

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**

Кафедра вычислительной техники

Отчет по лабораторной работе № 10  
по дисциплине «Программирование»  
Тема: линейные односвязные списки

Студент гр. 9305

\_\_\_\_\_ Есин А.Ю

Преподаватель

\_\_\_\_\_ Перязева Ю.В

Санкт-Петербург

2019

## **Содержание**

<b>Цель.....</b>	<b>3</b>
<b>Задание .....</b>	<b>3</b>
<b>Постановка задачи и описание решения .....</b>	<b>3</b>
<b>Описание структуры .....</b>	<b>4</b>
<b>Структура вызова функций .....</b>	<b>5</b>
<b>Текст программы .....</b>	<b>19</b>
<b>Пример работы программы .....</b>	<b>37</b>
<b>Заключение.....</b>	<b>40</b>

## **Цель**

Получить практические навыки в разработке алгоритмов с использованием линейных односвязных списков на языке Си.

## **Задание**

С использованием структуры, созданной при выполнении лабораторной работы №9, создать односвязный линейный список и разработать подалгоритм, а также написать функцию, удаляющую в односвязном списке элемент перед элементом с указанным номером. Если указан номер первого элемента, вывести сообщение о невозможности удаления.

## **Постановка задачи и описание решения**

Дано: CSV файл, содержащий структуры.

Требуется получить: линейный односвязный список, из которого был удален элемент с номером на 1 меньше, чем выбрал пользователь.

Сначала считываем данные (строка/строки, из которых формируются структуры) из файла или с клавиатуры. Затем возможно вывести все структуры на экран, а также продолжить и перейти к удалению.

В программе реализовано два различных способа удаления элемента: классическое для линейного списка удаление (“pop”), а также удаление, определенное заданием.

Удаление «по заданию» осуществляется следующим образом: сначала проверяется номер элемента списка, полученный на вход. Если номер меньше 1 то удаление не производится (нельзя удалить элементы перед «головой» списка). Затем проверяется, равен ли введенный номер списка двум (если да, то производится классическое удаление элемента линейного списка). Если же номер элемента списка больше двух, то происходит перебор элементов начиная от «головы» списка и до элемента с номером, полученным на вход, уменьшенному на 2. Если же после этого указатель на следующий элемент не равен пустому значению, то в элемент, предшествующий удаляемому (номер элемента списка, полученный на вход – 2) в качестве ссылки на следующий элемент сохраняется адрес элемента с номером, полученным на вход. После чего пользователю сообщается об успешном завершении операции.

## Описание структуры

Таблица 1. Описание структуры (typedef struct unit {...} guitar).

Имя поля	Тип	Назначение
name	char*	Указатель на массив символов с именем элемента
info	char*	Указатель на строку с информацией об элементе (произвольный массив символов)
numOfPickups	int	Количество звукоснимателей
numOfFrets	int	Количество ладов
numOfStrings	int	Количество струн
menzureLength	float	Длина мензуры
neckRadius	float	Радиус грифа
stringsWidth	int*	Указатель на массив целых чисел, хранящий толщину струн

Таблица 2.Описание структуры (typedef struct node\_unit {...} node)

Имя поля	Тип	Назначение
guitar	guitar*	Указатель на информационную структуру
next	struct node_unit*	Указатель на следующий элемент списка

# Структура вызова функций

## 1.Main

### Описание:

Является точкой входа в программу.

### Прототип:

```
Int main();
```

### Пример вызова:

```
main();
```

### Описание переменных:

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Локальная	name	char*	Имя файла, из которого считываются данные
Локальная	head	node*	Указатель на начало списка
Локальная	tail	node*	Указатель на конец списка
Локальная	df	FILE*	Указатель на файл с именем name
Локальная	i	int	Счетчик цикла
Локальная	length	int	Длина линейного списка
Локальная	deleteNumber	int	Номер удаляемого элемента для удаления «по заданию»
Локальная	count	int	Количество элементов списка в файле
Локальная	flag	char	Выбор пункта меню
Локальная	trash	char	Переменная для сбора мусора при ошибках

			считывания выбора пункта меню
--	--	--	-------------------------------

**Возвращаемое значение:**

## 2.MainMenu

**Описание:**

Вывод главного меню.

**Прототип:**

Void MainMenu();

**Пример вызова:**

MainMenu();

**Возвращаемое значение:**

## 3.Info

**Описание:**

Вывод меню помощи.

**Прототип:**

Void info();

**Пример вызова:**

info();

**Возвращаемое значение:**

## 4.startMenu

**Описание:**

Вывод меню основных действий.

**Прототип:**

```
void startMenu();
```

**Пример вызова:**

```
startMenu();
```

**Возвращаемое значение:**

5.deleteMenu

**Описание:**

Вывод меню удаления.

**Прототип:**

```
void deleteMenu();
```

**Пример вызова:**

```
deleteMenu();
```

**Возвращаемое значение:**

6.getData

**Описание:**

Ввод данных из строки и создание двумерного массива с этими данными для создания элемента списка.

**Прототип:**

```
char **getData(FILE *source);
```

**Пример вызова:**

```
data = getData(source);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	source	FILE*	Указатель на файл

Локальная	arrData	char**	Указатель на двумерный массив
Локальная	input	char*	Входная строка с данными
Локальная	shift	int	Сдвиг для ввода данных в строку двумерного массива
Локальная	i	int	Счетчик цикла
Локальная	count	int	Счетчик строки двумерного массива
Локальная	len	int	Длина строки с входными данными
Локальная	errorCount	int	Счетчик для очистки массива в случае ошибки
Локальная	trigger	char	Флаг ошибки выделения памяти

**Возвращаемое значение:** указатель на двумерный массив данных.

## 7.strRead

### Описание:

Считывание строки из файла, на который указывает df.

### Прототип:

```
void strRead(FILE *df, char **dest);
```

### Пример вызова:

```
strRead(source,&input);
```

### Описание переменных:



Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	df	FILE*	Указатель на файл
Формальный аргумент	dest	char**	Указатель на строку, в которую производится считывание
Локальная	symbol	char	Символ, считываемый в данный момент
Локальная	length	int	Длина строки с данными
Локальная	multiplier	int	Множитель для увеличения размера строки
Локальная	errCount	int	Счетчик «мусорного» ввода

**Возвращаемое значение:**

## 8.clearStrArray

**Описание:**

Очищает память, выделенную под массив arr.

**Прототип:**

```
void clearStrArray(char **arr,int count);
```

**Пример вызова:**

```
clearStrArray(arrData,errorCount);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	count	int	Количество строк в массиве (удаляемых строк)
Формальный аргумент	arr	char**	Двумерный массив символов
Локальная	i	int	Счетчик цикла

**Возвращаемое значение:**

## 9.getInput

**Описание:**

Выбор источника ввода.

**Прототип:**

```
char *getInput();
```

**Пример вызова:**

```
name = getInput();
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Локальная	name	char*	Строка в которую записывается имя файла

**Возвращаемое значение:** строка, содержащая имя файла.

## 10.lenCount

**Описание:**

Подсчет количества строк в файле с указателем filename.

**Прототип:**

```
int lenCount(FILE *filename);
```

**Пример вызова:**

```
count = lenCount(df);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	filename	FILE*	Указатель на файл
Локальная	symbol	char	Считываемый из файла в данный момент символ
Локальная	i	int	Счетчик цикла

**Возвращаемое значение:** количество строк в файле.

11.create\_node

**Описание:**

Создание элемента списка.

**Прототип:**

```
node *create_node (FILE *source,int *length);
```

**Пример вызова:**

```
temp = create_node(source,length);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	source	FILE*	Указатель на файл
Формальный аргумент	length	int*	Указатель на длину списка
Локальная	i	int	Счетчик цикла

Локальная	data	char**	Двумерный массив данных, которыми заполняется элемент списка
-----------	------	--------	--

**Возвращаемое значение:** указатель на элемент списка.

## 12.print\_list

### Описание:

Вывод линейного списка, началом которого является head, на экран.

### Прототип:

```
void print_list(node **head);
```

### Пример вызова:

```
print_list(&head);
```

### Описание переменных:

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	head	node**	Двойной указатель на голову списка
Локальная	i	int	Счетчик цикла
Локальная	p	node*	Временный указатель на элемент списка

**Возвращаемое значение:**

## 13.add\_first

### Описание:

Добавление элемента в список на место head.

### Прототип:

```
void add_first(node **head,FILE *source,int *length);
```

**Пример вызова:**

```
add_first(&head,df,&length);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	head	node**	Двойной указатель на голову списка
Формальный аргумент	source	FILE*	Указатель на файл
Формальный аргумент	length	int*	Указатель на длину списка
Локальная	temp	node*	Временный указатель на элемент списка

**Возвращаемое значение:**

14.add\_last

**Описание:**

Добавление элемента в список на место tail.

**Прототип:**

```
void add_last(node **tail,FILE *source,int *length);
```

**Пример вызова:**

```
add_last(&tail,df,&length);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	tail	node**	Двойной указатель на конец списка
Формальный аргумент	source	FILE*	Указатель на файл
Формальный аргумент	length	int*	Указатель на длину списка
Локальная	temp	node*	Временный указатель на элемент списка

**Возвращаемое значение:**

15.invert\_list

**Описание:**

Разворот списка.

**Прототип:**

```
void invert_list(node **head);
```

**Пример вызова:**

```
invert_list(&head);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	head	node**	Двойной указатель на начало списка
Локальная	current	node*	Вспомогательный указатель для перестановки
Локальная	next	node*	Вспомогательный указатель для перестановки

Локальная	previous	node*	Вспомогательный указатель для перестановки
-----------	----------	-------	--

**Возвращаемое значение:**

16.insert

**Описание:**

Добавление в список элемента на указанную позицию index.

**Прототип:**

```
void insert(node **head, int index, FILE *source, int *length);
```

**Пример вызова:**

```
insert(&head, i, source, &length);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	head	node**	Двойной указатель на начало списка
Формальный аргумент	index	int	Позиция добавляемого элемента
Формальный аргумент	source	FILE*	Указатель на файл
Формальный аргумент	length	int*	Указатель на длину списка
Локальная	p	node*	Вспомогательный указатель
Локальная	i	int	Счетчик цикла

**Возвращаемое значение:**

## 17.pop

### Описание:

Удаление первого добавленного в список элемента.

### Прототип:

```
void pop(node **head,int *length);
```

### Пример вызова:

```
pop(&head,&length);
```

### Описание переменных:

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	head	node**	Двойной указатель на начало списка
Формальный аргумент	length	int*	Указатель на длину списка
Локальная	temp	node*	Вспомогательный указатель

### Возвращаемое значение:

## 18.removeNode

### Описание:

Удаляет элемент перед элементом с номером i.

### Прототип:

```
void removeNode(node **head,int i,int *length);
```

### Пример вызова:

```
removeNode(&head,deleteNumber,&length);
```



**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	head	node**	Двойной указатель на начало списка
Формальный аргумент	i	int	Номер удаляемого элемента +1
Формальный аргумент	length	int*	Указатель на длину списка
Локальная	temp	node*	Вспомогательный указатель на элемент списка
Локальная	mem	node*	Вспомогательный указатель на элемент списка
Локальная	j	int	Счетчик цикла

**Возвращаемое значение:**

19.delete

**Описание:**

Удаление конкретного элемента unit списка.

**Прототип:**

```
void delete(node **unit);
```

**Пример вызова:**

```
delete(&temp);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	unit	node**	Двойной указатель на удаляемый элемент

**Возвращаемое значение:**

20.clearList

**Описание:**

Очистка памяти, выделенной под список.

**Прототип:**

```
void clearList(node **head,int length);
```

**Пример вызова:**

```
clearList(&head,length);
```

**Описание переменных:**

Вид переменной	Имя поля	Тип	Назначение
Формальный аргумент	head	node**	Двойной указатель на начало списка
Формальный аргумент	length	int	Указатель на длину списка
Локальная	temp	node*	Вспомогательный указатель
Локальная	i	int	Счетчик цикла

**Возвращаемое значение:**

## Текст программы

1) Файл *main.c*

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include "dataRead.h"
```

```
#include "list.h"
```

```
#include "menu.h"
```

```
int main() {
```

```
char *name = NULL;
```

```
node *head = NULL, *tail = NULL;
```

```
FILE *df = NULL;
```

```
int i,length,deleteNumber,count = 0;
```

```
char flag, trash;
```

do {

```
system("cls");
```

```
mainMenu();
```

```
flag = getchar();
```

```
getchar();
```

$$\dot{i} = 0;$$

```
if (flag == '\n') while ((trash = getchar()) != '\n')
```

```
    i++;
```

```
if (i) {
```

```
flag = '\n';
```

}

```
switch (flag) {
```

```
case '1':
```

```
//ввод значений и работа
```

do {

```
system("cls");
```

```
startMenu();
```

```
flag = getchar();
```

```
getchar();
```

```
i = 0;
```

```

        if (flag == '\n') while ((trash =
getchar()) != '\n') i++;
        if (i) {
            flag = '`';
        }
        switch (flag) {
            case '1':
                //file inp
                while (df == NULL) {
                    name = getInput();
                    df = fopen(name, "r");
                    if (df == NULL) {
                        printf("File %s is not
found!\n\n", name);

                    }
                }
                puts("File                opened
successfully!");

                puts("Press ENTER to continue!");
                getchar();
                system("cls");
                count = lenCount(df);
                if (count >= 1) {
                    length = 0;
                    add_first(&head, df, &length);
                    tail = head;
                    head->next = tail;
                    for (i = 0; i < (count -
1); i++) {

                        add_last(&tail, df, &length);

                    }
                    puts("File                read
successfully!");

                } else {
                    puts("The file is empty!");
                }
            }

```

```

puts("Press ENTER to continue");
fseek(df,0,SEEK_SET);
getchar();
fclose(df);
break;
case '2':
//keyboard inp
do {
    system("cls");
    puts("Enter dataline with
split symbols:");

    df = stdin;
    if (count == 0) { //Если это
первый ввод

add_first(&head,df,&length);

        tail = head;
        head->next = tail;
        tail->next = NULL;
        count++;
    } else {

add_last(&tail,df,&length);

        count++;
    }
    puts("Enter one more line? (1
- Yes/2 - No)");

    flag = getchar();
    getchar();
} while (flag == '1');
break;
case '3':
//delete node
do {
    system("cls");
    deleteMenu();

```

```

flag = getchar();
getchar();
i = 0;
if (flag == '\n') while
((trash = getchar()) != '\n') i++;
if (i) {
    flag = ' ';
}
switch (flag) {
    case '1':
        //pop
        pop(&head,&length);
        puts("\nPress ENTER
to return...");
        getchar();
        break;
    case '2':
        //task delete
        puts("Enter (number
of node you want to delete)+1:");
        scanf("%d",&deleteNumber);
        getchar();
        removeNode(&head,deleteNumber,&length);
        puts("Press ENTER to
return...");
        getchar();
        break;
    case '8':
        break;
    default:
        system("cls");
        puts("There's no such
paragraph!");
        puts("Press ENTER
when ready...");

```

```

do {
    flag = getchar();
} while (flag !=
'\n');

    }
    } while (flag != '8');
    break;
case '4':
    //print list
    print_list(&head);
    puts("Press ENTER to return...");
    getchar();
    break;
case '9':
    break;
default:
    system("cls");
    puts("There's      no      such
paragraph!");
    puts("Press      ENTER      when
ready...");

    do {
        flag = getchar();
    } while (flag != '\n');

    }
    } while (flag != '9');
    break;
case '2':
    //вывод справки
    system("cls");
    info();
    i = 0;
    getchar();
    break;
case '0':
    //выход из программы

```

```

        if (name != NULL) {
            free(name);
            name = NULL;
        }
        clearList(&head, length);
        break;
    default:
        system("cls");
        puts("There's no such paragraph!");
        puts("Press ENTER when ready...");
        do {
            flag = getchar();
        } while (flag != '\n');
    }
} while (flag != '0');

return 0;
}

```

## 2) *Файл menu.c*

```

#include "menu.h"
#include <stdio.h>

void mainMenu()
{
    puts("Welcome to the linear list lab!\n");
    puts("1 - enter data");
    puts("2 - info");
    puts("0 - exit");
}

void info()
{

```



```

        puts("This program reads data from .csv file (or
entered manually from keyboard) and creates a linear list
from it.\n");

        puts("All the data should be entered in line with
split symbols\nEXAMPLE: 'name;info;number;2;5;123;23' (no
split symbol at the end of line)\n");

        puts("To delete node you need to enter number of
unit (count starts with '1', NOT '0').\n");
        puts("Press ENTER to return...");
    }

void startMenu()
{
    puts("1 - enter from file");
    puts("2 - enter from keyboard");
    puts("3 - delete node");
    puts("4 - print list");
    puts("9 - return");
}

void deleteMenu()
{
    puts("1 - classic delete ('pop')");
    puts("2 - task delete (delete unit before node with
entered number)");
    puts("8 - return");
}

```

### 3) *Файл menu.h*

```

#ifndef LAB10_MENU_H
#define LAB10_MENU_H

void mainMenu();    //Вывод главного меню    @@
void info();        //вывод справки            @@
void startMenu();   //меню ввода информации и удаления
@@

```

```

        void deleteMenu(); //меню выбора режима удаления    @@

#endif //LAB10_MENU_H

```

#### 4) Файл *dataRead.c*

```

#include "dataRead.h"
#include "list.h"
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

char **getData(FILE *source)
{
    char **arrData = NULL;
    char *input = NULL;
    int i, shift, count, len, errorCount, trigger = 0;

    strRead(source, &input);
    len = strlen(input);
    for (i = 0, count = 0; i < len; i++) {
        if (input[i] == split) {
            count++;
        }
    }

    arrData = (char**)malloc(sizeof(char*) * (count +
1));
    if (arrData != NULL) {
        for (i = 0, errorCount = 0; i <=
count; i++, errorCount++) {
            arrData[i] = (char*)malloc(sizeof(char) *
len);
            if (arrData[i] != NULL) trigger = 1;
            else {
                trigger = 0;
                i = count;
            }
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    if (trigger) {
        count = 0;
        shift = 0;
        for (i = 0; i < len; i++) {
            if (input[i] != split) {
                arrData[count][i - shift] =
input[i];
            } else {
                arrData[count][i - shift] = '\\0';
                count++;
                shift = i + 1;
            }
        }
        arrData[count][i - shift] = '\\0';
    } else {
        clearStrArray(arrData, errorCount);
    }
}

free(input);
input = NULL;
return arrData;
}

```

```

void clearStrArray(char **arr, int count)
{
    int i;

    for (i = 0; i < count; i++) {
        free(arr[i]);
        arr[i] = NULL;
    }
    free(arr);
}

```

```

        arr = NULL;
    }

void strRead(FILE *df, char **dest)
{
    char symbol = '\0';
    int length = 0, multiplier = 1, errCount = 0;

    (*dest) = (char *)malloc(sizeof(char) * (readStep +
1));
    while (symbol != '\n') {
        symbol = fgetc(df);
        if (symbol >= 32) {
            if ((length % readStep == 0) && (length !=
0)) {
                multiplier++;
                (*dest) = (char *) realloc((*dest),
sizeof(char) * (readStep * multiplier + 1));
                if ((*dest) == NULL) {
                    perror("Ooops, looks like there's
an error with memory reassignment...");
                    exit(1);
                }
            }
            (*dest)[length] = symbol;
            length++;
        } else errCount++;
    }
    (*dest)[length] = '\0';
}

char *getInput()
{
    char *name = NULL;

    name = (char*)malloc(sizeof(char) * maxlen);

```

```

        puts("Enter filename:");
        fgets(name,(maxlen - referenceBuff),stdin);
        name[strlen(name) - 1] = '\0';
        if (strcmp(name,"standard") == 0) {
            name = "stdin";
        } else {
            strcat(name, ".csv");
        }
        return name;
    }

int lenCount(FILE *filename)
{
    int i = 0;
    char symbol = '\0';

    while (symbol != EOF) {
        symbol = fgetc(filename);
        if (symbol == '\n') {
            i++;
        }
    }
    fseek(filename,0,SEEK_SET);
    return i;
}

```

#### 5) Файл *dataRead.h*

```

#ifndef LAB10_DATAREAD_H
#define LAB10_DATAREAD_H
#include <stdio.h>

enum values {
    readStep = 15,
    maxlen = 45,

```

```

        referenceBuff = 5,
        constFields = 7,
        split = ';',
};

char **getData(FILE *source);    //формирование из
строки массива данных для структуры @@
void strRead(FILE *df, char **dest); //считывает одну
строку из файла @@
void clearStrArray(char **arr,int count);    //очистка
массива данных @@
char *getInput();    //выбор источника ввода @@
int lenCount(FILE *filename);    //подсчет количества
строк в файле @@

#endif //LAB10_DATA_READ_H

```

6) *Файл list.c*

```

#include "list.h"
#include "dataRead.h"
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

node *create_node(FILE *source,int *length)
{
    int i;
    char **data = NULL;

    data = getData(source);

    node *temp;
    temp = (node*) malloc (sizeof(node));
    temp->guitar = (guitar*)malloc(sizeof(guitar));
    temp->guitar->name = (char*)malloc(sizeof(char) *
strlen(data[0]));

```

```

        strcpy(temp->guitar->name,data[0]);
        temp->guitar->info = (char*)malloc(sizeof(char) *
strlen(data[1]));
        strcpy((temp->guitar->info),data[1]);
        temp->guitar->numOfPickups = atoi(data[2]);
        temp->guitar->numOfFrets = atoi(data[3]);
        temp->guitar->numOfString = atoi(data[4]);
        temp->guitar->menzureLength = atof(data[5]);
        temp->guitar->neckRadius = atof(data[6]);
        temp->guitar->stringswidth =
(int*)malloc(sizeof(int) * temp->guitar->numOfString);
        for (i = 0;i < (temp->guitar->numOfString);i++) {
            temp->guitar->stringswidth[i] = atoi(data[7 +
i]);
        }
        temp -> next = NULL;
        clearStrArray(data,(i + 7));
        (*length)++;
        return temp;
    }

```

```

void print_list(node **head)
{
    node *p;
    int i;

    p = *head;
    system("cls");
    if (p == NULL) {
        puts("There's nothing to print");
    }
    while (p != NULL) {
        printf("Name: %s\n", p->guitar->name);
        printf("Description/info:      %s\n",p->guitar-
>info);
    }
}

```

```

        printf("Number of Pickups: %d\n", p->guitar-
>numOfPickups);
        printf("Number of frets: %d\n",p->guitar-
>numOfFrets);
        printf("Number of strings: %d\n",p->guitar-
>numOfString);
        printf("Menzure length: %.2f\n",p->guitar-
>menzureLength);
        printf("Neck radius: %.2f\n",p->guitar-
>neckRadius);
        printf("Strings width: ");
        for (i = 0;i < (p->guitar->numOfString);i++) {
            printf("%d ",p->guitar->stringswidth[i]);
        }
        p = p->next;
        printf("\n\n");
    }
}

```

```

void add_first(node **head,FILE *source,int *length)
{
    node *temp;

    temp = create_node(source,length);
    temp->next = *head;
    *head = temp;
}

```

```

void add_last(node **tail,FILE *source,int *length)
{
    node *temp;

    temp = create_node(source,length);
    (*tail)->next = temp;
    *tail = temp;
}

```



```

void pop(node **head,int *length)
{
    node *temp = NULL;

    if (*head != NULL) {
        temp = *head;
        *head = (*head)->next;
        (*length)--;
        delete(&temp);
        puts("Success!");
    } else puts("There's nothing to delete!");
}

void removeNode(node **head,int i,int *length)
//удаляет элемент перед элементом с указанным номером
{
    node *temp = NULL;
    node *mem = NULL;
    int j = 0;

    if (i != 1) {
        temp = *head;
        if (j == i - 2) {
            pop(head,length);
        } else {
            do {
                mem = temp;
                temp = temp->next;
                j++;
            } while (j != (i - 2) && temp != NULL);
            if (temp == NULL) {
                puts("No such node!");
            } else {
                mem->next = temp->next;
            }
        }
    }
}

```

```

        delete(&temp);
        (*length)--;
        puts("Deleted successfully!");
    }
}
} else {
    puts("You cannot delete the node before head!
(node does not exist!)");
}
if (temp != NULL) {
    temp = NULL;
}
}

```

```

void delete(node **unit)
{
    (*unit)->guitar->name = NULL;
    (*unit)->guitar->info = NULL;
    (*unit)->guitar->stringswidth = NULL;
    free((*unit)->guitar);
    (*unit)->guitar = NULL;
    free((*unit));
    unit = NULL;
}

```

```

void invert_list(node **head)
{
    node *current = NULL, *next = NULL, *previous =
NULL;

    if (*head != NULL) {
        current = *head;
        while (current) {
            next = current->next;
            current->next = previous;

```

```

        previous = current;
        current = next;
    }
    *head = previous;
} else {
    puts("You can't invert this list!");
    return;
}
}

void insert(node **head, int index, FILE *source, int
*length)
{
    node *p;
    int i;

    if (index == 0) {
        add_first(head, source, length);
    } else {
        p = *head;
        i = 0;
        while (i < index - 1 && p != NULL) {
            p = p->next;
            i++;
        }
        if (p == NULL) {
            puts("No such node!");
        } else {
            add_first(&(p->next), source, length);
        }
    }
}

void clearList(node **head, int length)
{

```

```

    int i;
    node *temp = NULL;

    temp = *head;
    for(i = 0; i < length; i++) {
        free(temp->guitar);
        temp->guitar = NULL;
        temp = temp->next;
    }
}

```

### 7) Файл list.h

```

#ifndef LAB10_LIST_H
#define LAB10_LIST_H
#include <stdio.h>

typedef struct unit {
    char *name;
    char *info;
    int numOfPickups;
    int numOfFrets;
    int numOfString;
    float menzureLength;
    float neckRadius;
    int *stringswidth;
} guitar;

typedef struct node_unit {
    guitar *guitar;
    struct node_unit *next;
} node;

node *create_node (FILE *source, int *length);
//создание элемента списка @@

void print_list(node **head); //вывод списка @@

```

```

        void add_first(node **head, FILE *source, int *length);
//добавление элемента на место head    @@

        void add_last(node **tail, FILE *source, int *length);
//добавление элемента в конец списка    @@

        void invert_list(node **head);    //разворот списка
@@

        void insert(node **head, int index, FILE *source, int
*length);    //добавление в список элемента на указанную
позицию    @@

        void pop(node **head, int *length);    //удаление первого
элемента    @@

        void removeNode(node **head, int i, int *length);
//удаляет элемент перед элементом с указанным номером    @@

        void delete(node **unit);    //удаление node @@

        void clearList(node **head, int length);    //очистка
памяти, выделенной под список    @@


#endif //LAB10_LIST_H

```

## Пример работы программы

Исходные данные:

Name = "base"

 base.csv – Блокнот

Файл Правка Формат Вид Справка

```

Gibson Les Paul;color: goldtop;2;22;6;24.75;10.55;10;13;17;25;34;46
Fender Stratocaster;-;3;24;6;25.5;9.75;9;11;16;24;32;42
My first gibson les paul;hehe;2;24;4;25;10;10;20;30;40
blender mega stratocaster;avivaavivaavivaavivaaviva;3;22;3;25.75;9.55;10;20;30

```

Вывод программы:

C:\Users\Artem\CLionProjects\Lab10\cmake-build-debug\Lab10.exe

```
Name: Gibson Les Paul
Description/info: color: goldtop
Number of Pickups: 2
Number of frets: 22
Number of strings: 6
Menzure length: 24.75
Neck radius: 10.55
Strings width: 10 13 17 25 34 46

Name: Fender Stratocaster
Description/info: -
Number of Pickups: 3
Number of frets: 24
Number of strings: 6
Menzure length: 25.50
Neck radius: 9.75
Strings width: 9 11 16 24 32 42

Name: My first gibson les paul
Description/info: hehe
Number of Pickups: 2
Number of frets: 24
Number of strings: 4
Menzure length: 25.00
Neck radius: 10.00
Strings width: 10 20 30 40

Name: blender mega stratocaster
Description/info: avivaavivaavivaavivaaviva
Number of Pickups: 3
Number of frets: 22
Number of strings: 3
Menzure length: 25.75
Neck radius: 9.55
Strings width: 10 20 30

Press ENTER to return...
```

C:\Users\Artem\CLionProjects\Lab10\cmake-build-debug\Lab10.exe

```
1 - classic delete ('pop')
2 - task delete (delete unit before node with entered number)
8 - return
1
Success!

Press ENTER to return...
```

```


Name: Fender Stratocaster
Description/info: -
Number of Pickups: 3
Number of frets: 24
Number of strings: 6
Menzure length: 25.50
Neck radius: 9.75
Strings width: 9 11 16 24 32 42

Name: My first gibson les paul
Description/info: hehe
Number of Pickups: 2
Number of frets: 24
Number of strings: 4
Menzure length: 25.00
Neck radius: 10.00
Strings width: 10 20 30 40

Name: blender mega stratocaster
Description/info: avivaavivaavivaavivaaviva
Number of Pickups: 3
Number of frets: 22
Number of strings: 3
Menzure length: 25.75
Neck radius: 9.55
Strings width: 10 20 30

Press ENTER to return...


```

 C:\Users\Artem\CLionProjects\Lab10\cmake-build-debug\Lab10.exe

```

1 - classic delete ('pop')
2 - task delete (delete unit before node with entered number)
8 - return
2
Enter (number of node you want to delete)+1:
1
You cannot delete the node before head! (node does not exist!)
Press ENTER to return...

```

 C:\Users\Artem\CLionProjects\Lab10\cmake-build-debug\Lab10.exe

```

1 - classic delete ('pop')
2 - task delete (delete unit before node with entered number)
8 - return
2
Enter (number of node you want to delete)+1:
3
Deleted successfully!
Press ENTER to return...

```

```
C:\Users\Artem\CLionProjects\Lab10\cmake-build-debug\  
Name: Fender Stratocaster  
Description/info: -  
Number of Pickups: 3  
Number of frets: 24  
Number of strings: 6  
Menzure length: 25.50  
Neck radius: 9.75  
Strings width: 9 11 16 24 32 42  
  
Name: blender mega stratocaster  
Description/info: avivaavivaavivaavivaaviva  
Number of Pickups: 3  
Number of frets: 22  
Number of strings: 3  
Menzure length: 25.75  
Neck radius: 9.55  
Strings width: 10 20 30  
  
Press ENTER to return...
```

## Заключение

### Выводы:

При выполнении лабораторной работы были получены практические навыки в разработке алгоритмов с линейных односвязных списков посредством написания программы на языке Си.