

22/04 => Présentation de l'équipe, explication de la mission, explication rapide du site et de l'api

23/04 => Pour me familiariser avec React, Next.js et Tailwind css, j'ai du faire un site avec l'api de gwent utilisé pendant la SAE, utilisation de Postman pour pouvoir mieux étudier les requêtes api, début du site avec simple affichage de toutes les cartes et page dynamique quand on clique sur une carte, utilisation de "dangerously Set InnerHtml" afin d'afficher l'html reçu pour les cartes

24/04 => Continuation du site, apprentissage de l'utilisation des modales sur React, css dynamique avec tailwind et tri des cartes, nouvel appel api afin de récupérer les infos au format json cette fois, puis créer une nouvelle liste qui contient les cartes objet javascript avec un attribut image qui contient l'html de l'image, utilisation d'un input contrôlé avec React afin d'avoir une recherche dynamique, et utilisation de méthodes String pour une recherche efficace

25/04 => Ajout filtrage sur le site de gwent  
Explication fonctionnement de la grille tarifaire  
Réflexion sur l'implémentation => Back-end et Front-end  
rédaction cahier des charges pour le simulateur du site  
wireframe de la page (lien github =>  
<https://github.com/Twingis/CahierDesChargesSimu/tree/main> )

28/04 => Découverte du code du site et de l'api, explication des stores et contextes

29/04 => Début du dev de la route dans l'api, détermination du format du json, compréhension de l'auto wiring (quand dans un controller symfony on met un objet en paramètre api platform va deserialiser le json afin de créer cet objet et de l'injecter dans la méthode, utilisation des groupes de denormalization afin de pouvoir créer les objets imbriqués au principal

30/04 => finalisation de la route, gestion des exceptions comme le multi site ou le cyber-rpgd, compréhension des events api platform/symfony, désactivation des listener writable et validate, découverte tests php symfony (phpunit), factory symfony, zenstruck, et stories

05/05 => Compréhension des stories, finalisations des tests une première fois, puis découverte des DTO, ça facilite la documentation, j'utilise donc un dto en entrée (input) et un en sortie (output) permet aussi de donner plus de détail dans le retour (plusieurs champs), puis réunion avec quelques personnes afin de parler de l'avancement des projets du site, j'ai donc présenté ce que j'avais fait jusqu'à présent plus l'idée de la page => on m'a donné + de consignes et de précision, et françois m'a suggérer de mieux organiser le travail en utilisant un backlog (endroit ou on a toutes les idées/feature qu'on veut dans le projet

06/05 => le renvoie via dto génère un id aléatoire dans le format id+json car l'objet est pas sauvé en base, il faut donc changé le format en json raw (sans hydra) ce qui ne génère pas d'id et donc testable, changement donc du format dans les tests puis découverte de jira pour

organiser le projet, ainsi que le redesign des wireframes, il faudrait aussi que la page soit utilisable sur mobile

07/05 => début du front end avec next js, react, tailwind cs

12/05 => La page avance très bien, mon choix des Contextes plutôt que les stores complexifie un peu le processus mais je m'en sors, j'ai réussi à faire les appels à l'api, ça fonctionne pour les cas de base mais pas très bien pour le rgpd et la cyber sécu, je n'ai toujours pas commencé à traiter le problème du multi site

15/05 => la page est très avancée, on peut maintenant importer les adhésions et variables d'une structure, le design est très facile rapide grâce aux nombreux composant déjà développer par françois, la plupart des fonctionnalités sont là, il manque le ait de pouvoir importer plusieurs structure pour simuler une fusion de mairies. Il y a aussi un gros problème, mon code est très mal organiser, la plupart de ma logique se trouve dans le composant de section, cela en fait un composant très long alors qu'il y a sûrement moyen de mieux découper, il faudra que j'y regarde une fois tout finis

16/05 => Grosse matinée de refactoring, l'organisation de mon "arbre" de composant est beaucoup plus clair, les contextes ont été déplacé dans des composant, le composant de section est passé d'environ 300 lignes à 100, la logique est mieux séparé, puis petits ajouts comme le fait de bloquer l'input du type de structure quand on importe

19/05 & 20/05 => Travaillés sur l'optimisation du nombre d'appels à l'API, j'ai réussi à pas mal réduire le nombre d'appel, la plupart des données (type de structure, politiques, et formules ) sont chargés à l'avance dans la page, puis stockés et accédé dans les composants afin d'afficher ceux dont on a besoin, il reste des appels obligatoire pour les variables et adhésion d'une structure importée, ainsi que les appels pour le calcul, je pense pouvoir dire que la page est finis ou en tout cas on a une très solide 1ère version, en tout cas au niveau du fonctionnel, le design est sûrement à revoir

21-23/05 => Mise en dev de la première version fonctionnelle du simulateur, puis réécriture du code front en utilisant les stores zustand, redesign en utilisant des composant déjà développés

23/05 => présentation du simulateur à une partie de l'agence

26/05 => Beaucoup de travail sur le design en version téléphone, je suis plutôt content du résultat, la actionbar était cool à faire

06/06 => découverte d'un bug sur la librairie bryntum, librairie payé par l'atd pour faire son module de gestion de projet, il y'a un problème lorsque le gantt et le taskboard sont affichés sur la même page, ici dans des onglets différents mais quand même dans la même page