lượt sửa của hiệu <math>xe = do / tổng số lượt sửa)*100%.

Bước 10. Xuất D5 ra máy in nếu có yêu cầu.

Bước 11. Trả D6 về cho người sử dụng.

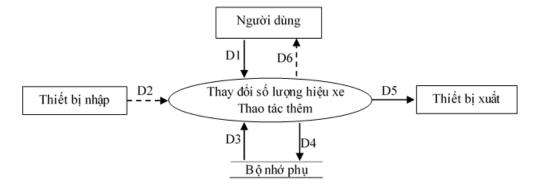
Bước 12. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.

Bước 13. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.

Bước 14. Kết thúc.

g. Thay đổi số lượng hiệu xe

• Thao tác thêm



Mô tả luồng dữ liệu

D1: Tên hiệu xe.

D2: Không có.

D3: Danh sách hiệu xe.

 $D4: \quad D1 + nhận sửa.$

D5: D4.

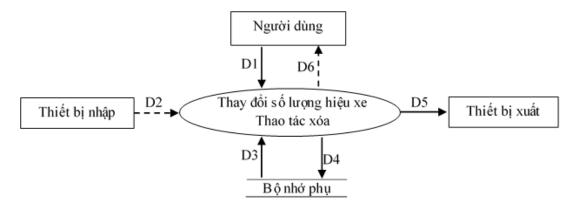
D6: Không có.

• Thuật toán

Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.

- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.
- Bước 4. Kiểm tra "tên hiệu xe" (D1) đã tồn tại trong danh sách hiệu xe hay chưa. Nếu đã tồn tại thì đến bước 8.
- Bước 5. Nhân sửa = Yes.
- Bước 6. Xuất D5 (máy in ...) nếu có yêu cầu.
- Bước 7. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.
- Bước 8. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 9. Kết thúc.

• Thao tác xóa



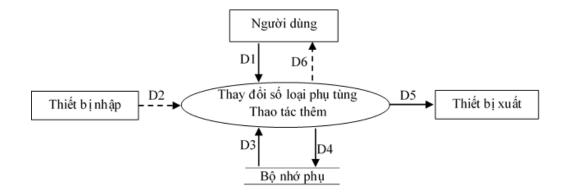
- Mô tả luồng dữ liệu
- D1: Tên hiệu xe.
- D2: Không có.
- D3: Danh sách hiệu xe.
- $D4: \hspace{0.5cm} D1 + nhận sửa.$
- D5: D4.
- D6: Không có.
 - Thuật toán
- Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.

- Bước 4. Kiểm tra "tên hiệu xe" (D1) có tồn tại trong danh sách hiệu xe hay không. Nếu không tồn tại thì đến bước 8.
- Bước 5. Nhận sửa = No.
- Bước 6. Xuất D5 (máy in ...) nếu có yêu cầu.
- Bước 7. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.
- Bước 8. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 9. Kết thúc.

h. Thay đổi số xe sửa tối đa

i. Thay đổi loại phụ tùng

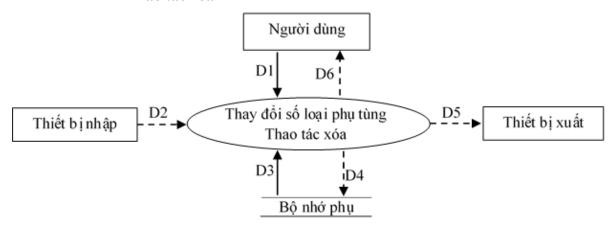
• Thao tác thêm



- Mô tả luồng dữ liệu
- D1: Tên phụ tùng.
- D2: Không có.
- D3: Danh sách phụ tùng.
- D4: D1 + đơn gia, số lượng.
- D5: D4.
- D6: Không có.
 - Thuật toán
- Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.

- Bước 4. Kiểm tra "tên phụ tùng" (D1) có trong danh sách phụ tùng hay không. Nếu đã có thì tới bước 9.
- Bước 5. Đơn gia = 0.
- Bước 6. Số lượng = 0.
- Bước 7. Xuất D5 (máy in ...) nếu có yêu cầu.
- Bước 8. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.
- Bước 9. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 10. Kết thúc.

• Thao tác xóa

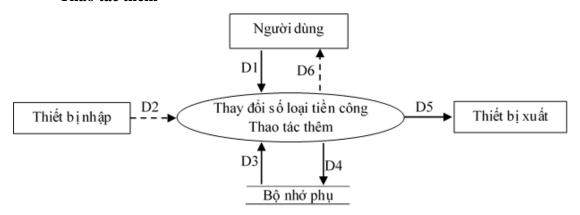


- Mô tả luồng dữ liệu
- D1: Tên phụ tùng.
- D2: Không có.
- D3: Danh sách phụ tùng.
- D4: Không có.
- D5: Không có.
- D6: Không có.
 - Thuật toán
- Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.

- Bước 4. Kiểm tra "Tên phụ tùng" (D1) có trong danh sách phụ tùng hay không. Nếu không thì tới bước 7.
- $Bu\acute{o}c$ 5. Kiểm tra số lượng còn của phụ tùng được yêu cầu xóa. Nếu số lượng còn > 0 thì tới bước 7.
- Bước 6. Xóa loại phụ tùng được yêu cầu ra khỏi danh sách phụ tùng.
- Bước 7. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 8. Kết thúc.

j. Thay đổi loại tiền công

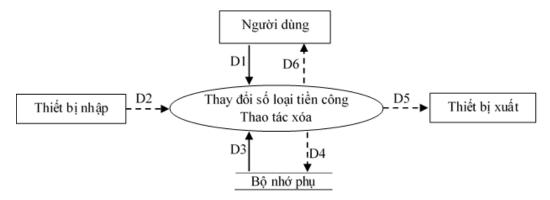
• Thao tác thêm



- Mô tả luồng dữ liệu
- D1: Tên loại tiền công, mức tiền.
- D2: Không có.
- D3: Danh sách tiền công.
- D4: D1.
- D5: D4.
- D6: Không có.
 - Thuật toán
- Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.
- Bước 4. Kiểm tra "tên loại tiền công" (D1) có trong danh sách tiền công hay không. Nếu đã có thì cập nhật giá trị mức tiền.
- Bước 5. Xuất D5 (máy in ...) nếu có yêu cầu.

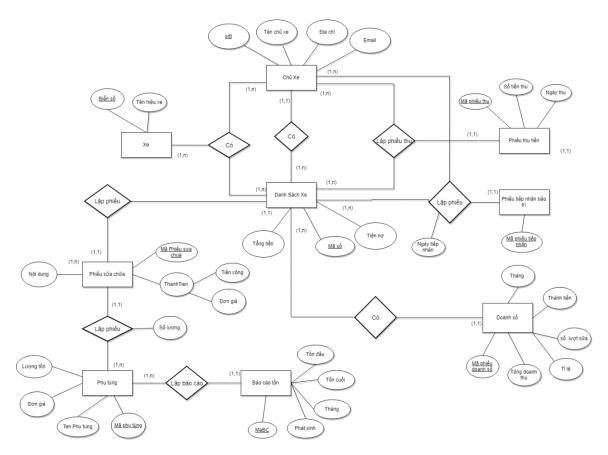
- Bước 6. Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.
- Bước 7. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 8. Kết thúc.

Thao tác xóa

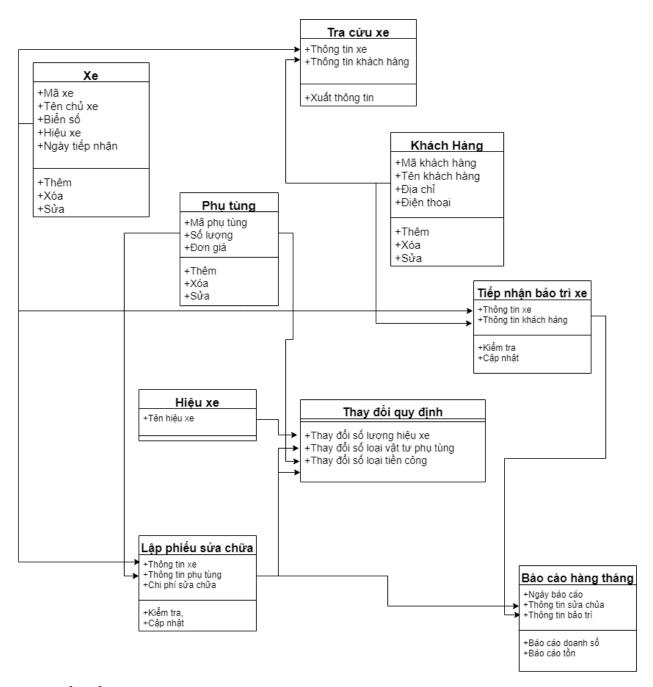


- Mô tả luồng dữ liệu
- D1: Tên loại tiền công.
- D2: Không có.
- D3: Danh sách tiền công.
- D4: Không có.
- D5: Khôn có.
- D6: Không có.
 - Thuật toán
- Bước 1. Nhận D1 từ người dùng.
- Bước 2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 3. Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.
- Bước 4. Kiểm tra "tên loại tiền công" (D1) có trong danh sách tiền công hay không. Nếu có thì xóa khỏi danh sách tiền công.
- Bước 5. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.
- Bước 6. Kết thúc.

3. Mô hình hóa dữ liệu(ERD Model)

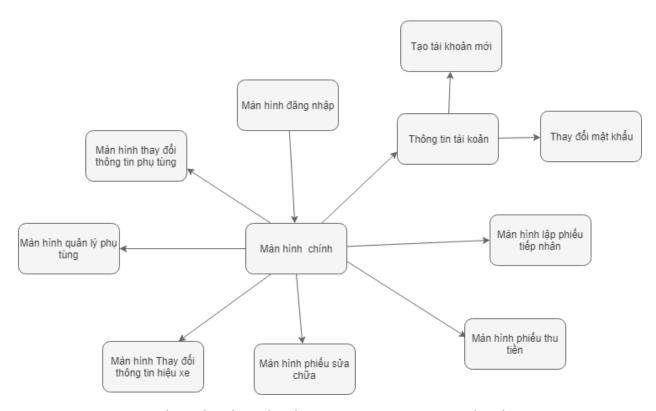


4. Class



III. Thiết kế

- 1. Thiết kế giao diện
 - a. Sơ đồ liên kết màn hình

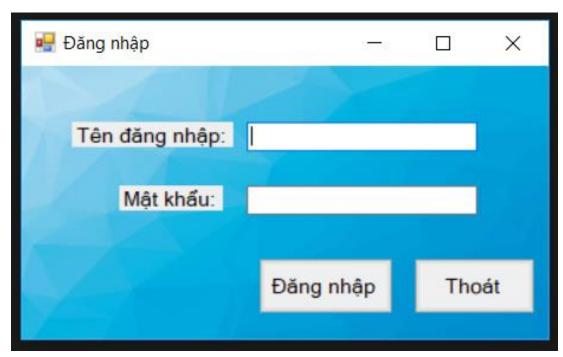


b. Danh sách màn hình và mô ta chức năng của từng màn hình

STT	Màn hình	Loại màn hình	Chức năng
1.	Màn hình chính	Điều khiển màn hình	Cho phép gọi màn hình chức năng
		chức năng	
2.	Màn hình đăng nhập	Màn hình nhập liệu	Cho phép đăng nhập vào màn hình
			chính
3.	Tạo tài khoản	Manh hình nhập liệu	Tạo thông tin tài khoản sử dụng
4.	Thay đổi mật khẩu	Màn hình nhập liệu	Thay đổi mật khẩu tài khoản sử dụng
5.	Phiếu tiếp nhận bảo trị	Màn hình nhập liệu	Nhập các thông tin liên quan đến bảo
			trì xe
6.	Phiếu sửa chữa	Màn hình nhập liệu	Cho phép tra cứu và nhập liệu các
			thông tin sửa chữa của xe
7.	Phiếu thu tiền	Màn hình nhập liệu	Truy xuất thông tin sủa chữa của xe và
		và kết xuất	tính tổng tiền
8.	Quản lý hiệu xe	Màn hình nhập liệu	Cho phép điều chỉnh hiệu xe
		và tra cứu	
9.	Quản lý phụ tùng	Màn hình nhập liệu	Hiển thị và quả lý thông tin phụ tùng
		và tra cứu	
10.	Quản lý tiền công	Màn hình nhập liệu	Cho tra cứu và nhập liệu các dịch vụ
		và tra cứu	sửa chữa cho xe

c. Mô tả sử lý sự kiện từng màn hình

Màn hình đăng nhập



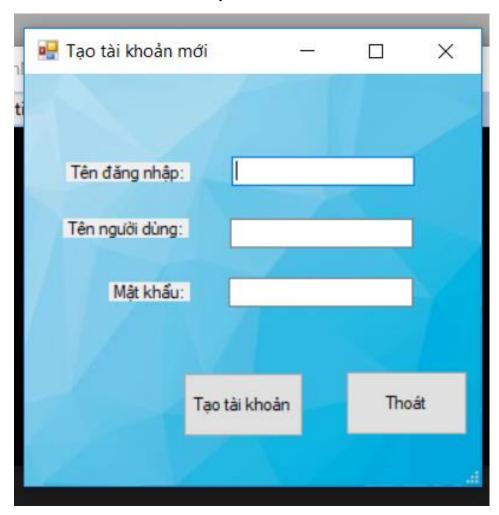
STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Tên đăng nhập	Textbox	Nhập tên tài khoản
2.	Mật khẩu	Textbox	Nhập mật khẩu

Màn hình chính



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Thông tin tài	toolstripmenuitem	Mở tab màn hình hiện thị
	khoản		tên chức năng tạo tài
			khoản và đổi mật khẩu
2.	Công cụ	toolstripmenuitem	Mở tab màn hình hiển thị
			tên chức năng lập phiếu
			tiếp nhận bảo trì xe, phiếu
			thu tiền, phiếu sửa chữa
3.	Thay đổi thông	toolstripmenuitem	Mở tab màn hình hiện thị
	tin		tên chức năng quản lý phụ
			tùng, quản lý tiền công,
			quản lý hiệu xe

• Tạo tài khoản



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Tên đăng nhập	Textbox	Điền tên tài khoản mới
2.	Tên người dùng	Textbox	Điền tên người dùng
3.	Mật khẩu	Textbox	Điền mật khẩu mới cho tài khoản
4.	Tạo tài khoản	button	Lưu thông tin tài khoản vào cơ sở dữ liệu
5.	Thoát	button	Ra màn hình chính

• Thay đổi mật khẩu



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Tên đăng nhập	Textbox	Nhập tên đăng nhập
2.	Mật khẩu cũ	Textbox	Nhập mật khẩu cũ
3.	Mật khẩu mới	Textbox	Nhập mật khẩu mới
4.	Thay đổi	button	Lưu thông tin thay đổi
			vào cơ sở dũ liệu
5.	Thoát	button	Thoát ra màn hình chính

• Phiếu tiếp nhận bảo trì xe



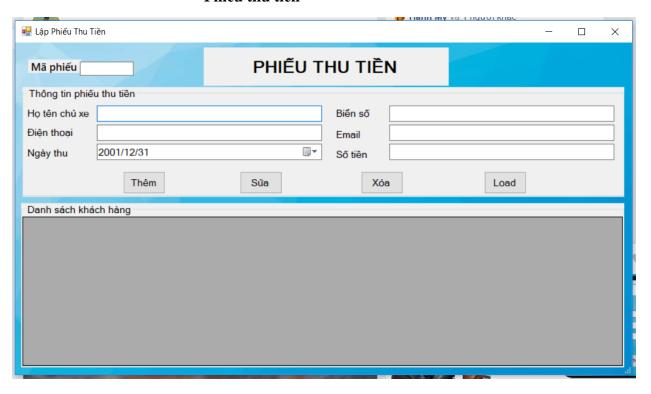
STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Mã phiếu	Textbox	Nhập mã phiếu
2.	Họ tên chủ xe	Textbox	Nhập họ tên chủ xe
3.	Điện thoại	Textbox	Nhập số điện thoại chủ xe
4.	Ngày lập	Textbox	Chọn ngay lập phiếu tiếp
			nhận lưu vào cơ sở dữ liệu
5.	Biển số	Textbox	Nhập biển số xe
6.	Đia chỉ	Textbox	Nhập địa chỉ chủ xe
7.	Hiệu xe	Textbox	Chọn hang xe
8.	Thêm	button	Thêm thông tin khách
			hàng đã nhập
9.	Xóa	button	Xóa thông tìn tin khách
			hàng đã chọn
10.	Sửa	button	Sủa thông tin khách hàng
			đã chọn
11.	Load	button	Hiện thị danh toàn bộ
			dánh sách khách hàng
12.	Danh sách khách	datagridview	Hiện thị toàn bộ thông tin
	hàng		của danh sách khách hàng
			trong cơ sở dữ liệu

Phiếu sửa chữa



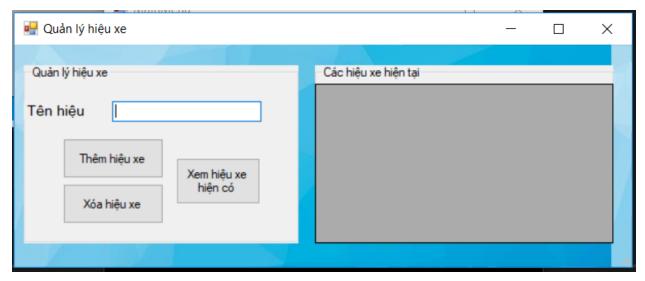
STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Biển số xê	combobox	Chọn biển số muốn sửa
			chữa
2.	Ngày sửa chữa	combobox	Chọn ngày sửa chữa
3.	Tên phụ tùng	combobox	Chọn loại phụ tùng để sửa
			chữa
4.	Giá phụ tùng	combobox	Hiện thị giá phụ tùng
5.	Số lượng	Textbox	Nhập số lượng
6.	Tên dịch vụ	combobox	Chọn tên loại hình dịch vụ
7.	Tiền công	combobox	Hiện thị tiền công theo
			dịch vụ
8.	Thành tiền	Textbox	Hiển thị tổng tiền sửa
			chữa
9.	Thêm	button	Thực hiện chức năng tính
			giá trị thành tiền thềm
			thông tin đã nhập
10.	Xóa	button	Thực hiện chức năng xóa
			1 xe trong danh sách
11.	Chi tiết phiếu	button	Hiển thị danh sách các
			thông tin đã nhập

• Phiếu thu tiền



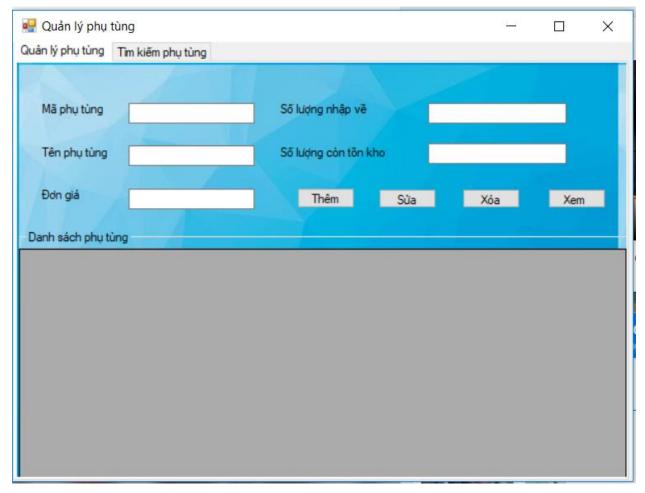
STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Mã phiếu	Textbox	Nhập mã phiếu thu tiền
2.	Họ tên chủ xe	Textbox	Nhập họ tên chủ xe
3.	Điện thoại	Textbox	Nhập số điện thoại chủ xe
4.	Ngày thu	combobox	Chọn ngày thu tiền
5.	Biển số	Textbox	Nhập biển số
6.	Email	Textbox	Nhập email
7.	Số tiền	Textbox	Nhập số tiền
8.	Thêm	button	Thêm 1 hóa đơn thu tiền
9.	Xóa	button	Xóa 1 hóa đơn thu tiền
10.	Sửa	button	Sửa thành tiền một hóa
			đơn
11.	load	button	Thực hiện Hiển thị thông
			tin đã nhập
12.	Danh sách khách	datagridview	Hiển thị thông tin đã nhập
	hàng		

• Quản lý hiệu xe



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
4.	Tên hiệu xe	Textbox	Nhập tên hiệu xe
5.	Thêm hiệu xe	button	Thêm 1 hiệu xe mới vào
			danh sách các hiệu xe
6.	Xóa hiệu xe	button	Xóa 1 hiệu xe trong danh
			sách cách hiệu xe
7.	Xem hiệu xe có	button	Thực hiện hiển thị hiệu xe
	hiện có		hiện có
8.	Các hiệu xe hiện	datagridview	Hiển thị danh sách các
	tại		hiệu xe

• Quản lý phụ tùng



STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Tìm kiếm phụ	toolstripmenuitem	Hiển thị màn hình tìm
	tùng		kiếm phụ tùng
2.	Mã phụ tùng	Textbox	Nhập mã phụ tùng
3.	Tên phụ tùng	Textbox	Nhập tên phụ tùng
4.	Đơn giá	Textbox	Nhập đơn giá phụ tùng
5.	Số lượng nhập về	Textbox	Nhập số lượng phụ tùng
6.	Số lượng còn tồn	Textbox	Nhập số lượng còn tồn
			kho
7.	Thêm	button	Thực hiện thêm mới một
			phụ tùng
8.	Sửa	button	Thực hiện sửa thông tin
			một phụ tùng
9.	Xóa	button	Thực hiện xóa thông tin
			một phụ tùng
10.	Xem	button	Thực hiện hiện thị danh
			sách các phụ tùng

11.	Danh sách phụ	datagridview	Hiện thị danh sách các
	tùng		phụ tùng

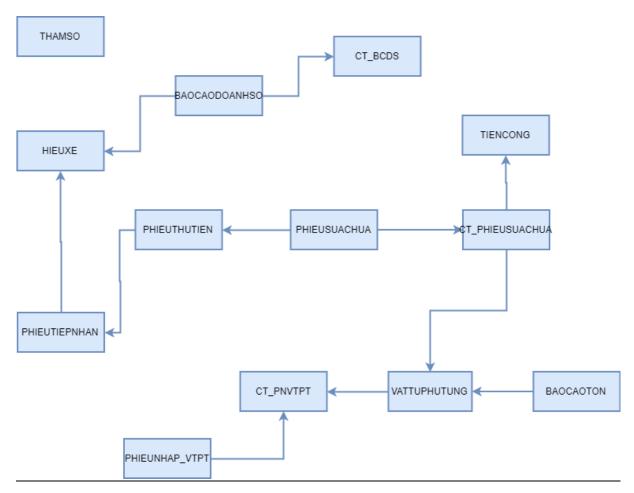
• Quản lý tiền công



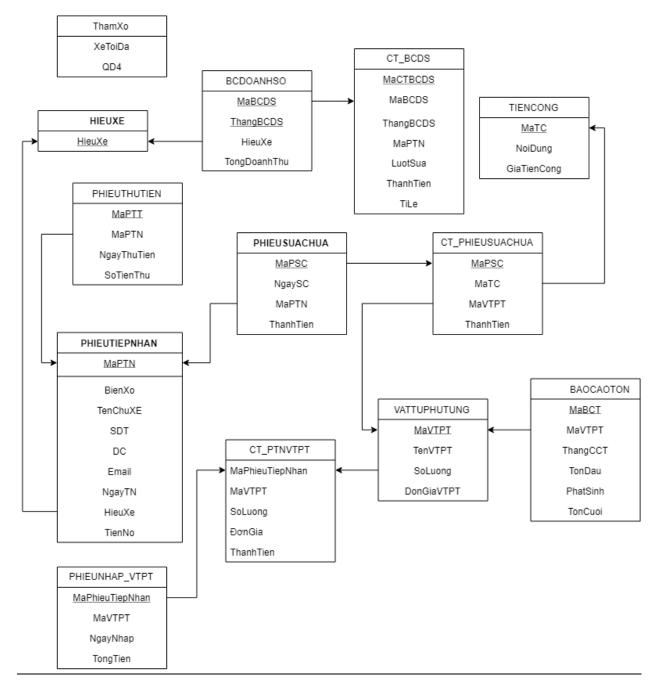
STT	Tên	Kiểu	Chức năng
1.	Tìm kiếm dịch vụ	Textbox	Hiện thị màn hình tìm
			kiếm dịch vụ
2.	Mã loại dịch vụ	Textbox	Nhập mã loại dịch vụ
3.	Tên dịch vụ	Textbox	Nhập tên dịch vụ
4.	Tiền công	Textbox	Nhập tiền công dịch vụ
5.	Thêm	button	Thực hiện thêm thông tin
			một loại dịch vụ mới
6.	Xóa	button	Thực hiện xóa thông tin
			một loại dịch vụ
7.	Xem thông tin	button	Thực hiện hiển thị danh
			sách các dịch vụ
8.		datagridview	Thực hiện xóa thông tin
			một loại dịch vụ

2. Thiết kế dữ liệu
(RD- relationship diagram- mô hình hóa dữ liệu)

a. Sơ đồ RD cả hệ thống



Sơ đồ logic toàn hệ thống



Mô hỉnh RD

b. Giải thích từng bảng kiểu dữ liệu

• Phiếu tiếp nhận

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaPTN	int	Khóa chính
2.	BienSo	nvarchar(50)	Biển số xe
3.	TenChuXe	nvarchar(1000)	Tên chủ xe
4.	SDT	int	Số điện thoại chủ xe
5.	DC	nvarchar(1000)	Địa chỉ chủ xe
6.	Email	nvarchar(1000)	Email chủ xe
7.	NgayTN	date	Ngày tiếp nhận xe
8.	HieuXe	nvarchar(1000)	Hiệu xe tiếp nhận
9.	TienNo	decimal(18, 0)	Tiền chũ xe nợ

• Hiệu xe

STT	Tên thuốc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	HieuXe	nvarchar(100)	Tên hiệu xe

Phiếu sửa chữa

STT	Tên thuốc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaPSC	nvarchar(100)	Khóa chính
2.	NgaySC	date	Ngày sửa chữa
3.	MaPTN	int	Mà phiếu tiếp nhận
4.	ThanhTien	Decimal(18,0)	Thành tiền tổng

• Chi tiết phiếu sửa chữa

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaPSC	int	Mã phiếu tiếp nhận
2.	MaTC	int	Mã tiếp nhân
3.	MaVTPT	int	Mà vật tư phụ tùng
4.	ThanhTien	Decimal(18,0)	Thành tiền

• Tiền công

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaTC	int	Mã tiền công
2.	NoiDung	nvarchar(100)	Nội dung sửa chữa
3.	GiaTienCong	decimal(18, 0)	Giá tiền công

• Vật tư phụ tùng

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaVTPT	int	Mã vật tư phụ tùng
2.	TenVTPT	int	Tên vật tư phụ tùng
3.	SoLuong	int	Số lượng vật tư
4.	DonGiaVTPT	decimal(18, 0)	Đơn giá vật tư phụ tùng

• Phiếu tiếp nhận vật tư phụ tùng

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaPhieuTiepNhan	int	Mà phiếu tiếp nhận
2.	MaVTPT	int	Mà vật tư phụ tùng
3.	NgayNhap	date	Ngày nhập vật tư
4.	TongTien	decimal(18, 0)	Tông tiền

• Chi tiết phiếu tiếp nhận vật tư phụ tùng

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaPhieuTiepNhan	int	Mã phiếu tiếp nhận
2.	MaVTPT	int	Mã vật tư phụ tùng
3.	SoLuong	int	Số lượng
4.	DonGia	decimal(18, 0)	Đơn giá
5.	ThanhTien	decimal(18, 0)	Thành tiền

• Báo cáo tồn

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaBCT	int	Mã báo cáo tồn
2.	MaVTPT	int	Mã vật tư phụ tùng
3.	ThangCCT	date	Tháng báo cáo tồng
4.	PhatSinh	float	Phát sinh
5.	TonDau	float	Tồn đầu
6.	TonCuoi	float	Tồn cuói

• Phiếu thu tiền

STT	Tên thuốc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaPTT	int	Mã phiếu thu tiền
2.	MaPTN	int	Mã phiếu tiếp nhận
3.	NgayThuTien	datte	Ngày thu tiền
4.	SoTienThu	decimal(18, 0)	Số tiền thu

Báo cáo doanh số

STT	Tên thuôc tính		Diễn giải
1.	MaBCDS	int	Mã báo cáo doanh số
2.	ThangBCDS	date	Tháng báo cáo doanh số
3.	HieuXe	nvarchar(100)	Hiệu xe
4.	TongDoanhThu	float	Tông doanh thu

• Chi tiết báo cáo doanh số

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	MaCTBCDS	int	Mã chi tiết báo cáo doanh số
2.	MaBCDS	int	Mã báo cáo doanh số
3.	ThangBCDS	date	Tháng báo cáo doanh số
4.	MaPTN	int	Mã phiếu tiếp nhận
5.	LuotSua	int	Lượt sửa
6.	ThanhTien	decimal(18, 0)	Thành tiền
7.	TiLe		Tỉ lệ

• Tham số

STT	Tên thuôc tính	Kiểu dữ liệu	Diễn giải
1.	XeToiDa	int	Xe tối đa
2.	QD4		Quy định 4

QĐ 4: Số tiền thu không vượt quá số tiền đang nợ

IV. Kiểm thử

- Qua quá trình kiểm thử phầm mềm đã đáp ứng được tương đối các yêu cầu cơ bản của đồ án.
- Còn một số chức năng chưa thực hiện được

V. Kết luận

Lời đầu tiên, nhóm chúng em xin chân thành cám ơn thầy đã cung cấp cho chúng em những kiến thức hết sức bổ ích về môn học này, cũng như những kỹ năng cần thiết trong lập trình qua những đề tài mang tính thực tế cao và gần gũi với đồi sống. Qua đó, chúng em đã tích lũy nhiều kỹ thuật cũng như là kinh nghiệm quý báu. Tuy nhiên, việc xây dựng phần mềm của chúng em còn gặp nhiều khó khăn, chưa thể tự phân tích những yêu cầu của người dùng thực tế để tạo ra chúng và còn thiếu một số chức năng yêu cầu. Đó là một điểm mà chúng em cần khắc phục trong tương lai.