

DÉFINITION DU PROJET

Dans le cadre du cours de génie logiciel, un projet a été proposé : développer une plateforme touristique sous la forme d'un site Internet et d'une application mobile pour fédérer les acteurs du tourisme. Puisque ce travail pourra être lancé dans l'ensemble du monde, il faudra tout d'abord introduire une gestion de la langue de l'application.

1. La base de données des acteurs locaux et points d'intérêts

La base de ce projet est de définir une base de données des acteurs locaux (individus, musée, société, ... qui réalisent une activité de commerce) et de points d'intérêt (activité sans but lucratifs, bien mis à la disposition du public, ...).

Celle-ci n'étant pas existante, elle devra être créée. Elle sera ensuite en constante évolution grâce à des ajouts, des modifications et des commentaires, soit de l'acteur local lui-même soit d'un utilisateur de l'application. En plus des éléments définissant l'acteur local ou le point d'intérêt (nom, description, adresse, photos, etc...), un système de vote par les utilisateurs sera mis en place. De plus, chaque acteur local et point d'intérêt sera catégorisé (restauration, hôtel, culture, commerce, ...). Toute catégorie supplémentaire peut d'ailleurs être proposée par les utilisateurs.

2. Plannificateur – Parcours

Notre rôle est donc de proposer une solution permettant d'exploiter une base de données existante d'acteurs locaux et point d'intérêt afin de proposer ceux-ci aux touristes intéressés sous la forme d'un parcours. Cela se fera de la manière suivante : selon les paramètres rentrés (localisation, catégorie, distance, ...), une liste de points d'intérêts et d'acteurs locaux est donnée. Après sélection des points intéressants par l'utilisateur, le plannificateur proposera alors un parcours. Le planificateur permettra également de recommander les acteurs touristiques situés à proximité (système de géolocalisation) et susceptibles d'intéresser les touristes en fonction des endroits visités et du parcours réalisé.¹ (*Attention système de « préférence des utilisateurs à mettre en place » !*)

¹ Extrait du fichier .ppt sur le PIDL par Mr Mahmoudi

3. Plate-forme du projet

Ces deux objectifs seront répartis sur une application mobile et un site web qui auront des fonctionnalités différentes pour l'exploitation de ces deux thèmes :

a. L'application Mobile permettra de :

- Proposer un acteur local ou point d'intérêt avec prise de photo, commentaire et vote éventuel
- Consulter de l'information sur un POI ou un acteur local
- Voter et commenter un POI ou acteur local existant
- Partager un POI ou un acteur local (réseaux sociaux)
- Chercher POI et acteurs locaux dans une ou plusieurs catégories à la fois
- Se géolocaliser et détecter les acteurs locaux et POI à proximité selon différents critères
- Récupérer un itinéraire pour visiter les différents acteurs locaux et/ou POI sélectionnés
- Demander la création d'une catégorie de POI ou acteurs locaux
- Choisir la langue
- Envoyer un commentaire sur l'application

b. Le site web permettra de :

- Importer des traces GPS au format Gpx (admin)
- Proposer un parcours (tout le monde)
- Modérer un parcours (modérateur + admin)
- Demander la création d'une catégorie de POI ou acteurs locaux
- Exporter vers sous forme de carte papier (pdf) un itinéraire (toute le monde)
- Gérer un acteur local / POI (admin)
 - Valider une proposition de POI
 - Ajouter modifier supprimer un POI
 - Ajouter modifier supprimer un acteur local
 - Définir une catégorie d'acteurs locaux ou POI
 - Assigner des champs descriptifs à une catégorie d'acteurs locaux ou POI
 - Gérer les informations associées à un acteur local ou POI
- Gérer les utilisateurs (admin)
- Choisir la langue (tout le monde)
- Rechercher un POI et imprimer sa fiche (Tout le monde)
- Loguer les activités sur le site (futur système de recommandation)
-