

# 拓灵声纹使用文档

## 使用说明

1. 在拓灵开放平台[官网](#)下载对应版本的 SDK 工具包，并完成注册和购买(试用)操作，获取自己的 `token` 和密码，在接口调用时需要用到
2. 在 `project` 文件夹里，简单阅读和修改 `TwirlingVPRSamples.c` :将 `输入音频` 修改为自己测试的16k采样，16 bit量化，单通道，pcm 文件的具体路径
3. 代码实时处理 PCM，可通过 `math_distance` 返回值来区分不同音频声纹差异；0-1，1为最大
4. 通过project目录下的 `64bit_make.sh` 创建您的可执行程序，生成路径为 `TwirlingVPR/bin/TwirlingVPRSamples`
5. `TwirlingVPR/bin/TwirlingVPRSamples` 可直接运行，目前测试用例是自对比，故输出为1

## 头文件接口说明

1. `char *TwirlingVPRGetVersion()`
  - 返回值：当前版本
  - 功能：确定版本是否正确
2. `void *TwirlingVPRInit(int *features_len, const char* app_id, const char* passwd)`
  - `features_len` 特征数
  - `appid[IN]` 拓灵账号注册后的 `token`
  - `pwd[IN]` 拓灵账号注册的密码
  - 返回值: 初始化后下一步处理需要的指针
  - 功能: 初始化操作
3. `int TwirlingVPRProcess(void *obj, char *file_name, float* d_vector)`
  - `obj[IN]` `TwirlingVPRInit` 函数返回的指针
  - `file_name` 输入pcm音频
  - 返回值: 0成功，`d_vector`输出特征值
  - 功能: 判断声纹特征
4. `void TwirlingVPRRelease(void *obj)`
  - `obj[IN]` `TwirlingVPRInit` 函数返回的指针
  - 功能: 销毁声纹对象指针，释放资源