
Testplan Killer-App

<Namen Testers>

Acceptatietestplan

Versie 2.2

Documenthistorie

Datum	Versie	Beschrijving	Auteur
9-6-2017	0.1	Initiële versie	Van den Essen

Inhoudsopgave

1.	Inleiding	4	
1.1	Doel van dit document	4	
1.2	Aanleiding	4	
1.3	Aanpak	4	
1.4	Acceptatiecriteria	4	
1.5	Omgeving en uitvoering	4	
2.	Functionele Requirements en dekking door Test Cases		Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
2.1	Functionele Requirements		Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
2.2	Testmatrix	5	
3.	Testcases FHICT Calculator OIS	6	
4.	Conclusie	6	

1. Inleiding

1.1 Doel van dit document

Dit acceptatietestrapport verschaft een meetbare basis voor de acceptatie van de “Killer-app”-applicatie van Tim van den Essen. In de bijlages staat een lijst met meetbare acceptatiecriteria die invulling geven aan de functionele eisen uit het User Requirements Specification (URS-)document. Voor elke testcase wordt gekeken of de functionele werking hiervan voldoet aan de gestelde functionele eisen uit het URS. Hieruit zal blijken of de gemaakte applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

1.2 Aanleiding

Dit rapport is opgesteld opdat de opdrachtgever in één oogopslag kan zien of de opgeleverde applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

1.3 Aanpak

Voor elke testcase is er een stappenplan geformuleerd. Elke stap in dit plan wordt in de applicatie uitgevoerd, getest op functionele correctheid en het resultaat wordt vastgelegd. Per testcase worden de bevindingen genoteerd en vervolgens wordt een score toegekend die een waarde kan hebben van:

- FAILED: niet werkend of niet aanwezig;
- PASSED: correct werkend.

1.4 Acceptatiecriteria

De acceptatietest keurt de applicatie goed als de resultaten van de testcases aan alle onderstaande zaken voldoen:

- De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria M (Must Have) hebben status PASSED en
- De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria S (Should Have) hebben status PASSED en
- De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria C (Could Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
- Alle testcases zijn uitgevoerd.

1.5 Omgeving en uitvoering

De testcases worden op een Windows 10 Professional (US) computer in het programma Visual Studio 2015 uitgevoerd. De test is uitgevoerd en gedocumenteerd door Tim van den Essen op 9-6-2017 met behulp van versie 1.0.0 van de Killer-App.

1.6 Testmatrix

Onderstaande matrix geeft de dekking van de functionele requirements door de testcases weer.

Req \ Test	AM-1	AM-2	AM-3	AM-4	BRW-1	BRW-2	BRW-3	BRW-4	BRW-5	BRW-6	BRW-7	BRW-8	AB-1	AB-2	AB-3	AB-4	AB-5	AB-6
GEB_AccToe	X																	
GEB_AccVerw		X																
GEB_AanvArt			X															
GEB_AccUpg				X														
SEA_Art					X													
SEA_Alb						X												
SEA_Lie							X											
SEA_SortLengte								X										
SEA_SortNaam									X									
SEA_SortDatum										X								
SEA_SortArtie											X							
SEA_Afsp												X						
AFS_Aanmaken													X					
AFS_Verw														X				
AFS_Hern															X			
AFS_Toev																X		
AFS_MultipToev																	X	
AFS_Afspelen																		X

Req \ Test	LA-1	LA-2	LA-3	LA-4	LA-5	LA-6	AA-1	AA-2	AA-3	AA-4	AA-5	AA-6	AA-7	AA-8	AA-9	PA-1	PA-2	PA-3
LUIS_Select	X																	
LUIS_Toevoeg		X																
LUIS_SetNext			X															
LUIS_Remove				X														
LUIS_Skip					X													
LUIS_Prev						X												
ART_NieuwLied							X											
ART_NieuwAlb								X										
ART_LiedAlb									X									
ART_VerzLied										X								
ART_VerzAcc											X							
ART_AfwVerz											X		X					
ART_AanpNumm														X				
ART_AanpAlb														X				
ART_VerwNumm															X			
ART_VerwAlb															X			
PRE_VeranderAc hterg																X		
PRE_AddFav																	X	
PRE_Abbonneer																		X

1.6.1 *Bevindingen*

<Noteer uw bevindingen hier.>

2. Testcases Killer-App

Testcase identificatie	Beschrijving van uit te voeren stappen	Verwachte resultaat	Geobserveerde resultaat	Resultaat van testcase
GEB_AccToe	De gebruiker klikt op "Account Aanmaken".	Het account aanmaken scherm verschijnt.		
GEB_AccVerw	De gebruiker klikt op "Account Deactiveren".	Er verschijnt een pop-up om het wachtwoord opnieuw in te vullen en het account wordt verwijderd.		
GEB_Aanv Art	De gebruiker klikt op "Artiest Aanvragen".	Het verzoek wordt ontvangen door de beheerder.		
GEB_AccUpgr	De gebruiker kan afrekenen en zijn account upgraden naar premium.	De gebruiker heeft nu alle premium functionaliteit.		
SEA_Art	De gebruiker vult iets in het zoekvlak in.	De gevonden artiesten worden weergegeven.		
SEA_Alb	De gebruiker vult iets in het zoekvlak in.	De gevonden albums worden weergegeven.		
SEA_Lie	De gebruiker vult iets in het zoek vlak in.	De gevonden liedjes worden weergegeven.		
SEA_SortLengte	De gebruiker zoekt naar liedjes.	De liedjes worden weergegeven gesorteerd op de lengte.		
SEA_SortNaam	De gebruiker zoekt naar liedjes.	De liedjes worden weergegeven alfabetisch gesorteerd op de naam.		
SEA_SortDatum	De gebruiker zoekt naar liedjes.	De liedjes worden weergegeven gesorteerd op datum uitgebracht.		
SEA_SortArtie	De gebruiker zoekt naar liedjes.	De liedjes worden weergegeven gesorteerd op de naam van de artiest(en).		
SEA_Afsp	De gebruiker klikt een afspeellijst aan.	De gebruiker kan door alle liedjes in de lijst bladeren.		
AFS_Aanmaken	De gebruiker klikt op "Afspeellijst aanmaken"	Er verschijnt een pop-up waar de gebruiker een naam moet opgeven, en de afspeellijst wordt aangemaakt.		
AFS_Verw	De gebruiker selecteert "Afspeellijst Verwijderen"	De afspeellijst is verwijderd.		
AFS_Hern	De gebruiker selecteert "Afspeellijst hernoemen"	Een pop-up vraagt om de nieuwe naam en hernoemt de afspeellijst.		
AFS_Toev	De gebruiker selecteert een liedje om aan de afspeellijst toe te voegen.	Het nummer wordt toegevoegd aan de afspeellijst.		
AFS_MultipToev	De gebruiker selecteert	Alle nummers zijn		

	meerdere nummers om aan de afspeellijst toe te voegen.	toegevoegd.		
AFS_Afspelen	De gebruiker klikt op afspelen.	De afspeellijst wordt afgespeeld.		
LUIS_Select	De gebruiker selecteert een nummer om af te spelen.	Het nummer wordt afgespeeld.		
LUIS_Toevoeg	De gebruiker selecteert een nummer om aan de wachtrij toe te voegen.	Het nummer wordt toegevoegd aan de wachtrij.		
LUIS_SetNext	De gebruiker selecteert een nummer om als volgende afgespeeld te worden.	Het nummer wordt in de wachtrij geplaatst op de volgende plek.		
LUIS_Remove	De gebruiker selecteert een nummer in de wachtrij om het weg te halen.	Het nummer wordt uit de wachtrij verwijderd.		
LUIS_Skip	De gebruiker drukt op de "Skip" knop.	Het volgende nummer wordt afgespeeld.		
LUIS_Prev	De gebruiker drukt op de "Previous" knop.	Het vorige nummer wordt afgespeeld.		
ART_NieuwLied	De artiest drukt op "nieuw lied" en vult de info in.	Het nieuwe nummer wordt toegevoegd aan de applicatie.		
ART_NieuwAlb	De artiest drukt op "nieuw album" en vult de info in.	Het album is aangemaakt.		
ART_LiedAlb	De artiest drukt op "nummer toevoegen" in het album en selecteert een nummer.	Het nummer is toegevoegd aan de afspeellijst.		
ART_VerzLied	De artiest selecteert "verzoek credit" en vult het formulier in.	Het verzoek is ingediend.		
ART_VerzAcc	De artiest accepteert of wijst een verzoek af.	De actie wordt toegepast of afgewezen.		
ART_AfwVerz	De artiest verzoekt onderdeel te worden van een artiestaccount.	Het verzoek is verstuurd.		
ART_AanpNumm	De artiest drukt op "wijzigen" en verandert informatie van een nummer.	De wijzigingen zijn doorgevoerd.		
ART_AanpAlb	De artiest selecteert "wijzigen" in een album.	De wijzigingen worden doorgevoerd.		
ART_VerwNumm	De artiest kiest een nummer en drukt op "verwijderen".	Een confirmatie dialoog verschijnt en het nummer wordt verwijderd.		
ART_VerwAlb	De artiest kiest een album en drukt op "verwijderen".	Een confirmatie dialoog verschijnt en het album wordt verwijderd.		

PRE_VeranderA chtern	De gebruiker kiest een nieuwe achtergrondkleur in de instellingen	De kleur wordt opgeslagen en geupdated.		
PRE_AddFav	De gebruiker drukt op het hartje bij een liedje.	Het nummer wordt toegevoegd aan de afspeellijst.		
PRE_Abbonneer	De gebruiker selecteert een artiest en drukt op “abboneren”	De gebruiker wordt geabboneerd op de geselecteerde artiest.		

3. Conclusie

Opmerkingen met betrekking tot de resultaten testcases.

Volgens de criteria in paragraaf 1.3 kan de applicatie <geaccepteerd>/<niet geaccepteerd> worden.

Resultaat van de acceptatietest: De Killer-App versie <versienummer> wordt <geaccepteerd>/<niet geaccepteerd>.