

1. Introduction et notions de base

Variables

2. Instructions, expressions et Opérateurs

3. TITRE

4. TITRE

5. TITRE

1. Introduction et notions de base

Compiler en ligne de commande avec vs code : utiliser cl

Programme c de base :

```
#include <stdio.h>
void main(void){
    printf("Hello world!");
    //commentaire
    /* autre commentaire*/
}
```

les fichiers .h sont des entêtes / bibliothèques

Variables

Variable : nom-> valeur @ adresse

```
nbTorches=20;
```

au moins une lettre peut être composé avec des chiffres et _ (max 32char) et doit débiter par une lettre ou _

camelCase ¹ mais il existe aussi le snakecase ²

2. Instructions, expressions et Opérateurs

xxx

3. TITRE

xxx

4. TITRE

xxx

5. TITRE

XXX

1. exempleDeCamelCase↵
2. exemple_de_snake_case↵