# Inhoudsopgave

[Inhoudsopgave 1](#_Toc30677672)

[Mijn stageplaats 2](#_Toc30677673)

[1 Mijn stagecontract 3](#_Toc30677674)

[1.1 Stage-opdracht 3](#_Toc30677675)

[1.2 Input 3](#_Toc30677676)

[1.3 Output 3](#_Toc30677677)

[1.4 Criteria om succes te meten 3](#_Toc30677678)

[1.5 Wat zal jouw stage-opdracht niet realiseren? 3](#_Toc30677679)

[1.6 Planning 3](#_Toc30677680)

[2 Stageverslag 4](#_Toc30677681)

[2.1 Verslag stageweek 1 & 2 4](#_Toc30677682)

[3 Tussentijdse evaluatie 5](#_Toc30677683)

[3.1 Verslag 5](#_Toc30677684)

[3.2 Werkpunt 5](#_Toc30677685)

[4 Eindreflectie 6](#_Toc30677686)

# https://www2.howest.be/musicrun/images/logo_howest.jpgMijn stageplaats

Stagebedrijf: HITlab

Adres: Graaf Karel de Goedelaan 32

Stagebegeleider bedrijf: Demanet Jelle

Contactgegevens: [jelle.demanet@gmail.com](mailto:jelle.demanet@gmail.com)

Stagebegeleider Howest: Segers Nathan

Website: http://www.hitlab.be/

# https://www2.howest.be/musicrun/images/logo_howest.jpgMijn stagecontract

Deze gegevens worden ook aangevuld op <https://stage.howest.be>

## Stage-opdracht

Bij het HITlab verwerken ze data van zowel vaste als mobiele eyetrackers, het manueel labelen hiervan is een tijdrovend proces. Het project bestaat daarom uit het automatiseren hiervan. Via AI objectherkenning kunnen Area of Interests automatisch gelabeld worden. De huidige software die het HITlab gebruikt heeft nog andere tekortkomingen, er kunnen geen heatmaps mee gemaakt worden die aan de eisen voldoen. Dit project zal deze functionaliteit dan ook uitbreiden in de vorm van Python code.

## Input

De data komt uit de Tobii Pro Labs software in de vorm van een .tsv data export. Alle software zal zodanig geschreven worden opdat ze kunnen draaien op de aanwezige hardware in het HITlab. De software zal voornamelijk bestaan uit python code en enkele ipython notebooks.

## Output

Een programma geschreven in python dat met behulp van object herkenning eyetracking automatisch data kan labelen alsook heatmaps kan maken. De user zal deze software kunnen bedienen door middel van een grafische interface.

## Criteria om succes te meten

Op het einde van de stage zal ik minstens volgende zaken gemaakt hebben.

Installatie en gebruikershandleiding

Python scripts om:

tsv eyetracking data te parsen

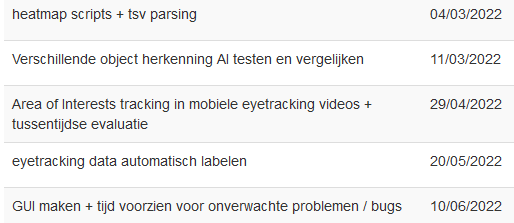
heatmaps te maken en overlayen op video files

eyetracking data automatisch te labelen door object herkenning

## Wat zal jouw stage-opdracht niet realiseren?

/

## Planning



# https://www2.howest.be/musicrun/images/logo_howest.jpgStageverslag

## Verslag stageweek 1 & 2

### Realisaties

<Uitvoerige beschrijving van wat in de voorbije twee weken gerealiseerd is. Dit mag chronologisch zijn, maar is niet verplicht. Je mag screenshots/afbeeldingen/tabellen/… gebruiken>

### Research

<Welke zaken heb je bijgeleerd? Welke zaken dienen nog verder onderzocht te worden? Wat zijn de problemen? Splits verder uit waar nodig. Vermeld jouw bronnen.>

### Feedback

<Wat is de feedback van jouw stagebegeleider, medecollega’s, klant…? Wat is hun advies?>

### Planning voor de komende twee weken

<Wees concreet; maak waar nodig een onderscheid tussen beide weken of stagedagen. Maak hierover afspraken met jouw stagebegeleider.>

*<Bezorg jouw stageverslag aan jouw externe stagebegeleider. Laad jouw stageverslag op* ***Leho*** *op. Alle verslagen worden beoordeeld.>*

*<Gebruik dezelfde template voor de volgende stageweken. Vul telkens dit document verder aan.>*

# Tussentijdse evaluatie

*Halverwege de stageperiode zit je samen met jouw stagebegeleider. Je bespreekt de voorbije periode. Gebruik onderstaande vragen om jouw stage te evalueren.*

* *Hoe is het inwerken in de stage-opdracht verlopen?*
* *Welke technische aspecten verliepen moeilijker dan verwacht?*
* *Kon je zich snel inwerken in de technologie? Waar is nog meer research nodig?*
* *Kon de vooropgestelde timing behouden blijven?*
* *Verloopt de communicatie vlot? Kan je met jouw vragen vlot bij iemand terecht?*
* *Krijg je voldoende feedback?*
* *Is er ruimte voor uitbreidingen aan jouw stage-opdracht?*

## Verslag

<Maak van jouw tussentijdse evaluatie een kort verslag.>

## Werkpunt

<Spreek met jouw stagebegeleider minimaal één werkpunt af waar je in de komende periode aan zal werken. Dat kan ook over niet-technische aspecten gaan (voorbeelden: meer aan de planning houden, duidelijker communiceren, sneller feedback vragen, meer open staan voor suggesties, beter verslaggeving, etc.). Sta ook even stil hoe je dat zal verbeteren.>

# Eindreflectie

<Bespreek de eindrealisatie:

* Welke aspecten van jouw stage-opdracht zijn afgerond?
* Welke zaken zijn niet gerealiseerd?
* Welke zaken zijn anders verlopen dan verwacht?
* Wat heb je bijgeleerd?
* Zijn er extra zaken bij jouw takenpakket bijgekomen?
* Schrijf hier ook een dankwoord aan jouw stagebedrijf>