

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего  
образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий

Кафедра «Инфокогнитивных технологий»

Направление подготовки: Разработка и интеграция бизнес-приложений

# ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Ключкова Алёна Андреевна

Группа: 241-362

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Инфокогнитивных технологий»

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_\_\_\_

Москва 2025

## Оглавление

ВВЕДЕНИЕ.....	1
1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ.....	2
2. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ .....	3
3. ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ.....	4
4. ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ .....	6
<b>1. Настройка Git и репозитория .....</b>	<b>6</b>
<b>2. Написание документов в Markdown.....</b>	<b>7</b>
<b>3. Создание Статического веб-сайта.....</b>	<b>8</b>
Ключевые технические решения .....	9
Страницы .....	11
<b>4. Посещение профессиональных мероприятий .....</b>	<b>23</b>
1. R-EVolution Conference 2025 .....	23
2. Мастер-класс от 2ГИС.....	23
3. АВТОВОOST от Яндекса .....	24
Выводы .....	25
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	26
ЛИТЕРАТУРА И ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ.....	27

## ВВЕДЕНИЕ

Визуальная новелла "Не бойся" предназначена именно для того, чтобы предложить альтернативный метод поддержки молодых людей, предоставляя им инструмент в игровой форме, который учит справляться с давлением и стрессом путем предоставления практических навыков и эмоциональной поддержки.

Проект визуальной новеллы "Не бойся" становится актуальным и значимым не только как продукт в индустрии развлечений, но и как важный инструмент помощи и ориентации молодежи в период вступления в высшую школу.

В рамках проектной практики была выполнена разработка веб-сайта для визуальной новеллы «Не бойся», направленной на помощь студентам и абитуриентам в преодолении тревожности и страхов, связанных с обучением и поступлением в вуз. Проект реализован с использованием современных веб-технологий и включает несколько страниц, посвящённых различным аспектам новеллы.

## 1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

**Название проекта:** Визуальная новелла "Не бойся"

### **Цели и задачи**

*Цели проекта заключаются в следующем:*

1. Исследовать и определить основные стресс-факторы, с которыми сталкиваются студенты и абитуриенты.
2. Создать полноценную визуальную новеллу, систематизирующую типичные сценарии и предлагающую пользователю инструменты для их преодоления.
3. Подготовить игровой контент, который будет способствовать уменьшению тревожности и развитию уверенности.

*Задачи, которые команда ставит перед собой, включают:*

1. Проведение социологических и психологических исследований среди студентов и абитуриентов.
2. Анализ потребляемого медиаконтента, изучение рынка и существующих аналогов для определения уникальных черт будущего продукта.
3. Разработка персонажей и сценариев, отражающих различные аспекты студенческой жизни.
4. Интеграция научно обоснованных методик для работы с тревожностью в игровой процесс

## 2. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ

Процесс разработки происходит в тесном взаимодействии с Центром развития мультимедиа, которому проект представлен и который непосредственно заинтересован в его успешной реализации. Команда регулярно согласует результаты своей работы, адаптируя их под требования и ожидания заказчика.

### **Наименование заказчика**

Центр развития мультимедиа Московского политехнического университета.

### **Куратор проекта**

Лейонис Аанрис ван Хааске

### **Описание деятельности**

Развитие мультимедийных площадок Московского Политеха, повышение медийной репрезентации Московского Политеха, интеграция студентов и преподавателей в развитие мультимедийных площадок Московского Политеха.

### 3. ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

В рамках проектной практики необходимо создать личный или групповой репозиторий на платформе GitHub или GitVerse, используя предоставленный шаблон. Освоить основные команды Git — клонирование, коммит, пуш и работу с ветвлениями. Фиксировать изменения регулярно с понятными комментариями к каждому коммиту.

Материалы проекта, включая описание, журнал прогресса и другие документы, оформлять исключительно в формате Markdown. Изучить основы синтаксиса Markdown и подготовить необходимые файлы.

Для визуализации проекта создать статический веб-сайт. Можно ограничиться использованием базовых технологий HTML и CSS, однако желательно освоить генератор статических сайтов, например, Hugo, чтобы упростить процесс разработки и повысить уровень квалификации. Сайт должен отражать основную идею проекта дисциплины «Проектная деятельность»: выбрать уникальную тему оформления и оригинальный контент, отличающийся от проектов одногруппников более чем наполовину. Веб-ресурс включает главную страницу с аннотацией проекта, страницу описания самого проекта («О проекте»), раздел с указанием участников группы и их индивидуального вклада, минимально три записи журнала прогресса и ресурсную страницу с полезными ссылками и материалами. Дополнительно украсить сайт фотографиями, схемами, диаграммами, иллюстрациями и видеоматериалами.

Также организовать взаимодействие с партнёрами учебного заведения путём визита, онлайн-встречи или прохождения стажировки. Посещать профильные мероприятия (конференции, выставки, митапы, семинары, хакатоны и подобные события), посвящённые тематике проекта и направлению деятельности партнёров. Взаимодействовать с организациями через назначенных кураторов проекта и преподавателей. После завершения мероприятий написать отчет в формате Markdown, описать полученные впечатления, новые знания и выводы относительно своего проекта. Отчет разместить в репозитории и опубликовать на собственном сайте.

Особое внимание уделяется активному участию во взаимодействии с партнёрами: прохождение стажировок и посещение экскурсий учитываются при выставлении оценки и стимулируют активное вовлечение студентов в образовательный процесс.

## 4. ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

В ходе проектной практики была проделана значительная работа по созданию и развитию статического веб-сайта для визуальной новеллы «Не бойся», который стал важным инструментом презентации проекта и взаимодействия с целевой аудиторией.

### 1. Настройка Git и репозитория

Начальным этапом работы стала настройка Git и создание репозитория на GitHub, что позволило организовать эффективное управление версиями и совместную работу над проектом. Были освоены ключевые команды Git, такие как клонирование, создание веток, коммиты и пуши, что обеспечило стабильность разработки и возможность отслеживания изменений.

#### Результаты:

- Репозиторий проекта: <https://github.com/Tuxusus/practic> .
- 9 коммитов с описанием выполненных задач.

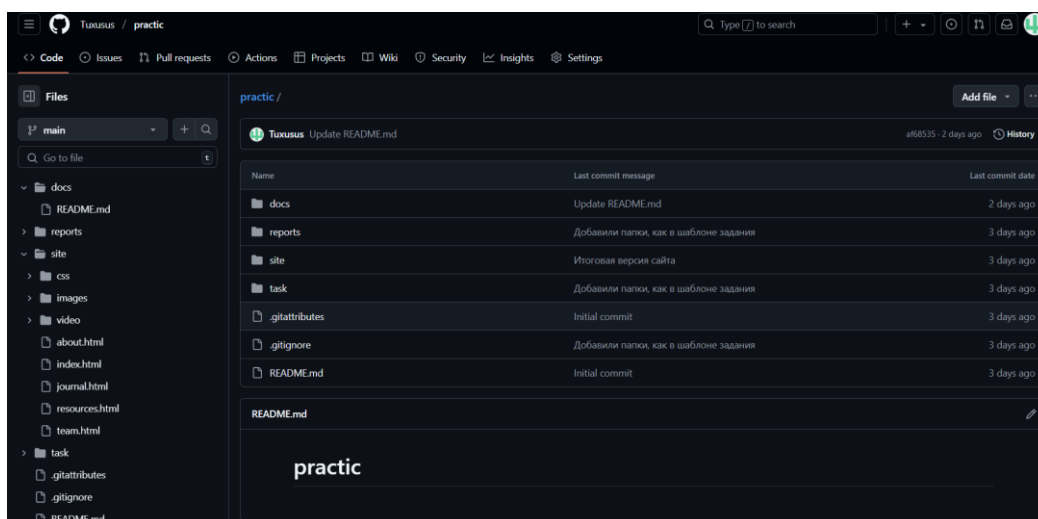


Рисунок 1: Скриншот репозитория проекта на GitHub.



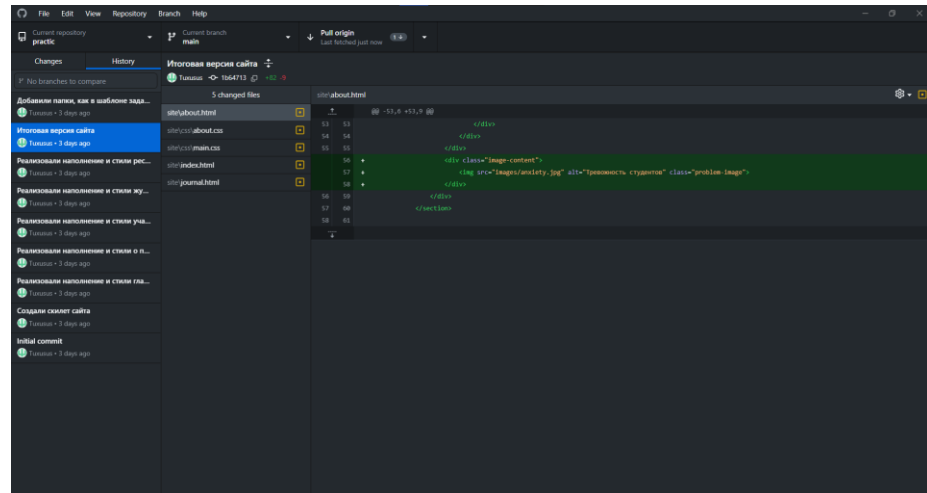


Рисунок 2: Скриншот коммитов

## 2. Написание документов в Markdown

Следующим шагом стало написание документации в формате Markdown. Были изучены основные синтаксические конструкции, такие как заголовки, списки, таблицы и вставка изображений, что позволило создать структурированные и легко читаемые документы.

Созданы следующие документы:

- README.md — описание проекта.
- event\_report.md — отчёт о взаимодействиях с организацией-партнёром.

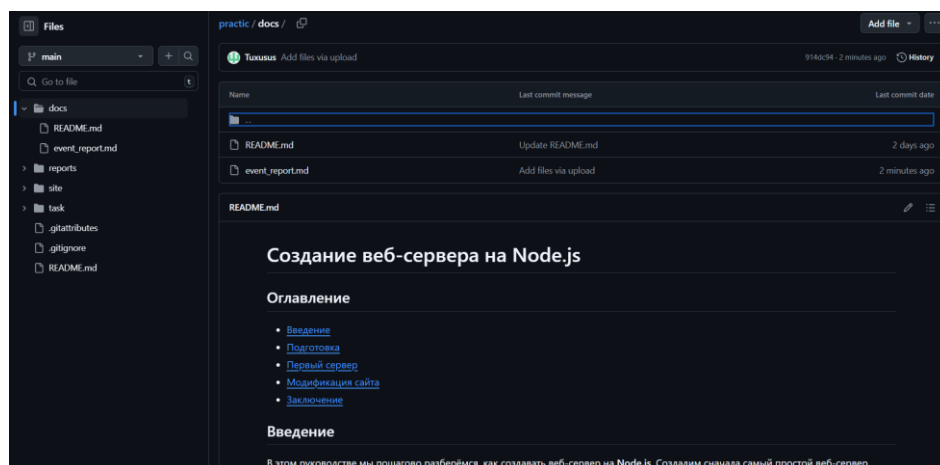


Рисунок 3: Пример оформления документа в Markdown.

### 3. Создание Статического веб-сайта

Основная часть времени и усилий была посвящена созданию статического веб-сайта. Для этого использовались только HTML и CSS, что позволило сосредоточиться на качестве вёрстки и дизайне без необходимости освоения сложных инструментов.

Структура файлов:

```
project/
├─ css/
│   ├─ main.css           # Стили главной страницы
│   ├─ about.css          # Стили страницы "О проекте"
│   ├─ team.css           # Стили страницы "Участники"
│   ├─ journal.css        # Стили журнала разработки
│   └─ resources.css      # Стили страницы ресурсов
├─ images/                # Графические ресурсы
├─ video/                 # Видеоматериалы
├─ index.html             # Главная страница
├─ about.html             # Страница "О проекте"
├─ team.html              # Страница "Участники"
├─ journal.html           # Журнал разработки
└─ resources.html         # Страница ресурсов
```

## Ключевые технические решения

### 1. Система дизайна (CSS-переменные)

В файлах CSS используется единая система переменных для обеспечения согласованности дизайна:

```
:root {
  --dark-bg: #121212;
  --darker-bg: #0a0a0a;
  --accent: #6a5acd;
  --accent-light: #9370db;
  --text: #e0e0e0;
  --text-secondary: #a0a0a0;
  --border: #333;
}
```

### 2. Адаптивная сетка

Пример реализации сетки на странице участников (team.css):

```
.team-grid {
  display: grid;
  grid-template-columns: repeat(auto-fill, minmax(250px, 1fr));
  gap: 1.5rem;
  margin-top: 1.5rem;
}
```

### 3. Интерактивные элементы

Фильтрация участников по ролям (JavaScript в team.html):

#### javascript

```
document.querySelectorAll('.filter-btn').forEach(btn => {
  btn.addEventListener('click', () => {
    document.querySelectorAll('.filter-btn').forEach(b => b.classList.remove('active'));
  });
});
```

```
        btn.classList.add('active');

        const filter = btn.dataset.filter;
        document.querySelectorAll('.member-card').forEach(card => {
            card.style.display = (filter === 'all' ||
card.dataset.category === filter)
                ? 'flex'
                : 'none';
        });
    });
});
```

## Страницы

Сайт включает несколько ключевых страниц: домашнюю страницу с аннотацией проекта, раздел «О проекте» с детальным описанием целей и задач, страницу «Участники» с информацией о каждом члене команды, а также «Журнал» и «Ресурсы»

### 1. Главная страница (index.html)

Ключевые элементы:

- Вводный блок с изображением и описанием проекта
- Двойная секция с преимуществами и статусом проекта

Пример кода:

#### html

```
<section class="intro-section">
  <div class="unified-block">
    <div class="image-content">
      
    </div>
    <div class="text-content">
      <p>Каждый студент сталкивается со страхами
во время обучения...</p>
    </div>
  </div>
</section>

<section class="features-section">
  <div class="dual-blocks-container">
    <div class="features-block">
```

```

        <ul class="features-list">
            <li>Осознать свои страхи</li>
            <!-- Остальные пункты -->
        </ul>
    </div>

    <div class="status-block">
        <p>Следите за нашим прогрессом в <a
href="journal.html">дневнике</a></p>
    </div>
</div>
</section>

```

### Стили (main.css):

```

.unified-block {
    display: flex;
    gap: 2rem;
    align-items: center;
}

@media (max-width: 768px) {
    .unified-block {
        flex-direction: column;
    }
}

.features-list li::before {
    content: "•";
}

```

```

color: var(--accent);

margin-right: 0.5rem;
}

```

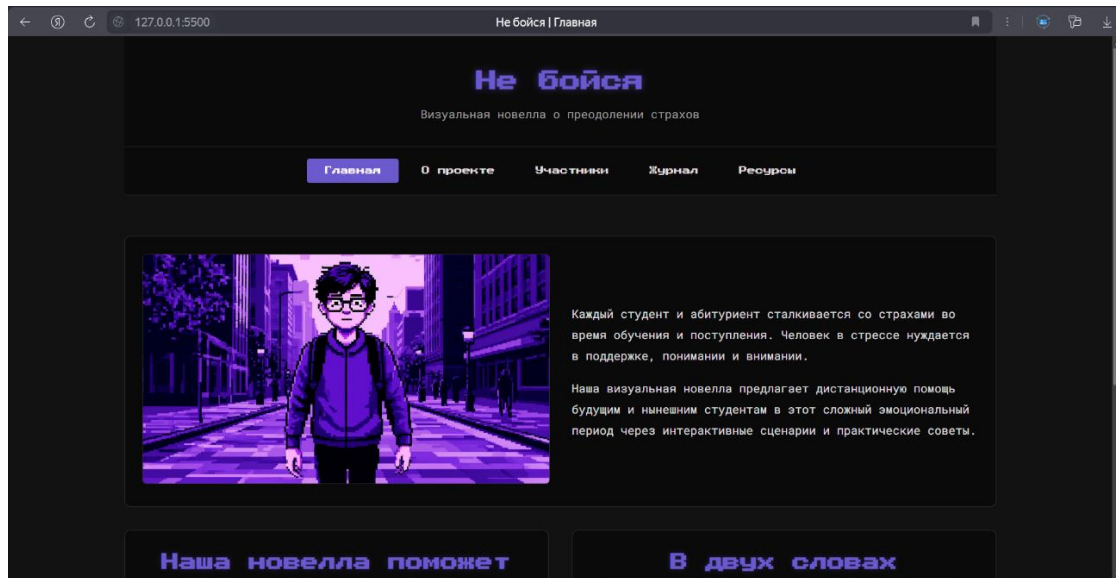


Рисунок 4: Главная страница сайта

## 2. "О проекте" (about.html)

Ключевые элементы:

- Блок с проблематикой и статистикой
- Прогресс разработки
- Используемые технологии

Пример кода:

**html**

```

<div class="stats-grid">
  <div class="stat-card">
    <div class="stat-number">78%</div>
    <div class="stat-label">студентов испытывают
    стресс</div>
  </div>
</div>

```

```

    </div>

    <!-- Другие карточки -->
</div>

<div class="progress-item">
    <h3>Исследование завершено</h3>
    <div class="progress-bar">
        <div class="progress-fill" style="width:
100%"></div>
    </div>
</div>

<div class="tech-grid">
    <div class="tech-card">
        <div class="tech-icon">📷</div>
        <h3>Photoshop</h3>
        <p>Создание графики</p>
    </div>
    <!-- Другие технологии -->
</div>

```

### Стили (about.css):

```

.stat-card {
    border-top: 2px solid var(--accent);
    transition: transform 0.3s;
}

.progress-bar {

```



```

height: 10px;

background-color: #333;

border-radius: 5px;
}

.tech-card:hover {

transform: translateY(-5px);

box-shadow: 0 5px 15px rgba(106, 90, 205, 0.3);
}

```

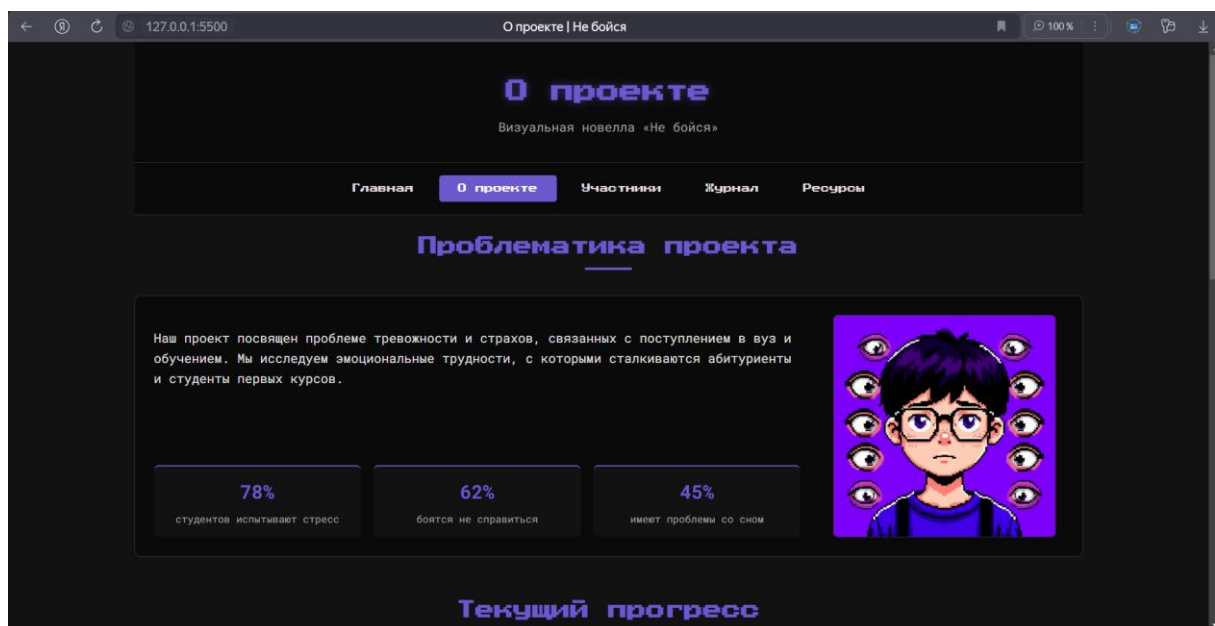


Рисунок 5: страница сайта "О проекте"

### 3. Страница "Участники" (team.html)

Ключевые элементы:

- Фильтруемая сетка участников
- Карточки с аватарами и ролями
- Секция руководства

Пример кода:

## html

```
<div class="team-filters">

    <button class="filter-btn active" data-
filter="all">Все</button>

    <button class="filter-btn" data-
filter="design">Дизайн</button>

    <!-- Остальные фильтры -->

</div>

<div class="team-grid">

    <div class="member-card" data-category="design">

        <div class="member-avatar">AM</div>

        <h3 class="member-name">Айдемирова Милана</h3>

        <p class="member-role">Художник персонажей</p>

    </div>

    <!-- Остальные участники -->

</div>
```

## JavaScript для фильтрации:

```
document.querySelectorAll('.filter-btn').forEach(btn
=> {

    btn.addEventListener('click', function() {

        const filter = this.dataset.filter;

        document.querySelectorAll('.member-
card').forEach(card => {

            card.style.display =

                (filter === 'all' ||
card.dataset.category === filter)

                ? 'block'
```

```
        : 'none';

    });

});

});
```

### Стили (team.css):

```
.member-avatar {
    width: 60px;
    height: 60px;
    background-color: var(--accent);
    border-radius: 50%;
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: center;
    color: white;
    font-family: 'Press Start 2P', cursive;
}

.filter-btn.active {
    background-color: var(--accent);
    color: white;
}
```

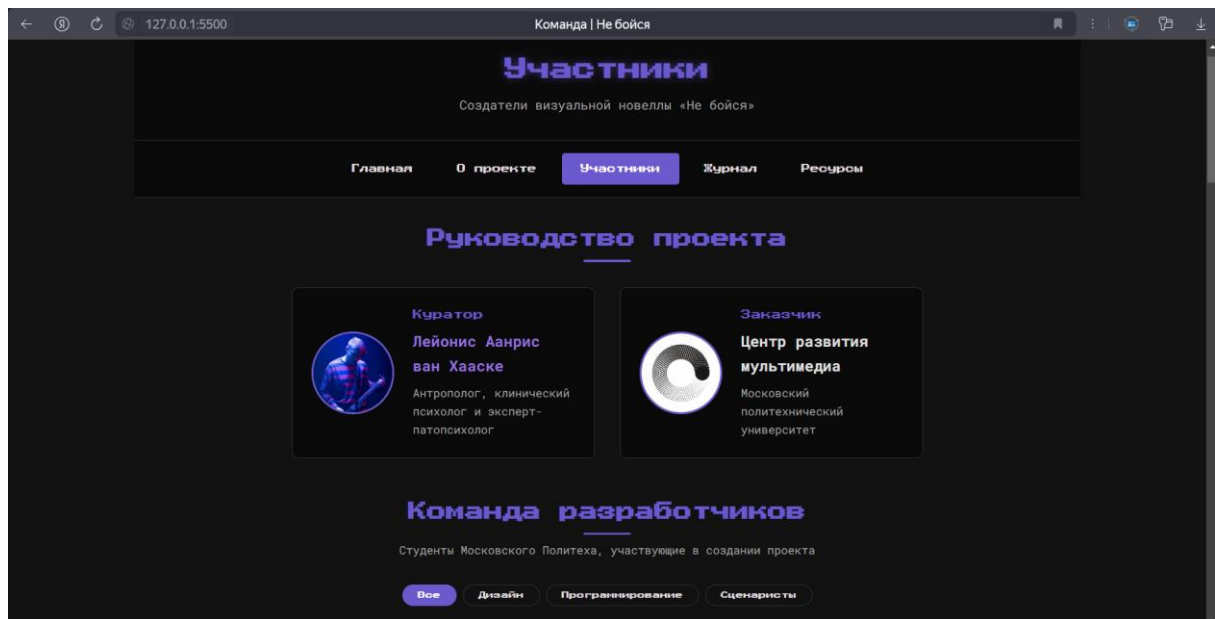


Рисунок 6: Страница сайта "Участники"

## 4. Журнал разработки (journal.html)

Ключевые элементы:

- Временная шкала с записями
- Встроенное видео
- Галерея изображений

Пример кода:

html

```
<div class="timeline">
  <div class="entry">
    <div class="entry-date">09.02.2025</div>
    <div class="entry-content">
      <h3>Определение визуального стиля</h3>
      <div class="entry-images">
        <div class="entry-image">
          
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

        </div>
    </div>
</div>

<div class="video-container">
    <video controls poster="images/video-preview.jpg">
        <source src="video/videopr.mp4"
type="video/mp4">
    </video>
</div>

```

### Стили (journal.css):

```

.timeline::before {
    content: '';
    position: absolute;
    left: 20px;
    top: 0;
    bottom: 0;
    width: 2px;
    background: var(--accent);
}

.entry::before {
    content: '';
    position: absolute;
    left: -40px;
    top: 5px;
    width: 20px;
    height: 20px;
}

```

```
border-radius: 50%;
background: var(--accent);
}

.video-container {
  max-width: 800px;
  margin: 2rem auto;
  border-radius: 8px;
  overflow: hidden;
}
```

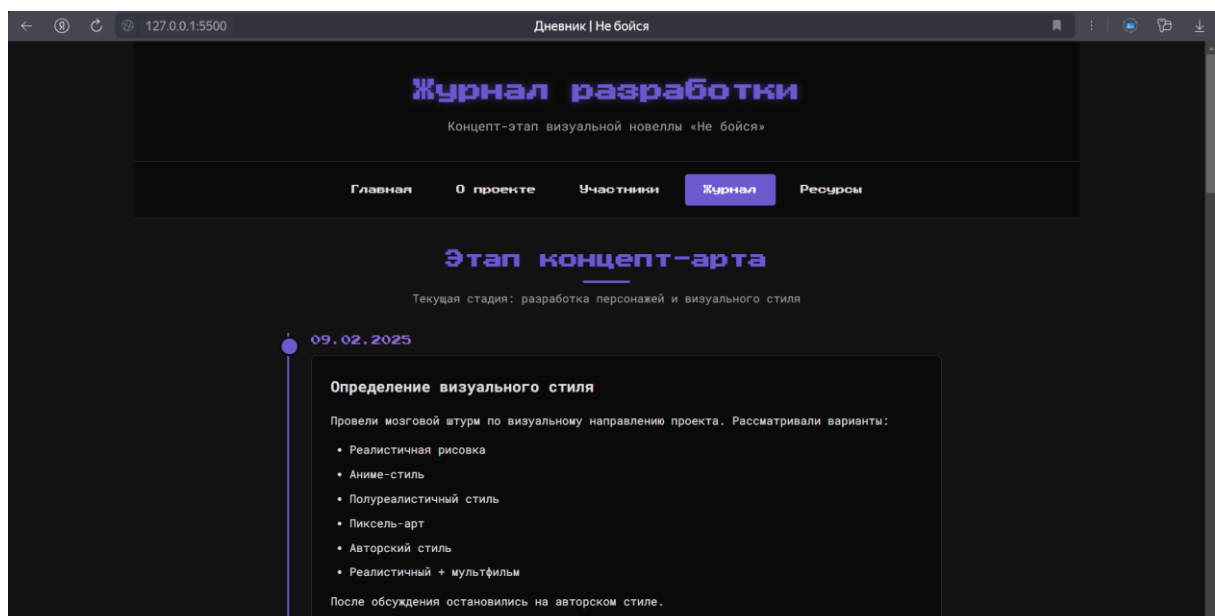


Рисунок 7: Страница сайта "Журнал"

## 5. Страница "Ресурсы" (resources.html)

### Ключевые элементы:

- Карточка спонсора
- Ссылки на полезные материалы

### Пример кода:

html

```
<div class="sponsor-card">
  <div class="sponsor-logo">
    
  </div>
  <h3 class="sponsor-name">Московский Политех</h3>
  <a href="https://mospolytech.ru" class="sponsor-
link">Посетить сайт</a>
</div>
```

### Стили (resources.css):

```
.sponsor-logo {
  width: 200px;
  height: 200px;
  margin: 0 auto;
  border-radius: 50%;
  border: 3px solid var(--accent);
  overflow: hidden;
}

.sponsor-link {
  background-color: var(--accent);
  padding: 0.7rem 1.5rem;
  border-radius: 4px;
  transition: background-color 0.3s;
}

.sponsor-link:hover {
```

```
background-color: var(--accent-light);  
}
```

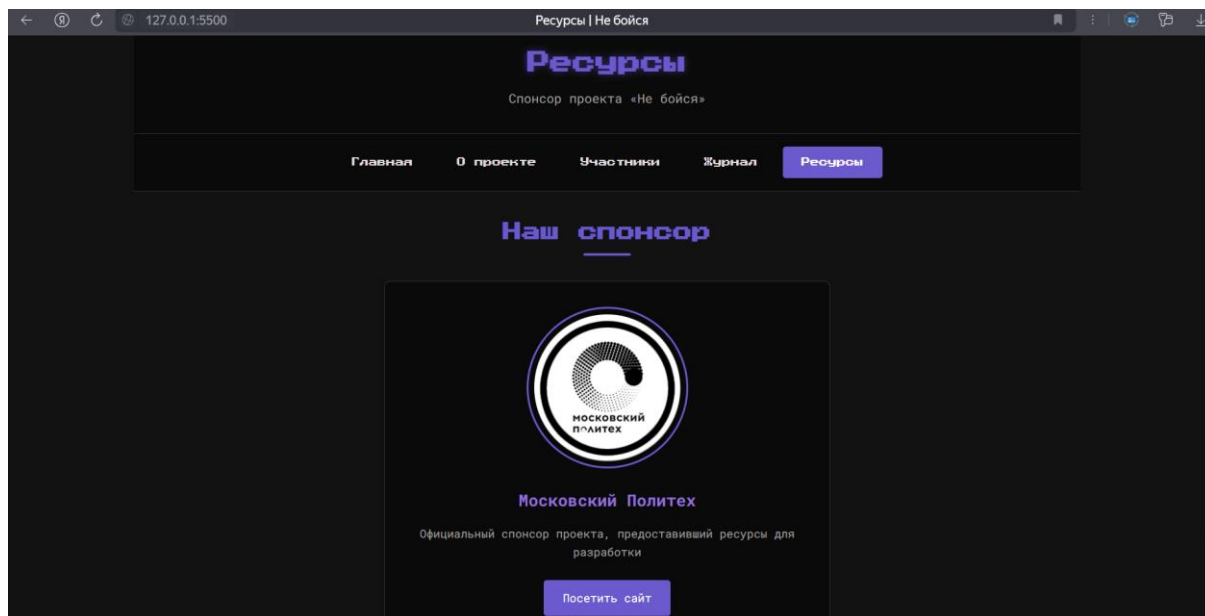


Рисунок 8: страница сайта "Ресурсы"

## 6. Результаты:

- Уникальный дизайн сайта, соответствующий тематике проекта.
- Адаптивная вёрстка для корректного отображения на разных устройствах.
- Интерактивные элементы (навигация, фильтры на странице участников).



## **4. Посещение профессиональных мероприятий**

### **1. R-EVOlution Conference 2025**

23 апреля 2025 года я посетила R-EVOlution Conference 2025, которая проходила на онлайн-платформе Zoom Events и была организована Ассоциацией IT-безопасности России. Основной темой мероприятия стала синергия IT и информационной безопасности в современных цифровых продуктах. На конференции я приняла участие в трёх ключевых сессиях. Первая сессия "Chief-прожарка: ИБ vs ИТ" длилась 120 минут, где спикеры из Райффайзенбанка и Сбера разбирали кейс конфликта при внедрении новой системы аутентификации.

Главным выводом стало понимание, что безопасность не должна ухудшать пользовательский опыт. Вторая сессия "ML в управлении уязвимостями" (90 минут) от Лаборатории Касперского продемонстрировала реальные примеры обнаружения 0-day уязвимостей и их систему мониторинга. Третья сессия "Разбор атак на цепочки поставок" (2 часа) включала анализ недавнего инцидента с prn-пакетами и пошаговый разбор атаки на серверы Docker Hub.

### **2. Мастер-класс от 2ГИС**

7 апреля 2025 года я участвовала в оффлайн мастер-классе от 2ГИС, который проходил в Москве по адресу ул. Большая Семёновская, 38, аудитория В-508. Мероприятие собрало около 50 участников. Программа включала три основных блока. В первом блоке "Карьерные треки в IT" (60 минут) мы разбирали 5 анонимизированных реальных резюме, анализировали типичные ошибки на собеседованиях и рассматривали типовые технические задания для junior-разработчиков. Второй блок - Workshop (45 минут), где мы разделились на группы по 5 человек и решали

кейс по продуктовому мышлению, в результате наша команда заняла 2 место. Третий блок "Разбор зарплатных ожиданий" (30 минут) содержал актуальную информацию по зарплатам в Москве и регионах, рекомендации по обсуждению зарплаты и план карьерного роста от junior до middle.

Эти знания помогли нам оптимизировать процесс постановки задач в команде.

### 3. АВТОВОOST от Яндекса



Рисунок 9: в офисе Яндекса

С 12 по 15 мая 2025 года я участвовала в гибридном мероприятии АВТОВОOST от Яндекса, которое проходило как в офисе компании, так и в нашем вузе. 12 мая началось с экскурсии по кампусу Яндекса, где мы посетили 5 этажей, а затем прослушали лекцию "Умные устройства" от РМ Яндекса. Станции о полном цикле разработки колонки и особенностях тестирования голосовых интерфейсов. 13 мая состоялся воркшоп

"Инженерная культура" (2 часа), где

мы изучили 10 принципов Яндекса, практиковались в проведении ретроспектив и получили полезные шаблоны документов для командной работы.

Полученные инсайты о процессах разработки в Яндексе и карьерные лайфхаки мы реализовали в проекте через внедрение оптимизации процесса тестирования сценариев.

## **Выводы**

В ходе посещения профессиональных мероприятий я приобрела ценные компетенции в трёх основных категориях. В технической сфере - навыки безопасной разработки и работы с CI/CD, которые позволили улучшить защиту данных и автоматизировать процессы в нашем проекте. В профессиональной области - освоила принципы эффективной работы в команде и систему code review, что значительно оптимизировало наши рабочие процессы. В личностном плане - развила навыки презентации и нетворкинга, которые помогли в защите проекта и установлении партнёрских связей.

Отчёт о посещении мероприятий был оформлен в Markdown и добавлен в репозиторий.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Итогом проектной практики стал полностью функционирующий веб-сайт, который отражает все аспекты работы над визуальной новеллой «Не бойся». Сайт не только выполняет презентационную функцию, но и служит платформой для взаимодействия с пользователями и партнёрами. Были достигнуты все поставленные цели: от настройки Git и создания документации до разработки сайта и взаимодействия с партнёрами. Каждый этап работы сопровождался визуальными материалами, такими как скриншоты интерфейсов, фотографии с мероприятий или концепт-арты, что сделало отчёт максимально наглядным и информативным. В результате проектная практика стала важным шагом в развитии проекта, позволив не только структурировать работу, но и привлечь внимание к нему со стороны потенциальных пользователей и партнёров.

## ЛИТЕРАТУРА И ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ

1. Введение в CSS  
верстку: [https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn\\_web\\_development/Core/CSS\\_layout/Introduction](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn_web_development/Core/CSS_layout/Introduction)
2. DevTools для «чайников»: <https://habr.com/ru/articles/548898/>
3. Элементы  
HTML: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element>
4. Основы  
HTML: [https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn\\_web\\_development/Getting\\_started/Your\\_first\\_website/Creating\\_the\\_content](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn_web_development/Getting_started/Your_first_website/Creating_the_content)
5. Основы CSS: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS>
6. <https://doka.guide/>
7. Официальная документация Git: <https://git-scm.com/book/ru/v2>
8. [https://skillbox.ru/media/code/chto\\_takoe\\_git\\_obyasnyаем\\_na\\_skhemakh/](https://skillbox.ru/media/code/chto_takoe_git_obyasnyаем_na_skhemakh/)
9. Бесплатный курс на Hexlet по Git: [https://ru.hexlet.io/courses/intro\\_to\\_git](https://ru.hexlet.io/courses/intro_to_git)
10. Уроки по Markdown: [https://ru.hexlet.io/lesson\\_filters/markdown](https://ru.hexlet.io/lesson_filters/markdown)