

# PROJET : PLATEFORME TOURISTIQUE

## PARTIE APPLICATION WEB (Conception du site web)

Ce document présente les étapes de conception de notre application web. La présentation se fera **sous** deux grandes parties.

**en deux parties**

### PARTIE A : LES PRÉALABLES À LA CONCEPTION DE NOTRE SITE WEB

#### 1. Le type de site

Il en existe 2 types : des sites statiques et des sites dynamiques. **le crois que ce n'est pas la peine de parler de sites statiques ça fait un peu remplissage, le site ne peut être que dynamique (BDD, PHP etc...)**

Nous en déciderons du choix du type mais vu notre cahier de charge pour notre projet « Plateforme touristique » il sera plus optimal de pencher pour un site dynamique.

Cela se fera en utilisant un CMS (de l'anglais Content Management System = système de gestion de contenu ou SGC) : ce sont des **gestionnaires de contenus** systèmes qui permettent de mettre en ligne des contenus. Cela peut être des publications mais également plein d'autres choses (annuaires de lien, sondages, galerie d'images, etc.) plus ou moins spécialisées avec gestion de flux de publication et différents statuts. Le contenu du site Web est alors le fruit d'un travail collaboratif. Ce que ne permet pas un site web statique.

#### 2. Les langages pour la conception

**Je crois qu'il y'a une petite confusion, on n'utilise pas de gestionnaire de contenus on en construit un et je crois qu'il est inutile de s'étendre la dessus ça fait aussi remplissage .**  
 Nous utiliserons les langages suivants compte tenu des choix précisés en amont et il faudrait les préciser les justifier.  
 Pour créer un site web, on doit donner des instructions à l'ordinateur. Cela se fait à travers des langages de programmation. Ainsi pour notre site nous utiliserons :

- **Le HTML** (*HyperText Markup Language*) : Son rôle est de gérer et organiser le contenu des pages. C'est donc en HTML que nous écrirons ce qui doit être affiché sur la page : du texte, des liens, des images. Dans ce projet, nous allons travailler avec la dernière version de HTML (HTML5) qui est aujourd'hui le langage d'avenir que tout le monde est incité à utiliser.
- **Le CSS** (*Cascading Style Sheets*, aussi appelées *Feuilles de style*) : le rôle du CSS est de gérer l'apparence de la page web (agencement, positionnement, décoration, couleurs, taille du texte...). Ce langage est venu compléter le HTML. Dans ce projet, nous utiliserons la dernière version de CSS (**CSS 3**). Par rapport aux versions précédentes, elle apporte des fonctionnalités particulièrement attendues comme les bordures, arrondies, les dégradés, les ombres, etc.
- **Le PHP** (pour *PHP Hypertext Preprocessor*) : il nous permettra d'écrire les scripts nécessaires au fonctionnement de notre application web.

**tu ne vas pas te servir de javascript pour interroger ta base de données Mysql.**  
 A la place du PHP nous pourrons aussi utiliser le **JavaScript** qui est aussi un langage de scripts ou plutôt les deux en fonction de la tâche. **Nous pourrons éventuellement faire appel à d'autres langages de scripting .**

### 3. La liste des fonctionnalités

Les services offerts par notre application sont les suivants :

Il s'agit de définir toutes les fonctionnalités de notre application et donc les services offerts par la plateforme touristique.

Comme nous le verrons dans le diagramme des cas d'utilisation ces services seront implémentés à travers les fonctionnalités suivantes

### 4. Définition du contenu de l'application

Il s'agit de définir le nombre de pages de notre application et ceci en fonction des fonctionnalités et par la même occasion de définir ce à quoi correspondra chaque page.

Il me semble que tu parles plutôt de la charte graphique du design du site et pas vraiment du n pages

### 5. La base de démarrage de notre application

Deux solutions s'offrent à nous pour la création de notre site Web :

a- Créer totalement la page nous-même, mais cela n'est pas à la portée de tout le monde. En effet, nous devons posséder un certain nombre de connaissances très avancées en matière de feuille CSS et design notamment.

b- Utiliser un kit ou template tout prêt que nous aurons téléchargé. Je propose donc cette seconde solution car plus simple. En fait, il est possible de trouver en ligne trois types de kits de page :

- Les kits totalement gratuits. Généralement de qualité jugée inférieure, ils n'en demeurent pas moins tout à fait corrects.
- Les kits «Allopass». Pour le montant d'un appel téléphonique, nous pouvons télécharger ces kits, un peu plus évolués.
- Les kits professionnels. Là, on retrouve des tarifs assez effarants pour le commun des mortels. De quelques dizaines d'euros, cela peut aller très, très haut ...

Nous déciderons du choix ensemble.

## PARTIE B : LA CONCEPTION PROPREMENT DITE

Je crois vraiment que ce n'est pas utile de dire cela . Il faudrait plutôt parler du travail collaboratif et des outils de gestion de version

Nous commencerons par télécharger notre kit ou template. Avant tout chose, il est nécessaire de créer un dossier spécifique sur notre disque dur, afin d'y stocker tout ce qui concernera notre site. Non seulement nous y retrouverons tous les éléments du kit de départ, mais nous y insérerons tout ce que nous ajouterons : images supplémentaires, boutons, bannière, etc ...

Les étapes de la conception sont les suivantes :

### 1. La personnalisation et la mise en forme visuelle de la page index du site

A- Ouvrir notre page index.

B- Insérer sa bannière personnelle.

C- Insérer le logo.

D- Personnaliser les couleurs des objets.

E- Changer la couleur du fond de page.

F- Insérer des images supplémentaires dans la page.

## 2. La personnalisation et la mise en forme textuelle de la page index du site

A- Insérer du texte dans la page.

B- Insérer des liens hypertexte dans la page.

C- Insérer des liens hypertexte sur une image de la page.

D- Déterminer les couleurs des liens hypertexte.

## 3. La création des pages supplémentaires

Un site Web, ce n'est pas qu'une seule page, c'est un ensemble.

Si l'accueil est plutôt destiné à présenter succinctement le contenu du site en essayant d'attirer le client, il va falloir créer des pages supplémentaires, à raison d'une (voire de plusieurs) par sujet, objet, motif, etc ...

Les pages sont générés dynamiquement en fonction des requête  
j'ai l'impression que tu parles plutôt là d'un site statique

## 4. Les méta-tags

En fait, Dans la conception d'un site web, il est très important de chercher le meilleur moyen de faire connaître notre site. Une partie de ces méta-tags est une suite de mots-clés que nous allons ajouter dans le code de notre page afin de permettre aux moteurs de recherche de nous référencer lorsqu'un internaute tapera un mot ou une expression dans celui-ci. Il va vous falloir déterminer des mots-clés qui ciblent réellement le contenu de nos pages. C'est la gestion du

## 5. L'intégration de scripts

référencement il y'a des outils et des techniques pointues pour le faire  
en dehors de trucs plus basiques comme robot.txt ou htaccess ou encore  
l'utilisation de tags peut etre ne pas s'étendre sur cela .

Il s'agira ici du dernier point de la conception de notre site avec l'ajout de scripts. Nous n'avons aucune obligation d'en intégrer à nos pages car il ne s'agit là en fait que de l'agrémenter par quelques effets visuels, voire sonores. Vu que nous travaillons sur une plateforme touristique, il sera probablement intéressant d'en ajouter.

C'est définitif comme jugement en l'occurrence pour  
l'instant on n'en sait pas grand chose cela dépendra des

## 6. La recherche et la création d'un espace d'hébergement en ligne

Il existe en fait plusieurs types d'hébergement en ligne qui sont fonction de nos choix financiers, mais aussi de qualité. Le tableau suivant présente quelques avantages et inconvénients en fonction du type d'hébergement :

choix  
techniques

<b>Types d'hébergement</b>	<b>Tarif</b>	<b>Avantages</b>	<b>Inconvénients</b>
<b>Pages perso des F.A.I.</b>  <u>Principaux :</u> Alice Wanadoo Free etc ...	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Totalelement gratuit</li> <li>• Intégré à votre abonnement Internet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fiabilité de connexion</li> <li>• Pérennité</li> <li>• Simplicité de gestion grâce au système d'upload généralement intégré</li> <li>• Parfait pour les petits budgets</li> <li>• Bande passante illimitée</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Problème en cas de changement de fournisseur</li> <li>• Espace parfois limité</li> <li>• Pub généralement présente</li> </ul>
<b>Hébergeurs gratuits</b>  <u>Principaux :</u> Lycos Voilà multimanina etc ...	Gratuit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Parfait pour les petits budgets</li> <li>• Accès aisé</li> <li>• Bande passante illimitée</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Connexion parfois de piètre qualité</li> <li>• Peuvent disparaître du jour au lendemain</li> <li>• Pub généralement présente</li> </ul>
<b>Hébergeurs Allopass</b>  <u>Exemples :</u> Nuxit Citeheb etc ...	Généralement entre 1,68 € et 1,80 € / mois	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accessible aux budgets modestes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Peuvent disparaître du jour au lendemain</li> <li>• Pub parfois présente</li> <li>• Appel téléphonique mensuel à ne pas oublier</li> <li>• Espace limité</li> <li>• Bande passante limitée</li> </ul>
<b>Hébergeurs payants</b>  A foison sur le Net	De quelques Euro à plusieurs milliers d'Euro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Espace modulable</li> <li>• Bande passante modulable</li> <li>• Fiabilité</li> <li>• Pas de pub</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si des prix corrects existent, le déraisonnable aussi</li> </ul>

Bien sûr nous déciderons ensemble sur le choix du type d'hébergement.

## 7. La mise en ligne

Pour cette étape, il y a deux actions à effectuer :

- Configurer notre logiciel de transfert FTP.
- Transférer tous les fichiers et images du dossier de site.

Nous pourrions utiliser « Filezilla » que je considère comme le meilleur logiciel en la matière.

*Lftp ou d'autres ? c'est pas vraiment utile de le préciser.*

## 8. Le référencement (Etape éventuelle)

Voici l'étape finale de la création de notre site.

En effet, à quoi cela peut-il servir de créer un site si personne ne le visite ...

Il est donc nécessaire de trouver des solutions pour le faire connaître.

Des solutions existent pour cela :

- Passer par les copains.
- Inscrire notre site dans les principaux moteurs de recherche.
- Inscrire notre site dans de multiples annuaires.
- Le partenariat.

Vu qu'il s'agit d'un travail académique, il est probable qu'on se contentera de le livrer au client (M. Debauche).