

Mémento SDL 2

Jason CHAMPAGNE

<http://youtube.com/formationvideo8>

Prototypes fonctions

```
int SDL_Init(Uint32 flags);
int SDL_InitSubSystem(Uint32 flags);
int SDL_AudioInit(const char* driver_name);
int SDL_VideoInit(const char* driver_name);

SDL_Window* SDL_CreateWindow(const char* title,
                             int x, int y, int w, int h,
                             Uint32 flags);

void SDL_Quit(void);
void SDL_QuitSubSystem(Uint32 flags);
void SDL_AudioQuit(void);
void SDL_VideoQuit(void);

void SDL_Log(const char* format);
const char* SDL_GetError(void);

void SDL_Delay(Uint32 ms);
```

Initialisation de la SDL

NOM DRAPEAU (FLAG)	UTILISATION
SDL_INIT_EVERYTHING	Charge tous les systèmes
SDL_INIT_AUDIO	Charge le système audio (son)
SDL_INIT_VIDEO	Charge le système video (affichage) + événements
SDL_INIT_EVENTS	Charge le système d'événements
SDL_INIT_JOYSTICK	Charge le système du joystick + événements
SDL_INIT_GAMECONTROLLER	Charge le système du pad + joystick
SDL_INIT_HAPTIC	Charge le système Haptic (vibrations)
SDL_INIT_NOPARACHUTE	Désactive la gestion des signaux fatals

Position d'une fenêtre

NOM	UTILISATION
SDL_WINDOWPOS_CENTERED	Position centrée
SDL_WINDOWPOS_UNDEFINED	Position non définie

Mode d'affichage d'une fenêtre

NOM DRAPEAU (FLAG)	UTILISATION
SDL_WINDOW_FULLSCREEN	Plein écran
SDL_WINDOW_FULLSCREEN_DESKTOP	Plein écran (selon la résolution du bureau)
SDL_WINDOW_BORDERLESS	Sans contours
SDL_WINDOW_MINIMIZED	Réduite (minimisée)
SDL_WINDOW_MAXIMIZED	Affichée en grand (maximisée)
SDL_WINDOW_SHOWN	Affichée (visible)
SDL_WINDOW_HIDDEN	Masquée (invisible)
SDL_WINDOW_RESIZABLE	Redimensionnable
SDL_WINDOW_OPENGL	Utilisable dans un contexte OpenGL
SDL_WINDOW_INPUT_GRABBED	Garde la souris à l'intérieur de la fenêtre
SDL_WINDOW_INPUT_FOCUS	Indique l'activité de la fenêtre (depuis entrée)
SDL_WINDOW_MOUSE_FOCUS	Indique si la souris survole la fenêtre (active ou non)
SDL_WINDOW_ALLOW_HIGHDPI	Mode "High-DPI" (depuis SDL 2.0.1)
SDL_WINDOW_FOREIGN	Fenêtre non créée avec la SDL

D'autres valeurs existent, pour X11 seulement, et à partir des versions 2.0.4 ou 2.0.5 comme :

- SDL_WINDOW_MOUSE_CAPTURE
- SDL_WINDOW_ALWAYS_ON_TOP
- SDL_WINDOW_SKIP_TASKBAR
- SDL_WINDOW_UTILITY
- SDL_WINDOW_TOOLTIP
- SDL_WINDOW_POPUP_MENU