



万象物语抽卡模拟SdoricaLotterySystem

使用方式

- 1.自己运行main函数里面的两段代码即可，输出结果在payload/cache里面
- 2.参数就一个字符串，用于当作用户的唯一标识

已实现功能

1.抽卡

进行一次十连抽卡，返回十连抽卡结果图的base64字符串

接口: `http://127.0.0.1:8000/getDraw?userId={user_id:str}`

参数: user_id: 用户ID, 不超过30位的纯数字字符串

响应:

```
{
  "code": 200,
  "data": "图片的base64字符串",
  "message": "抽卡成功"
}
```

2.查看图鉴 (查看某位用户的box)

查看用户图鉴，返回已解锁和未解锁的角色列表（魂册），且阶数根据抽到的碎片数量进行自动升阶

接口: `http://127.0.0.1:8000/getUserIll?userId={user_id:str}`

参数: user_id: 用户ID, 不超过30位的纯数字字符串

响应:

```
{  
  "code": 200,  
  "data": "图片的base64字符串",  
  "message": "抽卡成功"  
}
```

使用

- 1.本地运行代码
 - 2.服务器容器化部署（直接下载提供的镜像文件）
 - 3.服务器容器化部署（自行打包成镜像）
- 注意：后两种方式需要你的服务器中有Docker环境

1.本地运行代码

运行项目根目录下 `main.py` 即可，如果不想启动服务也可以运行 `main-test.py` 进行单个接口的测试

2.服务器容器化部署

将下载好的镜像文件 `sdorica-service.tar` 放入服务器中执行，导入此镜像文件

```
docker load --input sdorica-service.tar
```

随后，执行以下命令将镜像启动为一个容器

```
docker run -d -p 8000:8000 --name sdorica-service sdorica-service
```

最后确保你的服务器防火墙或安全组开放了8000端口，然后就可以请求此服务了

3.服务器容器化部署（自行打包成镜像）

进入项目的根目录，执行以下命令将该项目打包成一个镜像

```
docker build -t sdorica-service .
```

随后，执行以下命令将镜像启动为一个容器

```
docker run -d -p 8000:8000 --name sdorica-service sdorica-service
```

最后确保你的服务器防火墙或安全组开放了8000端口，然后就可以请求此服务了

扩展

- 由于该抽卡系统是动态加载机制，所以你可以自己制作类似的图片直接放进 payload/char 里面即可，如果想新增一类角色，直接新增对应文件夹然后放入角色即可，没有需要修改配置文件的地方
- 注意图片比例需要和现有图片保持一致