

Петрозаводский государственный университет Кафедра информатики и математического обеспечения



Владислав Викторович Клименко

Реализация мобильного приложения интеллектуального персонифицированного геолокационного трекера пользователя

Отчет о научно-исследовательской работе

Научный руководитель: преподаватель В. М. Димитров

Основные понятия

Трекер(Геотрекер) - это программа позволяющая отслеживать путь пользователя и выводить различную информацию о том, каким образом он перемещался.

Трек - это путь, который прошёл человек не останавливаясь.



Цель и задачи

Цель работы

Разработать энергоэффективный трекер, который может постоянно опрашивать координаты пользователя и сам определять треки

Задачи

- Написать тестовое приложение для выбора оптимальной частоты опроса.
- Разработать алгоритм определения треков.
- Написать основное приложение.





Обзор рынка

Наиболее популярные геотрекеры вынуждают пользователя вручную запускать запись трека:

- A-GPS Tracker
- Sportractive GPS Running Cycling Distance Tracker
- Geo Tracker GPS tracker
- GPS Sports Tracker App: running, walking, cycling





Уровень энергопотребления

Исследования проводились при следующих условий:

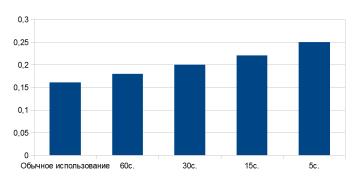
- Устройство ZTE Blade X3
- OC Android 5.1
- Google Play Services 49





Уровень энергопотребления

Энергопотребление за 10 часов работы телефона







Алгоритм разбиения на треки

Код для определения точки остановки



Алгоритм разбиения на треки

Модифицированный алгоритм для определения точки остановки

```
checkSpeed:
dist = 0:
time = 0:
for i in len(points):
  x1, y1, t1 = points.get(i)
  x2, y2, t2 = points.get(i % len(points))
  dist += sqrt(111.11111111111 * ((x1 - x2) ^ 2 +
    cos((x1 + x2) / 2) * (y1 - y2) ^ 2))
  time += to hourse(t1 - t2)
return dist / time < lim or
 dist / time > 120
```



Заключение

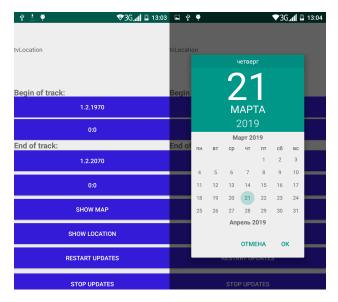
Полученные результаты

- Найдена оптимальная частота опроса
- Разработан алгоритм разбиения координат на треки
- Написано основное приложение





Скриншот приложения







Скриншот приложения





Спасибо за внимание!

