

## Trabajo en clase: Verificador de Palíndromos en Python (Standard)

### Objetivo

Desarrollar un programa en **Python estándar** que permita identificar si una palabra o frase ingresada por el usuario es un **palíndromo**.

Un **palíndromo** es una palabra o frase que se lee igual **de izquierda a derecha y de derecha a izquierda**, ignorando espacios y signos (y opcionalmente mayúsculas / minúsculas).

Ejemplos:

- "ana" → palíndromo
- "oso" → palíndromo
- "hola" → no es palíndromo ✖
- "Anita lava la tina" → palíndromo

### Restricciones

- Debe utilizar únicamente **Python estándar** (no librerías externas).
- No se permite el uso de módulos de terceros.
- Se recomienda trabajar con **strings**, **condicionales** y **ciclos** (si se desea).
- El programa debe ejecutarse desde consola.

## Trabajo en Clase: Impresora de Números Fibonacci (Python)

### Objetivo

Desarrollar un programa en **Python** que permita imprimir los primeros números de la **secuencia de Fibonacci**, según la cantidad indicada por el usuario.

### Descripción

La sucesión de Fibonacci es una secuencia numérica en la que cada número es la suma de los dos anteriores. La secuencia inicia generalmente con:

**0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...**

El programa debe solicitar al usuario, por medio de `input()`, cuántos números de la secuencia desea imprimir y luego mostrar la secuencia correspondiente.

### Requisitos

1. El programa debe pedir al usuario un número entero `n` usando `input()`.
2. `n` representa la cantidad de números Fibonacci a imprimir.
3. El programa debe imprimir la secuencia en orden, desde el primer número.
4. El programa debe validar que `n` sea un valor positivo:
  - a. Si el usuario ingresa 0 o un número negativo, el programa debe indicar que el valor es inválido.
5. La salida debe mostrarse en una sola línea o en varias líneas, según prefiera el estudiante.

### Ejemplos

- **Entrada:** 5  
**Salida:** 0 1 1 2 3

- **Entrada:** 1  
**Salida:** 0
- **Entrada:** 0  
**Salida:** Valor inválido. Debe ingresar un número mayor que 0.