


```

alex@server:/tmp/dir1$ touch listing2
alex@server:/tmp/dir1$ ls -l > listing2
alex@server:/tmp/dir1$ cmp listing listing2 -l
 7  60  64
32  60  65
33  40  64
34 101  40
35 160 101
36 162 160
37  40 162
38  61  40
39  63  61
40  40  63
41  61  40
42  71  61
43  72  71
44  62  72
46  40  63
47 154  40
48 151 154
49 163 151
50 164 163
51 151 164
52 156 151
53 147 156
54  12 147
cmp: EOF on listing after byte 54
alex@server:/tmp/dir1$ diff listing listing2
1,2c1,3
< total 0
< -rw-rw-r-- 1 alex alex 0 Apr 13 19:22 listing
---
> total 4
> -rw-rw-r-- 1 alex alex 54 Apr 13 19:23 listing
> -rw-rw-r-- 1 alex alex  0 Apr 13 19:26 listing2

```

4.4.4 Открыть первый файл в редакторе vi. Добавить последнюю строку с надписью End of File. Заменить строку, указывающую общее количество файлов с вида total n на n files, где n – цифра. Сохранить изменения в файле (screenshot with vi commands) и выйти из редактора.

```
alex@server:/tmp/dir1$ vi listing_
```


4.4.6 Создать переменную, содержащую текущий каталог .../tmp/dir1 (из п.1). Перейти в домашний каталог, используя специальную переменную или метасимвол. Вернуться обратно используя переменную. (screenshot with commands)

```
alex@server:/tmp/dir1$ MYHOME=/tmp/dir1
alex@server:/tmp/dir1$ export MYHOME
alex@server:/tmp/dir1$ cd ~
alex@server:~$ cd $MYHOME
alex@server:/tmp/dir1$ _
```

4.4.7 Создать командную последовательность, которая последовательно перенаправит листинг в файл из домашнего каталога и, в случае успеха, из каталога .../tmp/dir1. Просмотреть содержимое файла и убедиться, что там есть оба списка файлов каталогов. (screenshot with commands)

```
alex@server:/tmp/dir1$ touch crouch
alex@server:/tmp/dir1$ ls -l ~>crouch&&ls -l>>crouch
alex@server:/tmp/dir1$ cat crouch
total 24
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Apr  4 20:18 Dockerfile
-rw-rw-r-- 1 alex alex 12800 Apr  4 20:28 hello.tar
drwxr-xr-x 4 alex alex 4096 Apr  4 20:40 snap
-rw-rw-r-- 1 alex alex    0 Apr  9 07:38 tap
total 16
-rw-rw-r-- 1 alex alex 207 Apr 13 20:02 crouch
-rw-rw-r-- 1 alex alex  67 Apr 13 19:34 listing
-rw-rw-r-- 1 alex alex 116 Apr 13 19:37 listing2
-rw-rw-r-- 1 alex alex 359 Apr 13 20:01 mouch
```

4.4.8 Создать одну переменную, которая будет хранить ваши Фамилия Имя. Создать сложную команду, которая выведет текст «имя_пользователя Фамилия Имя» и количество символов фамилии и имени по отдельности.

```
oleksii@oleksii-vm1:~$ echo $USERNAME
Denysenko_oleksii
oleksii@oleksii-vm1:~$ echo username $USERNAME; echo $USERNAME | tee ou.txt | c
ut -d '_' -f1 | tee ou.txt | tr -d '\n' | wc -c && echo $USERNAME | tee ou.txt | c
ut -d '_' -f2 | tee ou.txt | tr -d '\n' | wc -c
username Denysenko_oleksii
9
7
```

4.4.9 Вывести Фамилия Имя через знак табуляции с помощью непечатаемых символов. (screenshot with commands)

```
oleksii@oleksii-vm1:~$ echo $USERNAME
Denysenko_oleksii
oleksii@oleksii-vm1:~$ echo $USERNAME | tr '_' '\t'
Denysenko      oleksii
oleksii@oleksii-vm1:~$ echo $USERNAME | tr '_' '\t' | tr '\t' '\n'
Denysenko
oleksii
```

4.4.10 Создать переменную и присвоить ей произвольное значение. Вывести

на экран фразу в формате «Значение переменной ИМЯ равно ЗНАЧЕНИЕ».
(screenshot with commands)

```
alex@server:/tmp/dir1$ IMYA=Oleksii  
alex@server:/tmp/dir1$ export $IMYA
```

```
alex@server:/tmp/dir1$ echo Content of variable '$IMYA' is $IMYA  
Content of variable $IMYA is Oleksii
```