

## Étude de SICARD Romain

Nous avons choisi les membres de mon groupe et moi le projet sur les urgences. Nous l'avons choisi car nous pensions que c'est celui qui est le plus pertinent mais aussi celui qui pourrait être le plus applicable dans la vie de tous les jours. Pour le projet en tant que tel nous n'avons pas eu tant de difficulté que ça. Cela n'était pas non plus facile mais nous avons vite trouvé comment écrire le code avec des classes. Nous avons fait une classe mère pour médecins en général et ensuite des classes fille qui représentent les différentes spécialités de chaque médecin. Ensuite nous avons fait de même Pour les maladies, avec Une classe mère qui se nomme symptômes et ensuite nous avons fait des classes fille pour chaque symptôme possible. Nous avons attribué à chaque médecin des maladies qu'il peut soigner ainsi que des localisations dans les urgences. La principale difficulté que nous avons rencontrée, a été pour le TKinder. Car même si cela était bon nous avons voulu le faire quand même. La chose la plus dur dans le TKinder était d'affecter des valeurs à chaque bouton qui représente les différents symptômes.

J'avais personnellement une petite appréhension à faire le diagramme en UML. Je pensais que cela serait plus dur à faire, mais avec les nombreux sites à disposition sur Internet pour le créer, cela a plutôt été facile.

Pour finir je trouve que ce projet m'a fait progresser. Surtout avec l'utilisation des classes en général, cela m'a permis d'appliquer le cours dans le concret.

De plus, comme le projet nous intéressait, il nous a donné envie de pousser nos recherches et notre travail, pour aller plus loin.