

Les Objets en php

Constructeurs

Les constructeurs sont des fonctions qui vont se charger de créer des objets. Il existe 2 syntaxes, une ancienne et une nouvelle (utilisant les fonctions magiques).

Il est important de noter que la syntaxe flèche vu ci-dessous s'effectue sans \$ devant le nom de l'attribut

Ancienne syntaxe

```
class Etudiant{
    function Etudiant($nom,$age){
        this->nom = $nom;
        this->age = $age;
    }
}
```

Nouvelle syntaxe (fonction magique __construct)

```
class Etudiant{
    public $nom,$age;
    function __construct($nom,$age){
        this->nom = $nom;
        this->age = $age;
    }
}
```

attention, il y a **2** Under score devant une fonction magique

Auto load de classes

Il peut être intéressant de séparer les classes dans des fichiers qui leurs sont propres. (le fichier : maClasse.class.php pour maClasse). Et pour éviter à chaque page de charger toutes les classes, on peut faire appel à un autoloader. Une fonction qui va automatiquement charger les classes inconnues qu'il rencontre.

```
function __autoload($classe){
    require_once "classes/$classe.class.php";
}
```

Cette fonction est extrêmement pratique pour garder le code clean mais **Attention** car les classes doivent **impérativement** se trouver dans un fichier classes et se nommer de la façon suivante *NOMDECLASSE.class.php*

Propriétés

Visibilité

Les propriétés ont 3 modes de visibilité (comme en Java) :

- Public (défaut)
- Protected : accès uniquement par la classe et ses sous classes
- Private : accès uniquement par la classe

Destruction d'un objet

Un objet est détruit si on supprime toute référence vers lui.

```
supprimer la référence d'un objet via unset($monObjet);
```

Fonction magique __destruct

La fonction magique __destruct() est automatiquement appelée juste avant la destruction d'un objet.