

## Viikkoraportti 2.

Tällä viikolla olen oppinut JUnit testien kätevyyden testaamisessa ja myös kuinka niitä tehdään (yksinkertaisia JUnit testejä). Ne auttoivat paljastamaan hyvinkin piilossa olevia ongelmia. Opin myös tekemään javadoceja.

Jotkin Google starter packiin käyttöön liittyvät asiat ovat aiheuttaneet päänvaivaa, mutta muuten ohjelmointi on edennyt hyvin mitä nyt on ollut ajoittaisia voimasanojen käyttöä vaatineita rikkoutuneiden metodien korjailua.

Ohjelma on nyt siinä pisteessä että 90 % perusliikkumiseen liittyvistä metodeista ja luokista on toteutettu ja testattu. Voin pian toteuttaa itse pelissä tapahtuvan muurahaisten liikuttamisen, minkä ”pitäisi” olla vain muutaman koodirivin toteuttaminen MyBot luokkaan, mutta tuskin käytännössä onnistuu näin helposti.

Seuraavaksi viimeistelen muurahaisten perusliikkumiseen liittyvän koodin ja sen jälkeen olisi vihdoinkin aika toteuttaa ruoanhaku algoritmi ja jonkin näköinen lista muurahaisille ruoanhakuun, jolla muurahaiset tietäisivät kuka käy hakemassa minkäkin ruokapalasen.

### Tämän viikon kulku

Perjantai 17.5  
välipäivä

Lauantai – Sunnuntai 18.5 -19.5  
JUnit testien päähkäilyä edellisviikon koodille. Nautin myös Lätkä ja Euroviisu huumasta.

Maanantai 20.5  
Aloitan liikkumisessa käytettävien aputaulukoiden toteuttamisen.

Tiistai 21.5  
Viimeistelen updateTable luokan ja saan unchartedTable luokan puoleen väliin.  
Teen javadocit updateTable luokkaan.

Keskiviikko 22.5  
Viimeistelen unchartedTable luokan. Aloitan testien tekemisen ja saan updateTable luokan testit valmiiksi samana päivänä. Lisään javadocit unchartedTable luokkaan. Korjailen joitakin ongelmia koodissa.

Torstai 23.5  
Tein lisää testejä. Korjailin isoja ongelmia koodista. Tein toisen viikkoraportti.