



# LE PETIT GUIDE DU PARTICIPANT

**COUPE DE FRANCE DE ROBOTIQUE  
& EUROBOT 2024**



UN ÉVÈNEMENT ORGANISÉ PAR



&

ORION

# NOUS SOMMES HEUREUX DE VOUS ACCUEILLIR

Bienvenue à La Roche-sur-Yon !

Nous sommes heureux de vous accueillir pour quelques jours au Parc Expo Les Oudairies pour trois concours en un ! La Coupe de France de Robotique, Eurobot et la Coupe de France de robotique Junior.

Créée en 1994 par Planète Sciences, la Coupe de France de Robotique est l'événement annuel incontournable pour tous les passionnés de robotique.

Pour cette 31ème édition, nous allons faire des plantations sur la planète Mars afin de préparer notre futur voyage.

Bonne chance à tous les participants et surtout : amusez-vous !

*L'équipe d'organisation de Planète Sciences*



22/04/2024 - v1.1.0

## SOMMAIRE

### QU'Y A-T-IL DANS CE DOCUMENT ?

<b>01</b>	<b>LA COUPE</b>	<b>PAGE 4</b>
<b>02</b>	<b>À MON ARRIVÉE</b>	<b>PAGE 5</b>
<b>03</b>	<b>PLAN &amp; ACCÈS AU SITE</b>	<b>PAGE 6</b>
<b>04</b>	<b>LA VIE DANS LES STANDS</b>	<b>PAGE 8</b>
<b>05</b>	<b>LA RESTAURATION</b>	<b>PAGE 10</b>
<b>06</b>	<b>LA BOUTIQUE OFFICIELLE</b>	<b>PAGE 11</b>
<b>07</b>	<b>PLANNING</b>	<b>PAGE 12</b>
<b>08</b>	<b>LES HOMOLOGATIONS</b>	<b>PAGE 14</b>
<b>09</b>	<b>LES MATCHS</b>	<b>PAGE 15</b>
<b>10</b>	<b>LA MISSION DES BÉNÉVOLES</b>	<b>PAGE 19</b>
<b>11</b>	<b>LA COUPE LEGENDS</b>	<b>PAGE 20</b>
<b>12</b>	<b>L'APP MOBILE IOS &amp; ANDROID !</b>	<b>PAGE 21</b>
<b>13</b>	<b>LES ORGANISATEURS</b>	<b>PAGE 22</b>
<b>14</b>	<b>NOS PARTENAIRES</b>	<b>PAGE 25</b>
<b>15</b>	<b>CONSIGNES DE SÉCURITÉ</b>	<b>PAGE 30</b>

# LA COUPE C'EST QUOI ?

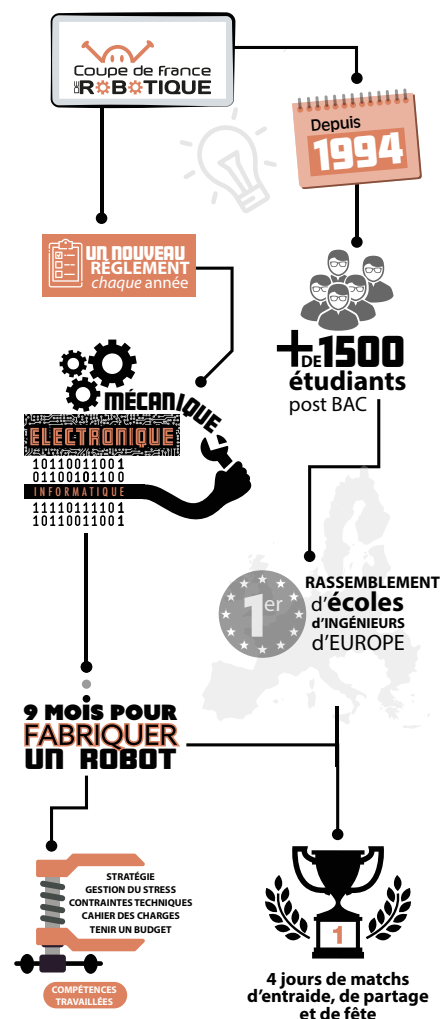
La Coupe de France de Robotique & la Coupe Junior (ex-Trophées de Robotique) et Eurobot sont des concours amateurs s'adressant à des équipes de jeunes passionnés de robotique venant de tous horizons.

Chaque équipe doit concevoir et réaliser un robot capable d'accomplir des tâches précises de manière autonome (Coupe) ou guidée (Coupe Junior). Un règlement, défini en amont, présente la charte à respecter pour la construction de ces robots et détermine les épreuves à venir. Les participants peuvent être suivis par un encadrant, mais la conception et la réalisation des robots doivent être le fruit de leurs réflexions.

Après des mois de travail, cet événement réunit l'ensemble des équipes, où les robots se rencontrent sous forme de matchs.

Les concours se déroulent en trois étapes :

- L'homologation : les arbitres déterminent la conformité des robots selon le règlement en vigueur.
- La phase qualificative : les robots participent à des matchs afin de gagner le maximum de points. Les seize équipes ayant récolté le plus de points sont qualifiées pour la phase suivante.
- La phase finale : une succession de matchs éliminatoires pour tenter d'atteindre le podium.



## À MON ARRIVÉE

### ÉTAPE 1

#### JE VALIDE MON ARRIVÉE

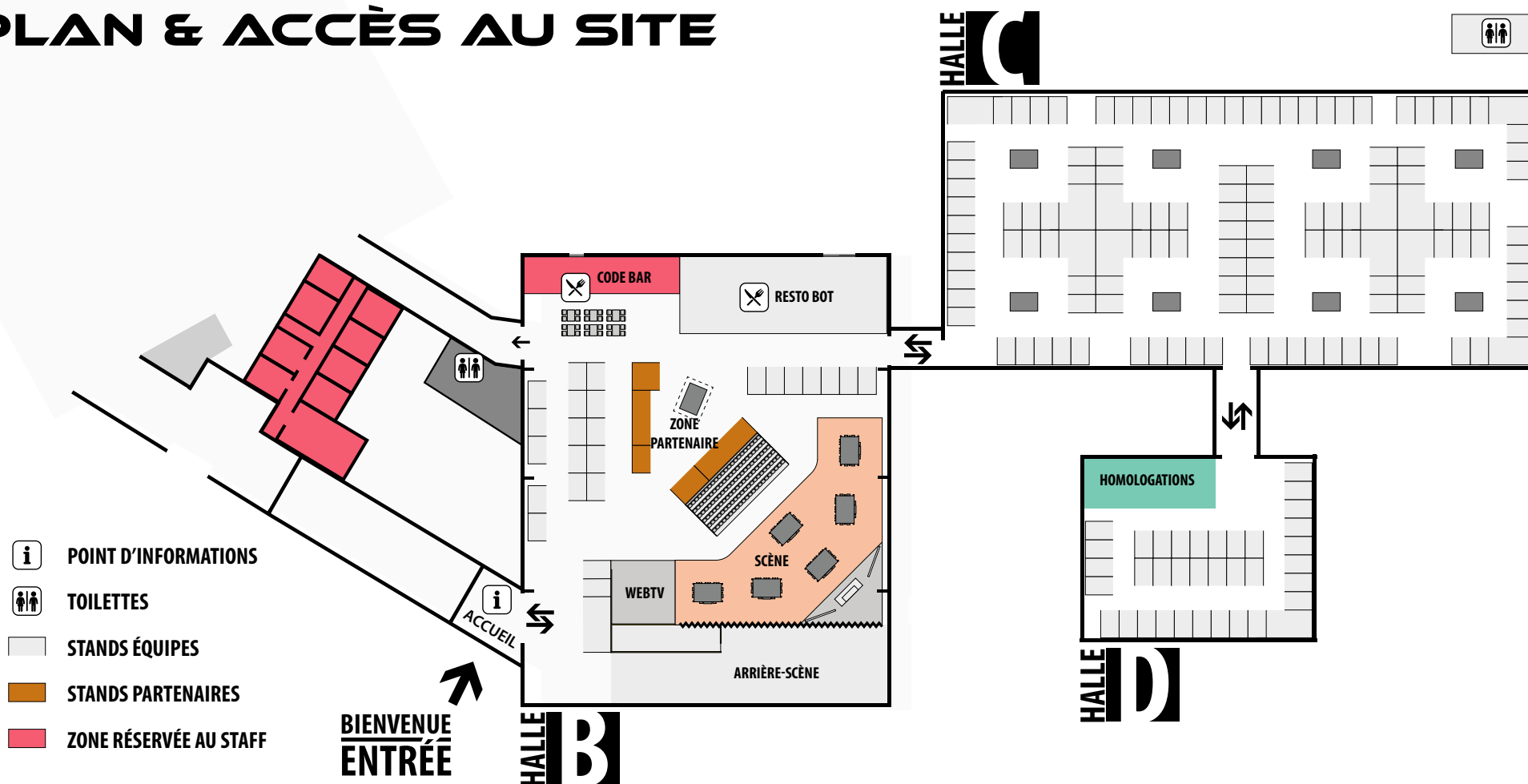
- Je me présente à l'accueil avec mes identifiants d'inscription,
- Je m'enregistre sur les bornes d'inscription. Je vérifie et valide les informations de mon équipe (nom, nombre de participants, numéro de portable, ...).

### ÉTAPE 2

#### JE M'INSTALLE

- Je me dirige à la table des anges qui me donneront une enveloppe contenant toutes les informations nécessaires pour la semaine et me dirigeront vers le stand qui m'aura été attribué.
- Je pose mes affaires dans mon stand en respectant les règles de sécurité.
- Je n'oublie pas d'afficher mon poster.

# PLAN & ACCÈS AU SITE



## ATTENTION ! CONTRÔLE D'ACCÈS

*Un bracelet sera remis à chaque membre de votre équipe à l'issue de votre "enregistrement".*

*Il est indispensable de l'avoir constamment au poignet. Il vous permet notamment d'accéder à votre stand de jour comme de nuit. En cas de perte merci de vous rendre à l'accueil.*

## LES STANDS

Les stands sont répartis dans les différentes halles du parc des expositions.

Tout est prévu pour que vous puissiez passer quelques jours dans la bonne humeur :

- des tables et des chaises pour exposer votre robot, coder ou encore assembler les derniers éléments ;
- des prises électriques pour recharger vos ordinateurs et téléphones portables ;
- une connexion Internet pour tweeter avec nous.



# LA VIE DANS LES STANDS

## RESPECTEZ LES LIEUX

Nous avons la chance d'être accueillis au sein du Parc Expo Les Oudairies. Nous veillerons aux éventuelles dégradations volontaires (autocollants sur les murs, dégradation du sol, tables et chaises, ...). On compte sur vous !

## SURVEILLEZ VOTRE STAND

**Les stands sont accessibles au public de 9h à 20h**, aussi faites attention à ne pas laisser votre matériel sans surveillance. L'organisation décline toute responsabilité en cas de perte ou de vol, soyez donc vigilants.

## ATTENTION À LA FATIGUE

La Coupe de France de Robotique est une grande fête rassemblant beaucoup d'étudiants et c'est souvent l'occasion de faire connaissance autour d'un verre\*. ATTENTION avec la fatigue accumulée depuis des semaines, les nuits blanches à coder et les repas pris sur le pouce, votre résistance à l'alcool est largement inférieure à vos habitudes.

*\* L'abus d'alcool est dangereux pour la santé*



## QUELQUES CONSIGNES POUR LE BIEN-ÊTRE DE TOUS :

- Ne pas changer de stand ou de numéro de stand ;
- Le bruit est l'affaire de tous. Veillez au niveau sonore que vous pouvez générer sur votre stand et lors de vos essais, notamment la nuit ; des bouchons d'oreille peuvent être demandés auprès de l'organisation ;
- Les couloirs et issues de secours doivent rester dégagés pour permettre l'évacuation des lieux ou le passage des pompiers ;
- Un espace convivial est à votre disposition près du Code Bar, utilisez-le pour prendre vos repas ou pour faire une pause. Des tables et des chaises sont à votre disposition pour vous détendre quelques instants ;
- Les bouilloires, réchauds et autres petits appareils électroménagers ne sont pas autorisés sur les stands ;
- Toute flamme vive persistante est strictement interdite ;
- Les bouteilles de gaz, réfrigérateurs et autres gros appareils électroménagers sont interdits sur les stands ;
- L'installation d'une table d'entraînement doit être validée par votre ange-gardien ou un bénévole de l'accueil ;
- Veillez à garder un stand propre et rangé, pour vous y retrouver et pour renvoyer une bonne image auprès du public présent ;
- Le Covid circule encore. Des masques peuvent être demandés à l'organisation, et si vous ressentez le moindre symptôme signalez-vous.

# LA RESTAURATION

## UNE PETITE FAIM, UNE PETITE SOIF ?

Pour vous désaltérer et manger un morceau entre deux lignes de code, Planète Sciences a mis en place une buvette associative : **le Code Bar**.

Le service est continu toute la journée pour recharger les batteries quand ça vous arrange.



**HORAIRE : 7h00 à 2h00**

### LES SOLIDES

■ Fruit	0,50 €
■ Barre chocolatée	1,50 €
■ Pain au chocolat	1,00 €
■ Sandwich	4,50 €
■ Pâtes	4,00 €

### LES LIQUIDES

■ Canette (33cl)	1,00 €
■ Eau (50cl)	0,50 €
■ Jus d'orange (25cl)	0,50 €
■ Café / Thé	0,50 €
■ Bière (25cl)*	2,50 €

Toutes les boissons (hors canettes) sont uniquement servies dans des gobelets réutilisables. Les gobelets réutilisables fonctionnent avec un système de consigne (tarif : 1,00 €). Si vous souhaitez le garder en souvenir, vous pouvez !



### petit dej'

+ 1 pain au chocolat  
+ 1 boisson chaude  
ou jus d'orange

**1,50 €**



### repas froid

+ 1 sandwich  
+ 1 paquet de chips ou 1 fruit  
+ 1 boisson \*\*

**6,00 €**



### repas chaud

+ 1 quiche  
+ 1 paquet de chips  
+ 1 boisson \*\*  
+ 1 fruit

**6,00 €**

\* uniquement pour les adhérents majeurs — \*\* hors bière

Vous nous l'avez beaucoup demandé l'an dernier : la nouveauté 2024 du Code Bar est l'arrivée de **terminaux de cartes bancaires** !

Il sera donc maintenant possible de régler directement par carte bancaire (à partir de 5 €), ou toujours en cash pour les irréductibles.

Si jamais vous souhaitez uniquement un café ou une bière, vous pourrez aussi acheter des cartes « avoir » papier (à l'ancienne) d'une valeur de 5 € en CB et dépenser ensuite plus tard.

Si vous souhaitez avoir un reçu de votre paiement au Code Bar, merci de le préciser dès votre commande.



## LA BOUTIQUE OFFICIELLE

### QUELQUES SOUVENIRS DE LA COUPE À RAPPORTER ?

Ne repartez pas sans votre **T-Shirt collector**, ou votre **autocollant** de la Coupe à arborer sur votre PC, ou encore le **poster officiel** de l'évènement à accrocher dans votre local. Quelques nouveautés vous attendent cette année ! **La boutique est située à l'entrée de la Halle B.**



Vous avez oublié votre **sac ignifugé** pour votre batterie LIPO, votre **écrou papillon** pour fixer vos supports à l'aire de jeu ? Nous avons pensé à vous ! Ces kits de survie pour passer l'homologation sont disponibles à la boutique, grâce au partenariat avec **robot-maker.com**. Nous avons même des **rubans de Velcro®** pour vos supports de balise.

# UNE SEMAINE DE FESTIVITÉS

## PLANNING

LES HORAIRES SONT SUSCEPTIBLES D'ÊTRE MODIFIÉS  
EN FONCTION DES CONTRAINTES TECHNIQUES ET LOGISTIQUES.

	MERCREDI 08	JEUDI 09	VENREDI 10	SAMEDI 11
08h-09h				
09h-10h	ACCUEIL - CHECK IN	COUPE & EUROBOT SÉRIE 1	COUPE JR. SÉRIE 3	COUPE & EUROBOT SÉRIE 5
10h-11h		HOMOLOGATIONS	COUPE & EUROBOT SÉRIE 3	
11h-12h			HOMOLOGATIONS SUR INSCRIPTION	
12h-13h		COUPE JR. SÉRIE 2		
13h-14h		COUPE & EUROBOT SÉRIE 2	FINALE COUPE DE FRANCE JUNIOR	FINALE COUPE DE FRANCE DE ROBOTIQUE
14h-15h		HOMOLOGATIONS		
15h-16h	COUPE JR. SÉRIE 1	COUPE JR. SÉRIE 3	COUPE & EUROBOT SÉRIE 4	MATCHS DE BARAGES
16h-17h				
17h-18h				
18h-19h				
19h-20h				
20h-21h		HOMOLOGATIONS SUR INSCRIPTION		FINALE EUROBOT
21h-22h				
22h-23h				
23h-00h				

### ZOOM SUR LA COUPE OFF & LE BARBECUE !

Ce sera votre moment. Le vendredi soir recèle toujours d'épreuves étonnantes proposées par les participants eux-mêmes. Le temps d'une soirée c'est vous qui créez l'événement. N'hésitez pas à contacter l'accueil pour proposer votre aide.

La soirée commencera par un barbecue géant proposé par **Planète Sciences** et l'équipe **Évolutek**, offert à toutes et tous ! Ne boudez pas votre plaisir !

# LES HOMOLOGATIONS

Elles se déroulent dans un espace dédié de la Halle D du parc des expositions. Seules deux personnes par équipe sont autorisées à intervenir aux homologations.

## HOMOLOGATION STATIQUE

Vérification que le robot est conforme au règlement (dimensions du robot, présence d'un bouton d'arrêt d'urgence, respect des normes de sécurité...).

**Pour cette étape, il n'est donc pas nécessaire que le robot soit capable de se déplacer.**

## L'HOMOLOGATION DYNAMIQUE

Étape réalisée sur la table de jeu. Le robot doit être capable de gagner un match sans adversaire, éviter un adversaire fictif... Il est possible d'utiliser plusieurs programmes différents.

## LE JURY

Quelques minutes pour convaincre le jury sur la qualité de votre robot, de son innovation, de la communication autour de votre projet... Le jury vous rendra visite sur votre stand, afin de décerner les meilleurs prix.



### ATTENTION !

***Vous devez être obligatoirement passés à l'homologation statique au moins une fois avant le premier tour de qualification, sous peine de disqualification.***

*Pour les équipes en difficulté, si votre robot n'est pas homologué, les homologations restent ouvertes après le début des séries. Ces homologations continues auront lieu jusqu'au vendredi. Pour participer à un maximum de séries, essayez de vous homologuer au plus tôt.*

# LES MATCHS

Vous êtes homologués, bravo ! Vous pouvez désormais passer à la seconde étape : les matchs.

## LE TIRAGE DES MATCHS

Un tirage aléatoire est réalisé au minimum une heure avant le début de chaque série pour définir les concurrents et leur couleur de zone de départ. La liste des matchs est affichée au moins 30 minutes avant le début de la série.

*ATTENTION cette liste n'est pas ordonnée : l'ordre réel des matchs sera différent. Il est impossible d'intervenir les couleurs même en cas d'accord des deux équipes.*



## DU STAND À L'ARRIÈRE-SCÈNE

L'horaire indiqué sur le tirage est l'heure du début du premier match. Afin de prendre en compte les délais pour qu'un ange-gardien vienne vous chercher, toutes les équipes doivent être présentes sur le stand avec leur robot, **prêtes à partir, 30 minutes avant le début des matchs.** Votre ange-gardien vous accompagnera de votre stand jusqu'en arrière-scène une fois qu'il aura vérifié que les deux équipes sont prêtes.

Attendez votre ange-gardien sur votre stand, vous ne pourrez pas accéder à l'arrière-scène sans lui. En cas d'imprévu, merci de missionner un membre de votre équipe pour rester sur votre stand et informer votre ange-gardien.





**À VOS MARQUES ...  
PRÊT ...  
BON MATCH !**

## VOTRE ROBOT EST OK ? ... ALORS ON Y VA

### L'ARRIÈRE-SCÈNE

Seules deux personnes par équipe sont autorisées à entrer en arrière-scène. Les autres membres de l'équipe peuvent assister au match depuis les gradins. En arrière-scène, les deux équipes partageront une table commune (équipée d'une multiprise) pour poser leurs robots. Lorsque vous quittez l'arrière-scène pour aller sur scène, merci d'enlever toutes vos affaires pour que la table puisse être utilisée par d'autres équipes. Si vos affaires sont encombrantes, vous pourrez les laisser dans un coin avec votre numéro de stand. Faites attention à ce que les batteries de vos robots soient chargées : il y a un délai d'au moins 15 minutes entre votre arrivée en arrière-scène et le début du match.

### SUR SCÈNE

Les deux équipes ont 3 minutes pour placer leur robot à leur emplacement de départ ainsi que pour préparer et installer toutes les balises éventuelles. Ce temps de préparation compte à partir du moment où les équipes arrivent à la table de jeu. À la fin de ces 3 minutes, les robots doivent être sous tension, la tirette prête à être tirée. Le tirage au sort et l'éventuel placement des parties aléatoires du jeu ne seront effectués qu'à ce moment-là. À ce stade, il ne sera plus possible de toucher aux robots. Les seules interactions autorisées sont le pilotage pour les matchs Junior par l'intermédiaire d'un boîtier de commande dédié (filaire ou sans fil). En cas de problème pendant un match, évitez d'utiliser l'arrêt d'urgence mais demandez à un arbitre de le faire afin de ne pas perdre vos points. Pour le confort du public et des caméras, merci de ne pas vous mettre devant la table et de rester sur les côtés ou derrière. Les réclamations sur la position des éléments sont à faire avant le début du match auprès des arbitres.

### FORFAIT / ABANDON

Si vous souhaitez déclarer forfait (pour un match) ou abandonner (pour la totalité des matchs), merci de vous présenter auprès du responsable des anges-gardiens. Cela nous évitera de continuer à vous chercher inutilement. Si vous êtes capable de sortir de la zone de départ, ne déclarez pas forfait !

### PHASES FINALES

À l'issue des séries de qualification (4 pour les juniors / 5 pour les séniors), 16 équipes seront qualifiées pour les phases finales. Ces nombres peuvent varier selon les contraintes organisationnelles. À cet effet, si vous êtes éligibles, assurez-vous qu'il y ait quelqu'un au stand à tout moment dès la fin des séries. Deux personnes par équipe seront conviées à une réunion de préparation des finales. Attention, cette année, les 8es et quarts de finale sont dissociées du reste de la phase finale.

# LA MISSION DES BÉNÉVOLES

## ILS SONT LÀ POUR VOUS !



### LES ARBITRES

Ils arbitrent les matchs et s'occupent des homologations. Ils sont les seuls habilités à répondre aux questions de règlement.



### L'ACCUEIL & LA BOUTIQUE

C'est le centre névralgique du site, un point d'accueil et d'information pour les équipes.



### LES ANGES GARDIEN

Parcourant chacun plusieurs kilomètres par jour, ils prennent soin de vous et s'assurent que vous serez à l'heure à vos matchs.



### LA COMMUNICATION

Facebook, Twitter, site web, photos, webTV, ... Ils immortalisent la semaine et relatent tout ce qui se passe pendant l'événement.



### LES POULES

Grâce à leur super système informatique, les poules s'occupent du calcul des scores et des tirages au sort de matchs.



### LE CODE BAR

Ils vous accueillent avec le sourire pour venir boire un café, ou bien manger un morceau entre deux lignes de code.



### LA SCÈNE

Pendant les matchs, ils gèrent le flux des équipes sur scène et préparent les tables. Ils réparent également les aires de jeu le soir.



### LE JURY

Les jurés vont à votre rencontre pour découvrir les particularités de votre robot et décerner des prix spéciaux.



### LES PRÉSENTATEURS

Ils sont là pour mettre l'ambiance et expliquer au public ce qui se passe sur les tables de jeu durant les matchs.



### LA DEBUG TEAM

Des vrais touche-à-tout, ils sont là pour aider l'organisation comme les équipes à trouver des solutions à leurs problèmes.



### LES ANIMATEURS SCIENTIFIQUES

Animations et ateliers pour tous, avec Planète Sciences Vendée. Allez leur rendre visite !



### LA BOUTIQUE

Envie de repartir avec un souvenir original ou besoin d'un composant d'urgence.

## MAIS QUI FAIT QUOI ?

Une équipe de bénévoles s'engage chaque année sur la Coupe de France de Robotique, pour faire que cet événement se réalise dans les meilleures conditions. Ils sont répartis un peu par tout et peuvent être plus ou moins visibles selon leurs fonctions.

Si vous avez la moindre question, n'hésitez pas à les rencontrer. Et si vous souhaitez apporter votre pierre à l'édifice, c'est avec plaisir que l'on vous expliquera notre organisation.

# LA COUPE LEGENDS



Depuis 1994, la Coupe pousse les jeunes à construire et mettre au point des robots. 1994, c'était il y a longtemps et depuis les jeunes participants ont bien grandi ! Ils sont devenus ingénieurs, chercheurs et chercheuses ou chefs d'entreprise. Mais certains continuent de faire passer leur passion de la robotique aux plus jeunes !

La médiation des sciences et des techniques est au cœur des actions de Planètes Sciences. Pour soutenir et impliquer nos vétérans et les alumni de la Coupe nous expérimentons cette année la **Coupe de France de robotique Legends** !

Contrairement aux équipes sénior ou junior, l'objectif pour les participants à la Coupe de France de Robotique Legends n'est pas seulement de réaliser des robots, mais aussi d'aider, stimuler et guider les jeunes à travers les réalisations ambitieuses et de qualité !

La Coupe de France de Robotique Legends est une master class où les équipes de vétérans, riches de leurs compétences et de leurs expertises construisent un robot ambitieux et inspirant qui démontre ses performances dans une compétition identique aux concours de robotique. Tout au long du processus de création et du concours les équipes Legends échangent avec les jeunes selon le format de leur choix.

Un condo qui crame ? Le robot qui ne roule plus droit, voire plus du tout ? Les équipes Legends ont déjà connu ces problèmes et n'hésiteront pas à vous aider ! Alors allez échanger avec elles pour parler de robotique, des Coupes d'avant, de la Coupe d'aujourd'hui, mais aussi de la Coupe de demain !



# L'APP MOBILE IOS & ANDROID !



**L'application de la Coupe de France de Robotique est disponible !**

Avec cette application, retrouvez en direct :

- les résultats des matchs ;
- la WebTV, en live & replay ;
- le programme ;
- les notifications en direct !



Plus d'informations : [www.coupederobotique.fr/app](http://www.coupederobotique.fr/app)



# LES ORGANISATEURS

## ORYON

La Vendée est une terre d'entrepreneurs. Le tissu économique est riche, les initiatives nombreuses, les réseaux forts. Le rôle d'Oryon est d'accompagner au mieux ce dynamisme et assurer les conditions de sa pérennité et de son développement pour l'avenir. Incitateur, relais, facilitateur, Oryon agit pour créer un environnement adapté, équilibré, cohérent, pour les entreprises mais aussi au service des collectivités. Agence de développement économique de La Roche-sur-Yon Agglomération et organisateur d'événements, Oryon colle aux réalités du terrain.

Sa connaissance du tissu économique lui permet de bâtir une offre événementielle en phase avec les besoins des entreprises et des filières. C'est le cas de la robotique, filière d'excellence des Pays de la Loire et de l'Agglomération, promue notamment par Robot4Manufacturing, convention d'affaires dédiée à la robotique industrielle organisée par Oryon, ou de la Coupe de France de Robotique, la plus grande compétition robotique amateur d'Europe qui se déroule au Parc Expo des Oudairies depuis 8 années déjà !



Oryon est fier d'accueillir cette nouvelle édition de la Coupe de France de Robotique du 9 au 11 mai 2024. Cet événement est une belle opportunité de rassembler et mobiliser des équipes de jeunes passionnées et de fédérer des partenaires privés et publics autour d'un événement innovant, technologique et robotique !

POUR EN SAVOIR PLUS : [www.oryon.fr](http://www.oryon.fr)



Planète Sciences est une association à but non lucratif, créée en 1962. Organisée en un réseau comportant 9 délégations régionales, elle s'appuie sur 1 000 bénévoles et 80 permanents.

Planète Sciences a pour objectifs de favoriser, auprès des jeunes de 8 à 25 ans, l'intérêt, la découverte, la pratique des sciences et des techniques et d'aider les enseignants, les animateurs, les éducateurs, les chercheurs et les parents dans leurs activités vers les jeunes. Chaque année, environ 100 000 jeunes participent à nos activités.

Planète Sciences propose aux jeunes de participer à un projet éducatif global, avec une approche ludique, favorisant la pratique expérimentale des sciences et des techniques.

Au-delà d'une découverte et d'une meilleure compréhension des sciences et techniques, notre démarche leur permet, par une participation active, de passer de la théorie à la pratique, de l'idée projetée à sa concrétisation, à l'expérimentation. Le pari est, qu'autour d'un projet mené en équipe, ils le réalisent de bout en bout. Ces étapes s'inspirent des pratiques utilisées dans les laboratoires de recherche et l'industrie.

Planète Sciences propose des activités en astronomie, espace, environnement et robotique. Pour créer, améliorer et diversifier ses animations, elle a des liens étroits avec les chercheurs et les ingénieurs. L'Association offre différents types de formation (BAFA ou stages techniques) et réalise des documents (ouvrages, fiches,...) et des outils pédagogiques.

Planète Sciences intervient dans différents cadres : des écoles primaires, secondaires, l'enseignement supérieur, des clubs, des centres de loisirs et de vacances, dans les quartiers, d'événements auxquels elle participe (la Fête de la Science) ou qu'elle organise seule ou en partenariat (les rencontres locales de la Coupe Junior de robotique, la nuit des étoiles ou le C'Space).

Planète Sciences réalise ses activités, souvent dans le cadre de partenariat. Elles s'inscrivent dans des actions de collectivités territoriales, de l'Éducation Nationale, de ministères, d'organismes de recherche, d'entreprises et de fondations, destinées aux jeunes et au grand public.

POUR EN SAVOIR PLUS : [planete-sciences.org](http://planete-sciences.org)







## NOS PARTENAIRES

La Coupe de France de Robotique bénéficie de soutiens de partenaires institutionnels et privés.

### SANS EUX, POINT DE COMPÉTITION !

L'événement est au cœur du monde de l'entreprise d'aujourd'hui : c'est le travail en équipe, l'innovation, la ténacité qui sont récompensés dans cette épreuve sportive de haut niveau...

Des qualités que l'on retrouve au cœur des entreprises d'aujourd'hui, et leur présence aux côtés des organisateurs le prouvent.

#### NOS PARTENAIRES INSTITUTIONNELS

Région Pays de la Loire / La Roche-sur-Yon Agglomération



#### PARTENAIRES PRIVÉS

Alors même que le secteur de la robotique se développe, les entreprises ont besoin de main d'œuvre formée et compétente.

Ces journées de la robotique sont une occasion unique pour les entreprises de mesurer les performances des équipes venues de toute la France.

Elle peuvent accéder à une large bourse de CV...

Une attente des jeunes - Une attente des entreprises ! Des réponses en termes d'organisation.

## EXOTEC

Chez **Exotec**, nous sommes mathématiciens, ingénieurs ou techniciens, et nous sommes tous animés par une passion : la robotique. À travers notre expertise, nous fabriquons plus que des machines, nous créons des solutions robotisées, aujourd'hui pour l'entrepôt et demain pour toute la chaîne logistique.

Nous sommes toujours à la recherche de personnes talentueuses, n'hésitez pas à postuler !

Pour plus d'informations, visitez le site web d'Exotec : <https://www.exotec.com/fr/>

## muRata

INNOVATOR IN ELECTRONICS

**MuRata** est un Leader mondial dans la conception et la fabrication de composants électroniques céramiques passifs, de modules de connectivité sans fil et de technologies de conversion d'énergie.

Depuis sa création à Kyoto en 1944, Murata a contribué à l'avancement de la société et à l'évolution de l'industrie électronique. Nos innovations se retrouvent dans un large éventail d'applications : les communications, la mobilité, l'environnement, le bien-être, etc.

Aujourd'hui, Murata est une entreprise mondiale avec plus de 140 bureaux à travers le monde. Notre slogan « Innovator in Electronics » est partagé avec plus de 77 000 employés à travers le monde. Au fil des ans, nous avons répondu aux demandes changeantes du marché en développant des technologies, des produits et des solutions de pointe. Murata continuera d'agir en tant que véritable « innovateur » et de contribuer à la réalisation d'une société prospère en créant un cycle continu de valeurs sociales et économiques grâce à ses innovations.

Pour plus d'informations, visitez le site web de MuRata : [www.murata.com](http://www.murata.com).

## BALYO

BALYO est une société de robotique fondée en 2005 qui a pour vocation de simplifier la transition des chariots élévateurs manuels vers des chariots robotisés dans les entrepôts, centres de distribution et sites de production.

Les chariots élévateurs sans conducteur de BALYO sont conçus et déployés pour gérer tout type d'applications et déplacer des palettes du sol aux rayonnages de stockage en hauteur (0 à 17m). Ne nécessitant aucune infrastructure additionnelle, les robots BALYO s'adaptent et naviguent dans l'environnement existant en utilisant des technologies avancées LiDAR et SLAM, ainsi que des capteurs et caméras de pointe pour s'adapter à presque tous les types de palettes, en toute sécurité.

Avec plus de 1000 robots déployés dans le monde et 5 bureaux répartis entre les Etats-Unis, l'Europe, la Chine, l'Australie et Singapour, BALYO dispose de l'expérience et de l'expertise pour assurer une installation et une maintenance rapides. Le développement et le déploiement des systèmes robotisés sont réalisés dans un objectif constant de réduction de l'impact sur la planète dans des initiatives respectueuses de l'environnement.

La société est cotée sur Euronext depuis 2017 et son chiffre d'affaires a atteint 26,7 millions d'euros en 2023.

Pour plus d'informations, visitez le site web de Balyo : [www.balyo.com](http://www.balyo.com)

Chez ST, nous sommes plus de 50 000 créateurs et fabricants de technologies microélectroniques.

Nous maîtrisons toute la chaîne d'approvisionnement des semi-conducteurs avec nos sites de production de pointe.

En tant que fabricant intégré de composants, nous collaborons avec plus de 200 000 clients et des milliers de partenaires.

Avec eux, nous concevons et créons des produits, des solutions et des écosystèmes qui répondent à leurs défis et opportunités et à la nécessité de contribuer à un monde plus durable.

Nos technologies permettent une mobilité plus intelligente, une gestion plus efficace de l'énergie et de la puissance, ainsi que le déploiement à grande échelle d'objets autonomes connectés au cloud.

Nous sommes engagés pour atteindre notre objectif de devenir neutre en carbone sur les scopes 1 et 2, et une partie du scope 3, d'ici 2027.

Pour de plus amples informations, visitez le site : [www.st.com](http://www.st.com).  
Twitter : @ST\_France\_News - LinkedIn : STMicroelectronics France



**Sepro Group** a grandi avec l'industrie pour devenir un leader dans l'automatisation des processus de moulage par injection de plastique. Au cours de ses cinquante ans d'existence, Sepro Group a équipé plus de 40 000 machines de moulage par injection de plastique dans le monde entier.

Sepro Group conçoit, développe et fabrique des solutions et des systèmes intelligents pour l'automatisation des lignes d'injection plastique. Nos solutions modulaires optimisent et automatisent la sortie des pièces de tout type de machine neuve ou existante, grâce à notre contrôleur - Visual - qui pilote toute notre gamme de robots.

Notre plateforme a été spécialement conçue pour le monde du moulage par injection. Elle offre des fonctionnalités qui facilitent la programmation et l'utilisation du robot pour les mouvements complexes ou la gestion multiaxes. Visual est la plateforme de commande universelle qui pilote les robots Sepro, des robots 3 axes aux robots 6 axes.

En tant que société internationale disposant de filiales et de distributeurs sur tous les marchés clés d'Europe, d'Amérique et d'Asie, Sepro Group est en mesure de soutenir ses clients dans le monde entier grâce à l'excellence de son service après-vente.

Quel que soit le projet sur lequel vous travaillez, où que vous soyez, Sepro a une solution pour vous.

Pour plus d'informations : [www.sepro-group.com](http://www.sepro-group.com)



Europe Snacks est le principal fabricant européen de biscuits apéritifs à marque de distributeur. Nous inventons, concevons et proposons une large gamme de délicieux biscuits pour nos clients. L'innovation produit est au cœur de nos priorités et nos collaborateurs s'investissent chaque jour afin de développer des recettes qui répondent aux besoins de nos clients et aux attentes de nos consommateurs. L'entreprise a aujourd'hui quatre usines en France : trois à Saint-Denis-la-Chevasse en Vendée et une à la Séguinière dans le Maine-et-Loire.





Chauffage de l'eau, de l'air, climatisation et ventilation, le **GROUPE ATLANTIC** imagine au quotidien les solutions de demain pour apporter plus de bien-être aux utilisateurs. Le dynamisme de notre Groupe offre à nos salariés de nombreuses opportunités d'évolution en France et à l'international.

Le GROUPE ATLANTIC c'est :

- 13 000 collaborateurs
- 3,2 Milliards d'€ de CA
- 31 sites industriels dont 13 en France
- 10 millions d'appareils produits par an

Pour plus d'informations, visitez le site web du Groupe Atlantic : [www.groupe-atlantic.fr/rh-profiler/job/list](http://www.groupe-atlantic.fr/rh-profiler/job/list)

## noxant

**Noxant** conçoit et fabrique des caméras infrarouge de haute performance, utilisées dans les applications de surveillance longue portée, aérienne, terrestre ou navale, pour la lutte anti-drones ou pour des applications industrielles telles que la thermographie, le contrôle non destructif, l'imagerie de gaz, la surveillance des réseaux électriques. Les caméras sont aussi largement utilisées dans les environnements de recherche fondamentale.

Basée en région Parisienne, au cœur de l'Optics Valley, Noxant est une PME dynamique composée d'un bureau d'études multidisciplinaire et d'une unité de production de pointe. Le bureau d'études est principalement composé d'ingénieurs dans de nombreux métiers tels que l'électronique analogique ou numérique, mécanique, optique, logiciel embarqué ou débarqué, traitement d'images. Ils travaillent en équipe à la conception des produits optroniques infrarouge de dernière génération. Les personnes en charge de la production assemblent, testent et calibrent les caméras en utilisant des bancs à la pointe de la technologie. Ils ont la charge de la livraison aux meilleurs standards de qualité des produits uniques ou de série qui seront intégrés sur des véhicules, avions, hélicoptères, drones, navires, ou tout simplement en laboratoire.

L'imagerie infrarouge apporte une vision totalement différente du monde qui nous entoure, et suscite souvent la passion dans un environnement technique riche, pluriel et stimulant par la diversité des applications adressées.

Noxant est une PME dynamique, en forte croissance, en Europe comme dans le reste du monde, depuis sa création il y a 10 ans et offre de nombreuses opportunités de se développer professionnellement à court ou moyen terme.

Pour plus d'informations, visitez le site web de Noxant : <https://www.noxant.com/fr/>



Né en 2014, Hackable est un bimestriel destiné aux professionnels et particuliers souhaitant découvrir et progresser dans les domaines de l'électronique numérique et de l'embarqué. Il fournit un contenu riche orienté vers une audience désireuse de bénéficier d'une veille technologique différente et résolument pratique. Le contenu du magazine est conçu de manière à permettre une mise en pratique directe des connaissances acquises et apprendre tout en faisant.

### Votre partenaire idéal pour vos besoins en matériel électronique



Actif depuis 1990, Go Tronic s'est imposé comme un acteur clé dans la distribution d'accessoires électroniques et robotiques. Nous fournissons aujourd'hui de nombreux établissements scolaires, mais également des entreprises et des particuliers.

Composants électroniques, produits robotiques, appareils de mesure et d'outillage, capteurs, ... Go Tronic propose une large gamme de matériel électronique adapté à l'apprentissage des élèves, quel que soit leur niveau. Nous mettons à disposition des produits, des kits et des modules spécifiques qui vous permettront de réaliser différents montages, du plus simple au plus complexe.

### Des milliers de références pour vous former

Pour combler toutes vos attentes, une centaine de marques vous sont proposées, parmi lesquelles Arduino, Raspberry Pi, micro:bit, Adafruit, DFRobot, SeeedStudio, ou encore Sparkfun. Elles disposent de références particulièrement appropriées aux besoins des établissements scolaires.

Tous nos produits, ainsi que les dernières nouveautés, peuvent être retrouvés en quelques clics sur notre site web [www.gotronic.fr](http://www.gotronic.fr). Des descriptions claires et détaillées vous permettront de sélectionner les références qui correspondent au mieux à votre formation.

### Un accompagnement complet

Plus qu'un simple distributeur, Go Tronic vous oriente et vous conseille dans le choix du matériel lors de votre commande. Un devis peut aussi être réalisé gratuitement. Après la vente, notre service technique vous assure un support technique performant. Soucieux de répondre à vos demandes dans les meilleurs délais, Go Tronic dispose d'un stock important. Vous pouvez ainsi vous approvisionner directement au magasin ou via notre site internet.

Pour plus d'informations, visitez le site web de Go Tronic : [www.gotronic.fr](http://www.gotronic.fr)

Depuis sa fondation en 1984 dans les Yvelines (78), **ACKSYS Communications & Systems** a bâti une expertise solide dans la conception et la fabrication de solutions de communication industrielles dans les domaines WiFi et cellulaire. Ses normes élevées en matière de qualité et son savoir-faire lui permettent de répondre aux exigences les plus rigoureuses des marchés du transport (ferroviaire, routier) ainsi qu'à celles d'environnements industriels complexes tels que le M2M, l'IloT, l'automatisation, l'industrie minière, le pétrole & gaz et les zones portuaires.



Ses équipes - Recherche & Développement, Technique et Commerciale - accompagnent ses clients depuis la phase de conception jusqu'à celle du déploiement sur site.

Grâce à son réseau de distribution qualifié et bien structuré, ACKSYS est présent sur tous les continents. Une grande partie de son activité est réalisée avec le secteur du transport public, où l'entreprise a su s'imposer comme un partenaire de choix pour les acteurs majeurs du domaine en France et à l'international.

Pour le marché ferroviaire, ACKSYS permet aux opérateurs de transférer d'importants volumes de données (vidéo-surveillance, info-divertissement...) et d'offrir aux voyageurs une connectivité WiFi de pointe.

Dans le domaine de l'industrie, ACKSYS propose également des solutions adaptées, notamment pour les AGV (véhicules guidés automatisés) utilisés couramment dans les entrepôts et centres de distribution. Ses produits garantissent une communication continue, sans coupure et en temps réel.

Ces produits reflètent notre engagement à repousser les limites technologiques pour répondre aux besoins évolutifs de l'industrie et du transport. À ce jour, plus de 200 000 routeurs WiFi ACKSYS ont été vendus et déployés à travers le monde, témoignant de la confiance que nos clients accordent à nos solutions.

Pour plus d'informations, visitez le site web d'ACKSYS : <https://www.acksys.fr/>

# CONSIGNES DE SÉCURITÉ

**EN CAS DE PROBLÈME, CONTACTEZ  
L'AGENT DE SÉCURITÉ OU LE BÉNÉVOLE LE PLUS PROCHE.**

## RAPPEL DES CONSIGNES DE SÉCURITÉ EN CAS D'ACCIDENT :

- Protéger le lieu et la victime pour éviter le sur-accident sans déplacer la victime
- Apprécier la situation pour pouvoir donner le maximum d'informations aux secours
- Alerter les services de secours présents sur place ou un bénévole
- Si besoin, couvrir la victime avant l'arrivée des secours

## LES NUMÉROS À CONNAÎTRE EN CAS D'URGENCE

**112** NUMÉRO D'APPEL D'URGENCE EUROPÉEN

**114** NUMÉRO D'URGENCE PAR SMS OU FAX

**17** POLICE SECOURS

**18** SAPEURS-POMPIERS



# SUIVEZ-VOUS SUR LA WEBTV

## SUIVEZ L'ACTUALITÉ DE LA COUPE, LA COUPE JUNIOR ET EUROBOT

Nous nous efforçons de diffuser le maximum d'informations sur l'événement, que ce soit des interviews d'équipes, les scores ou encore les temps forts. Cette année nous poursuivons l'aventure avec une émission quotidienne, sous forme de magazine télévisuel. Retrouvez nous tous les jours en direct sur notre chaîne web.

**WEBTV.PLANETE-SCIENCES.ORG**



# SUIVEZ-NOUS

[WWW.COUPEDEROBOTIQUE.FR](http://WWW.COUPEDEROBOTIQUE.FR)

---



Coupe de France de Robotique



@CoupeRobotique #CDFR2024  
#FarmingMars



CoupeRobotique



[youtube.com/PlaneteSciences](https://youtube.com/PlaneteSciences)



[twitch.tv/PlaneteSciences](https://twitch.tv/PlaneteSciences)

ET N'OUBLIEZ PAS  
L'APPLICATION MOBILE DE LA COUPE  
DE FRANCE DE ROBOTIQUE!  
[WWW.COUPEDEROBOTIQUE.FR/APP](http://WWW.COUPEDEROBOTIQUE.FR/APP)