

Mittakuvan koko (px)
250x250

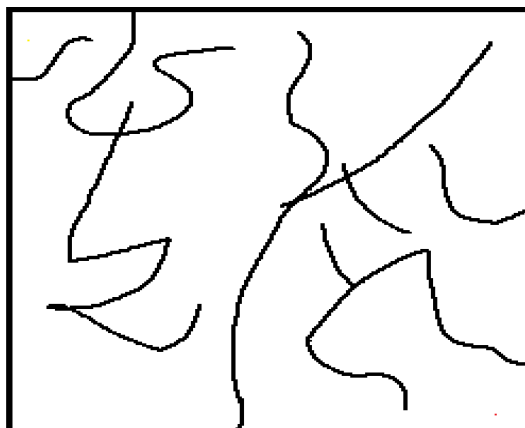
	Astar	Bellman-Ford	Dijkstra
Läpikäytyjen solmujen määrä	51609	58928	54516
Reitin solmujen määrä	497	497	497
Maalipaino	1186	1110	1114
Kesto (ms)	515	62	93

Mittakuvan koko (px)
500x500

	Astar	Bellman-Ford	Dijkstra
Läpikäytyjen solmujen määrä	205849	235709	218169
Reitin solmujen määrä	994	994	994
Maalipaino	2346	2221	2222
Kesto (ms)	2137	78	141

Mittakuvan koko (px)
1000x1000

	Astar	Bellman-Ford	Dijkstra
Läpikäytyjen solmujen määrä	823600	942833	874525
Reitin solmujen määrä	1988	1988	1988
Maalipaino	4705	4439	4442
Kesto (ms)	9391	352	390



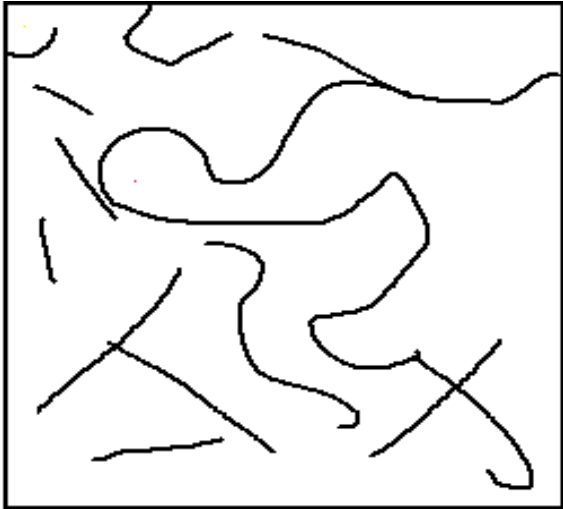
Mittakuvan koko (px)
250x250

	Astar	Bellman-Ford	Dijkstra
Läpikäytyjen solmujen määrä	51913	56300	52941
Reitin solmujen määrä	846	846	846
Maalipaino	2037	1916	1924
Kesto (ms)	437	63	109

Mittakuvan koko (px)
500x500

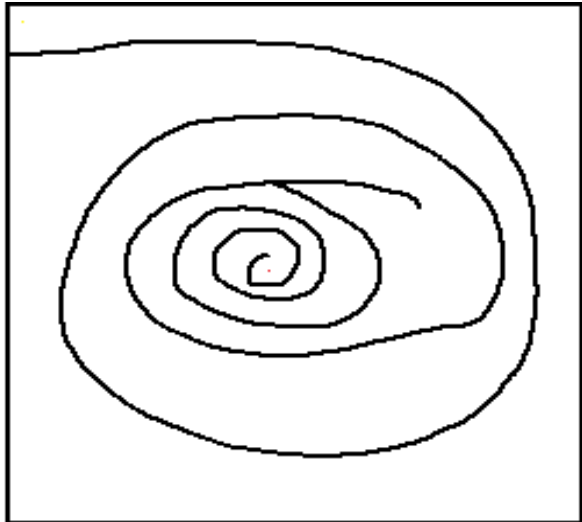
	Astar	Bellman-Ford	Dijkstra
Läpikäytyjen solmujen määrä	208006	225197	211733
Reitin solmujen määrä	1693	1692	1692
Maalipaino	4049	3823	3814
Kesto (ms)	1947	109	156

Mittakuvan koko (px)
250x250



	Astar	Bellman-Ford	Dijkstra
Läpikäytyjen solmujen määrä	56307	57198	56604
Reitin solmujen määrä	580	580	580
Maalipaino	1430	1381	1385
Kesto (ms)	499	47	93

Mittakuvan koko (px)
250x250



	Astar	Bellman-Ford	Dijkstra
Läpikäytyjen solmujen määrä	56403	56737	56582
Reitin solmujen määrä	1552	1552	1552
Maalipaino	3677	3630	3629
Kesto (ms)	412	78	100

Tulosten tulkintaa:

Havaitaan, että Bellman-Fordin algoritmi on nopein, Djikstra toiseksi nopein ja Astar lähtö- ja maalisolmun väliseen matkaan perustuvalla heuristiikalla hitain. Aikaero Bellman-Fordin ja Djikstran välillä ei ole suuri, mutta ero on moninkertainen Astariin nähden.

Astar relaxsoi vähiten solmujen välisiä matkoja, kun taas Djikstra sekä Bellman-Ford relaxsoivat enemmän. Eron suuruus riippuu käytetystä labyrintista.

Djikstra ja Bellman-Ford löytävät edullisimman painoisen reitin maaliin verrattuna Astariin. Labyrintista riippuen erot vaihtelevat. Keskimäärin ne löytävät kuitenkin lähes samanpainoisen reitin maaliin.

Reitit löytyvät eri prioriteeteilla riippuen mitä algoritmia käytetään. Astar käy läpi vähiten solmuja, minkä takia se ei löydä yhtä edullista reittiä kuin Bellman-Ford tai Djikstra. Bellman-Ford ja Djikstra ovat niin samankaltaiset, että merkittävää eroa niiden välillä ei löydy.

Astariin saisi varmasti suurta vaihtelua eri heuristiikoilla.