

...

2. Memory

Site Type	Used	Fixed	Prohibited	Available	Util%
Block RAM Tile	0	0	0	140	0.00
RAMB36/FIFO*	0	0	0	140	0.00
RAMB18	0	0	0	280	0.00

* Note: Each Block RAM Tile only has one FIFO logic available and therefore can accommodate only one FIFO36E1 or one FIFO18E1. However, if a FIFO18E1 occupies a Block RAM Tile, that tile can still accommodate a RAMB18E1

...

7. Primitives

Ref Name	Used	Functional Category
FDRE	41	Flop & Latch
IBUF	36	IO
OBUF	35	IO
RAMD32	34	Distributed Memory
RAMS32	10	Distributed Memory
LUT6	5	LUT
LUT5	4	LUT
LUT4	4	LUT
LUT3	2	LUT
LUT2	2	LUT
LUT1	2	LUT
BUFG	1	Clock

Le fichier complet, ainsi que le rapport de synthèse, sont fournis dans l'archive, dossier "annexe/1".

On remarque qu'aucune BRAM n'est instanciée. Pour remédier à cela, j'ai essayé de retirer les affectations à l'état Haute Impédance (Z) des signaux de sortie (qui empêche, au moins partiellement, l'instanciation de BRAM), mais sans succès : la seule différence est l'utilisation d'une LUT de moins.

(extrait du rapport d'utilisation suite à la modif :)

1. Slice Logic

Site Type	Used	Fixed	Prohibited	Available	Util%
Slice LUTs*	41	0	0	53200	0.08
LUT as Logic	17	0	0	53200	0.03
LUT as Memory	24	0	0	17400	0.14
LUT as Distributed RAM	24	0			
LUT as Shift Register	0	0			
Slice Registers	41	0	0	106400	0.04
Register as Flip Flop	41	0	0	106400	0.04
Register as Latch	0	0	0	106400	0.00
F7 Muxes	0	0	0	26600	0.00
F8 Muxes	0	0	0	13300	0.00

* Warning! The Final LUT count, after physical optimizations and full implementation, is typically lower. Run `opt_design` after synthesis, if not already completed, for a more realistic count.

...

2. Memory

Site Type	Used	Fixed	Prohibited	Available	Util%
Block RAM Tile	0	0	0	140	0.00
RAMB36/FIFO*	0	0	0	140	0.00
RAMB18	0	0	0	280	0.00

* Note: Each Block RAM Tile only has one FIFO logic available and therefore can accommodate only one FIFO36E1 or one FIFO18E1. However, if a FIFO18E1 occupies a Block RAM Tile, that tile can still accommodate a RAMB18E1

...

7. Primitives

Ref Name	Used	Functional Category
FDRE	41	Flop & Latch
IBUF	36	IO
OBUF	35	IO
RAMD32	34	Distributed Memory
RAMS32	10	Distributed Memory
LUT6	5	LUT
LUT5	4	LUT

LUT4	4	LUT	
LUT3	2	LUT	
LUT2	2	LUT	
LUT1	2	LUT	
BUFG	1	Clock	
+-----+-----+-----+-----+			

Timing

Une synthèse avec contrainte de timing a également été effectuée, avec une clock de 125 MHz. Le timing summary qui en résulte est le suivant (extrait) :

Clock: CLK				
Statistics				
Type	Worst Slack	Total Violation	Failing Endpoints	Total Endpoints
Setup	4.770 ns	0.000 ns	0	206
Hold	0.125 ns	0.000 ns	0	206
Pulse Width	2.750 ns	0.000 ns	0	86

Setup		Hold		Pulse Width	
Worst Negative Slack (WNS):	4.770 ns	Worst Hold Slack (WHS):	0.125 ns	Worst Pulse Width Slack (WPWS):	2.750 ns
Total Negative Slack (TNS):	0.000 ns	Total Hold Slack (THS):	0.000 ns	Total Pulse Width Negative Slack (TPWS):	0.000 ns
Number of Failing Endpoints:	0	Number of Failing Endpoints:	0	Number of Failing Endpoints:	0
Total Number of Endpoints:	206	Total Number of Endpoints:	206	Total Number of Endpoints:	86

All user specified timing constraints are met.

On remarque un slack bien positif, la clock pourrait techniquement être accélérée.

Difficultés rencontrées

La principale difficulté, au sens où elle n'a pas pu être surmontée, a été pour l'instanciation de la BRAM.

A part ça, j'ai passé beaucoup de temps sur la logique de la FIFO elle-même : le VHDL peut se montrer assez complexe à déboguer étant donné la difficulté à obtenir des informations sur le déroulement interne des processus (c'est à dire "faire des prints"), et j'ai perdu un certain temps à essayer de simplement comprendre pourquoi mes flags empty/mid/full ne prenaient pas la bonne valeur.

Vivado lui-même a été une difficulté en soi : certains comportements assez ésoériques du logiciel m'ont empêché d'avancer à plusieurs reprises.