

Baptiste BABU
Louis CESARO
Jean FARINES
Yann ROYANT

Journal de bord étape 1

Difficultés rencontrées : Utilisation de SDL

Au cours de cette première phase, nous avons rencontré certaines difficultés à utiliser une interface graphique. Souhaitant faire fonctionner cette dernière sous Windows et plus particulièrement avec Visual Studio, nous avons cherché à compiler cette librairie via un Cmake. Le problème concerne l'édition de lien entre notre exécutable et la librairie.

Une solution partielle que nous avons pour l'instant utilisée, est de copier le fichier SDL2.dll dans le répertoire contenant notre exécutable à la main.

Sous Linux, ce problème n'est pas rencontré car les librairies existent déjà sous Linux. Par conséquent, l'édition de lien de la librairie ne pose pas de problème.