# Design Patterns

### Interface Интерфейс

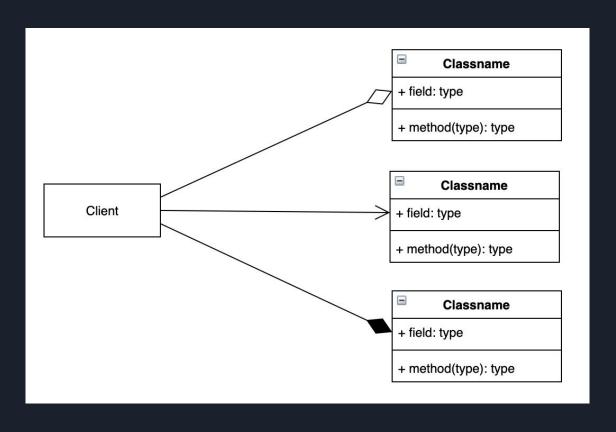
Фундаментальный шаблон

#### Суть шаблона

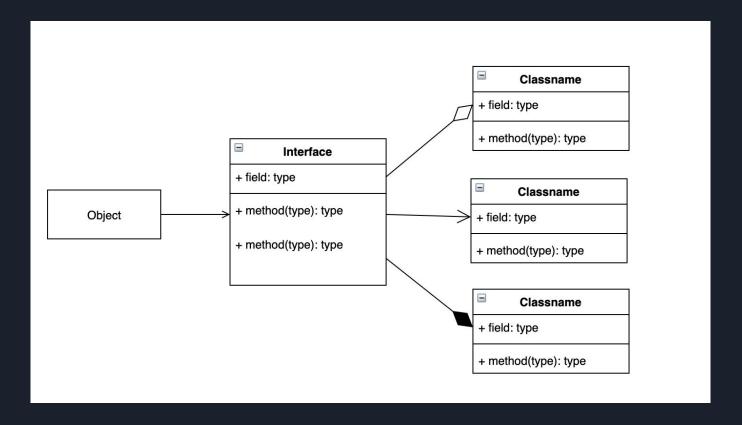
Общий метод для структурирования и инкапсуляции части программы.

Цель: чтобы их было проще понять процесс выполнения программы.

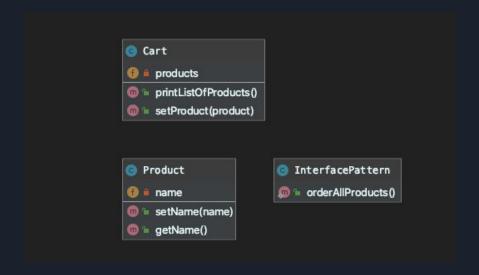
### Проблема



#### Решение



### Структура



## Пример кода

#### Шаги реализации

- 1. Выделить целостные области бизнес логики.
- 2. Вынести логику в отдельные методы класса-интерфейса

### Преимущества

• Повышает читаемость кода.

### Недостатки



## Связь с другими шаблонами

## Итог