

OOP. Laboratorul 6

Prof. Marian Lupașcu. Document editat de Tudor Raluca

Martie 2020

Moștenire

| Base class member access specifier | Type of Inheritance | | |
|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| | Public | Protected | Private |
| Public | Public | Protected | Private |
| Protected | Protected | Protected | Private |
| Private | Not accessible (Hidden) | Not accessible (Hidden) | Not accessible (Hidden) |

În clasa derivată

- Când construiesc derivata se apelează prima dată constructorul bazei și abia după constructorul derivatei (prima dată se construiește partea bazei - se păstrează în această ordine - baza + derivata după).
- Putem apela **constructor** și **pentru clasa de bază** doar în LISTA DE ÎNȚĂLĂZARE. (Notă: este un fel de super keyword din Java, dar care se scrie doar pe prima linie.)
- Dacă nu punem în lista de inițializare B(..) înainte să începem să setăm datele membre pentru clasa derivată, atunci se ia constructorul fara parametri(!!!) din clasa de bază.
- Dacă nu avem constructor fără parametri și nu apelăm nimic in clasa derivată, atunci nu știe și crapă!!! (no matching for B b)

Alte observații importante

Dacă moștenim mai multe clase, ordinea de apelare a constructorilor importantă ESTE CEA DIN PRIMA LINIE!!!

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4
5 class B1 {
6 public:
7     B1() {
8         cout << "B1\n";
9     }
10 };
11
12 class B2 {
13 public:
14     B2() {
15         cout << "B2\n";
16     }
17 };
18
19 // ORDINEA DE APELARE A CONSTRUCTORILOR E CEA DE AICI
20 class D : public B1, public B2 { // ORDINEA ACEASTA ESTE SFANTA
21 public:
22     D() : B2(), B1(){ // nu conteaza ordinea de aici, dar este fff util
23         cout << "D\n";
24     }
25 };
26
27 int main() {
28     D d; // at! ordinea - B1, B2, D
29     return 0;
30 }
```

Listing 1: Ordinea de apelare a constructorilor - moștenire multiplă

Object Slicing

B
|
D

D d;
B b = (B)d; // deci așa merge doar în ierarhie!!

=> Când îmi construiesc obiectul din clasa derivată, mai întâi se construiește partea clasei de bază și putem să extragem doar acea parte prin object slicing.

La examen - Atenție la obiectele globale!!

```
1 class C{
2 public:
3     C(){cout << "CC\n";}
4 };
5
6 class B{
7 public:
8     B(){cout << "CB\n";}
9 }c;
10
11 class D : public B{
12 public:
13     D(){cout << "CD\n";}
14     C c;
15 };
16
17 class E : public D{
18 public:
19     E(){cout << "CE\n";}
20 }b;
21
22 int main()
23 {
24     E e1, e2;
25     B b;
26 }
```

Listing 2: Subiect Examen

Compilează? DA

Ce se va afișa?

Vezi fișierul exemplu-examen-1.cpp pentru explicație.