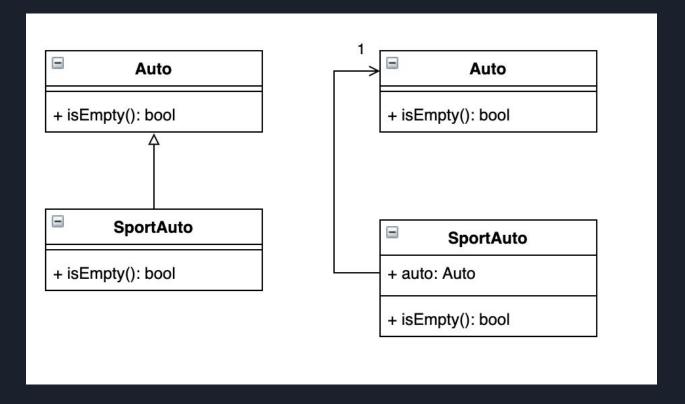
# Design Patterns

### Delegation Делегирование

Фундаментальный шаблон

### Суть шаблона



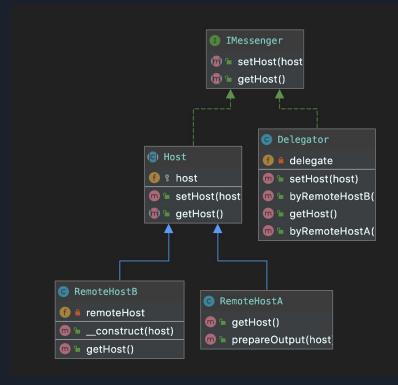
### Проблема

- 1. При расширении или изменении поведения объекта класса через наследование усложняет кодовую базу и увеличивает зависимости.
- 2. У вас есть подкласс, который использует только часть методов суперкласса или/и не хочет наследовать его данные.

#### Решение

- 1. Убрать наследование.
- 2. Композировать экземпляр бывшего класса-родителя в свойство бывшего класса-наследника.
- 3. Делегировать выполнение экзепляру классанаследника.

### Структура



## Пример кода

### Шаги реализации

- 1. Создайте поле в подклассе для содержания суперкласса. На первом этапе поместите в него текущий объект.
- 2. Измените методы подкласса так, чтобы они использовали объект суперкласса, вместо this.
- Для методов, которые были унаследованы из суперкласса и которые вызываются в клиентском коде, в подклассе нужно создать простые делегирующие методы.
- 4. Уберите объявление наследования из подкласса.
- 5. Измените код инициализации поля, в котором хранится бывший суперкласс, созданием нового объекта.

#### Преимущества

- Возможность изменить поведение конкретного экземпляра объекта вместо создания нового класса путём наследования.
- Класс не содержит лишних методов, которые достались ему в наследство от суперкласса.
- В поле-делегат можно подставлять разные объекты, имеющие различные реализации функциональности. По сути, вы получаете реализацию паттерна проектирования Стратегия.

#### Недостатки

- Этот шаблон обычно затрудняет оптимизацию по скорости в пользу улучшенной чистоты абстракции.
- Приходится писать очень много простых делегирующих методов.

## Связь с другими шаблонами

## Итог