

## **HW4: Introduction to Financial Engineering**

Miguel Angel Aguilo Gonzalez, 1699413

Judit de Paz Ramírez, 1570590

Laia Mòdol Rodríguez, 1565282

Elena Rubio Zabala, 1699049

Guillem Tutusaus Alcaraz, 1533701

Noviembre 2023

## Ejercicio 1

Vamos a programar un algoritmo de árbol binomial para calcular los precios de las opciones.

Como todos sabemos, las variables necesarias para construir un árbol son el precio de las acciones  $S$ , el movimiento ascendente permitido  $u$  y el movimiento descendente permitido  $v$ , donde  $0 < v < 1 < u$ . También necesitamos la variable  $N$  que es el número de pasos de tiempo que se utilizarán.

Para crear una función que nos devuelva los posibles precios de las acciones para intervalos de tiempo sucesivos  $t \in (0, N)$ , cuando suministramos el precio inicial de estas, y el número de intervalos de tiempo que queremos que se calculen, empezamos creando una matriz. Ésta tiene dimensiones  $(N + 1) \times (N + 1)$ , donde las filas representan la profundidad del árbol y las columnas representan los nodos (escenarios para el precio de las acciones). Inicializamos la matriz con ceros, que es donde se encuentra el precio inicial de las acciones  $S$ .

Utilizamos dos bucles anidados (`for`) para recorrer las filas y las columnas de la matriz, llenándola con los precios de las acciones. En cada posición  $M[i, j]$ , se calcula el precio de la acción utilizando la fórmula

$$S \cdot u^{(j-1)} \cdot v^{(i-j)}$$

y se almacena en esa posición.

La función que obtenemos es

```
build_stock_tree = function(S, u, v, N) {  
  tree=matrix(0,nrow=N+1,ncol=N+1)  
  for(i in 1:(N+1)){  
    for(j in 1:i){  
      tree[i,j] = S*u^(j-1)*v^(i-j)  
    }  
  }  
  return(tree)  
}
```

Finalmente, podemos observar que para cualquier precio de acción en el momento  $t - 1$ , supongamos  $M[t, j]$ , nuestra matriz aplica una caída de precio  $v$  en la siguiente fila manteniendo la columna, que corresponde a la posición  $M[t + 1, j]$ , mientras que los aumentos se colocan en la posición  $M[t + 1, j + 1]$ . Por lo tanto, hemos creado una matriz que se caracteriza por ser una triangular superior la cual tendrá  $t + 1$  elementos distintos de 0 por fila.

Calculemos ahora la probabilidad neutral al riesgo de un momento ascendente  $q$ . Para ello necesitamos los valores  $u$ ,  $v$  y los tipos de interés  $r$  con el paso de tiempo  $dt$  (recordemos que la probabilidad de un movimiento a la baja será  $(1 - q)$ ). Recordemos también que mediante un argumento sin arbitraje tenemos

$$S(1 + rdt) = quS + (1 - q)vS$$

Asumiendo  $S \neq 0$  podemos aislar  $q$  de la ecuación que relaciona los precios futuros y la probabilidad neutral al riesgo en un modelo binomial. Tenemos

$$S(1 + rdt) = quS + (1 - q)vS \iff 1 + rdt - v = q(u - v) \iff q = \frac{1 + rdt - v}{u - v}$$

Así pues, podemos definir la función mediante el siguiente código:

```
q_prob=function(r, u, v, dt){  
  q=(1+r*dt-v)/(u-v)  
  return(q)  
}
```

A continuación queremos escribir una función que calcule el valor de una opción de forma recursiva. El primer paso a dar es crear un árbol vacío que rellenaremos con el valor de la opción de forma recursiva. Por lo tanto, creamos una matriz de dimensión  $(N + 1) \times (N + 1)$  donde almacenaremos los valores de las opciones en cada nodo del árbol, así pues, debe tener las mismas dimensiones que la matriz triangular  $M$  creada anteriormente.

Luego llenaremos los últimos nodos del árbol con la función de pago (la función debe aceptar una llamada (*CALL*) o una opción de venta (*PUT*)), así tendremos

$$P[N + 1, j] = \text{payoff}(K, M[N + 1, j])$$

donde  $\text{payoff}(K, S)$  es la opción con pago de *strike*  $K$ , cuando el precio final de las acciones es  $S$ . Definimos pues las funciones:

```
call=function(K,s){
  (s-K)*(s-K>0)
}

pull=function(K,s){
  (K-s)*(K-s>0)
}
```

Ahora usamos un bucle para completar los nodos un paso hacia atrás usando la fórmula

$$V(t) = \frac{V(t + dt)^+q + V(t + dt)^-(1 - q)}{(1 + rdt)}$$

dónde  $V(t + dt)^+$  significa el valor de la opción en  $t + dt$  en el nodo ascendente, y de manera similar para  $V(t + dt)^-$ .

```
value_binomial_option=function(tree, u, v, r, dt, K, type){
  q=q_prob(r, u, v, dt)
  option_tree=matrix(0, nrow=nrow(tree), ncol=ncol(tree))

  if(type=="call"){
    for(i in 1:nrow(tree)){
      option_tree[nrow(tree),i]=call(K, tree[nrow(tree), i])
    }
  }

  if(type=="put"){
    for(i in 1:nrow(tree)){
      option_tree[nrow(tree),i] = put(K,tree[nrow(tree),i])
    }
  }

  for(i in (nrow(tree)-1):1){
    for(j in i:1){
      option_tree[i,j] = (option_tree[i+1,j+1]*q+option_tree[i+1,j]*(1-q))/(1+r*dt)
    }
  }

  return(option_tree)
}
```

El precio de la opción que buscamos es  $V(0)$  y, por lo tanto, será la posición  $P[1, 1]$  de la matriz que imprime nuestra función creada.

En resumen, hemos creado un modelo binomial en una matriz llamada opción binomial de valor. Hemos observado que el elemento  $[1, 1]$  de la matriz corresponde al primer componente de  $V(t)$  y, por lo tanto, al precio final de una opción. De esta manera, para obtener este valor podemos crear la siguiente función:

```
binomial_option=function(type,u,v,dt,r,K,S,N){
  tree=build_stock_tree(S,u,v,N)
  option_tree=value_binomial_option(tree,u,v,r,dt,K,type)
  price=option_tree[1,1]
  return(price)
}
```

## Ejercicio 2

Usaremos las funciones que hemos definido anteriormente para calcular el precio de una opción *CALL* con *strike* ATM (*At The Money*, es decir, el precio de negociación subyacente actual), con una subyacente que cotiza a USD 100 y vence en un año, por lo tanto, tenemos valores de  $S = K = 100$  y  $N = 12$ .

Nos fijaremos un paso de tiempo mensual ( $dt = 1/12$ ) y una tasa de interés anual del 10%, así  $r = 0,1$ . Finalmente, sabemos que la acción puede subir o bajar un 1% cada mes, dónde tenemos  $u = 1,01$  y  $v = 0,99$ .

Ejecutando el siguiente comando

```
binomial_option(type="call",u=1.01,v=0.99,dt=1/12,r=0.1,K=100,S=100,N=12)
```

```
## [1] 9.478797
```

obtenemos un resultado de 9,478797, que es el precio de la opción *CALL* que queríamos obtener.