

# Technologie Web

L'examen se fait hors session.  
code cours : prototype.  
Attention clean code TRES IMPORTANT.

## chapitre 0 : Introduction

Dans le cadre d'une communication entre un navigateur et un server, il est important de distinguer le premier du second. Pour communiquer ils utilisent le protocole http (*hypertext transfer*) et est organisé par le W3C (*World Wide Web Consortium*)

- **Navigateur** : Utilisé par l'internaute qui envoie des demandes, réceptionne des réponses et gère l'affichage.
- **Server** : Machine physique et logiciel capable de répondre aux demandes de fichiers

## Html et DHTML

La différence entre elles deux est que le dhtml ajout au css et au html du javascript qui modifia le html et le rendra dynamique.

## Le Javascript

Le javascript est un langage créé pour écrire des scripts ( langage interprété ).  
Il est exécuté du côté client.

tip : CTRL+SHIFT+J lance la console de debug dans firefox  
tip : CTRL+SHIFT+K lance la console de développement dans firefox

## Les commentaires

```
/*commentaire*/  
//commentaire
```

## Création de variable et affichage

```
let variable = 123; // affectation de la variable variable à 123  
alert(variable); // affiche une boîte de dialogue avec le message  
console.log(variable); // écrit le contenu de la variable variable dans la console$  
prompt(variable); // affiche le contenu de variable et récupère une entrée de l'utilisateur
```

## Fonctions

En javascript les fonctions peuvent être placées en arguments d'autres fonctions

```
function myFunction(var1,var2){  
    return var1 + var2;  
}
```

## Modification du code html

le code suivant est à insérer dans du html. Il peut être utilisé pour intégrer dynamiquement du html. Cependant il n'est pas très efficient et ne sera pas utilisé dans la suite du cours

```
document.write("...");
```

## Date

```
let maintenant = new Date();  
let minutes = maintenant.getMinutes();  
let heures = maintenant.getHours();
```

P6 etape 4