

# Chapitre 1 : Les variables

Les variables commencent presque systématiquement par un dollar. (sauf constantes).

le nom des variable est sensible à la case, mais pas celui des fonctions, classes et mots-clés

## 1.1 Déclaration et initialisation

```
1 | $nom = 'antoine';
```

```
1 | isset($var); // verifier si la variable existe et n'est pas nulle
2 | empty($var); // Vrai si Existe pas ou variable de sortie est fausse
3 |
4 | unset($var); // Supprime une variable
```

## 1.2 Types de variable

On peut récupérer le type d'une variable avec la commande :

```
1 | gettype();
```

Cette fonction peut retourner : "boolean", "integer", "double", "string", "array", "object", "resource" (ressource binaire (donnée générique)), "NULL".

Il est possible de vérifier si une variable est d'un type via les fonctions is\_

```
1 | is_bool($var);      //booléen
2 | is_integer($var);   //entier
3 | is_double($var);    //réel
4 | is_numeric($var);   //entier ou réel
5 | is_string($var);    //chaîne de caractère
6 | is_object($var);    //objet
7 | is_resource($var);  //ressource (fichier générique)
8 | is_null($var);      //null
9 | is_nan($var);       //Not a Number
```

note : array est un type à part contrairement au js

### 1.2.1 Variables Numériques

Contrairement au Js, le php différencie les entiers et les réels.

Il existe aussi NaN.

la division donne TOUJOURS un réel. même si les 2 nombres sont des entiers

### 1.2.2 NULL

PHP ne possède pas de valeur **undefined** mais elle possède une valeur NULL. Cette valeur représente donc les variables sans valeurs

### 1.2.3 Booléen

echo TRUE retourne 1 ET echo FALSE ne **produit rien**

### 1.2.4 String

```
1 | $var = ' ' // littéral de la chaîne de caractère
2 | $var = "" // Chaîne non-littérale (variables remplacées par leurs valeurs)
```

Il existe aussi Here-doc (message Multiline avec mise en page spécifique) et now-doc (idem à here doc mais les variances ne sont pas remplacés)

#### Concaténation

```
1 | $txt1.$txt2;
```

#### Accès d'un caractère dans une chaîne de caractères

```
1 | $txt[2];
2 | $txt{3};
```

#### Affichage formaté

```
1 | printf(format,$var); //comme en c
2 | $reponse = sprintf(format,...);
```

#### Longueur d'une chaîne

```
1 | strlen($s);
```

### 1.2.5 Constantes

Les constantes sont des variables qui sont immuables.

Elles sont appelées **sans \$** devant le nom de la variable et les constantes ne sont **pas remplacées** dans le cas de chaînes de caractères non-littérales contrairement aux variables

```
1 | define('MACONSTANTE','Contenu de ma Constante');
2 | echo MACONSTANTE;
```

#### Les constantes prédéfinies

```
1 | __LINE__ // numéro de la ligne dans le fichier
2 | __FILE__ // fichier courant
3 | __DIR__ // Répertoire courant
```

## 1.3 Conversion de Types

**Attention:** Le php, comme le Javascript sont des langages qui pratiquent la conversion implicite. Il est important de faire attention à ces conversions

### 1.3.1 Caster comme en Java

```
1 $varCaste = (int) $varNonCaste;// si la variable est un réel, on prends sa
  partie entière
2 $varCaste = (integer) $varNonCaste;// si la variable est un réel, on prends
  sa partie entière
3 interval($varNonCaste); // si la variable est un réel, on prends sa partie
  entière
4 //... même principe pour les autres types
```

### 1.3.2 Settype

```
1 settype($x, 'int');
```

## 1.3 Fonctions

tentative de transformation de texte en nombre ( généralement 0)

Il existe aussi une valeur NULL (undefined n'existe pas)

On peut aussi effectuer des affectations multiples en php

```
1 $a = $b = 0;
```

## variables falsy

- FALSE
- 0
- ""
- "0"
- NULL
- []

Attention, en javascript "0" est converti en true

## Les Alias

```
1 $b = &$a;
2 $a = 'texte'; //modifie aussi $b
```

# Le typage

En php, comme en javascript, le typage est implicite et les conversions sont implicites. Les différents types sont : boolean, integer, double, string, array, object, resource (ressources génériques au format binaire, NULL, et NAN

On peut tester si une variables appartient à un type via les fonctions `is_...($var)` ( ex : `is_boolean(x)`)

On peut obtenir le type d'une variable avec `gettype()`

La fonction `var_dump($variable)` est utile pour connaître plus d'informations sur les variables (DEBOGGAGE)

## Typecast

On peut forcer la conversion comme en java ou en c via un typecast

type	/	/	/	/
integer	(int)expr	(integer)expr	intval(expr)	
double	(float)expr	(double)expr	(real)expr	floatval(expr)
string	(string)expr	strval(expr)		
boolean	(bool)expr	(boolean)expr		
array	array(expr)			
object	(object)expr			

Pour la conversion vers des nombres entiers,

- Si une variable est un réel on ne prends que sa partie entière
- Si une variable et un string alors on ne prends que le préfixe valide le plus long

On peut aussi utiliser :

```
1 | settype($var, 'int');
```

php est différencie les entiers et les réels

## Portée des variables

les variables globales ne sont pas forcément accessibles depuis une fonction ( il faut mettre global devant pour les rendre accessibles.

```
1 | $intro = 'Le résultat est ';
2 | $outro= '<br/>';
3 | function afficheDouble($v) {
4 |     global $intro, $outro;
5 |     ...
6 | }
```

Si une variable globale est passée par référence en argument de la fonction(cfr chapitre fonctions/références de variables), le résultat sera le même

## Conversions implicites

exemples

```
1 echo '13' + '17 vaches'; // affiche 30 !
2 $txt1 = '12';
3 $txt2 = '+12';
4 $txt3 = '12pommes';
5 echo ($txt1 == $txt2); // affiche 1 (= vrai) !
6 echo ($txt1 === $txt2); // affiche <rien> (= faux) !
7 echo ($txt1 == $txt3); // affiche <rien> (= faux) !
8 echo (12 == $txt3); //affiche 1 (= vrai) !
```

## Strings

1. chaîne littérale ( ' ... ' -> non interprété )
  - ' et \
2. chaîne non littérale ( " ... " -> interprété )
  - " \n \t \$
  - ou la notation octale ou hexa ( ex : \123 ou \xA5)
3. here document ( écriture sur plusieurs lignes )(remplace les chaînes)
  - [lien documentation](#)

```
1 $msg = <<<EXTRAIT
2 Voici le texte "contenu" dans cette chaîne
3 de caractères sans qu'il soit
4 nécessaire d'échapper les " et les '
5 EXTRAIT;
```

4. nowdoc ( comme heredoc sauf non interprété )
  - [lien documentation](#)

```
1 $msg = <<<'EXTRAIT'
2 Voici le texte "contenu" dans cette chaîne
3 de caractères sans qu'il soit
4 nécessaire d'échapper les " et les '
5 EXTRAIT;
```

## concaténation de strings

Attention, en JS, la concaténation s'écrit +

```
1 $prenom = 'antoine';
2 $nom = 'Lambert';
3
4 echo $prenom. ' '. $nom;
5 $user = $prenom;
6 $user .= ' '; // le .= est le signe de la concaténation
7 $user .= $nom;
```

\n pour saut de ligne :

attention, les guillemets simples n'interprètent pas les variables et caractères spéciaux contrairement aux guillemets doubles.

en cas de calcul à afficher : entourer les calculs de ()

## Longueur d'une chaîne de caractères

```
1 | strlen($s)
```

## Définition de Constantes

```
1 | define('MACONSTANTE', 'contenu de la constante');
2 |
3 | echo MACONSTANTE // Les constantes s'utilisent sans $
```

clean code : les constantes sont définies en MAJUSCULES

## Remarques

- Une fois définie, une constante est visible partout.
- Si on utilise `MACONSTANTE` sans la définir d'abord, PHP suppose qu'elle contient la chaîne "MACONSTANTE".

```
1 | __LINE__ \\ numéro de la ligne courante dans le fichier
2 | __FILE__ \\ fichier courant (__DIR__ pour son répertoire)
```

/	Constantes	Variables
Utilisation	Sans \$	Avec \$
Déclaration	via define	Lors de la première affectation
Visibilité	Partout	Locale ou globale
Valeur	Doit être Scalaire	Quelconque
Modification	Impossible	possible, ainsi qu'unset

## Récupérer le type d'une variable

```
1 | gettype($var)
```

`var_export` qui donne une écriture de la valeur correspondant à un littéral PHP  
`var_dump` donne non seulement la valeur mais également le type de celle-ci

## Variables superglobales

Variables superglobales(= prédéfinies et accessibles partout !)

- **\$GLOBALS** : toutes les variables définies dans le contexte global(dont les variables globales déclarées : **\$\_GLOBALS['mavar']**)
- **\$\_SERVER** : informations provenant du serveur web
- **\$\_ENV** : informations sur l'environnement et l'OS
- **\$\_GET, \$\_POST** : variables reçues dans la requête http
- **\$\_FILES** : fichiers attachés à la requête http
- **\$\_COOKIE** : variables passées sous la forme de cookies http
- **\$\_REQUEST** : l'ensemble des informations attachées à la requête http (redondant avec *\$\_GET, \$\_POST, \$\_COOKIE* et *\$\_FILES*).
- **\$\_SESSION** : variables de session

ces variables prennent la forme de tableaux associatifs

## Adresses relatives ou absolues

En HTML et en PHP, les adresses peuvent être relatives ( *../inc/file.php* : fichier contenu dans le dossier frère)

Par contre, les adresses absolues sont différentes en html et en php : pour les adresses en html, le "/" représente la racine du projet web, tandis que en php, ce même "/" représente la racine du Système.

## Envoi par GET et POST

**GET** est utilisé pour envoyer des données par l'url, tandis que **POST** se chargera des données d'un formulaire.

En php, on récupère les données issues d'un **GET** en utilisant **\$\_GET**

exemple d'url

```
1 | commande.php?article=montre
```

exemple de code avec la méthode GET

```
1 | <?php
2 | if (isset($_GET) && isset($_GET['article']))
3 |     echo $_GET['article'];
4 | else
5 |     echo 'aucune commande';
6 | ?>
```

Pour rappel, la commande Javascript pour se rendre vers une autre url est `location.href=nouvelleURL;`