## Design Patterns

# Dependency Injection Внедрение зависимостей

Структурные шаблон

### Суть шаблона

Процесс предоставления внешней зависимости программному компоненту.

### Проблема

Как класс отделить от создания объектов другого сервиса?

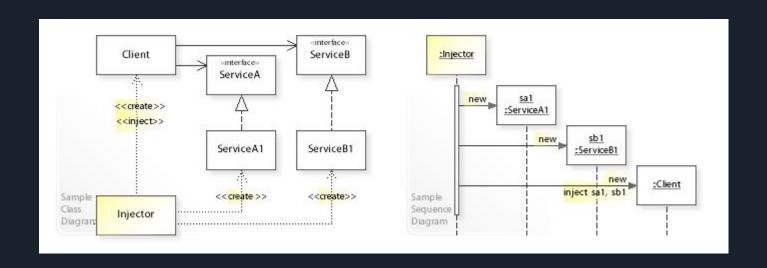
Как можно указать способ создания объектов в отдельных файлах конфигурации?

Как приложение может поддерживать разные конфигурации?

#### Решение

Разделить задачу построения и использования объектов.

### Структура



### Пример кода

### Применимость

При строгом разделении создания объектов и поведения.

### Преимущества

Гибкое использование объектов сервисов.

Поведение системы легко выносится к файлы конфигурации.

Легко применимо с лигаси-коду

Клиент ничего не знает о реализации, которая ему не требуется.

Уменьшается кодовая база.

Независима разработка.

Уменьшает связь между классом и его зависимостями.

#### Недостатки

Зависимость клиента от конфигурации.

Затрудняет чтение кода.

Отражения или динамического программирование затрудняет рефаторинг и поиск.

Дополнительные затраты на начальном этапе.

Сложность передавать связь между классами.

Может навязываться зависимостью от фреймворков.

### Итог