# Design Patterns

## Adapter Адаптер

Структурные шаблон

## Суть шаблона

Работать вместе объектам с несовместимыми интерфейсами.

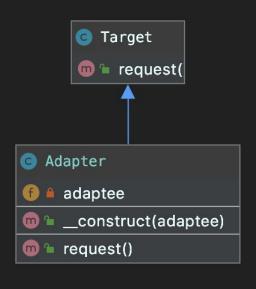
## Проблема

Несовместимость интерфейса взаимодействия разных библиотек.

#### Решение

Создать объект-переводчик, который трансформирует интерфейс или данные одного объекта в такой вид.

## Структура



AdapteespecificRequest(

## Пример кода

#### Применимость

Когда вы хотите использовать сторонний класс, но его интерфейс не соответствует остальному коду приложения.

Когда вам нужно использовать несколько существующих подклассов, но в них не хватает какой-то общей функциональности.

#### Шаги реализации

- 1. Реализуйте интерфейс, через который классы приложения смогли бы использовать класс сервиса.
- 2. Создайте класс адаптера, реализовав этот интерфейс.
- 3. Поместите в адаптер поле, которое будет хранить ссылку на объект сервиса.
- 4. Реализуйте все методы клиентского интерфейса в адаптере.

### Преимущества

Отделяет и скрывает от клиента подробности преобразования различных интерфейсов.

#### Недостатки

Усложняет код программы из-за введения дополнительных классов.

## Связь с другими шаблонами

Мост

Адаптер

Декоратор

Заместитель

Фасад

Мост

Стратегия

Состояния

## Итог