# NumPy

#### مقدمة

من المعروف أن لغة البايثون توفر العديد من المكتبات الرياضية ولكن هذه المكتبات تعتبر بسيطة وغير كافية لمعظم العمليات الحسابية في تحليل البيانات ومن هنا جاءت الحاجة لمكتبات توفر مزايا أفضل لإتمام العمليات الرياضية مثل مكتبة NumPy.

# ماهى مكتبة NumPy ؟

تعتبر مكتبة NumPy(Numerical Python) من أهم المكتبات المستخدمة في الحوسبة العلمية (NumPy(Numerical Python حيث pandas حيث البيانات وهي تعتبر الأساس الذي تم بناء العديد من المكتبات الرياضية عليه مثل مكتبة pandas حيث تم تطوير هذه المكتبة بالاعتماد على المفاهيم الخاصة بمكتبة VumPy لذا فإن تعلم المفاهيم الأساسية في هذه المكتبة مهم عند استخدام المكتبات الرياضية الأخرى.

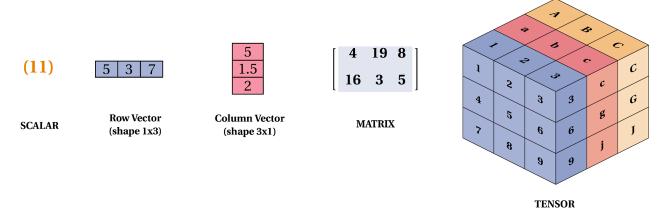
• مكتبة NumPy هي مكتبة مفتوحة المصدر تم تطويرها من قبل Travis Oliphant في عام 2006.

# مميزات مكتبة NumPy

- توفر مكتبة NumPy المصفوفات (multidimensional array) بما في ذلك العمليات على هذه المصفوفات مثل: العمليات الرياضية والمنطقية (mathematical and logical operations) و shape manipulation و العمليات الإحصائية (basic linear algebra) والجبر الخطى (basic linear algebra) وغيره.
- مكتبة NumPy تعتبر الأكثر استخدامًا لحساب المصفوفات متعددة الأبعاد والمصفوفات الكبيرة (arrays and large arrays).
  - تحتوي العديد من functions التي تتيح إجراء عمليات على المصفوفات بطريقة أكثر كفاءة وفعالية.
    - إجراء عمليات حسابية عالية المستوى (high-level mathematical calculations).

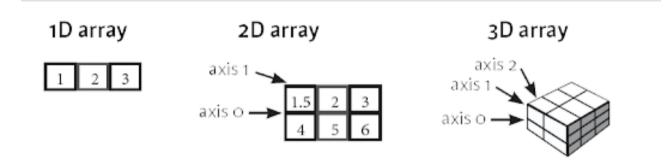
# مفاهيم أساسية

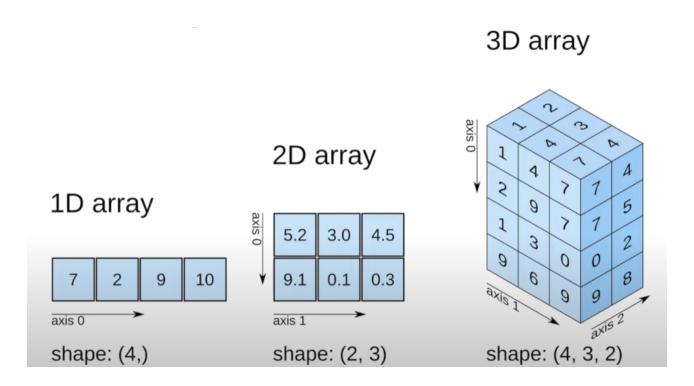
قبل التعرف على المصفوفات التابعة لمكتبة NumPy توجد لدينا أشكال مختلفة من وحدات التخزين وهي كالتالي:



Scalar, vector, matrix, tensor | Credit: refactored.ai

# أشكال المصفوفات في مكتبة NumPy





#### اهو ndarray object:

- تعتمد مكتبة NumPy على كائن ndarray object وهو اختصار لكلمة N-dimensional array، هذا الكائن يعتبر مصفوفة متجانسة ومتعددة الأبعاد (multidimensional homogeneous array) وعدد العناصر فيها محدد مسبقا. نقصد ب(متجانسة) أي أن جميع العناصر فيها من نفس النوع (type) ونفس الحجم (size).
- يعتبر حجم NumPy arrays ثابت، أي بمجرد تحديد الحجم وقت الإنشاء فلن نستطيع تغيير ذلك بعكس NumPy arrays التي يمكن تغيير حجمها.

### تحميل مكتبة NumPy

يمكنك تحميل مكتبة عن طريق استخدام أحد الأمرين:

```
conda install numpy # if you have conda distribution
pip install numpy # if you don't have conda distribution
```

ملاحظة: إذا قمت بتنزيل برنامج Anaconda لن تحتاج لهذه الخطوة لأن هذه المكتبات تكون مثبتة بشكل تلقائي على جهازك.

التطبيق العملي

import numpy as np

يتم الاستدعاء مباشرة, و نستخدم as لوضع اسم مختصر فقط ويكون اي اختصار لكن المتعارفه بعد numpy-l np.

#### إنشاء Array عن طريق مكتبة NumPy

a = np.array([1, 2, 3])

تم تعريف متغير a حريف متغير array عن طريق ()np.array , ثم داخل ()np.array يتم كتابة المصفوفه و تكون ايضاً بداخل الاقواس المربعية [1,2,3], هنا تم إنشاء 1D-Array.

#### إنشاء List في Python

b = [1,2,3] type(a)

type(b)

هنا نقارن بين array و list في python نلاحظ أن a من نوع numpy .ndarray ، أما b من نوع list .

## خصائص ndarray

#### أي كائن ndarray object يحمل عدة خصائص و هي كالتالي:

الخاصية	الوصف
ndarray.size	يحدد حجم المصفوفة و هو يشير لعدد العناصر في المصفوفة (حاصل ضرب عناصر shape).
ndarray.shape	يحدد عدد الأبعاد والعناصر بالمصفوفة عن طريق tuple يتكون من أرقام تحدد حجم كل بعد. على سبيل المثال: (n, m) يرمز n لعدد الصفوف و m لعدد الأعمدة.
ndarray.ndim	يحدد عدد الأبعاد للمصفوفة axes (dimensions).
ndarray.itemsize	حجم bytes في كل عنصر في المصفوفة.
ndarray.dtype	يحدد نوع البيانات حيث أن كل كائن ndarray object مرتبط بنوع واحد من البيانات.
ndarray.data	يشير إلى buffer الذي يحتوي العناصر الحقيقية في المصفوفة.

### لعرض نوع بيانات المصفوفة:

a.dtype

لعرض عدد أبعاد المصفوفة:

a.ndim

لعرض حجم المصفوفة:

a.size

لعرض شكل المصفوفة:

```
a.shape
```

لعرض حجم bytes في عناصر المصفوفة.

print(a.itemsize) #It defines the size in bytes of each item i
n the array

لعرض buffer الذي يحتوي العناصر الحقيقية في المصفوفة.

```
print(a.data)
```

مثال على المصفوفات من نوع 2D.

```
b = np.array([[1.3, 2.4],[0.3, 4.1]])
print('type = ', b.dtype)
print('number of dimensions = ', b.ndim)
print('shape = ', b.shape)
print('size = ', b.size)
print(b.itemsize)
print(b.data)
```

نلاحظ هنا طريقة انشاء مصفوفة من نوع 2D مشابة جداً لـ1D لكن نرى ان داخل اقواس الـarray اضفنا قوس مربع [] و داخل هذا القوس يتم كتابة كل row في قوس مربع [] وتم فصل كل row عن الاخر بفاصلة ",".

#### لطباعة المصفوفة:

b

# أنواع البيانات المدعومة في NumPy

الوصف	نوع البيانات
Boolean (true or false) stored as a byte	bool_
Default integer type (same as C long; normally either int64 or int32)	int_
Identical to C int (normally int32 or int64)	intc
Integer used for indexing (same as C size_t; normally either int32 or int64)	intp
Byte (-128 to 127)	int8

Integer (-32768 to 32767)	int16
Integer (-2147483648 to 2147483647)	int32
Integer (-9223372036854775808 to 9223372036854775807)	int64
Unsigned integer (0 to 255)	uint8
Unsigned integer (0 to 65535)	uint16
Unsigned integer (0 to 4294967295)	uint32
Unsigned integer (0 to 18446744073709551615)	uint64
Shorthand for float64	float_
Half precision float: sign bit, 5-bit exponent, 10-bit mantissa	float16
Single precision float: sign bit, 8-bit exponent, 23-bit mantissa	float32
Double precision float: sign bit, 11-bit exponent, 52-bit mantissa	float64
Shorthand for complex128	complex_
Complex number, represented by two 32-bit floats (real and imaginary compon ents)	complex64
Complex number, represented by two 64-bit floats (real and imaginary components)	complex128

إنشاء مصفوفة تحتوي على بيانات من نوع String.

```
g = np.array([['a', 'b'],['c', 'd']])
g
print(g.dtype)
print(g.dtype.name)
```

هنا تم إنشاء array من نوع 2D و البيانات من نوع array.

إنشاء مصفوفة تحتوي على بيانات من نوع complex

```
f = np.array([[1, 2, 3],[4, 5, 6]], dtype=complex)
f
```

هنا تم إنشاء متغير f عربي array من نوع 2D , نلاحظ هنا انه بإمكاننا تحديد نوع الـarray اثناء إنشائها بشكل مباشر من

لتحويل المصفوفة لنوع بيانات آخر.

```
n = np.array([['1', '2'],['3', '4']])
n.astype(int)
```

في المتغير n تم إنشاء array من نوع 2D و البيانات ارقام لكن من نوع string, حين نريد تحويل هذه الارقام الى نوع astype , نقوم بإستخدام astype و نحدد بداخلها النوع الذي نريد تغير البيانات اليه .

### إنشاء المصفوفة

#### هناك عدة طرق لإنشاء NumPy arrays ومنها التالي:

أو لا: التحويل من Python structures مثل: (lists and tuples) عن طريق دالة (array().
 مثال على إنشاء مصفوفة من نوع List.

```
c = np.array([[1, 2, 3],[4, 5, 6]])
c
```

في المتغير c تم إنشاء مصفوفة من نوع 2D و تم تعريف البيانات داخل هذه المصفوفة على هيئة list.

مثال على إنشاء مصفوفة من نوع Tuple.

```
d = np.array(((1, 2, 3),(4, 5, 6)))
d
```

في المتغير d تم إنشاء مصفوفة من نوع 2D و تم تعريف البيانات داخل هذه المصفوفة على هيئة tuple.

مثال على إنشاء مصفوفة من نوع Tuple و List.

```
e = np.array([(1, 2, 3), [4, 5, 6], (7, 8, 9)])
e
```

في المتغير e تم إنشاء مصفوفة من نوع 2D و تم تعريف البيانات داخل هذه المصفوفة على هيئة list و tuple.

• ثانیا: دوال Intrinsic NumPy array creation functions مثل: (arange, ones, zeros).

مثال على إنشاء مصفوفة تحتوي جميع بياناتها على صفر.

```
# a two-dimensional array 3x3
np.zeros((3, 3))
```

حين نريد إنشاء array لكن جميع عناصر هذه الـarray أصفار, نستخدم zeros), نحدد بداخلها حجم الـarray المراد إنشائها , حيث أن (n, m) يرمز n لعدد الصفوف و m لعدد الأعمدة.

مثال على إنشاء مصفوفة تحتوي جميع بياناتها على واحد.

```
np.ones((3, 3))
```

حين نريد إنشاء array لكن جميع عناصر هذه الـarray واحدات 1, نستخدم ones), نحدد بداخلها حجم الـarray المراد إنشائها , حيث أن (n, m) بر مز n لعدد الصفوف و m لعدد الأعمدة.

مثال على إنشاء مصفوفة تحتوي على مجموعة متسلسلة من البيانات باستخدام دالة arange.

```
np.arange(0, 10)
np.arange(4, 10)
np.arange(0, 12, 3) #(start, end, gap)
np.arange(0, 6, 0.6)
```

حين نريد إنشاء array من نوع 1D و تكون بياناتها متسلسلة نستخدم arange), نحدد بداخلها (start, end), وايضاً (start, end), وايضاً

نرى في المثال الاول سوف يتم إنشاء الـarray تحتوي على مجموعة متسلسلة تبدا من 0 و تنتهي عند 9.

اما في المثال الثاني سوف يتم إنشاء الـarray تحتوي على مجموعة متسلسلة تبدا من 4 و تنتهى عند 9.

و في المثال الثالث سوف يتم إنشاء الـarray تحتوي على مجموعة متسلسلة تبدا من 0 و تنتهي عند 11 لكن يتم تحديد gap هنا إي سوف يكون التسلسل يقفز 3 اعداد في كل مره.

و في المثال الاخير سوف يتم إنشاء الـarray تحتوي على مجموعة متسلسلة تبدا من 0 و تنتهي عند 5 و الـgap هنا تم تحديده و سوف يقفز 0.6 رقم في كل مره.

مثال على إنشاء مصفوفة تحتوى على مجموعة متسلسلة من البيانات باستخدام دالة linspace.

```
np.linspace(0,10,5)
```

توفر لنا numpy دالة مشابة جداً لـarange , اي انها سوف تنشئ array من نوع 1D و تكون بياناتها متسلسلة, نحدد بداخلها (start, end, gap), وايضاً (start, end, gap).

ملاحظة: الفرق بين arange و linspace هو أن مخرجات دالة arange لا تشمل القيمة النهائية بينما دالة linspace تشمل القيمة النهائية.

في المثال اعلاه سوف تبدا المصفوفة من 0 و تنتهي عند 10 و تقفز كل مرة 5 اعداد.

مثال على إنشاء مصفوفة باستخدام دالة random.

np.random.random(3) # The numbers obtained will vary with ever
y run

سيتم إنشاء array من نوع 1D بإرقام عشوائية بإستخدام random), و يتم تحديد حجم ال-array بداخلها.

مثال على إنشاء multidimensional array باستخدام دالة

```
np.random.rand((3,3))
```

و هنا ايضاً يتم إنشاء array من نوع 2D و ايضاً بإرقام عشوائية بستخدام rand) و يتم تحديد حجم الـarray بداخلها ,حيث أن (n, m) يرمز n لعدد الصفوف و m لعدد الأعمدة.

. جميعها تقوم بنفس الوظيفة () random .

مثال على إنشاء مصفوفة تحتوي متغيرات من نوع int باستخدام دالة random.

```
np.random.randint(2, size=10) # random 10 integers (from 0 to
1)
```

np.random.randint(5, size=(2, 4)) # random 2\*4 array (from 0 t
o 4)

هنا ايضاً يتم إنشاء array بعناصر عشوائية لكن من نوع int , بإستخدام randint) و يتم تحديد بداخلها عدد العناصر و الـsize.

في الـarray الاولى سوف يتم إنشاء مصفوفة تتكون من رقمين, و في المثال تم تحديد 2 اي ان الرقمين هما 0 و1, و حجم المصفوفة 0, سوف ينتج مصفوفة من 10 عناصر و جميع عناصرها تتكون من 0و1.

#### يمكن أيضا إنشاء المصفوفات عن طريق دوال أخرى مثل:

```
np.full((2,2),7) #(shape, fill_value)
```

np.full((4, 4), [1, 2, 3, 4])

np.eye(2) # 2-D array with ones on the diagonal and zeros else
where

```
np.empty([2, 2], dtype=int) #(shape, dtype)
```

وايضاً توفر لنا numpy طرق اخرى, مثل حين نريد إنشاء مصفوفة جميع عناصرها تتكون من نفس العنصر اي من رقم معين فقط, فنستخدم full) و يتم تحديد حجم المصفوفة و الرقم او العنصر الذي سوف تتكون منه المصفوفة.

في المثال اعلاه np.full((2,2),7) سوف يتم إنشاء مصفوفة من نوع 2D و جميع عناصرها تكون الرقم 7. المثال المثال 2D ايضاً, لكن هنا تم وضع list سوف يتم إنشاء مصفوفة من نوع 2D ايضاً, لكن هنا تم وضع من 4 عناصر , سوف يعوض بهذه الـlist في كل row.

وفي المثال الثالث np.eye(2) تختلف الفكرة هنا, سوف يتم إنشاء مصفوفة من نوع 2D, جميع عناصرها اصفار ماعدا القطر, اي أنها سوف تنتج مصفوفة قطرها 1 و باقي عناصرها 0.

اما المثال الاخير np.empty([2, 2], dtype=int) هنا اسم الداله لايدل عليها, فهي لا تنشئ مصفوفة فارغة, بدل هني تنشئ بأرقام عشوائية لا نحد (shape, dtype) بل نحدد (shape, dtype) حجم المصوفة و نوع عناصر المصفوفة.

• ثالثا: عن طريق (Replicating, joining, mutating) للمصفوفة الموجودة.

# تغيير شكل المصفوفة (Shape Manipulation)

مثال مصفوفة بشكل one-dimensional arrays.

a = np.arange(0, 12)

رأينا هذا المثال في السابق, وهو إنشاء مصفوفة من نوع 1D وعناصرها مجموعة بيانات متسلسلة.

لتغيير المصفوفة السابقة إلى شكل two-dimensional arrays نستخدم دالة reshape أو خاصية shape.

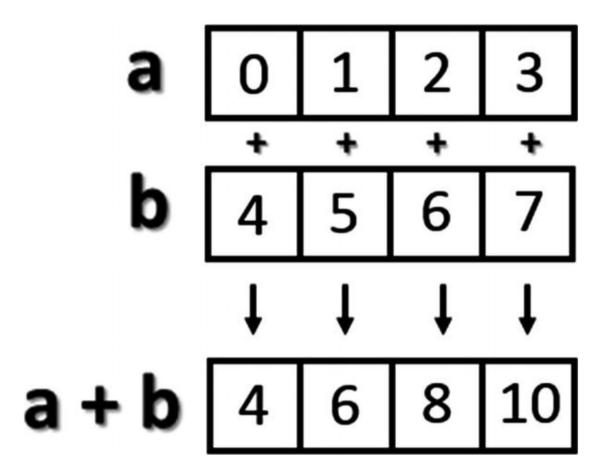
a.reshape(3, 4)

a.shape = (3, 4)

نرى هنا طريقتين لتغير shape للمصفوفة, عن طريق استخدام reshape) و وضع الحجم الذي نريد تغير المصفوفة اليه, او بستخدام الطريقة الثانيه shape = ().

### العمليات على المصفوفات

• العمليات الرياضية (Arithmetic Operators).



```
a+4
a*2
b = np.arange(4,8)
a + b
np.add(a, b)
a - b
np.subtract(a,b)
a * b
np.multiply(a, b)
a / b
np.divide(a,b)
```

لدنيا هنا اكثر من مثال ,تم إنشاء مصفوفة a بهذا الشكل array([0, 1, 2, 3]), لنرى كيف نطبق العمليات على هذه الـarray. في 4+4 هنا سوف يجمع 4 مع كل عنصر في هذه المصفوفة, و 2\*a سوف يضرب 2 في كل عنصر ايضاً.

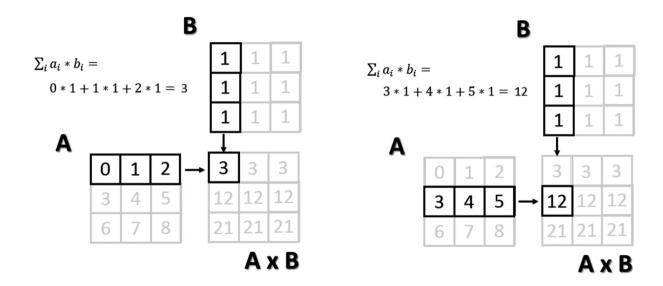
ايضاً توفر لنا numpy دوال للعمليات الرياضية للمصفوفات, تم إنشاء مصفوفة b بهذا الشكل array([4, 5, 6, 7, ]), فمثلاً بشكل مباشر نستخدم هذه دالة add) للجمع بين المصفوفتين و سوف ينتج مصفوفه جديدة وهي ناتج الجمع فيكون ناتج جمع a,b يساوي a,b ([array([4, 6, 8, 10])).

• ضرب المصفوفات (The Matrix Product).

```
A = np.arange(0, 9).reshape(3, 3)
B = np.ones((3, 3))
A * B
A.dot(B)
np.dot(A,B)
np.dot(B,A)
```

تم إنشاء مصفوفتين A, B جميعهم من نوع 2D, لنرى الان طرق ضرب المصفوفات: الما مباشرة A \* B او عن طريق dot) طبعاً الطرق هذه تختلف عن np.multiply(A, B), في multiply() يقوم بضرب مصفوفتين حسب العنصر, اما dot) هو حاصل الضرب القياسي لمصفوفتين.

توضح لنا الصورة ادناه طريقة الضرب القياسي لمصفوفتين.



#### • عملیات (Increment and Decrement)

```
a = np.arange(4)
a += 1
a -= 1
a += 4
a *= 2
```

هنا تم إنشاء مصفوفة من نوع 1D, سوف نطبق عمليات Increment and Decrement على هذهه الـarray, نرى اول عملية هنا a += 4, سوف تقوم بزيادة 1 لكل عنصر, و هنا a += 1 العكس سوف تنقص 1 من كل عنصر a += 4, سوف تقوم بزيادة 4 لكل عنصر a += 4, سوف تضرب كل عنصر في 2.

### • دوال (Universal Functions (ufunc)))

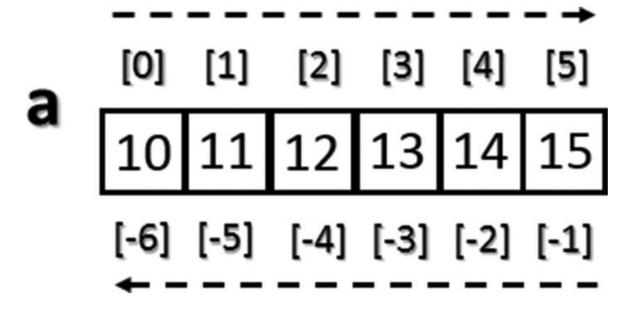
```
a = np.arange(1, 5)
np.sqrt(a)
np.log(a)
np.sin(a)
np.exp(a)
```

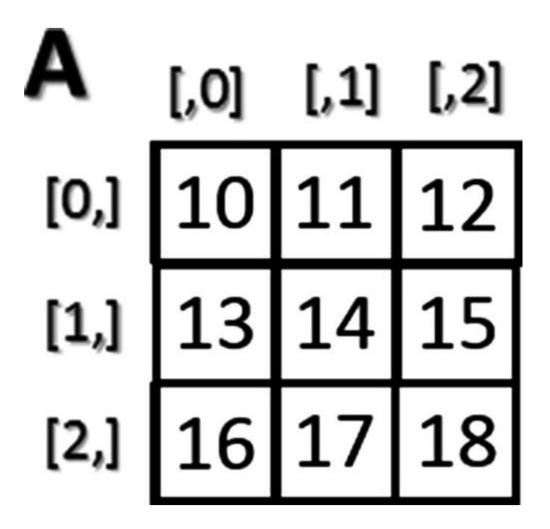
#### • دوال (Aggregate Functions)

```
a = np.array([3.3, 4.5, 1.2, 5.7, 0.3])
a.sum()
```

a.min()
a.max()
a.mean()
a.std()

التعامل مع (Indexing, Slicing, and Iterating):





# أولا: Indexing

```
a = np.arange(10, 16)
a
a[4]
print(a[-1])
print(a[-6])
a[[1, 3, 4]] # two square brackets [[]]
A = np.arange(10, 19).reshape((3, 3))
A[1, 2]
A[2, 0]
A[2][0]
```

تم إنشاء مصفوفة بهذه الشكل 13, 14, 15, 13, 11, 10]) حين نريد ان نصل الى عنصر محدد في المصفوفة نصله بإستخدام الـindex في المثال اعلاه لنفترض اننا نريد الوصول الى العنصر 14 نحددد الـindex لهذا العنصر وهو 4 فـ4[a] سوف تطبع العدد الموجود في هذا الـndex وهو 14, اما حين نريد طباعة اخر عنصر في المصفوفة اياً كانت هذه المصفوفة فسوف نحدد الـindex انه 1- حيث ان 1- يعني اخر عنصر في المصفوفة فـ 1-[a] تطبع اخر عنصر وهو 15, الان لنفترض اننا نريد طباعة اول index وهو 15, الان لنفترض اننا فريد طباعة اول index وهو 10.

اما في المصفوفة الاخرى فهي من نوع 2D وحين نريد نحدد index فلابد من two indexs لـrow و column , نرى هنا ناتج المصفوفة A

لنفترض اننا نريد الوصول الى العنصر 15 فسوف نحدد الصف 1 و العمود 2 ف A[1, 2] سوف تطبع 15, نريد الان العنصر 16 فف 16, ايضا نستطيع كتابتها بهذا الشكل 16 فنحدد الصف 2 و العمود 0 للوصول الى للعنصر 16 فـ( A[2, 0] سوف تطبع 16, ايضا نستطيع كتابتها بهذا الشكل [2][0] و سوف تعطينا نفس الناتج.

## ثانیا: Slicing

```
a = np.arange(10, 16)
a[1:5] #[start index, final index]
a[1:5:2] #[start index, final index, gap]
a[1:5:3]
a[::2] #[start index = 0, final index = maximum index, gap = 2]
a[::3] #[start index = 0, final index = maximum index, gap = 3]
a[:5:2] #[start index = 0, final index = 5, gap = 2]
a[:5:] #[start index = 0, final index = 5, gap = 1]
# two-dimensional array
A = np.arange(10, 19).reshape((3, 3))
A[0,:] #[row=0 , column=all]
A[:,0] #[row=all , column=0]
A[0:2, 0:2]
# not contiguous indexes >> specify an array of indexes.
A[[0,2], 0:2]
```

الفكرة الاساسية من slicing هي طباعة جزء معين من المصفوفة, في المصفوفة اعلاه 11, 12, 13, 14, 15]) الفكرة الاساسية من slicing هي طباعة جزء معين من المصفوفة إلى المصفوفة اعلاه 12, 13, 14, 15] هنا النقترض نريد طباعة 11و12 [a[1:5] هنا المتخدام gap , في نفس المثال لنفترض اننا نريد طباعة تم تحديد [array([11, 14 في نفس المثال لنفترض اننا نريد طباعة 11و12 [array]).

#### لنرى الأن slicing لكن مع 2D مع المصفوفة A:

لنفترض اننا نريد طباعة الصف الاول فقط من هذه المصفوفة, الصف الاول هنا هو في الـindex الذي يساوي 0 و جميع الاعمدة لاننا نريد طباعة كامل ف سوف نقول A[0, 11, 12]]).

اما في حين اننا نريد طباعة هذه الجزء فقط من المصفوفة A:

هنا نرى ان لدينا صفيين و عمودين اي اننا سوف نطبع من الصف 0 الى الصف 1 و من العمود 0 الى العمود 1 ف يكون الحل index حيث هنا تم تحديد الـindex كل من rows, columns كال

## ثالثا: Iterating

استخدام loop في Python

```
for i in a:
    print(i)
```

بكل بساطة i سوف تمشي في الـarray التي هي a و في كل مرة تطبع العنصر , لكن نلاحظ ان a هنا من نوع 1D.

استخدام loop في Python مع Python استخدام

```
for row in A:
    for item in row:
        print(item)
```

هنا الوضع مختلف بالنسبة لـ2D نحتاج هنا لكتابة for متداخلة واحدة لـ rows و الاخرى لـ items داخل كل row لنطبق على نفس المصفوفة A:

سوف نعرف الـrow الاولى لتمشي على الصفوف و for اخرى لطباعة عناصر كل صف, في المثال اعلاه row سوف تكون تؤشر على الصف الاول و هو 0 ثم يتم إنشاء for اخرى بداخل الـfor الخاصة بـrow تقوم بتأشير على العناصر الصف الذي يؤشر عليه المؤشر row في الـfor الاولى و يطبع عناصر الصف الاول, و تستمر هكذا الى نهاية المصفوفة.

```
for item in A.flat:
    print(item)
```

هنا حل اخرى يقوم بطباعة عناصر المصفوفة 2D لكن بإختصار بإستخدام flat وهي تقوم بتسوية المصفوفة و هي عملية تقليل أبعاد المصفوفة في A.flat تقل البعادها و تصبح 1D.

#### استخدام loop في Numpy

```
# three arguments: the aggregate function, the axis on which t
o apply the iteration, and the array
# axis = 0(columns), axis = 1(rows)
np.apply_along_axis(np.mean, axis=0, arr=A)

np.apply_along_axis(np.mean, axis=1, arr=A)

def f2(x):
    return x/2

np.apply_along_axis(f2, axis=1, arr=A)
```

يوفر لنا numpy ايضاً apply\_along\_axis) وهي تقوم بتطيق دالة على محور واحد فقط, فهي تحتوي على الدالة التجميعية والمحور الذي سيتم تطبيق التكرار عليه والمصفوفة. هنا axis = O(columns), axis = 1(rows). لكن ليش شرط ان تحتوي على دالة تجميعية (aggregate function), فالإمكان ان تجتوي على function, في المثال اعلاه تم تعريف function وظيفتها تقسم العدد على 2 و نريد تطبيقها على جميع الصفوف لـ A فقط بإستخدام (apply\_along\_axis).

# **Conditions and Boolean Arrays**

```
A = np.random.random((4, 4))
A
```

```
تم إنشاء مصفوفة عشوائية من نوع 2D:
array([[0.60350058, 0.48783745, 0.57010453, 0.5161902],
         [0.5346373, 0.89991589, 0.65187429, 0.05345266],
         [0.42352431, 0.15311693, 0.82198236, 0.85773852],
         [0.62937089, 0.9137966, 0.9897958, 0.93737214]])
                                                  هنا لدينا شرط نريد فقط القيم التي اقل من 0.5:
# you wanted to select all the values < 0.5
A < 0.5
نلاحظ ان الناتج هذا الشرط مصفوفة مكونه من False و True , فهو قام بإرجاع True للقيم التي حققت الشرط و False للقيم
                                                                  التيم لم تحقق الشرط.
array([[False, True, False, False],
         [False, False, True],
         [ True, True, False, False],
         [False, False, False, False]])
            لكن نحن نريد إرجاع القيم التي تحقق هذا الشرط, فنقوم بإستدعاء المصفوفه A مع الشرط السابق بهذا الشكل:
A[A < 0.5]
                                    فنرى هنا انه تم إرجاع القيم التي حققت الشرط وليش true, false.
array([0.48783745, 0.05345266, 0.42352431, 0.15311693])
```

# **Array Manipulation**

### **First: Joining Arrays**

```
A = np.ones((3, 3))

A

inst. Johnny Arrays

A = np.ones((3, 3))

A

in provided in the provided instance of the provide
```

```
B = np.zeros((3, 3))
```

```
В
                                           و هنا تم إنشاء مصفوفة من نوع 2D جميع عناصر ها 0:
array([[0., 0., 0.],
        [0., 0., 0.],
        [0., 0., 0.]
    نريد الان دمج المصفوفة A مع المصفوفة B بشكل رأسي , توفر numpy دوال عدة للدمج و من ضمنهم vstack),
                                  فنقوم بشكل مباشر تمرير المصفوفتين المراد دمجهم داخب vstack().
np.vstack((A, B)) # vertical stacking
array([[1., 1., 1.],
        [1., 1., 1.],
        [1., 1., 1.],
        [0., 0., 0.],
        [0., 0., 0.],
        [0., 0., 0.]
        نفس المثال السابق لكن نريد دمجهم بشكل افقى و ليس رأسى, ايضاً وفرت numpy ذلك عن طريق hstack().
np.hstack((A,B)) # horizontal stacking
                                                           ناتج الدمج الافقى للمصفوفتين:
array([[1., 1., 1., 0., 0., 0.],
        [1., 1., 1., 0., 0., 0.]
        [1., 1., 1., 0., 0., 0.]
                                       هنا تم إنشاء ثلاث مصفوفات من نوع 1D في كل من a,b,c .
a = np.array([0, 1, 2])
b = np.array([3, 4, 5])
c = np.array([6, 7, 8])
                                       نريد دمج الثلاث مصفوفات لإنتاج مصفوفة جديدة من نوع 2D.
# np.column_stack and np.row_stack used with one-dimensional a
rrays
# which are stacked as columns or rows in order to form a new
two-dimensional array.
np.column_stack((a, b, c))
```

يوجد طريقتين و جميعهم ينتجون الحل ذاته, و هما np.column\_stack و np.column يتم إستخدامهم مع المصفوفات من نوع 1D فقط لإنتاج مصفوفه جديدة من نوع 2D.

يقومون بـstacking الاعمدة او الصفوف من أجل تكوين مصفوفة ثنائية الأبعاد جديدة.

نرى هنا row stack وقمنا بتمرير المصفوفات الاحادية بداخلها.

```
np.row_stack((a, b, c))
```

## **Second: Splitting Arrays**

```
A = np.arange(16).reshape((4, 4))
A
```

بعد ما تم إنشاء مصفوفة (4,4)من نوع 2D, نريد ان نقسمها المصفوفتين بشكل افقي لينتج لدنيا مصفوفتين بحجم (4,2) لكل مصفوفة.

```
[B,C] = np.hsplit(A, 2) #split the array horizontally
B # the 4x4 matrix A will be split into two 2x4 matrices.
```

نقوم بذلك بإستخدام hsplit) و نمرر بداخلها المصفوفة المراد فصلها و الأقسام بما أن الفصل افقي هو سوف يقسم الاعمدة ,سيتم تقسيم المصفوفة  $4 \times 4$  إلى مصفوفتين  $2 \times 4$ , نرى هنا B:

```
array([[ 0, 1],
       [ 4, 5],
       [ 8, 9],
       [12, 13]])
```

```
С
                                                                             و نرى هنا C:
array([[ 2, 3],
          [6, 7],
          [10, 11],
          [14, 15]])
 نفس المثال السابق و لكن تقسيم المصفوفة عموديا, يكون بإستخدام vsplit) و بما انه عامودي سوف يقسم الصفوف ,مشابة جداً
                    للمثال السابق hsplit) , و الاختلاف هنا سيتم تقسيم المصفوفة 4 \times 4 إلى مصفوفتين 4 \times 2:
[B,C] = np.vsplit(A, 2) #split the array vertically
В
                                                                               نر ي هنا B:
array([[0, 1, 2, 3],
          [4, 5, 6, 7]]
C
                                                                               نری هنا C:
array([[ 8, 9, 10, 11],
          [12, 13, 14, 15]])
# split() function, which allows you to split the array into n
onsymmetrical parts.
# arguments(array, indexes, axis=1(columns) and axis=0(rows))
[A1,A2,A3] = np.split(A,[1,3],axis=1)
Α1
   حين نريد تقسيم المصفوفة أجزاء غير متماثلة نستخدم split (), نقوم بتمرير المصفوفة المراد تقسيمها و الـindex و المحور
                                          نقصد هنا axis=1(columns) and axis=0(rows) فقط.
في المثال اعلاه تم تحديد المصفوفة A و الـ1,3] Index [1,3] و المحور 1 يمثل الاعمدة , فسوف يقسم المصفوفة الي ثلاث مصفوفات
                                                                          بشكل غير متماثة.
array([[ 0],
          [ 4],
          [8],
```

[12]])

[A1,A2,A3] = np.split(A,[1,3],axis=0)
A1
array([[0, 1, 2, 3]])

نفس المثال السابق و لكن تم تغير المحور من 1 الى 0 و نقصد بالصفر الصفوف هنا .

```
A3
array([[12, 13, 14, 15]])
```

# **Copies or Views of Objects**

### **Views**

```
a = np.array([1, 2, 3, 4])
b = a
b
```

يتم إنشاء مصفوفة من نوع 1D في المتغير a و تم إنشاء متغير b يساوي a , لا يُنشئ نسخة مكررة من المصفوفة الرئيسية a هو يقوم فقط بإنشاء مرجع المصفوفة الأصلية.

```
array([1, 2, 3, 4])
```

```
a[2] = 0
print(a)
print(b)
[1 2 0 4]
[1 2 0 4]
```

هنا تم تغير قيمة عنصر بإستخدام الـa[2] = 0 في المصفوفة , a سيتم ايضاً تغير هنا تم تغير قيمة o المصفوفة a[2] ع مباشرة في b ايضاً , لذلك ، إذا تم تغيير أي قيمة إلى المصفوفة الأصلية ، فإنها ستغير قيمة المصفوفة المنسوخة أيضًا.

```
c = a[0:2]
c
```

هنا سوف تنتج مصفوفة c التي هي جزء من مصفوفة a , فهنا استخدمنا c . slicing

```
array([1, 2])
```

```
a[0] = 0
print(a)
print(c)
[0 2 0 4]
[0 2]
```

## **Copies**

```
a = np.array([1, 2, 3, 4])
c = a.copy()
print(a)
print(c)
[1 2 3 4]
[1 2 3 4]
```

هنا بإستخدام Copy) سوف يتم نسخ عناصر المصفوفة a في c.

```
a[0] = 0
```

```
print(a)
print(c)
[0 2 3 4]
[1 2 3 4]
```

لكن حين يتم تغير عنصر في a لا تتأثر به المصفوفة c إذا تم تعديل أي قيمة في المصفوفة الأصلية أو المنسوخة ، فلن يحدث أي تغيير على مصفوفة أخرى

#### مصادر إضافية

• مكتبة Numpy.

https://numpy.org/doc/stable/user/absolute\_beginners.html

• معلومات إضافية عن أنواع البيانات.

https://numpy.org/doc/stable/reference/arrays.dtypes.html#arrays-dtypes

• ملخص مكتبة NumPy Cheat Sheet ا Numpy

http://datacamp-community-prod.s3.amazonaws.com/ba1fe95a-8b70-4d2f-95b0-bc954e9071b0

• مقدمة عن مكتبة Numpy.

https://numpy.org/doc/stable/user/whatisnumpy.html

- كتاب Python Data Analytics: With Pandas, NumPy, and Matplotlib By Fabio Nelli. المادة://learning.oreilly.com/library/view/python-data-analytics/9781484239131/
  - كتاب Python for Algorithmic Trading By Yves Hilpisch.

https://learning.oreilly.com/library/view/python-for-algorithmic/9781492053347/