

Viikkoraportti viikko 1.

Tällä viikolla opin lähinnä laittamaan githubin readme:hin linkkejä, muuten ei ole hirveästi vielä tullut mitään uutta (Monet asiat on käyty jo ohjelmistotuotannon yhteydessä läpi).

Epäselviä asioita ei toistaiseksi juurikaan ole.

Ohjelma on tällä hetkellä siinä pisteessä, että itse peli ja todella primitiivinen tekoäly on saatu googlen tarjoamasta starter packistä, omaa tekoälyä ei ole sen kummemmin vielä toteutettu.

Seuraavaksi olisi tarkoitus aloittaa itse tekoälyn muokkaaminen. Aloitan muuttamalla tekoälyn näin ensi alkuun kulkemaan sattuman varaisesti sillä tällä hetkellä se kulkee vain systemaattisesti yhteen suuntaan kunnes tulee este vastaan. Keskityn tulevalla viikolla ruoanhankinnan ja reittien etsimisen toteuttamiseen.

Tämän viikon kulku

keskiviikko 8.5
ohjaajien tapaaminen

Torstai 9.5
välipäivä

Perjantai 10.5
loin ja rekisteröin github repositorioni
Määrittelydokumentti jäi vielä tekemättä, koska oli epäselvyyksiä mitä siinä pitäisi olla.

Lauantai – Sunnuntai 11-12.5
välipäivät

Maanantai 13.5
Tein ensimmäisen version määrittelydokumentista.

Tiistai 14.5
Muokkasin määrittelydokumenttia niin että se oli melkein valmis.

Keskiviikko 15.5
Määrittelydokumentin viimeistely.

Torstai 16.5
Tein viikon 1. viikkoraportin.