

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»
“Telegram bot”

Выполнил:

Студент ИУ5-34Б

Флоринский В. А.

Подпись и дата:

Проверил:

Преподаватель каф. ИУ5

Гапанюк Ю. Е.

Подпись и дата:

Москва, 2023 г.

Задание.

Сделать Telegram бота.

Текст программ.

bebrosik.py:

```
import telebot
import requests
from command import a
from bs4 import BeautifulSoup as bs
import random
from telebot import types
from passw import gen_random_pass, pah_def
import time
import wikipedia

wikipedia.set_lang('ru')
bot = telebot.TeleBot("")
echo = 'off'
ben = 0

@bot.message_handler(content_types=['voice'])
def voice(message):
    bot.send_message(message.chat.id, 'У тебя такой крутой голос!')

@bot.message_handler(commands=['random_number'])
def random_num(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
    try:
        from_ = message.text.split()[1]
        to = message.text.split()[2]
        bot.send_message(message.chat.id, f"После совета со свездами выпало: {random.randint(int(from_), int(to))}")
    except Exception as e:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Ты что то делаешь не так, проверь свой iq')

# @bot.message_handler(commands=['weather'])
# def weather1(message):
#     if echo == 'on':
#         bot.send_message(message.chat.id, message.text)
#     bot.send_message(message.chat.id, 'Введи название города в формате Город, Страна\nПример:Moscow, RU')
#     bot.register_next_step_handler(message, get_weather)

# def get_weather(message):
#     try:
#         city = message.text
#         weath = current_weather(city=city)['list'][0]['main']
```

```

#         ans = f"Температура: {round(weath['temp'], 1)}\nОщущается
как:{round(weath['feels_like'], 1)}"
#         bot.send_message(message.chat.id, ans)
#     except Exception as e:
#         bot.send_message(message.chat.id, "Посмотри как пишется город! И введи
его заново!")
#         bot.register_next_step_handler(message, get_weather)

@bot.message_handler(commands=['start'])
def hello(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        bot.send_message(message.chat.id, f"Привет, {message.from_user.first_name}
{message.from_user.last_name}\n Я умею следующее:")
        bot.send_message(message.chat.id, a)

@bot.message_handler(commands=['wiki'])
def wiki1(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        bot.send_message(message.chat.id, 'Пришли то что ты хочешь узнать')
        bot.register_next_step_handler(message, wiki_searcher)

def wiki_searcher(message):
    bot.send_message(message.chat.id, 'Гуглю')
    try:
        page = wikipedia.page(message.text)
        ans = f"{page.original_title}\n{page.summary[:2000]}\n{page.url}"
        bot.send_message(message.chat.id, ans, parse_mode='html')
    except Exception as e:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Похоже про это еще не написали')

@bot.message_handler(commands=['ben_on'])
def ben(message):
    global ben
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        bot.send_message(message.chat.id, 'Бен взял трубку')
        ben = 1
        #bot.register_next_step_handler(message, ben_answer)

@bot.message_handler(commands=['ben_off'])
def ben(message):
    global ben
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
    if ben == 0:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Режим Бэна не был включен')
    else:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Бен положил трубку')
        ben = 0

```

```

        #bot.register_next_step_handler(message, ben_answer)

def ben_answer(message):
    answers = ['да', 'нет', 'охохоххо', 'Брэу']
    bot.send_message(message.chat.id, random.choice(answers))

@bot.message_handler(commands=['who_win'])
def who_win_1(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        bot.send_message(message.chat.id, 'Пришли мне через пробел тех кто сражается(не менее двух иначе с кем будет драться твой боец?)')
        bot.register_next_step_handler(message, who_win_2)

def who_win_2(message):
    battlers = str(message.text).split()
    if len(battlers) == 1:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Молодец, твоего бойца обсмеяли')
    if len(battlers) == 0:
        bot.send_message(message.chat.id, 'На поле тишина')
    if len(battlers) >= 2:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Бойцы выходят')
        time.sleep(2)
        bot.send_message(message.chat.id, 'Идет ожесточенная битва...')
        time.sleep(random.randint(1, 4))
        bot.send_message(message.chat.id,
f'{random.choice(battlers).capitalize()} Побеждает!!!')

@bot.message_handler(commands=['help'])
def bot_send_help(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        bot.send_message(message.chat.id, a)

@bot.message_handler(commands=['random_funny_story'])
def random_story(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        a = f"https://www.anekdot.ru/id/{random.randint(13000, 130850)}/"
        print(a)
        req = requests.get(a)
        html = bs(req.content, 'html.parser')
        ans = str(html.find(class_='text')).replace('<br/>', ' ').replace('<div class="text">', '').replace('</div>', '').replace('Владимир', '')
        bot.send_message(message.chat.id, ans)

@bot.message_handler(commands=['gen_password'])
def gen_pass(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        sett = str(message.text).split()

```

```

    if len(sett) == 1:
        lenght = 8
        lett = 1
        spec = 1
        num = 1
        bot.send_message(message.chat.id, gen_random_pass(lenght=lenght,
lett=lett, num=num, spec=spec))
    elif len(sett) > 1:
        try:
            lenght = int(sett[1])
            lett = int(sett[2])
            num = int(sett[3])
            spec = int(sett[4])
            z = 1
        except Exception as e:
            z = 2
    if z != 1:
        bot.send_message(message.chat.id, 'Ты что то делаешь не так!')
    else:
        if pah_def(lenght, lett, num, spec):
            bot.send_message(message.chat.id, 'Сработала защита!')
        else:
            bot.send_message(message.chat.id, gen_random_pass(lenght, lett, num,
spec))

@bot.message_handler(commands=['hide_markup'])
def hide_markup(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        bot.send_message(message.chat.id, 'Markup is hidden',
reply_markup=types.ReplyKeyboardRemove())

@bot.message_handler(commands=['get_his_id'])
def get_his_id(message):
    bot.send_message(message.chat.id, 'Першли мне сообщение и я скажу Id откуда
оно пришло')
    bot.register_next_step_handler(message, get_id)

def get_id(message):
    bot.send_message(message.chat.id, message.forward_from.id)

@bot.message_handler(commands=['get_chat_id'])
def chat_id(message):
    bot.send_message(message.chat.id, message.chat.id)

@bot.message_handler(commands=['get_sticker'])
def send_list_stickers(message):
    if echo == 'on':

```

```

        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
    markup = types.InlineKeyboardMarkup(row_width=3)
    item1 = types.InlineKeyboardButton('Влад', callback_data='vlad')
    item2 = types.InlineKeyboardButton('Да', callback_data='yes')
    item3 = types.InlineKeyboardButton('Че?', callback_data='what')
    item4 = types.InlineKeyboardButton('К телефону', callback_data='phone_call')
    item5 = types.InlineKeyboardButton('Вранье это все', callback_data='lay')
    item6 = types.InlineKeyboardButton('шалю', callback_data='sex')
    item7 = types.InlineKeyboardButton('Молоко?', callback_data='cum')
    item8 = types.InlineKeyboardButton('Секрет', callback_data='secret')
    markup.add(item1, item2, item3, item4, item5, item6, item7, item8)
    bot.send_message(message.chat.id, 'Выбери стикер', reply_markup=markup)

@bot.callback_query_handler(func=lambda call: True)
def send_a_sticker(call):
    try:
        if call.message:
            if call.data == 'vlad':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAAPDYjtcyMsZ4KZkt4TdCULBc6mBUfKAA1gAA11SVSCNrRwjf7kNNSME')
            elif call.data == 'yes':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAA01YjtcMTkXsLJrhrpcvM0gRsrQlswAAiUAAxd7bRfgcfzTd-QR7yME')
            elif call.data == 'what':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAA03YjtcQZsR6t9diQcECGVoA4EBPLAAAgQQAAL8WWBKjsjMfvfkY-YjBA')
            elif call.data == 'phone_call':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAA05YjtcSDOowOmAunqoh6PgPCCVREUAAjwAAxd7bRfFyndUgPtowCME')
            elif call.data == 'lay':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAA07YjtcUukQokpjcXlWTATQ7-tM4iQAAgQAA3ScqRaw-leiwDI4fiME')
            elif call.data == 'sex':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAA09Yjtcgno8kJusdl8u0HBtyG0uv6UAAhcAA3ScqRa-xvN71gkDkSME')
            elif call.data == 'cum':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAA0YjtcrcWmDe3UGa--N0sVcXkwX70AAqQLAAKwGK1LA-3K_VQCHHoJB')
            elif call.data == 'secret':
                bot.send_sticker(call.message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAAO_YjtcnnCcTAX12rPw3a630vbhsngAAvoNAAK_soBJonhS--JrBqwJB')
                bot.edit_message_text(chat_id=call.message.chat.id,
message_id=call.message.message_id, text='Выбери стикер', reply_markup=None)
            except Exception as e:
                print(e)

@bot.message_handler(commands=['get_my_id'])
def get_id_user(message):
    bot.send_message(message.chat.id, message.from_user.id)

```

```
@bot.message_handler(commands=['news'])
def news_prepare(message):
    bot.send_message(message.chat.id, 'work is started')

# @bot.message_handler(commands=['random_cat'])
# def random_cat(message):
#     if echo == 'on':
#         bot.send_message(message.chat.id, message.text)
#         p = requests.get("https://thiscatdoesnotexist.com/")
#         pic = p.content
#         bot.send_photo(message.chat.id, pic)

# @bot.message_handler(commands=['random_horse'])
# def random_horse(message):
#     if echo == 'on':
#         bot.send_message(message.chat.id, message.text)
#         p = requests.get("https://thishorsedoesnotexist.com/")
#         pic = p.content
#         bot.send_photo(message.chat.id, pic)

@bot.message_handler(commands=['random_man'])
def random_man(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
        p = requests.get("https://thispersondoesnotexist.com")
        pic = p.content
        bot.send_photo(message.chat.id, pic)

@bot.message_handler(commands=['echo_on'])
def echo_on(message):
    global echo
    echo = 'on'
    bot.reply_to(message, message.text)

@bot.message_handler(commands=['echo_off'])
def echo_off(message):
    global echo
    echo = 'off'
    bot.reply_to(message, "режим эхо выключен")

@bot.message_handler(content_types=['sticker'])
def send_id(message):
    bot.send_message(message.chat.id, f"{message.sticker.file_id} - id стикера",
reply_to_message_id=message.message_id)

@bot.message_handler(content_types=['text'])
def send_smth(message):
    if echo == 'on':
        bot.send_message(message.chat.id, message.text)
```

```

    if ben == 1:
        ben_answer(message)
    if '/' in message.text:
        bot.send_sticker(message.chat.id,
'CAACAgIAAxkBAAIDVmI8vj9gAgv2BmdC4GVjmGf33mIbAAJkAAMNSyERa9zWoQpUSrAjBA')
        bot.send_message(message.chat.id, "Я не понял какую команду ты от меня
хочешь...\nВызови команду /help")
    else:
        bot.send_message(message.chat.id, "Мне пофиг")
        print(f"id откуда: {message.chat.id}\nимя:
{message.from_user.first_name}\nчто написал: {message.text}")

bot.infinity_polling()

```

passw.py:

```

import random
alhp = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz'
nums = '1234567890'
spec_sym = '!@#$%^&*()_-'

def gen_random_pass(lenght, lett, num, spec):
    pasw = []
    if lett == 1:
        for i in range(lenght):
            pasw += [random.choice(list(alhp))]
    if num == 1:
        for i in range(lenght):
            pasw += [random.choice(list(nums))]
    if spec == 1:
        for i in range(lenght):
            pasw += [random.choice(list(spec_sym))]
    random.shuffle(pasw)
    while True:
        tempr = random.sample(pasw, lenght)
        z = 0
        if lett == 1:
            for i in tempr:
                if i in alhp:
                    z += 1
                break
        if num == 1:
            for i in tempr:
                if i in nums:
                    z += 1
                break
        if spec == 1:
            for i in tempr:
                if i in spec_sym:

```



```

        z += 1
        break
    if z == (lett + num + spec):
        break

    return ''.join(tempr)

def pah_def(lenght, lett, num, spec):
    if (lenght > 31) or (len(str(lett)) > 2) or (len(str(num)) < 0) or
        (len(str(spec)) < 0) or (lenght < 0) or (lenght == 0):
        return True
    elif lenght == 0 or (lett == 0 and spec == 0 and num == 0):
        return True

```

command.py:

```

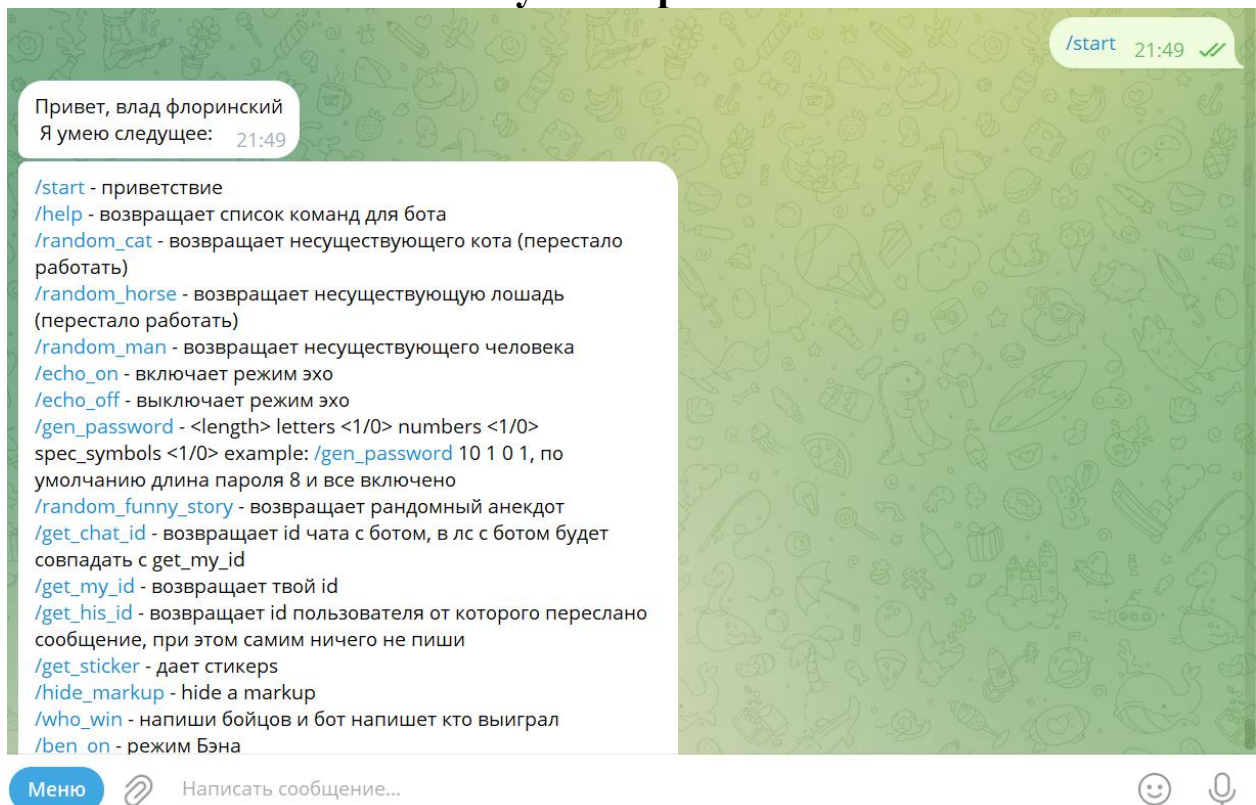
a = """
/start - приветствие
/help - возвращает список команд для бота
/random_man - возвращает несуществующего человека
/echo_on - включает режим эхо
/echo_off - выключает режим эхо
/gen_password - <length> letters <1/0> numbers <1/0> spec_symbols <1/0> example:
/gen_password 10 1 0 1, по умолчанию длина пароля 8 и все включено
/random_funny_story - возвращает случайный анекдот
/get_chat_id - возвращает id чата с ботом, в лс с ботом будет совпадать с
get_my_id
/get_my_id - возвращает твой id
/get_his_id - возвращает id пользователя от которого переслано сообщение, при
этом самим ничего не пиши
/get_sticker - дает стикеры
/hide_markup - hide a markup
/who_win - напиши бойцов и бот напишет кто выиграл
/ben_on - режим Бэна
/ben_off - выключает режим Бэна
/wiki - обозначение того что ты напишешь боту
/weather - Выдает температуру в гр цельсия в городе(который написан в формате
Город, Страна(2 буквы))
/random_number <a> <b> - выдает случайное число от a до b
/news - пока не знаю что написать
"""

```

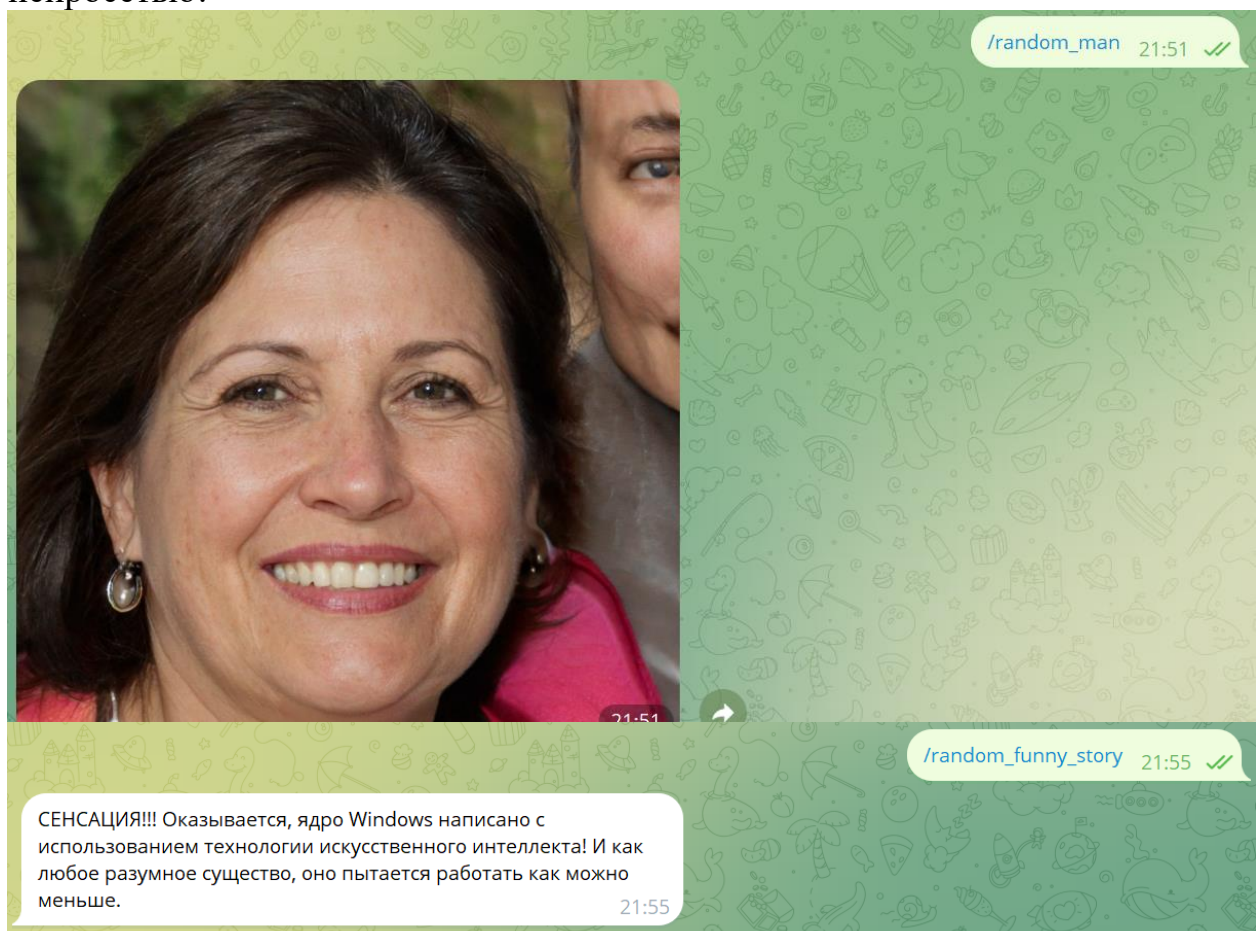
Описание.

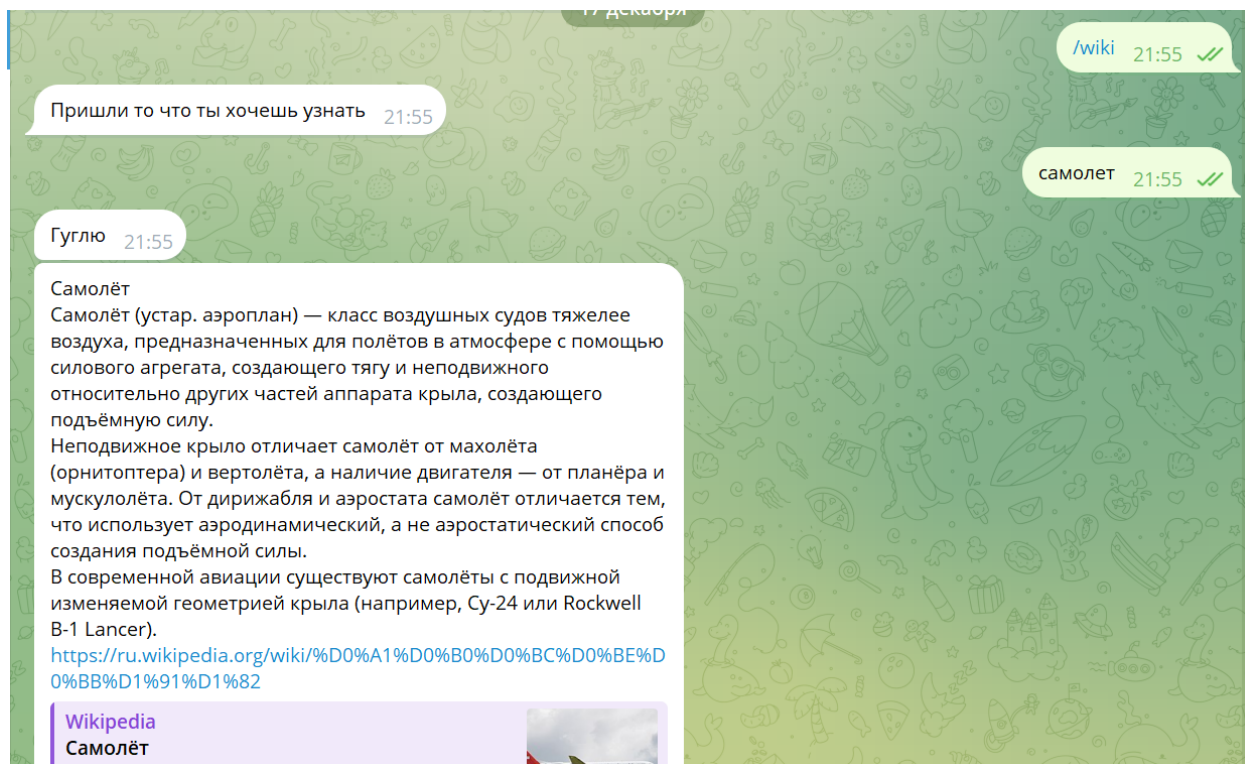
Файл command.py содержит название функций, которые предоставляет бот. Программа passw.py содержит функцию для генерации пароля, а bebrozik.py основная программа для работы бота.

Результат работы.



Функция `random_man` – возвращает фотографию человека, сгенерированная нейросетью!





И множество других функций.