

Chapre 2 : Fonctions utiles

Affichage dans la console

```
1 | console.log(message);
```

Pop-up

Message

```
1 | alert(message);
```

Confirmation

Retourne un booleen (true ou false)

```
1 | let entreeUtilisateur = confirm(message);
```

Entrée de l'utilisateur

(Attention) Retourne un string qu'il faut caster.

```
1 | let entreeUtilisateur = prompt("message", VALEUR_DÉFAUT);
```

DOM

On peut écrire directement du code HTML sous la forme d'un string que l'on ajoutera à la page. Cependant il n'est pas très efficient et ne sera pas utilisé dans la suite du cours

```
1 | document.write ("code HTML");
```

Exécution d'une fonction si elle existe

exécutera la fonction init si elle existe

```
1 | init && init();
```

Exécution de code placé sous la forme d'une chaîne de caractère

```
1 | eval("code JS");
```

Ceci n'est pas clean code

L'exécution est lente et peu optimale