



文 盘点国内程序员不常用的热门iOS第三方库:看完,还敢自称“精通iOS开发”吗?

ios iOS122 2015年10月13日发布

综合github上各个项目的关注度与具体使用情况,涵盖功能,UI,数据库,自动化测试,编程工具等类型,看完,还敢自称“精通iOS开发”吗?

- <https://github.com/syedhali/EZAudio> 基于核心音频,有助于进行实时, 低延迟音频处理和可视化的iOS和OSX音频可视化框架。
- <https://github.com/bang590/JSPatch> JSPatch使用Objective-C运行时桥接Objective-C和Javascript。你可以只包括一个此库,就可以通过JavaScript调用Objective-C中的任何类和方法。JSPatch一般用于动态修复iOS应用程序。
- <https://github.com/Jawbone/JBChartView> 基于iOS的用于线路和条形图的图表库。
- <https://github.com/danielgindi/ios-charts> 一个美丽MPAndroidChart的IOS版本.- 用于iOS应用的美丽图表!
- <https://github.com/rentzsch/mogenerator> Core Data 代码生成器。
- <https://github.com/realm/realm-cocoa>
- <https://github.com/realm/realm-cocoa> Realm 是移动端专用 数据库: 用于替换核心数据与SQLite
- <https://github.com/yapstudios/YapDatabase> YapDatabase是一种用于iOS和Mac的可扩展的数据库。
- <https://github.com/Marxon13/M13ProgressSuite> 含有许多工具套件, 以在iOS上显示进度信息。
- <https://github.com/mxcl/PromiseKit> 用于iOS和OS X的Promises
- <https://github.com/SwiftyJSON/SwiftyJSON> 用于处理Swift中的JSON数据的更好方法
- <https://github.com/stig/json-framework> JSON (JavaScript对象符号) 是一种轻量的数据交换格式, 易于读写人类和计算机一样。该框架实现了用在Objective-C严格的JSON解析器和编码器。
- <https://github.com/SnapKit/SnapKit> 一个可用于为iOS和OS X的Swift自动布局DSL
- <https://github.com/robb/Cartography> 一个用于Swift的声明性自动布局DSL
- <https://github.com/CocoaLumberjack/CocoaLumberjack> 快速和简单, 但功能强大而灵活的日志框架适用于Mac和iOS
- <https://github.com/fpillet/NSLogger> 一个现代化的, 灵活的日志工具
- <https://github.com/Haneke/HanekeSwift> 一个用于iOS的轻量级通用的高速缓存库,使用Swift编写,对图像有特别优化。
- <https://github.com/vfr/ReaderiOS> PDF阅读器核心库
- <https://github.com/robbiehanson/XMPPFramework> 一个XMPP架构,使用Objective-C编写,适用于Mac

和iOS

- <https://github.com/Alamofire/Alamofire> 优雅的HTTP网络库,使用Swift编写
- <https://github.com/Cocoanetics/DTCoreText> 方法集,允许在CoreText中使用HTML代码
- <https://github.com/mdiep/MMMarkdown> 一个Objective-C的静态库,用于将Markdown语法转换为HTML。
- <https://github.com/usebutton/DeepLinkKit> 极佳的路线匹配方式, 基于块的方法来处理你的深层链接。
- <https://github.com/KrauseFx/TSMessages> 易于使用和定制的消息/通知,用于 iOS版Tweetbot.
- <https://github.com/jessesquires/JSQMessagesViewController> 一个优雅的iOS信息UI库
- <https://github.com/Grouper/FlatUIKit> 令人惊叹的iOS扁平化UI组件集合。
- <https://github.com/ViccAlexander/ChameleoniOS> (Obj-C & Swift)扁平化颜色框架
- <https://github.com/bryankeller/BLKFlexibleHeightBar> 用BLKFlexibleHeightBar创建缩合的iOS应用程序标题栏就像出现在Facebook, Square Cash, 和Safari浏览器的一样。
- <https://github.com/victorBaro/VBFPopFlatButton> 扁平化风格的按钮在9个不同的国家使用POP
- <https://github.com/hackiftekhar/IQKeyboardManager> (IQKeyboardManager) 无代码插入式通用库,可以防止键盘滑动起来的问题, 涵盖的UITextField/ UITextView的。既不需要编写任何代码, 也不需要任何设置等。
- <https://github.com/TransitApp/SVWebViewController> 一个下拉内嵌浏览器为您的iOS应用提供帮助。
- <https://github.com/facebook/AsyncDisplayKit> 流畅的异步用户界面的iOS应用程序。
- <https://github.com/layerhq/Atlas-iOS> Atlas是原生的iOS通信用户界面组件层的库。
- <https://github.com/telly/TLYShyNavBar> 与那些所有嚣张的UINavigationController比, 这个是害羞, 而且谦虚的! 轻松创建自动滚动导航栏!
- <https://github.com/okmr-d/DOFavoriteButton> 用Swift写可爱的动画按钮。*
- <https://github.com/inFullMobile/WobbleView> 是在你的应用程序的任何视图最近受欢迎摆动效果的实现。它可以用于容易地动态添加到用户交互和过渡。*
- <https://github.com/ninjabrox/NVActivityIndicatorView> 收集好的加载动画
- <https://github.com/devinross/tapku> tap + haiku = tapku, 一个精心设计的开源的iOS框架
- <https://github.com/xmartlabs/XLForm> XLForm是最灵活和最强大的iOS库创建动态表视图形式。与Swift和Obj-C 完全兼容。
- <https://github.com/yoavlt/LiquidFloatingActionButton> 液态材料设计浮动的操作按钮
- <https://github.com/cwRichardKim/RKNotificationHub> 做任何UIView的一个完全成熟的通知中心*
- <https://github.com/square/SocketRocket> 一个符合的Objective-C的WebSocket客户端库。
- <https://github.com/realml/SwiftLint> 实验工具来执行Swift风格和约定。..
- <https://github.com/facebook/chisel> 确切的LLDB集合命令来帮助调试的iOS应用程序。
- <https://github.com/Flipboard/FLEX> 一个为iOS在应用程序的调试和探测工具
- <https://github.com/krzysztofzablocki/KZBootstrap> iOS的项目引导瞄准高质量的编码。
- <https://github.com/mattt/GroundControl> 为iOS远程配置
- <https://github.com/supermarin/ObjectiveSugar> ObjectiveC新增于人类。 Ruby的风格。

- <https://github.com/EvgenyKarkan/EKAlgorithms> EKAlgorithms包含一些知名的CS算法和数据结构。
- <https://github.com/robb/Underscore.m> DSL数据操作
- <https://github.com/matthewpalmer/Locksmith> 一个强大的面向协议库，与Swift的钥匙串工作。
- <https://github.com/jspahrsummers/libextobjc> Cocoa库扩展的Objective-C编程语言。
- <https://github.com/square/Valet> 代客可以让你安全地存储在iOS和OS X的钥匙串数据，而无需了解的钥匙扣如何工作的事情。小菜一碟。我们承诺。
- <https://github.com/kishikawakatsumi/UIColorChainStore> UIColorChainStore是一个简单的包装钥匙串上的iOS。使得使用钥匙串的API一样容易的NSUserDefaults。
- <https://github.com/thoughtbot/liftoff> 用于创建和配置新的Xcode项目的CLI
- <https://github.com/gh-unit/gh-unit> 对于Objective-C的测试框架
- <https://github.com/AliSoftware/OHHTTPStubs> 轻松存网络的要求！测试你的应用程序使用假网络数据和定制的响应时间，响应代码和头部！
- <https://github.com/Quick/Quick> Swift（和Objective-C）测试框架。
- <https://github.com/specta/specta> 一个轻量级的TDD/ BDD框架的Objective-C和Cocoa
- <https://github.com/kiwi-bdd/Kiwi> 简单的BDD为iOS
- <https://github.com/kif-framework/KIF> 保持它的功能 - 在iOS功能测试框架
- <https://github.com/facebook/ios-snapshot-test-case> 保持它的功能 - 在iOS功能测试框架
- <https://github.com/square/PonyDebugger> 使用Chrome的开发人员工具,远程网络和数据调试您的本地iOS应用
- <https://github.com/krausefx/snapshot> 自动把你的iOS应用程序的局部截图在每个设备上
- <https://github.com/krausefx/deliver> 上传截图，元数据和您的应用程序在App Store使用一个命令
- <https://github.com/KrauseFx/fastlane> 将所有iOS的部署工具为一个简化的工作流程
- <https://github.com/johnno1962/injectionforxcode> 运行时代码注入的Objective-C和Swift
- <https://github.com/DyCI/dyci-main> 对于Objective-C的动态代码注入工
- <https://github.com/krzysztofzablocki/KZPlayground> Playgrounds for Objective-C

2015年10月13日发布

5 推荐

收藏

你可能感兴趣的文章

[SegmentFault D-Day 2015 广州「iOS」沙龙回顾](#) 1 收藏, 776 浏览

[黑客马拉松](#) 913 浏览

[\[新姿势\]我用过的静态站点生成器们](#) 26 收藏, 4.4k 浏览



本文采用 [署名-相同方式共享 3.0 中国大陆许可协议](#)，分享、演绎需署名且使用相同方式共享。

讨论区

加载中
值得收藏

kouqi · 2015年10月13日

小的再也不敢了

天赢金创 · 2015年10月13日

赞一个？

一劳永逸 · 2015年10月22日

没几个用过的，是不是太狠了点

FelixYin66 · 1月11日

使用评论询问更多信息或提出修改意见，请不要在评论里回答问题 [提交评论](#)

评论支持部分 Markdown 语法: ****bold**** *_italic_* [link](http://example.com) > 引用 ``code`` - ✕

列表。

同时, 被你 @ 的用户也会收到通知

本文隶属于专栏

iOS122

有态度的iOS第三方聚合,深度剖析,帮助iOS开发者找到需要的第三方,少走弯路



iOS122
作者

关注专栏

相关收藏夹

换一组



4 个条目 | 0 人关注



5 个条目 | 1 人关注



iOS编程细节

7 个条目 | 1 人关注

分享扩散:

