

Chapitre 8 : Programmation Événementielle

Voici les éléments les plus communs du DOM

8.1 Types D'événements

8.1.1 Evènements de souris

- click,
- dblclick,
- mousedown,
- mouseup,
- mouseover,
- mouseout

8.1.2 Evènements de clavier

keypress, keydown, keyup

8.1.3 Evènements généraux

- load (quand le document / une image est entièrement chargé)
- error,
- resize,
- scroll,
- unload
- ...

8.1.4 Evènements de type formulaire

- blur, focus (perte et gain de focus),
- select (sélection d'un bout de texte dans un champ),
- change (modification),
- submit (bouton "soumettre"),
- reset

8.2 Lier une action à un événement

8.2.1 Dans le code HTML

```
1 | <button onclick="action();">Click</button>
```

8.2.2 Ajouter dynamiquement via Javascript

```
1 | but.addEventListener("click", action);
```

Ici click est le type d'événement et action est l'action exécutée (fonction)