*Twan Asselbergs – 2WDV1*

*Mobile Application Development*

08-04-2025

Inhoudsopgave

Mobile Devices 2

Mobile Apps 3

Mobile Application Development 3

Bronnen 4

**Mobile Devices**

**Welke soorten mobile devices zijn er?**

* Smartphones
* Tablets
* Smartwatches
* E-readers
* Fitness trackers
* Handheld gameconsoles

**Welke verschillende besturingssystemen bestaan er voor mobile devices?**

* Android (70% marktaandeel)
* iOS (28% marktaandeel)
* HarmonyOS/Huawei (1% marktaandeel)

**Wat zijn de meest bekende producten van mobile devices?**

* Samsung
* Apple
* Xiaomi

**Wat zijn typische kenmerken van mobile devices?**

* Schermresolutie
* Touchscreen
* Compact
* Batterijduur
* Draadloos internet

**Wat zijn typische functies van mobile devices?**

* Foto’s/video’s maken
* Social media
* Muziek/video afspelen
* Contactloos betalen

**Mobile Apps**

**Welke drie verschillende technische types van mobile apps zijn er te onderscheiden?**

* Native apps
* Web apps
* Hybrid apps

**Wat zijn de voor- en nadelen van deze verschilende types?**

**Native**

* Voordelen: Beste performance, toegang tot hardware, offline bruikbaar
* Nadelen: Ontwikkeling is duur, per platform apart programmeren, kost veel tijd

**Web**

* Voordelen: Goedkoper, 1 codebase
* Nadelen: Minder snel, beperkt toegang, afhankelijk van internet

**Hybrid**

* Voordelen: 1 codebase, sneller dan puur web, toegang tot hardware via plugins
* Nadelen: Niet zo snel als native, afhankelijk van frameworks

**Geef van elk type een voorbeeld van een bestaande app**

* Native: WhatsApp
* Web App: Twitter Lite, Notion, Google Maps
* Hybrid: Instagram, Uber

**Mobile Application Development**

**Wat is een Integrated Development Environment (IDE)?**

Een IDE is een programma (zoals Visual Studio Code) waarin je je code kunt schrijven, debuggen en testen. Verschillende tools zoals een compiler en een debugger komen hierbij kijken.

**Welke IDE’s zijn geschikt voor Mobile Application Development?**

* Visual Studio Code (met gebruik van React Native of Flutter)
* Xcode (voor onder andere iOS apps met Swift)

**Welke programmeertalen kun je gebruiken om apps te maken?**

* JavaScript/TypeScript
* Swift
* Java

**Bronnen**

StatCounter GlobalStats

Android Developers

Wikipedia

Apple Developer

Google