# Design Patterns

Resource acquisition is initialization (RAII)
Получение ресурса есть инициализация

Порождающий шаблон

#### Суть шаблона

Получение некоторого ресурса неразрывно совмещается с инициализацией, а освобождение — с уничтожением объекта.

#### Проблема

Поскольку сборщик мусора занимается лишь памятью и никак не способствует детерминированному освобождению ресурсов.

#### Решение

Явного освобождения ресурсов возложено на программиста.

#### Структура



## Пример кода

#### Применимость

для выделения памяти

для открытия файлов или устройств,

для мьютексов или критических секций и т. д.

### Шаги реализации

#### Преимущества

Использование RAII упрощает код и помогает обеспечить корректность работы программы.

При помощи RAII и автоматических переменных можно просто управлять владением нескольких ресурсов.

#### Недостатки

Требуют дополнительной реализации для каждого частного случая по освобождению ресурса

### Итог