1. 灰階：彩色轉灰階的過程應該是灰階 = (紅+綠+藍)/3。但實際上人眼對綠色的亮度感最大，而對藍色最小，於是Gray = 0.299 \* Red + 0.587 \* Green + 0.114 \* Blue才能得到比較適合人類眼睛的灰階影像。
2. 負片：255 – 原本的顏色。
3. Gama 0.5：凸顯暗，圖變亮。
4. Gama 1
5. Gama 2 凸顯亮，圖變暗。
6. Paper&salt：跑的所有pixel 個數，去random 0~9 ， 如果是9給黑色的雜訊，如果是0給白色的雜訊。
7. Median filter：windows中排序，取第四個值數字取代中間的pixels。
8. Mean filter：windows中所有數字平均取代中間。
9. Oust filter：整張圖的平均值做二值化。
10. Sobel filter：