

# Les variables

---

Les variables commencent presque systématiquement par un dollar. (sauf constantes).

le nom des variable est sensible à la case, mais pas celui des fonctions, classes et mots-clés

```
$nom = 'antoine';
```

opération numérique

```
echo (2+3)/2;
```

PHP possède une valeur nan ( checker via `is_nan($var)`)

echo TRUE retourne 1 ET echo FALSE ne **produit rien**

tentative de transformation de texte en nombre ( généralement 0)

Il existe aussi une valeur NULL (undefined n'existe pas)

`isset($var)` vrai si la variable existe et ne vaut pas null.

`empty($var)` vrai si \$v n'**existe pas** ou **vaut falsy**

On peut aussi effectuer des affectations multiples en php

```
$a = $b = 0;
```

## variables falsy

- FALSE
- 0
- ""
- "0"
- NULL
- []

Attention, en javascript "0" est converti en true

## Les Alias

---

```
$b = &$a;  
$a = 'texte'; //modifie aussi $b
```

## Le typage

---

En php, comme en javascript, le typage est implicite et les conversions sont implicites. Les différents types sont : boolean, integer, double, string, array, object, resource (ressources génériques au format binaire, NULL, et NAN

On peut tester si une variables appartient à un type via les fonctions `is_...($var)` ( ex : `is_boolean(x)`)

On peut obtenir le type d'une variable avec `gettype()`

La fonction `var_dump($variable)` est utile pour connaître plus d'informations sur les variables (DEBOGGAGE)

## Typecast

On peut forcer la conversion comme en java ou en c via un typecast

type	/	/	/	/
integer	(int)expr	(integer)expr	intval(expr)	
double	(float)expr	(double)expr	(real)expr	floatval(expr)
string	(string)expr	strval(expr)		
boolean	(bool)expr	(boolean)expr		
array	array(expr)			
object	(object)expr			

Pour la conversion vers des nombres entiers,

- Si une variable est un réel on ne prends que sa partie entière
- Si une variable et un string alors on ne prends que le préfixe valide le plus long

On peut aussi utiliser :

```
settype($var, 'int');
```

php est différencie les entiers et les réels

## Portée des variables

les variables globales ne sont pas forcément accessibles depuis une fonction ( il faut mettre global devant pour les rendre accessibles.

```
$intro = 'Le résultat est ' ;
$outro= '<br/>';
function afficheDouble($v) {
    global $intro, $outro;
    ...
}
```

Si une variable globale est passée par référence en argument de la fonction(cfr chapitre fonctions/références de variables), le résultat sera le même

## Conversions implicites

## exemples

```
echo '13' + '17 vaches';    // affiche 30 !
$txt1 = '12';
$txt2 = '+12';
$txt3 = '12pommes';
echo ($txt1 == $txt2);    // affiche 1 (= vrai) !
echo ($txt1 === $txt2);    // affiche <rien> (= faux) !
echo ($txt1 == $txt3);    // affiche <rien> (= faux) !
echo (12 == $txt3);    //affiche 1 (= vrai) !
```

## Strings

1. chaîne littérale ( ' ... ' -> non interprété )
  - ' et \
2. chaîne non littérale ( "... " -> interprété )
  - "\n\t\$"
  - ou la notation octale ou hexa ( ex : \123 ou \xA5)
3. here document ( écriture sur plusieurs lignes )(remplace les chaînes)
  - [lien documentation](#)

```
$msg = <<<EXTRAIT
voici le texte "contenu" dans cette chaîne
de caractères sans qu'il soit
nécessaire d'échapper les " et les '
EXTRAIT;
```

4. nowdoc ( comme heredoc sauf non interprété )
  - [lien documentation](#)

```
$msg = <<<'EXTRAIT'
voici le texte "contenu" dans cette chaîne
de caractères sans qu'il soit
nécessaire d'échapper les " et les '
EXTRAIT;
```

## concaténation de strings

Attention, en JS, la concaténation s'écrit +

```
$prenom = 'antoine';
$nom = 'Lambert';

echo $prenom. ' '. $nom;
$user = $prenom;
$user .= ' '; // le .= est le signe de la concaténation
$user .= $nom;
```

\n pour saut de ligne :

attention, les guillemets simples n'interprètent pas les variables et caractères spéciaux contrairement aux guillemets doubles.

en cas de calcul a afficher : entourer les calculs de ()

## Longueur d'une chaîne de caractères

```
strlen($s)
```

## Définition de Constantes

```
define('MACONSTANTE', 'contenu de la constante');  
  
echo MACONSTANTE // Les constantes s'utilisent sans $
```

clean code : les constantes sont définies en MAJUSCULES

## Remarques

- Une fois définie, une constante est visible partout.
- Si on utilise `MACONSTANTE` sans la définir d'abord, PHP suppose qu'elle contient la chaîne "MACONSTANTE".

```
__LINE__ \\ numéro de la ligne courante dans le fichier  
__FILE__ \\ fichier courant (__DIR__ pour son répertoire)
```

/	Constantes	Variables
Utilisation	Sans \$	Avec \$
Déclaration	via define	Lors de la première affectation
Visibilité	Partout	Locale ou globale
Valeur	Doit être Scalaire	Quelconque
Modification	Impossible	possible, ainsi qu'unset

## Récupérer le type d'une variable

```
gettype($var)
```

`var_export` qui donne une écriture de la valeur correspondant à un littéral PHP  
`var_dump` donne non seulement la valeur mais également le type de celle-ci

## Variables superglobales

Variables superglobales(= prédéfinies et accessibles partout !)

- **\$GLOBALS** : toutes les variables définies dans le contexte global(dont les variables globales déclarées : **\$\_GLOBALS['mavar']**)
- **\$\_SERVER** : informations provenant du serveur web
- **\$\_ENV** : informations sur l'environnement et l'OS
- **\$\_GET, \$\_POST** : variables reçues dans la requête http
- **\$\_FILES** : fichiers attachés à la requête http
- **\$\_COOKIE** : variables passées sous la forme de cookies http
- **\$\_REQUEST** : l'ensemble des informations attachées à la requête http (redondant avec *\$GET*, *\$POST*, *\$COOKIE* et *\$FILES*).
- **\$\_SESSION** : variables de session

ces variables prennent la forme de tableaux associatifs

## Adresses relatives ou absolues

En HTML et en PHP, les adresses peuvent être relatives ( ../inc/file.php : fichier contenu dans le dossier frère)

Par contre, les adresses absolues sont différentes en html et en php : pour les adresses en html, le "/" représente la racine du projet web, tandis que en php, ce même "/" représente la racine du Système.

## Envoi par GET et POST

**GET** est utilisé pour envoyer des données par l'url, tandis que **POST** se chargera des données d'un formulaire.

En php, on récupère les données issues d'un **GET** en utilisant **\$\_GET**

exemple d'url

```
commande.php?article=montre
```

exemple de code avec la méthode GET

```
<?php
if (isset($_GET) && isset($_GET['article']))
echo $_GET['article'];
else
echo 'aucune commande';
?>
```

Pour rappel, la commande Javascript pour se rendre vers une autre url est  
location.href=nouvelleURL;