

Technologie Web

L'examen se fait hors session.
code cours : prototype.
Attention clean code TRES IMPORTANT.

chapitre 0 : Introduction

Dans le cadre d'une communication entre un navigateur et un server, il est important de distinguer le premier du second. Pour communiquer ils utilisent le protocole http (*hypertext transfer*) et est organisé par le W3C (*World Wide Web Consortium*)

- **Navigateur** : Utilisé par l'internaute qui envoie des demandes, réceptionne des réponses et gère l'affichage.
- **Server** : Machine physique et logiciel capable de répondre aux demandes de fichiers

Html et DHTML

La différence entre elles deux est que le dhtml ajout au css et au html du javascript qui modifie le html et le rendra dynamique.

Le Javascript

Le javascript est un langage créé pour écrire des scripts (langage interprété).
Il est exécuté du côté client.

tip : CTRL+SHIFT+J lance la console de debug dans firefox
CTRL+SHIFT+K lance la console de développement dans firefox

Les commentaires

```
/*commentaire*/  
//commentaire
```

Création de variable et affichage

```
let variable = 123; // affectation de la variable variable à 123  
alert(variable); // affiche une boîte de dialogue avec le message  
console.log(variable); // écrit le contenu de la variable variable dans la console$  
prompt(variable); // affiche le contenu de variable et récupère une entrée de l'utilisateur
```

Fonctions

En javascript les fonctions peuvent être placées en arguments d'autres fonctions

```
function myFunction(var1,var2){  
    return var1 + var2;  
}
```

Modification du code html

le code suivant est à insérer dans du html. Il peut être utilisé pour intégrer dynamiquement du html. Cependant il n'est pas très efficient et ne sera pas utilisé dans la suite du cours

```
document.write("...");
```

Date

```
let maintenant = new Date();  
let minutes = maintenant.getMinutes();  
let heures = maintenant.getHours();
```

P6 etape 4