

# Android 应用软件开发

## E 1 Hello Android

学号：SA18225402

姓名：吴文韬

报告撰写时间：2018/09/18

# 一、 主要目标

1. 搭建Android Studio开发环境,其中包括JDK(Java Development Kit)、Android Studio、SDK(Software Development Kit)和相应的环境配置。
2. 利用安装好的 Android Studio(以下简称 AS)新建一个 Android Application 工程 SCOS, 并且根据要求设置名称和入口名称。
3. 在 SCOS 工程下新建 entry.xml 作为 SCOSEntry 的视图定义,并将该视图定义为 RelativeLayout 布局, 并且在该布局中放入符合要求的 Logo 图片 (PNG 格式)。
4. 调试正确后, 打包并且签名发布正式版 V1.0, 发布包名为 SCOS1.0.apk

## 二、 实现

### 1. 搭建 Android Studio 开发环境

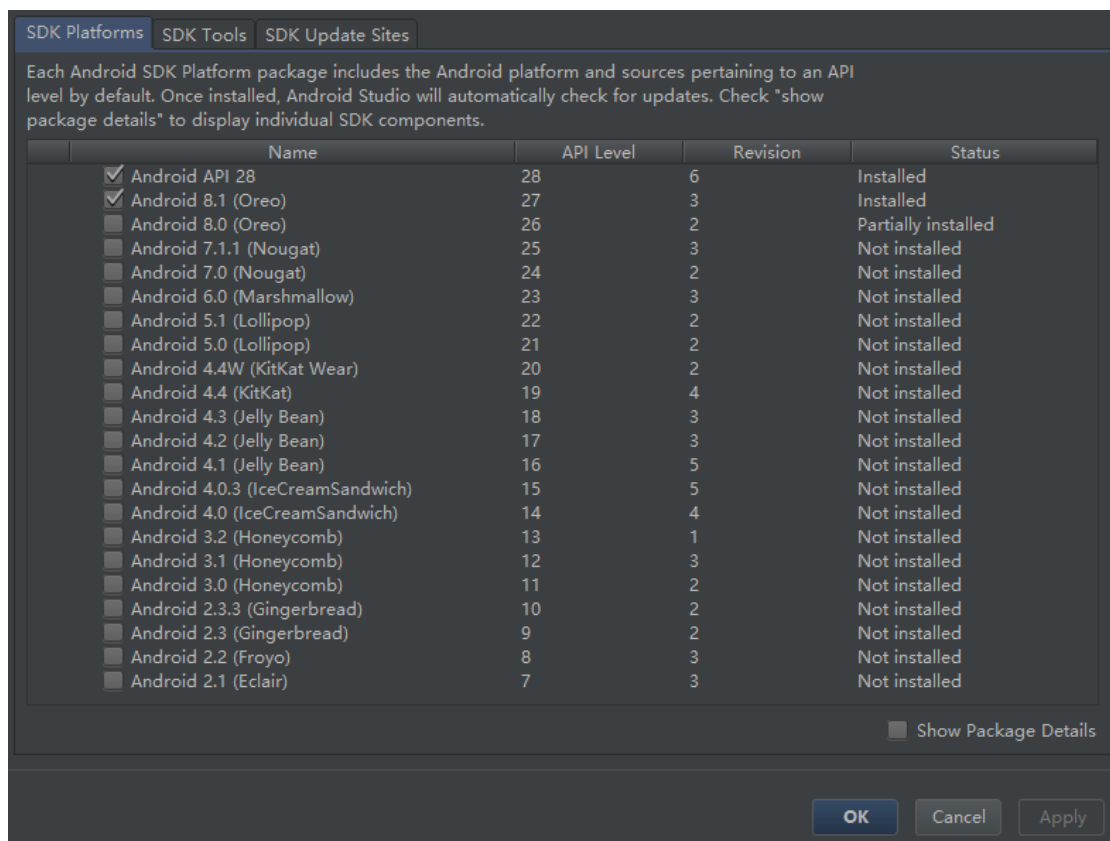
从官网下载 Android Studio 和 JDK，安装好后配置 JDK 的环境变量，打开

AS 后点击  按钮进入 SDK Manager 进行 SDK 的安装。

AS: <http://www.android-studio.org>

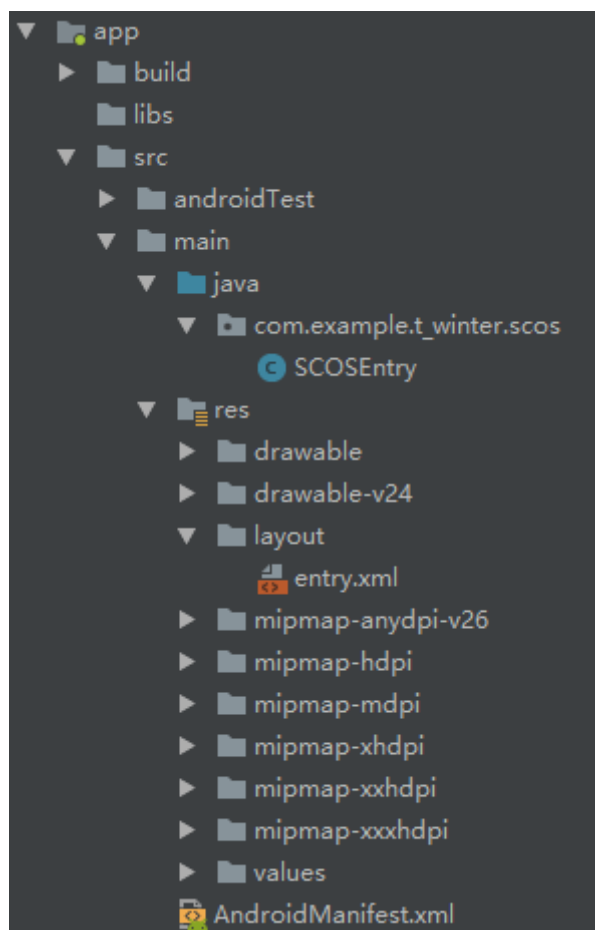
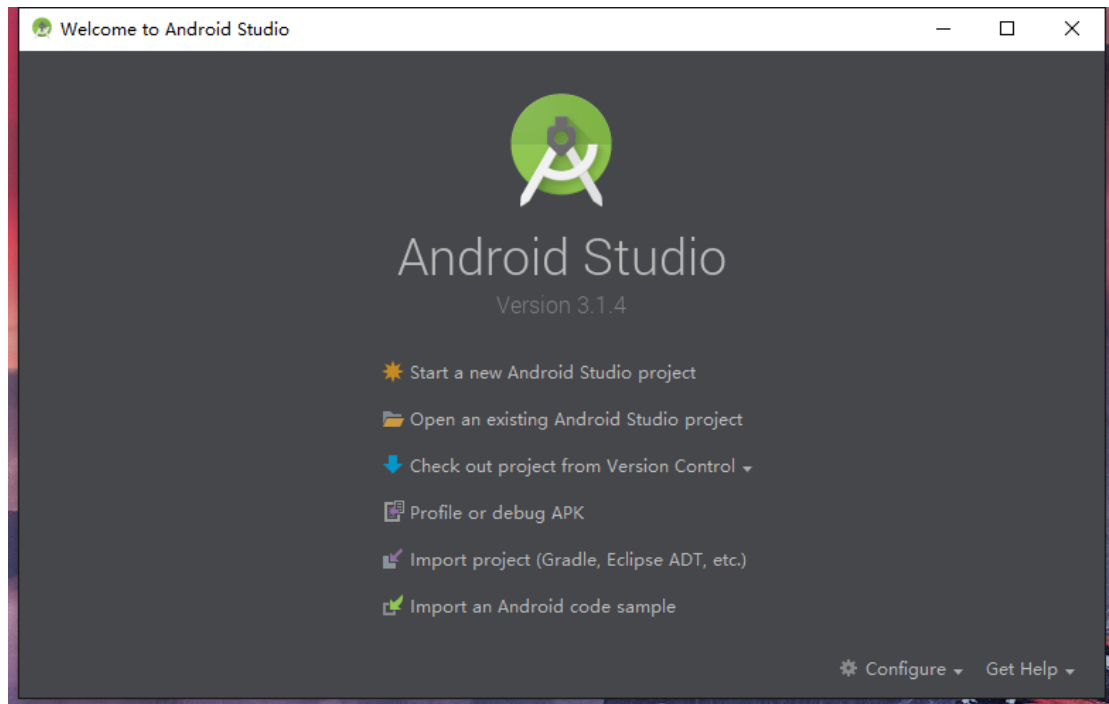
JDK:

<https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

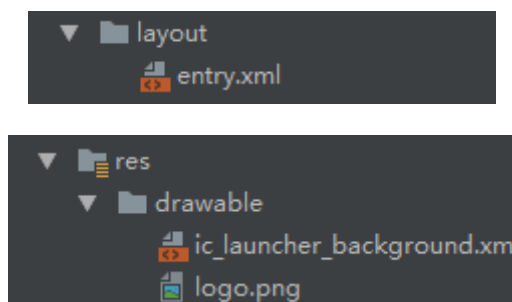


### 2. 新建一个 project

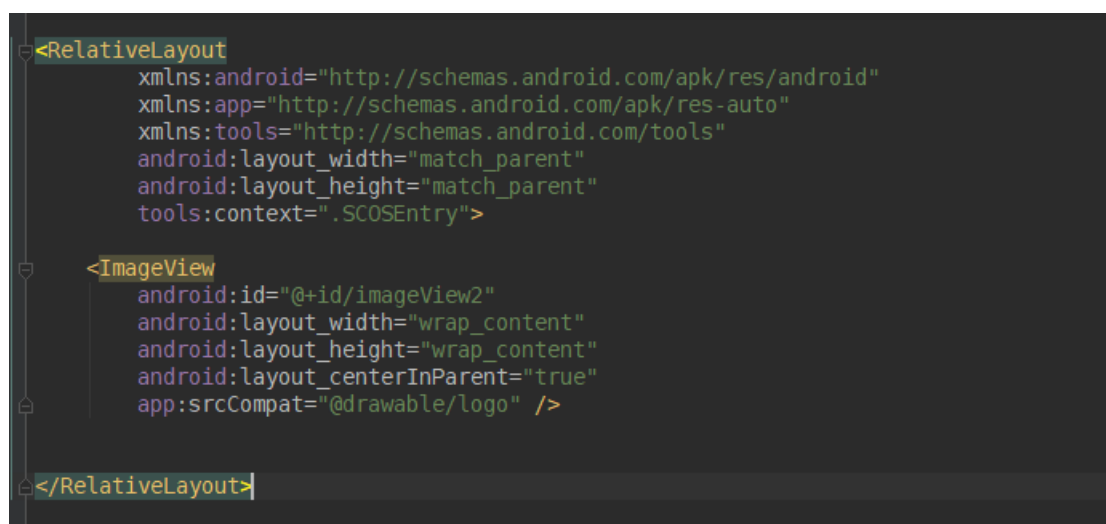
打开 AS 进入首界面后点击 Start a new Android Studio project 或者在软件的主界面的 File->New->New Project 进行新项目的创建，在创建过程中按照要  
作业要求对工程命名为 SCOS，设置入口 activity 为 SCOSEntry，同时也把  
layout 也设置为 entry.



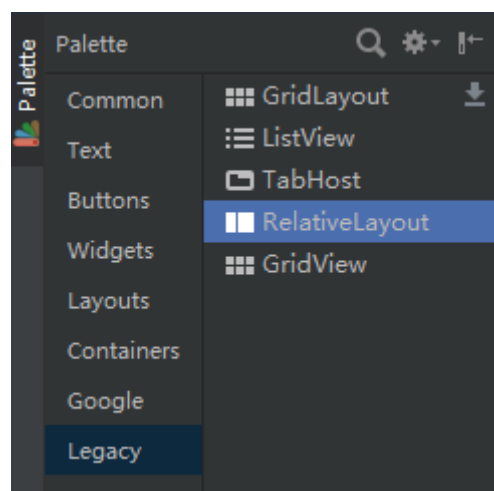
3. 首先我们在 layout 文件夹中创建一个 entry.xml 文件，再在 res/drawable/ 文件夹中放入我们需要放入的 logo 图像 (logo.png)。如下图所示



进入到 entry.xml 的 editor 界面将布局设置修改为 RelativeLayout 如下图所示



或者可以通过右侧的 Palette 添加 RelativeLayout, 在引用图片是选中我们添加的图片即可





将上述设置完毕以后，使用安卓手机进行测试，测试结果如下所示



## 5. 设置签名，打包发布正式版应用

通过 Build->Generate Signed APK 中使用自己创建的 key 来签名即将发布的应用，生成的文件见下图

 output.json	2018/9/17 14:52	JSON File	1 KB
 SCOS1.0.apk	2018/9/17 14:52	APK 文件	1,417 KB

## 6. 项目地址: <https://github.com/TwinterT/SCOS.git>

### 三、 结论

本次作业的目的是对 Android Studio 的安卓开发平台的简单的了解，以及一些基本操作的使用，从而达到对安卓开发的一个入门的目的。

本次作业主要实现了开发环境的搭建、新项目的创建和实现在屏幕中央显示自己选择的 logo 图片

在本次实验出现的问题主要是在 Android Studio 的安装上和资源的获取上以及对许多 Android Studio 的操作不熟悉，在经过大量的查询达到了对 AS 的基本熟悉，使得作业能够正常完成。



## 四、 参考资料

- 1 . [Android Studio 初步使用及 HelloWorld 详解](#)
- 2 . [第一次使用 Android Studio 时你应该知道的一切配置](#)
- 3 . [Android Studio 运行 app 时提示 Please select Android SDK](#)
- 4 . [Android 开发学习: \[19\]Android Studio 如何签名](#)
- 5 . 欧阳桀 Android Studio 开发实战\_从零基础到 App 上线 清华大学出版社 2017-06-01