

Prizes and persons

(English from page 3)

Tässä tehtävässä lisäät palkintoja ja henkilöitä, jotka osallistuvat palkintojen arvontaan. Aluksi lisäät palkinnot taulukkoon. Sen jälkeen lisäät henkilöt toiseen taulukkoon. Lopuksi palkinto kerrallaan arvotaan jollekin osallistuvalla henkilölle.

Lataa ja pura projekti. Luo JavaScript-tiedosto js-kansioon. Tiedoston nimi on oma sukunimesi. Ota se käyttöön index-tiedostossa. Kirjoita nimesi kommenttina js-tiedoston alkuun. Kirjoita vaadittu ohjelmakoodi js-tiedostoon.

Muista noudattaa yleisiä JavaScript-koodauksen tyyliohjeita. Koodaustyyli arvioidaan myös. Älä muuta index.html-tiedoston koodia. Palautat vain js-tiedoston.

Käyttöliittymä

Insert prizes

Prize

Insert price

Insert persons

Person

Insert person

Persons and prizes

Price to person

Prizes

Persons

Palkinnot ja henkilöt

Määrittel kaksi globaalia taulukkoa: allPrizes and allPersons.

Insert price:

- ~ lue palkinto ja lisää se kaikkien palkintojen globaaliin taulukkoon
- ~ tulosta globaali palkintotaulukko sivulle
- ~ tyhjennä input-elementti (...value = "")
- ~ vie kohdistin input-elementtiin (...focus(), https://www.w3schools.com/jsref/met_html_focus.asp)

Insert person -painike on vastaava kuin Insert prize.

Palkintojen tulostamista varten määrittele

```
/**
 * Prints the global prizes array contents to a page
 */
function printPrizes() {
```

Aluksi tyhjennä ul-elementin sisältö (innerHTML). Sitten tulosta palkintotaulukon sisältö for-toistolla ul-elementtiin.

"" + data_taulukosta + ""

Vastaavalla tavalla kirjoita printPersons-funktio. Taulukoita tulostetaan näytölle useassa paikassa. Sen vuoksi tulostus funktioissa.

Insert prizes

Prize

Prizes

- Hat
- Spoon
- Sweets
- Calendar

Insert persons

Person

Persons

- John
- Liisa
- Laila
- Matti
- Jack

Persons and prizes

Price to person

Tarvitset getRndInteger(min, max) -funktioita. Kopioi ja liitä w3schools-sivustolta.

Valitse ensimmäinen palkinto taulukosta arvottavaksi henkilölle. Arvo satunnaislukugeneraattorilla henkilö, jolle palkinto annetaan. Tulosta arvonnän tulos. Poista palkinto ja henkilö taulukoista sekä tulosta molempien taulukoiden sisältö sivulle.

Kaksi palkintoa on arvottu.

Insert prizes

Prize

Prizes

- Sweets
- Calendar

Insert persons

Person


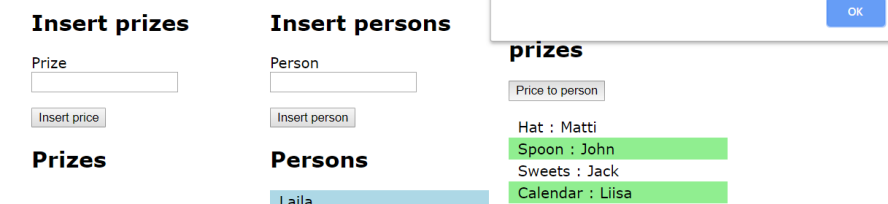
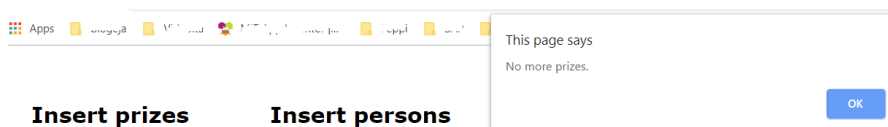
Persons

- Liisa
- Laila
- Jack

Persons and prizes

Hat : Matti
Spoon : John

Palkintoa ei arvota, jos ei ole palkintoja tai henkilöitä jäljellä. Tässä tilanteessa tulostetaan alert-ilmoitus.



Prizes and persons

In this task you will insert prizes and persons who are participating the prize draw. At first you will insert the prizes to an array. After that the persons are inserted in an other array. Finally a prize is drawn to participating persons.

Download and unzip the project. Create the JavaScript file in the js folder. The name of it is your surname. Take it in use in the index file. Write your name as a comment at the beginning of the js file. Write the program code in the js file.

Remember to follow the common coding style of JavaScript. The coding style is to be evaluated. Do not change the index file code. You will submit only the js file.

User interface

Insert prizes

Prize

Insert persons

Person

Persons and prizes

Prizes

Persons

Prizes and Persons

Define two global arrays: allPrizes and allPersons.

Insert price:

- ~ read the prize and insert it to a global array of all prizes
- ~ print the global prize array contents to a page
- ~ clear the input element (...value = "")
- ~ set the cursor to the input element (...focus(), https://www.w3schools.com/jsref/met_html_focus.asp)

Insert person is similar to insert prize.

For printing prizes define

```
/**  
 * Prints the global prizes array contents to a page  
 */  
function printPrizes() {
```

At first clear the contents (innerHTML) of ul. Then print array contents to it in a for loop.

```
"<li>" + data_from_array + "</li>"
```

Similar way printPersons function. There will be other place to print the contents of arrays. That's why define the functions.

Insert prizes

Prize

Prizes

Hat
Spoon
Sweets
Calendar

Insert persons

Person

Persons

John
Liisa
Laila
Matti
Jack

Persons and prizes

Price to person

You need the `getRndInteger(min, max)` function here. Copy and paste from w3schools.

Select the first price in the array to be drawn to a person. Use random number generator to select the person to whom the prize is for. Print the result. Remove the prize and the person from arrays and print their contents to the page.

Two prizes have been drawn

Insert prizes

Prize

Prizes

Sweets
Calendar

Insert persons

Person

Persons

Liisa
Laila
Jack

Persons and prizes

Hat : Matti
Spoon : John

The prize draw is not done if there are no prizes or persons left. Instead an alert message is shown.

