

Baptiste BABU
Louis CESARO
Jean FARINES
Yann ROYANT

Journal de bord étape 1

Astuces de programmation : Tests unitaires

Afin de nous assurer de la bonne implémentation de notre classe Vector3, nous avons implémenté une série de tests unitaires permettant de nous assurer de la fiabilité de toutes les méthodes touchant à notre classe Vector3.

Ainsi, les comportements associés à tous les opérateurs ont été testés afin de garantir la bonne exécution de nos programmes.

Difficultés rencontrées : Utilisation de SDL

Au cours de cette première phase, nous avons rencontré certaines difficultés à utiliser une interface graphique. Souhaitant faire fonctionner cette dernière sous Windows et plus particulièrement avec Visual Studio, nous avons cherché à compiler cette bibliothèque via un Cmake. Le problème concerne l'édition de lien entre notre exécutable et la bibliothèque.

Une solution partielle que nous avons pour l'instant utilisée, est de copier le fichier SDL2.dll dans le répertoire contenant notre exécutable à la main. Ce processus est automatisé dans nos règles de build.

Sous Linux, ce problème n'est pas rencontré car les librairies existent déjà sous Linux. Par conséquent, l'édition de lien de la librairie ne pose pas de problème.