

Câu 1. Xây dựng các lớp theo yêu cầu sau:

- a. Hãy định nghĩa class Person với các thuộc tính: Họ tên, ngày sinh, địa chỉ, giới tính và các phương thức khởi tạo, hiển thị thông tin
- b. Định nghĩa class Student kế thừa từ Person, có thêm các thuộc tính: mã sinh viên, email, điểm tổng kết và các phương thức khởi tạo, hiển thị thông tin

Câu 2. Xây dựng chương trình với giao diện đồ hoạ đáp ứng những yêu cầu sau:

- a. Tạo form cho phép nhập các thông tin sinh viên như định nghĩa ở trên.
- b. Khi người dùng click nút Thêm sinh viên thì chương trình khởi tạo đối tượng sinh viên với các giá trị thuộc tính lấy từ form người dùng nhập và hiển thị thông tin lên màn hình console.
- c. Khi người dùng click nút Lưu dữ liệu thì ghi toàn bộ thông tin vào file `sinhvien.dat`