

LeiaComigo

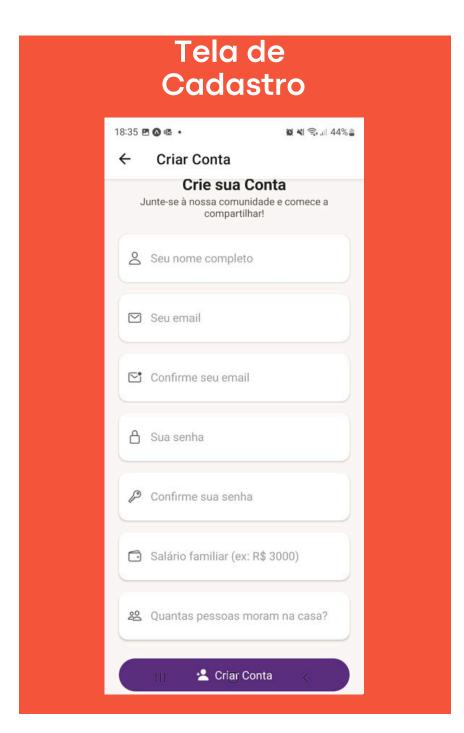
Disciplina: Programação Para Dispositivos Móveis em Android / Quarta-feira

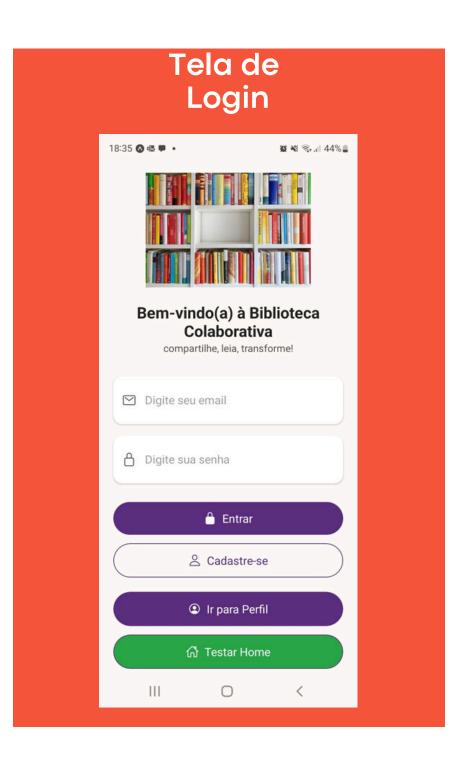
Aluno: Vitor Augusto Santana Dreger

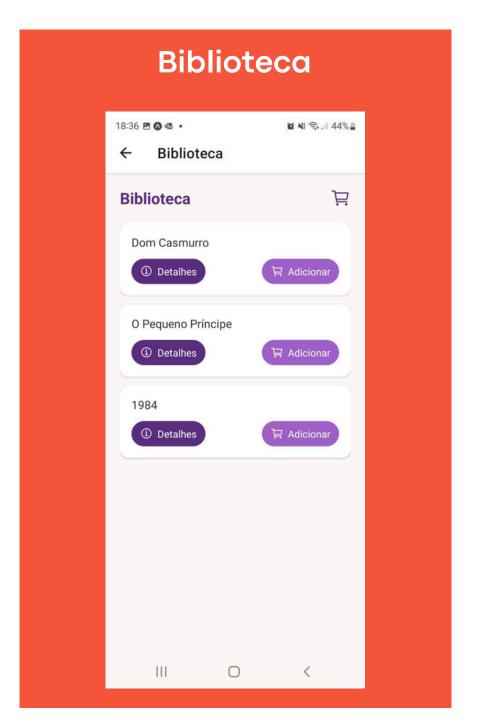
Aluno: Thiago Lacerda

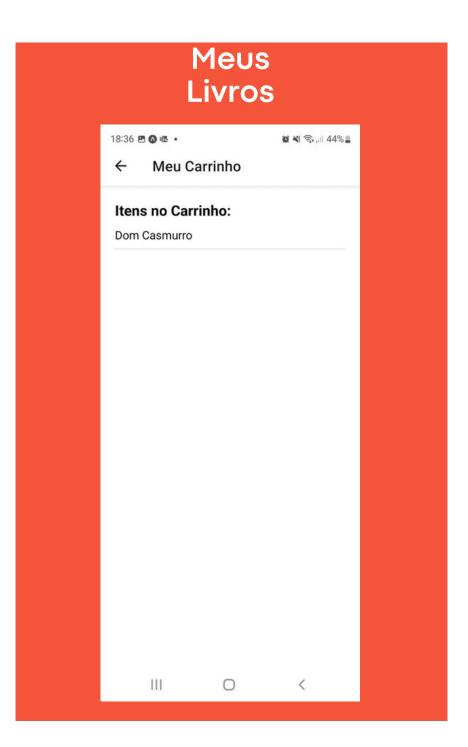


Principais telas do protótipo









Fluxograma

Cadastro e Login
O usuário se cadastra (passando pela
validação de renda) e faz login. Ao logar,
o app recebe um token de autenticação
(JWT), que é guardado para as próximas
requisições.

Interação
O usuário pode adicionar um
livro novo de duas formas:
cadastrando manualmente ou
usando a busca que se integra
com a API do Google Books
para salvar novas obras no
nosso banco de dados.

Exploração
Na tela principal, o usuário
vê os livros disponíveis. Ele
pode usar os filtros para
buscar por título ou autor.

Avaliação

Ao ler um livro, ele pode registrar sua opinião com uma nota e um comentário, que ficarão visíveis para outros usuários na tela de detalhes do livro. Todas as ações de cadastro e avaliação exigem que o token JWT seja enviado para a API, garantindo a segurança.

Ferramentas

- **Node.js e Express:** Ambiente de execução e framework web para a construção da API RESTful.
- **MySQL e Sequelize:** Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados para a persistência dos dados e Mapeamento Objeto-Relacional (ORM) para a interação com o banco.
- **Bcrypt e JWT:** Mecanismos para hashing de senhas e implementação de autenticação baseada em token para segurança das rotas.
- Swagger: Geração de documentação interativa para visualização e teste dos endpoints da API.
- React Native: Cria a aparência do aplicativo e todas as telas que o usuário vê, funcionando tanto em Android quanto em iPhone usando o mesmo código.

