

# Les Objets en php

---

## Les Objets en php

### Constructeurs

#### Ancienne syntaxe

#### Nouvelle syntaxe (fonction magique \_\_construct)

### Instancier l'objet

### modifier / accéder à une propriété

### Auto load de classes

### Propriétés

#### Visibilité

### Destruction d'un objet

#### Fonction magique \_\_destruct

## Constructeurs

---

Les constructeurs sont des fonctions qui vont se charger de créer des objets. Il existe 2 syntaxes, une ancienne et une nouvelle (utilisant les fonctions magiques).

Il est important de noter que la syntaxe flèche vu ci-dessous s'effectue sans \$ devant le nom de l'attribut

### Ancienne syntaxe

```
class Etudiant{  
    function Etudiant($nom,$age){  
        this->nom = $nom;  
        this->age = $age;  
    }  
}
```

### Nouvelle syntaxe (fonction magique \_\_construct)

```
class Etudiant{  
    public $nom,$age;  
    function __construct($nom,$age){  
        this->nom = $nom;  
        this->age = $age;  
    }  
}
```

attention, il y a 2 Under score devant une fonction magique

## Instancier l'objet

---

```
$antoine = new Etudiant("antoine",18);
```

## modifier / accéder à une propriété

---

```
$santoine->age = 22;
```

## Auto load de classes

---

Il peut être intéressant de séparer les classes dans des fichiers qui leurs sont propres. (le fichier : maClasse.class.php pour maClasse). Et pour éviter à chaque page de charger toutes les classes, on peut faire appel à un autoloader. Une fonction qui va automatiquement charger les classes inconnues qu'il rencontre.

```
function __autoload($classe){  
    require_once "classes/$classe.class.php";  
}
```

Cette fonction est extrêmement pratique pour garder le code clean mais **Attention** car les classes doivent **impérativement** se trouver dans un fichier classes et se nommer de la façon suivante *NOMDECLASSE.class.php*

## Propriétés

---

### Visibilité

Les propriétés ont 3 modes de visibilité ( comme en Java ) :

- Public (défaut)
- Protected : accès uniquement par la classe et ses sous classes
- Private : accès uniquement par la classe

## Destruction d'un objet

---

Un objet est détruit si on supprime toute référence vers lui.

```
unset($monObjet);
```

### Fonction magique \_\_destruct

La fonction magique \_\_destruct() est automatiquement appelée juste avant la destruction d'un objet.