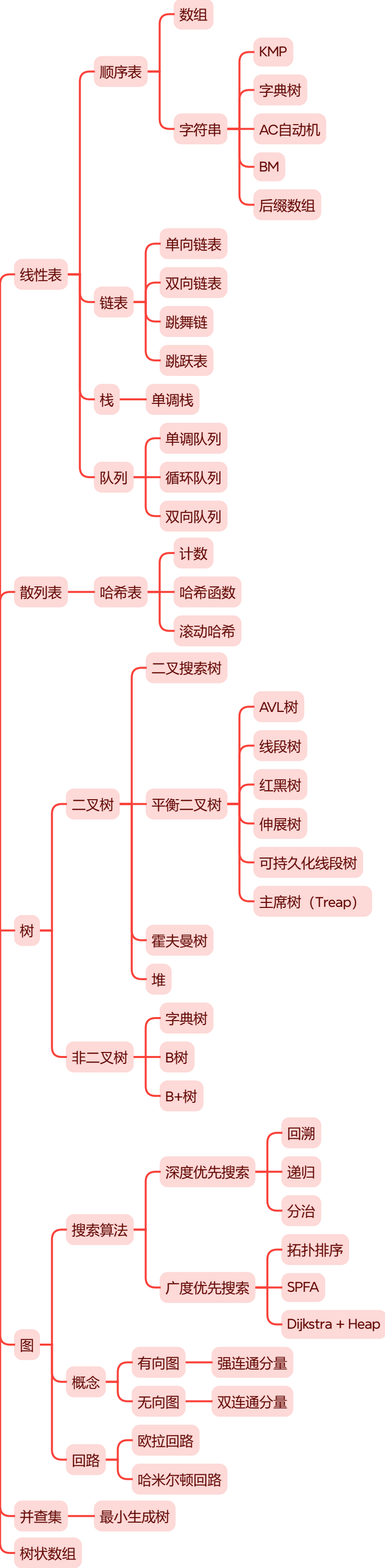
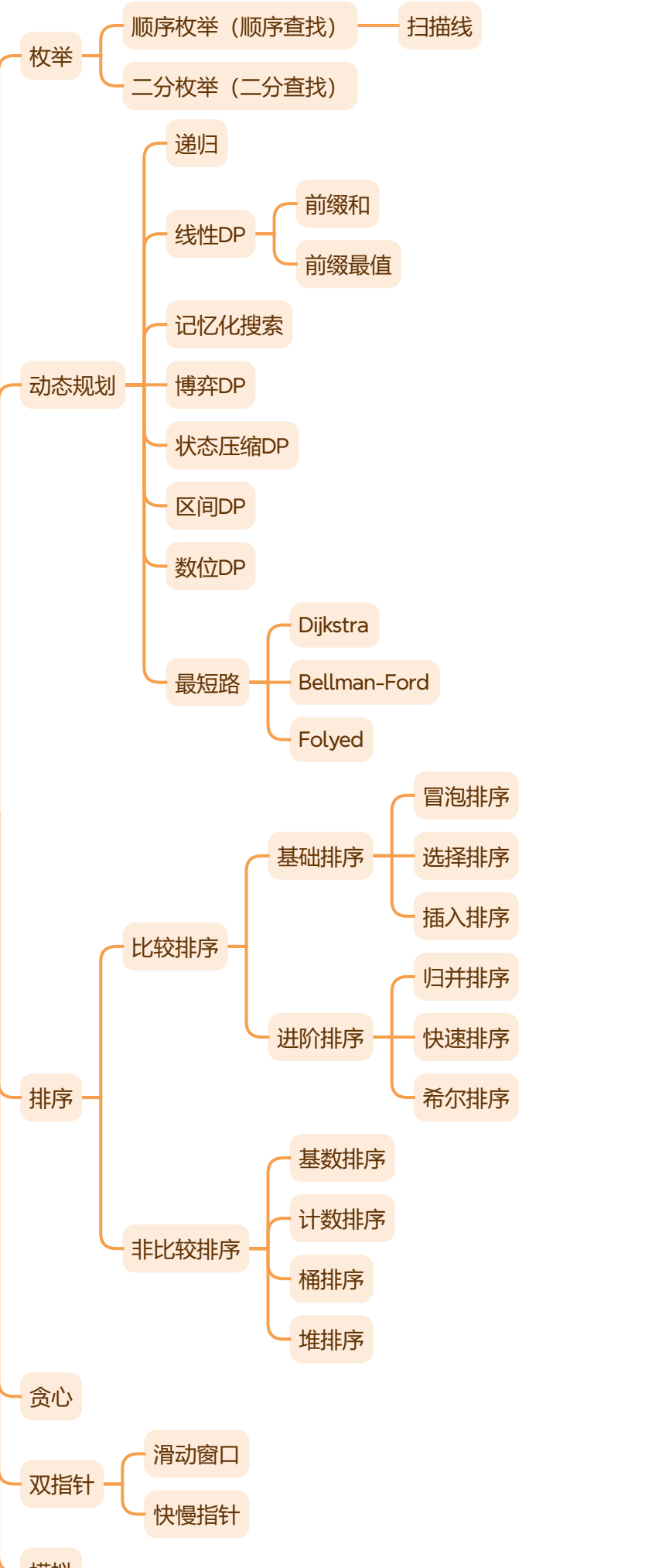


算法学习路线

数据结构



算法



数学

- 位运算
- 几何
- 组合数学
- 随机化
- 数论
- 概率与统计

其他

- 设计
- 数据流
- 交互
- 迭代器
- 脑筋急转弯
- 多线程
- 数据库
- shell
- 水塘抽样
- 拒绝采样