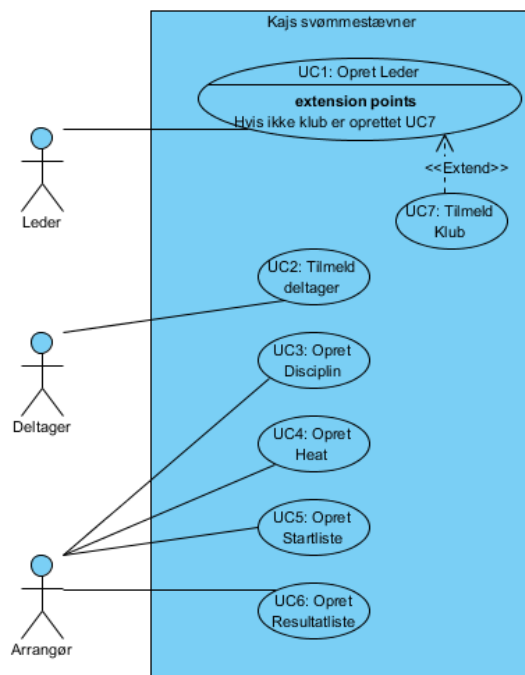


SU AFLEVERING 1 - SVØMMESTÆVNE



Svømmestævne use case beskrivelse:

Use case id og navn	UC2: Tilmeld Deltager	
Hændelse	En svømmer ønsker at deltage i svømmestævne	
Kort beskrivelse	Aktøren melder sig til en disciplin gennem systemet	
Aktører	Deltager	
Rel. use cases	Ingen	
Interessenter	Arrangør, Deltager	
Præbetingelse	UC7: Opret klub er gennemført	
Postbetingelse	Deltageren er tilmeldt ønsket disciplin	
Normalforløb	Aktør	System
	1 Deltager tilgår systemet	1.1 System anmoder om alder
	2 Deltager vælger sin alder	1.2 Systemet anmoder om deltageren klub
	3 Deltager vælger sin klub	1.3 System anmoder deltageren om navn
	4 Deltager indskriver sit navn	1.4 System anmoder deltageren om tilmeldindstid
	5 Deltager indskriver sin tilmeldingstid	1.5 Systemet viser oplyste data og anmoder om godkendelse fra deltager
	6 Deltager godkender sin tilmelding	1.6 System OK
Alternativt forløb	2.1 Hvis aktøren er udenfor tilladte aldersgrænse lukker systemet med en fejlbeskrivelse. 3.1 Klubben er ikke indregistreret, deltager kan ikke tilmeldes endnu 6.1 Deltager godkender ikke sine oplysninger og lukkes ud af systemet	