



## Documento de Arquitetura:

# Sistema Addressable de Projetos Dinâmicos

---

## 1. Objetivo

Gerenciar múltiplos projetos (ex.: Projeto X, Projeto Y, etc.) em pacotes addressables, divididos em dois tipos de grupos:

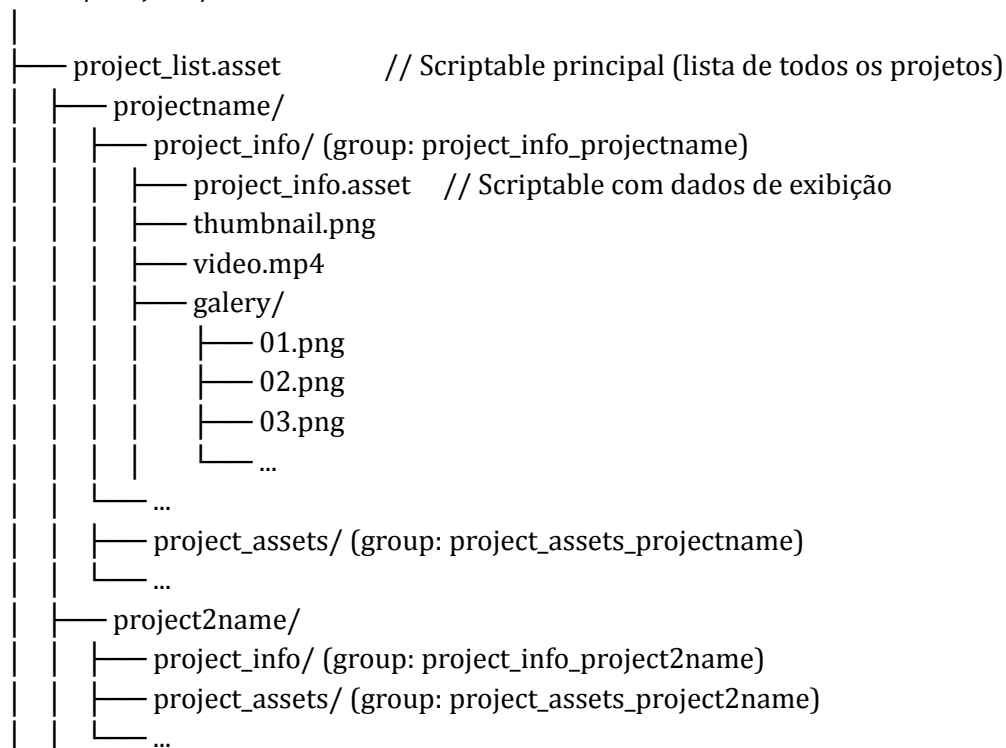
- project\_info\_x: informações leves para exibir na UI (thumbnail, vídeo, galeria, nome, versão, etc.).
- project\_assets\_x: conteúdos pesados necessários apenas quando o usuário clicar e decidir baixar (FBX, texturas, materiais, cenas, etc.).

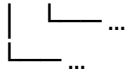
O sistema deve:

- Atualizar dinamicamente a lista de projetos disponíveis sem precisar atualizar o app.
- Exibir apenas os project\_info para o usuário (thumbs, vídeos, galeria).
- Baixar o project\_assets somente quando o usuário selecionar um projeto.
- Garantir versionamento e sincronização automática.

## 2. Estrutura de Arquivos

Assets/Projects/





### 3. Fluxo de Atualização

1. O app inicia e baixa o `project\_list.asset` (endereço fixo, contendo VersionInfo e array de Adressable ProjectInfo path).
2. Verifica a versão local com a versão remota.
3. Se houver mudanças:
  - Baixa os novos `project\_info`.
  - Atualiza os existentes com nova versão.
  - Remove entradas obsoletas.
4. A UI é atualizada automaticamente para refletir os novos projetos disponíveis.
5. Ao clicar em um projeto, baixa-se o bundle correspondente ao `project\_assets\_x`.
6. Usar versionamento incremental por projeto para evitar downloads desnecessários.
7. Atualização assíncrona com feedback visual (ex.: loading spinner na UI).
8. Implementar cache local para evitar redownloads.
9. Garantir rollback seguro em caso de falha durante download/atualização.