

Classes Abstraites et Interfaces

Classe Abstraite

```
abstract class Animal{  
    abstract function crie();  
}
```

```
class Chien extends Animal{  
    // doit obligatoirement redéfinir les fonctions abstraites ou être elle même  
    abstraite  
}
```

Interface

```
interface IAnimal{  
    function crie();  
}
```

```
class Chien implements IAnimal{  
    //doit implémenter toutes les méthodes de son interface  
}
```