DataStructure/2021

Linked List 1

- Basic -

안태진(<u>taejin7824@gmail.com</u>) GitHub(<u>github.com/taejin1221</u>) 상명대학교 소프트웨어학과 201821002

- Array
 - 이론
 - 장/단점
- Linked List
 - 이론
 - 장/단점

- Array
 - 이론
 - 장/단점
- Linked List
 - 이론
 - 장/단점

- 이론
 - 특정 자료형의 변수들을 모아둔 자료구조
 - 시작 위치부터 얼마나 떨어져 있는지를 계산하여 접근 => index
 - index로 접근하며 변수들을 변경 및 접근
 - 삽입
 - index
 - 탐색
 - index
 - 삭제
 - index

- Array
 - 이론
 - 장/단점
- Linked List
 - 이론
 - 장/단점

• 장/단점

- 장점
 - 1. 쉽다!
 - 2. 빠르게 특정 변수에 접근할 수 있다
- 단점
 - 1. 중간 값 삭제가 어렵다
 - 2. 공간 낭비가 심하다
 - 3. 한번 정하면 크기를 변경하기 힘들다
 - 크기가 정해져 있다

- 단점 (1/3)
 - 1. 중간 값 삭제가 어렵다
 - 그냥 0으로 채우면 되지 않을까?
 - 0을 허용하는 값들이면 값이 있는 것으로 착각
 - 그 위치가 비기 때문에 배열이 꽉 찬 것으로 생각
 - Time Complexity: O(n)
 - Array_Disadvantage1.cpp

```
int delete_idx;
cin >> delete_idx;

for ( int i = delete_idx; i < n - 1; i++ )
    arr[i] = arr[i + 1];</pre>
```

- 단점 (2/3)
 - 2. 공간 낭비가 심하다
 - 안쓰는 공간이라도 Memory 할당 받고 있음
 - Memory 낭비
 - Array_Disadvantage2.cpp

```
int n;
cin >> n;
int* arr = new int[n];
int size;
cin >> size;
for ( int i = 0; i < size; i++ )
        cin >> arr[i];
PrintArray( arr, size );
```

- 단점 (3/3)
 - 3. 한번 정하면 크기를 변경하기 힘들다
 - 크기가 정해져 있음
 - 동적 할당이라도 한번 크기를 정하면 다시 크기를 늘리거나 줄이기 힘듬
 - Array_Disadvantage3.cpp

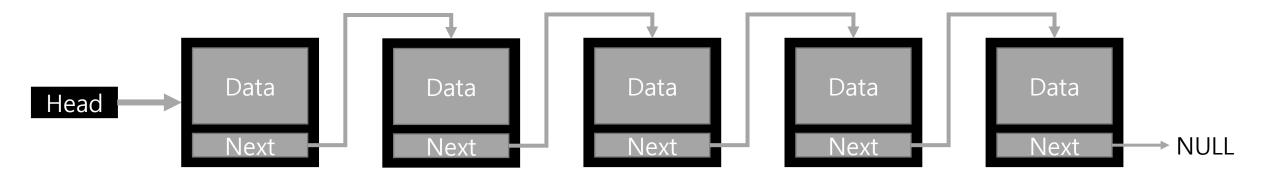
```
int n;
cin >> n;
int* arr = new int[n];
for ( int i = 0; i < n; i++ )
    cin >> arr[i];

// do something
cout << "Oops I want more memory space!\n";</pre>
```

- Array
 - 이론
 - 장/단점
- Linked List
 - 이론
 - 장/단점

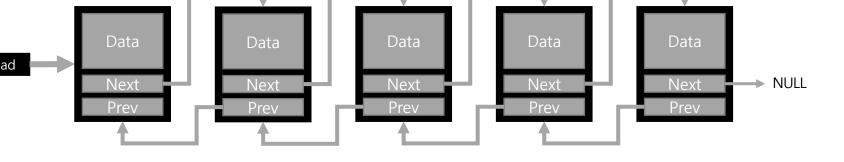
Linked List

- 이론 (1/2)
 - Array의 단점을 보완하기 위해 만들어진 Data Structure
 - 각각의 원소가 다음의 원소를 가리킴
 - Node가 value뿐만 아니라 다음 Node의 주소 값을 지니고 있음

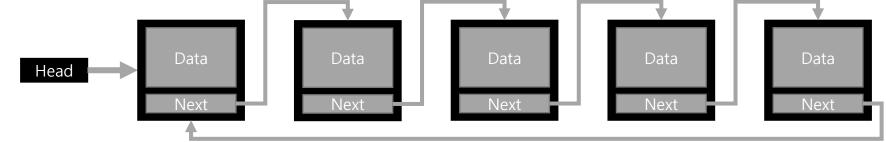


Linked List

- 이론 (2/2)
 - 종류
 - Singly
 - 이전 그림
 - Doubly
 - 이전 것도 가리킴 Head



- Circular
 - 마지막 노드가 첫번째 노드를 가리킴



- Array
 - 이론
 - 장/단점
- Linked List
 - 이론
 - 장/단점

Linked List

- 장/단점
 - 장점
 - 중간 값 삭제가 편하다!
 - 공간 낭비가 없다!
 - 크기는 언제든 변한다!
 - 단점
 - 어렵다!
 - index로 접근할 수가 없다

- Array
 - 이론
 - 장/단점
- Linked List
 - 이론
 - 장/단점

Implementation

Structure

```
struct ListNode {
   int val;
   ListNode* next;
};
```

감사합니다!