# 动态链接器实验报告

2193211079 王嘉禾 计算机试验班 001

# 实验目标(前三个测试点)

- 1. 建立内存映射:将共享库机器依赖从硬盘加载进内存
- 2. 完成符号解析:对 libc 的伪加载
- 3. 完成初始化:对本地符号进行重定位和调用初始化函数

# 测试点一:建立内存映射

#### 实验步骤(附一些关键代码片段)

- 1. 读取 ELF 文件, 找到 ELF header (总在 ELF 文件的头部)
  - 1. int fd=open(libpath, O RDONLY);
  - 2. Elf64 Ehdr ehdr;
  - 3. pread(fd,&ehdr,sizeof(Elf64\_Ehdr),0);
- 2. 通过 ELF header, 找到 program header table 的位置(体现为一个偏移量)和 entry 的数目, 读取整个 program header table

pread(fd,&phdr,size phdr\*ehdr.e phnum,ehdr.e phoff);

- 3. 找到第一个和最后一个类型为 PT\_LOAD 的 segment, 计算所有需要加载的 segment 的空间总和, 便于预留足够的空间
  - 1. size t i=0;
  - 2. while (i<ehdr.e\_phnum && phdr[i].p\_type!=PT\_LOAD) i++;</pre>
  - 3. Elf64 Phdr\* first segment = &phdr[i];
  - 4. Elf64\_Phdr\* last\_segment = &phdr[ehdr.e\_phnum-1];
  - 5. while (last\_segment>first\_segment && last\_segment->p\_type!=PT\_LOAD) las
     t\_segment--;
  - 6. size\_t span=last\_segment->p\_vaddr+last\_segment->p\_memsz-first\_segment
    ->p\_vaddr;
- 4. 加载第一个 segment (此时不需要指定起始地址),并记下加载到的地址填入 LinkMap 中,并且,求出一个实际的加载地址与段首地址的偏移量,用于后续计算
  - 1. uintptr\_t start\_addr=(uintptr\_t)mmap(NULL,ALIGN\_UP(span,size\_page),prot
     \_from\_phdr(first\_segment),MAP\_FILE|MAP\_PRIVATE,fd,ALIGN\_DOWN(first\_se
     gment->p\_offset,size\_page));

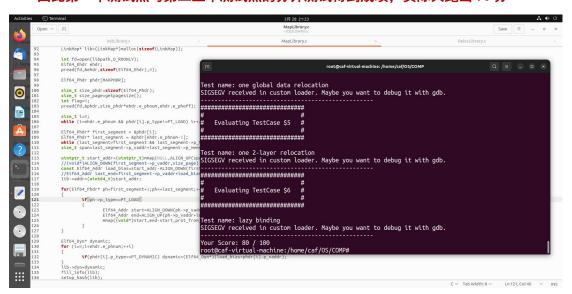
  - 3. lib->addr=(uint64\_t)start\_addr;
- 5. 加载剩余的 PT LOAD segment
  - 1. for(Elf64\_Phdr\* ph=first\_segment+1;ph<=last\_segment;++ph)</pre>
  - 2. {
  - 3. if(ph->p\_type==PT\_LOAD)
  - 4.
  - 5. Elf64\_Addr start=ALIGN\_DOWN(ph->p\_vaddr+load\_bias,size\_page)
  - 6. Elf64\_Addr end=ALIGN\_UP(ph->p\_vaddr+load\_bias+ph->p\_memsz,s ize\_page);

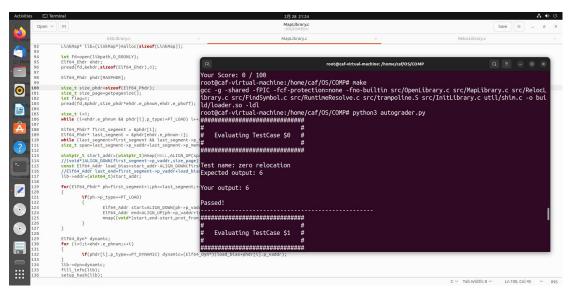
6. 遍历所有的 segment, 找到类型为 DT\_DYNAMIC 的 segment, 将其绝对地址存入 lib

```
1. Elf64_Dyn* dynamic;
2. for (i=0;i<ehdr.e_phnum;++i)
3. {
4.    if(phdr[i].p_type==PT_DYNAMIC) dynamic=(Elf64_Dyn*)(load_bias+phdr[i].p_vaddr);
5.  }
6. lib->dyn=dynamic;
```

# 运行结果(包含测试点通过和分数的截图)

由于第一个测试点会检测到第二个测试点中的dlopen()和dlsym()函数而使成绩无效,因此第一个测试点与第二三个测试点的分开测试得到成绩,实际共跑出90分





# 测试点二:对 libc 的伪加载

# 实验步骤(附一些关键代码片段)

1. 通过 readelf 找到. rela. plt section 中需要加载的函数为 puts(), 使用 dlopen 和 dlsym 找到函数的位置

Relocation section '.rela.plt' at offset 0x510 contains 1 entry:

Offset Info Type Sym. Value Sym. Name + Addend
000000004018 000200000007 R\_X86\_64\_JUMP\_SLO 000000000000000 puts@GLIBC\_2.2.5 + 0
root@caf-virtual-machine:/home/caf/OS/COMP#

- 1. void\* handle=dlopen("libc.so.6", RTLD LAZY);
- 2. void\* address=dlsym(handle, "puts");
- 2. 从LinkMap 中取出 dynamic section 的入口,找到其中 tag 为 DT\_JMPREL 的 entry
  - 1. Elf64 Dyn\* dynamic=lib->dyn;
  - 2. while (dynamic->d\_tag!=DT\_NULL && dynamic->d\_tag!=DT\_JMPREL) dynamic++;
  - 3. if (dynamic->d\_tag==DT\_NULL) return;
- 3. 这个 entry 中存储了对应的重定位条目的地址,找到该重定位条目,就可以从 r offset 字段得知这个条目的地址应当填到哪里,在该位置填入刚刚找到的答案
  - 1. Elf64 Rela\* rela=(Elf64 Rela\*)(dynamic->d un.d val);
  - 2. uint64 t\* addr=(uint64 t\*)(lib->addr+rela->r offset);
  - 3. \*addr=(uint64\_t)address;

# 运行结果截图在第三个测试点之后

# 测试点三:完成初始化

#### 实验步骤(附一些关键代码片段)

1. 从 LinkMap 事先存储的 dyn 指针找到 dynamic section 的地址, 遍历整个 section 中的所有 entry, 按照以下对应关系从 d\_un. d\_val 字段取出需要的信息

d_tag	对应信息			
DT_RELA	.rela.dyn section的起点			
DT_RELACOUNT	本地符号的数量,对应需要重定位的次数			
DT_INIT	指向一个初始化函数			
DT_INIT_ARRY	指向一个初始化函数指针的数组			
DT_INIT_ARRYSZ	数组的大小,除以函数指针的大小可得数组中函数指针的数目			

- 1. Elf64 Dyn\* dynamic=lib->dyn;
- 2. Elf64\_Rela\* rela;
- Elf64\_Sword tag;
- 4. int size\_section,size\_entry;
- 5. int localnum;
- 6. void (\*initfunc)();
- 7. void\*\* initlist;
- 8. int funcnum;
- 9.
- 10. while (dynamic->d\_tag!=DT\_NULL)
- 11. {
- 12. dynamic++;
- 13. tag=dynamic->d\_tag;
- 14. if(tag==DT\_RELA)

```
15.
            {
16.
                rela=(Elf64_Rela*)(dynamic->d_un.d_val);
17.
            }
18.
            else if(tag==DT_RELACOUNT)
19.
            {
20.
                localnum=(int)(dynamic->d un.d val);
21.
            }
22.
            else if(tag==DT_INIT)
23.
24.
                initfunc=(void*)(dynamic->d_un.d_val);
25.
            }
26.
            else if(tag==DT_INIT_ARRAY)
27.
28.
                initlist=(void*)(dynamic->d_un.d_val);
29.
            }
30.
            else if(tag==DT_INIT_ARRAYSZ)
31.
32.
                funcnum=(int)(dynamic->d_un.d_val);
33.
            }
34.}
```

2. 从 . rela. dyn section 的起点开始,按照本地符号的数量,处理所有的本地符号重定位,具体操作时:每次将整个 library 的起点 addr (在测试点一中存储)加上重定位条目的 r\_addend 的字段值,得到本地符号的重定位地址,填入重定位条目的 r\_offset 指向的地址,与测试点二中的操作类似

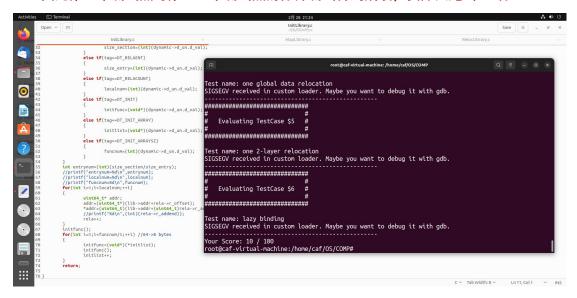
```
1. for(int i=0;i<localnum;++i)
2. {
3.     uint64_t* addr;
4.     addr=(uint64_t*)(lib->addr+rela->r_offset);
5.     *addr=(uint64_t)(lib->addr+(uint64_t)rela->r_addend);
6.     rela++;
7. }
```

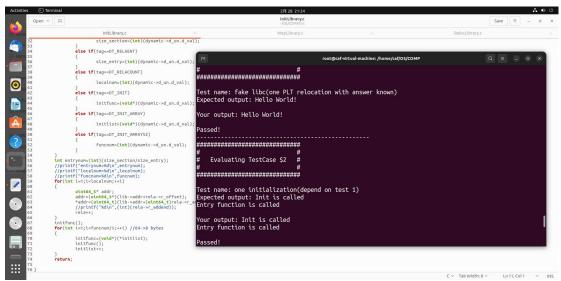
3. 调用所有的初始化函数,首先调用从DT\_INIT对应的 entry 读出的函数,然后遍历DT\_INIT\_ARRY 对应的 entry 读出的指针对应的函数指针数组中所有的函数,这里已经读出了函数指针数组的大小(在DT\_INIT\_ARRYSZ 对应的 entry 中),是一个字节数,在 64 位计算机中函数指针占 8 个字节,因此将这个值除以 8 就可以得到数组中函数指针的个数

```
1. initfunc();
2. for(int i=0;i<funcnum/8;++i) //64->8 bytes
3. {
4.    initfunc=(void*)(*initlist);
5.    initfunc();
6.    initlist++;
7. }
```

# 运行结果(包含测试点通过和分数的截图)

由于第一个测试点会检测到第二个测试点中的dlopen()和dlsym()函数而使成绩无效, 因此第一个测试点与第二三个测试点的分开测试得到成绩,实际共跑出90分





# 实验感想

本次实验中遇到的困难主要来源于

- (1) 理论细节掌握的不足。
- (2) 对于实验中相关数据结构的了解程度不够,实验涉及的几种存储结构花了一定时间才完全理解。
- (3) 对于频繁的指针和类型转换交叉操作的不熟练,在测试点一中,从理清 ELF 文件的存储结构到实现辗转读取所需信息花费了很多时间查阅资料。

此外,在测试点一中,曾遇到很多的 SIGSEGV 的问题,调试了很长时间,最终的 debug 结果表明,这些问题 90%来自于读取空间的溢出和指针类型的不匹配。在测试点二三中,主要障碍来自于对数据存储结构的理解以及不知道怎么下手分解和读取相应的数据结构类型(在测试点一种也遇到类似问题),最终通过反复阅读实验指导书,自行查阅相关资料已经不断尝试和调试代码,都得到解决。通过本次实验我加强了对动态链接过程的理解以及实操的工程能力,获益匪浅。