

Liepājas Valsts tehnikums

**Kokapstrādes uzņēmuma mājaslapa**

Kvalifikācijas eksāmena praktiskās daļas dokumentācija



Profesionālā kvalifikācija ..................................................................................

Grupas nosaukums ..................................................................................



Projekta izstrādātājs ..............................................................

Eksāmena datums 2023. ‘’ . jūnijs

Saturs

[Ievads](#_heading=h.i1qvmikxvag1) 3

[1. Uzdevuma formulējums](#_heading=h.30j0zll) 4

[2. Programmatūras prasību specifikācija](#_heading=h.1fob9te) 5

[2.1. Produkta perspektīva](#_heading=h.xw5fki6mot9j) 6

[2.2. Sistēmas funkcionālās prasības](#_heading=h.xjeo3o2cty5u) 7

[2.3. Sistēmas nefunkcionālās prasības](#_heading=h.cpl8hx8vxbdd) 8

[2.4. Gala lietotāja raksturiezīmes](#_heading=h.3whwml4) 9

[2.5. Lietoto terminu un saīsinājumu skaidrojumi](#_heading=h.2bn6wsx) 10

[3. Izstrādes līdzekļu, rīku apraksts un izvēles pamatojums](#_heading=h.qsh70q) 11

[3.1. Iespējamo (alternatīvo) risinājuma līdzekļu un valodu apraksts](#_heading=h.3as4poj) 12

[3.2. Izvēlēto risinājuma līdzekļu un valodu apraksts](#_heading=h.1pxezwc) 13

[4. Sistēmas modelēšana un projektēšana](#_heading=h.49x2ik5) 14

[4.1. Sistēmas struktūras modelis](#_heading=h.2p2csry) 15

[4.2. Klašu diagramma / ER diagramma](#_heading=h.147n2zr) 16

[4.3. Funkcionālais un dinamiskais sistēmas modelis](#_heading=h.3o7alnk) 17

[4.4. Aktivitāšu diagramma](#_heading=h.23ckvvd) 18

[4.5. Lietojumgadījumu diagramma](#_heading=h.ihv636) 23

[4.6. Sistēmas moduļu apraksts un algoritmu shēmas](#_heading=h.32hioqz) 24

[5. Lietotāju ceļvedis](#_heading=h.1hmsyys) 25

[6. Testēšanas dokumentācija](#_heading=h.vx1227) 26

[6.1. Izvēlētās testēšanas metodes, rīku apraksts un pamatojums](#_heading=h.3fwokq0) 27

[6.2. Testpiemēru kopa](#_heading=h.1v1yuxt) 31

[6.3. Testēšanas žurnāls](#_heading=h.4f1mdlm) 32

[7. Secinājumi](#_heading=h.2u6wntf) 32

[8. Lietoto saīsinājumu saraksts](#_heading=h.19c6y18) 34

[9. Literatūras un informācijas avotu saraksts](#_heading=h.3tbugp1) 35

# Ievads

Šis dokuments tiek veidots, lai sniegtu detalizētu pārskatu par projektu, kodu un tā funkcijām. Šīs dokumentācijas mērķis ir palīdzēt izprast tīmekļa vietnes pārveidošanas projekta tehniskos aspektus un tā īstenošanu. Kokapstrādes uzņēmums ir pieprasījis pārveidot savu tīmekļa vietni, lai uzlabotu lietotāju pieredzi un efektīvāk demonstrētu savus produktus un pakalpojumus. Jaunajai vietnei būs mūsdienīgs dizains un tajā būs iekļautas jaunas funkcijas, kas lietotājiem un firmas darbiniekiem atvieglos orientēšanos un vajadzīgās informācijas atrašanu un mainīšanu.

# Uzdevuma formulējums

Kokapstrādes uzņēmuma mājaslapas pārtaisīšanas projekta mērķis ir izveidot vizuāli pievilcīgu, lietotājam draudzīgu un viegli orientējamu mājaslapu, kas precīzi atspoguļo uzņēmuma zīmolu un vērtības. Pašreizējā vietne ir novecojusi, un tajā nav pietiekami parādīti uzņēmuma produkti un pakalpojumi.

Projekta galvenais mērķis ir izstrādāt un ieviest jaunas funkcijas, reorganizēt vietnes izkārtojumu un optimizēt vietnes veiktspēju.

# Programmatūras prasību specifikācija

## Produkta perspektīva

Produkta perspektīva ir dot mājaslapas lietotājiem ērtāku mājaslapas apmeklēšanu ar jaunu, ērtu un mūsdienīgu dizainu. Un uzņēmuma darbiniekiem ļaut vieglāk ar pāris pogu palīdzību samainīt preču cenu un pieejamību.

## Sistēmas funkcionālās prasības

### Profila veidošana.

Mērķis:

Reģistrēt profilu datubāzē.

Ievades dati:

Cilvēks ievada lietotājvārdu, ēpastu un paroli divas reizes

Apstrāde:

Tiek veiksmīgi izveidots profils

Izvades dati:

a. Profils tiek izveidots

b. Parādās ziņojums, kad nav pareizs ēpasta formatējums.

c. Parādas ziņojums, kad nav pareizs paroles garums.

d. Parādas ziņojums, kad paroles nesakrīt.

## Ielogošanās profilā ar profilu.

Mērķis:

Pievienoties ar profilu mājaslapas sākuma ekrānam.

Ievades dati:

Lietotājs ievada savu lietotājvārdu un paroli.

Apstrāde:

Lietotāja datus pārbauda ar datubāzes tabulas datiem vai tie sakrīt.

Izvades dati:

a. Parādās sākumlapa.

b. Parādās ziņojums, kad nav pareizs lietotājvārds vai parole.

## Administrācijas paneļa parādīšana

Mērķis:

Administrātora profiliem parādīt iespēju tikt uz administrācijas paneli.

Ievades dati:

Lietotājvārds un parole, pievienošanās lapā.

Apstrāde:

Pārbauda vai ir administrātora profils.

Izvades dati:

a. Parādās administrācijas paneļa lapa.

b. Nerādās administrācijas paneļa lapa.

## Izrakstīšanās no profila

Mērķis:

Iziet no profila.

Ievades dati:

Nospiest peles klikšķi uz pogas ar profila vārdu un POWER simbolu.

Apstrāde:

Tiek iziets no profila un parādās ielogošanās lapa

Izvades dati:

a. Parādās ielogošanās lapa.

## Pievienot produktu.

Mērķis:

Pievienot jaunu produktu kādai no sadaļām.

Ievades dati:

Caur administrātora profila izveidot jaunu ierakstu ar produkta nosaukumu, kategoriju, aprakstu, cenu un daudzumu.

Apstrāde:

Tiek izveidots produkts

Izvades dati:

a. Tiek izveidots jauns produkts.

b. Produkts netiek izveidots nepietiekamas informācijas dēļ.

## Izdzēst produktu.

Mērķis:

Izdzēst produkta informāciju.

Ievades dati:

Nospiesta poga ar simbolu izdzēst, jeb gružu kastes simbolu.

Apstrāde:

Tiek izdzēsts produkts

Izvades dati:

a. Produkts tiek izdzēsts.

b. Produktu nevar izdzēst kļūmes dēļ.

## Produkta datu maiņa.

Mērķis:

Produkta informācijas maiņa

Ievades dati:

Nospiesta poga ar simbolu rediģēt, jeb blociņš ar zīmuļa simbolu.

Apstrāde:

Iespēja rediģēt visus produkta datus.

Izvades dati:

a. Produkta dati tiek mainīti.

b. Produkta datus nevar mainīt kļūmes dēļ.

## Produktu apskatīšana.

Mērķis:

Produkta apskatīšana mājaslapā.

Ievades dati:

Sākumlapā nospiesta viena no pirmajām trīs kategoriju bildēm.

Apstrāde:

Tiek pārvietots lietotājs uz kādu no kategorijas gala punktiem.

Izvades dati:

a. Tiek parādīti produkti.

b. Tiek parādīta lapa ar standarta kļūmes ziņojumu.

## Sistēmas nefunkcionālās prasības

1. Sistēmai jābūt viegli saprotamai gan no lietotāja, gan no darbinieka puses.
2. Sistēmai jabūt latviešu valodā

## Gala lietotāja raksturiezīmes

Gala lietotājs būtu cilvēks no 18 līdz pat 90 gadiem, kurš māk apieties ar telefonu vai datoru un saprot latviešu valodu lasīšanas līmenī.

## Lietoto terminu un saīsinājumu skaidrojumi

| **Termins** | **Paskaidrojums** |
| --- | --- |
| Lietotājs | Cilvēks, kas apmeklē mājaslapu |
| Darbinieks | Cilveks, kas strādā uzņēmumā un ir profils kuram ir pieeja mājaslapas izmaiņām |
|  |  |

# 

# Izstrādes līdzekļu, rīku apraksts un izvēles pamatojums

## Izvēlēto risinājuma līdzekļu un valodu apraksts

Šim projektam izmantoju HTML, CSS un PHP valodu. HTML tiek izmantots, lai parādītu saturu savā mājaslapā, jo tas ļauj izveidot virsrakstus, paragrāfus, sarakstus, tabulas un citus elementus. CSS izmantoju savā projektā, jo tas palīdz uzlabot HTML kodu ar fontiem, krāsām, lapas robežām un citiem elementiem. Tajā var izveidot responsīvu dizainu dažādiem ekrāna izmēriem un ierīcēm, kā piemērams planšetdatoriem un telefoniem. PHP valodu es šijam projektam izmantoju, jo var pievienot funkcionalitāti mājaslapai, ar šo valodu var veidot savienojumu ar datubāzi un failu sistēmām, datu glabāšanai un atgūšanai. Mazliet šajā projektā tiek arī izmantots JavaScript, tas tiek izmantots, lai dotu mājaslapai interaktīvitāti un uzvedību. Mājaslapa tiek testēta Google Chrome un Firefox vidē un tiek savienota ar PHP palīdzību ar datubāzi, kuras funkcija ir uzglabāt datus un tos viegli pārvaldīt phpMyAdmin vietnē kā arī šijā vietnē veikt izmaiņas, ja tās ir nepieciešamas. Lai veidotu savienojumu ar phpMyAdmin izmantoju XAMPP aplikāciju lai darbinātu Apache un MySQL.

## Iespējamo (alternatīvo) risinājuma līdzekļu un valodu apraksts

Iespējamie risinājumi projekta veidošanā būtu izmantot citas interneta vietnes, mājaslapas testēšanai, kā piemēram Microsoft Edge, Opera, Safari u.c. šīs mājaslapas strādātu testēšanai tieši tā pat kā izmantotās, bet netiek izmantotas preferences dēļ. Valodas, kuras varētu būt alternatīvas izmantotajām būtu Bootstrap, kas ir Front-end valoda, kas nodorošina HTML, CSS un JavaScript komponentes, tas ļauj ātri izveidot responsīvu dizainu bez pielāgotas programmēšanas. Nākošā valoda, ko varēju izmantot mājaslapas izveidei ir Ruby, tā ir programmēšanas valoda, kas bieži tiek izmantota mājaslapu izstrādei, jo ir ātrs un efektīvs veids tās izveidot, šo valodu neizmantoju, jo neesmu to īsti mācijies, tikai apskatījies. Nākošā valoda, ko esmu mācijies un varēju izmantot ir Java, Java tiek izmantota mājaslapu izveidei, jo ir zināma ar savu drošību un citu platformu saderību. PHP vietā varēju izmantot Laravel, tas ir zināms ar savu vienkāršību un elestīgumu. Tas nāk ar spēcīgu templēšanas dzinēju, ko sauc Blade un tas ļauj izveidot atkārtoti izmantojamus izkārtojumus savām mājaslapām.

.

# Sistēmas modelēšana un projektēšana

## Sistēmas struktūras modelis

## 

**1. attēls. Sistēmas struktūras modelis**

## Klašu diagramma / ER diagramma

## 

## 2. attēls. ER Diagramma

## Funkcionālais un dinamiskais sistēmas modelis

## Aktivitāšu diagramma

## Lietojumgadījumu diagramma

## Sistēmas moduļu apraksts un algoritmu shēmas

# Lietotāju ceļvedis

## 

# Testēšanas dokumentācija

## Izvēlētās testēšanas metodes, rīku apraksts un pamatojums

## Testpiemēru kopa

## Testēšanas žurnāls

# Secinājumi

# Lietoto saīsinājumu saraksts

# Literatūras un informācijas avotu saraksts