# Design Patterns

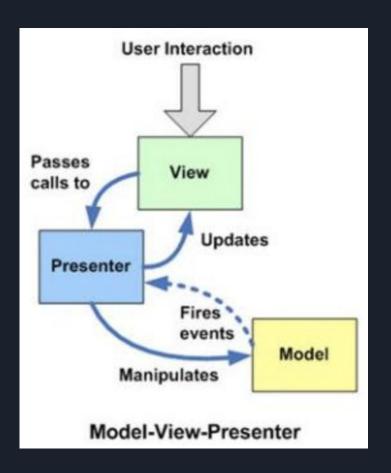
### Model View Presenter Модель Представление Контроллер

Архитектурный шаблон

#### Суть шаблона

Производный от MVC, который используется в основном для построения пользовательского интерфейса.

#### Структура



#### Структура

- 1. Уровень доступа к данным (DataMappers, ORM и т.д.)
- 2. Бизнес-логика (например, проверка и вычисления)
- 3. Пассивный класс представления (например шаблонизатор или что-то подобное, но лучше если это будет класс)
- 4. Представитель (presenter) который соединяет модель и представление (View)

## Пример кода

#### Применимость

- 1. Используется в ситуации, когда невозможно связывание данных (нельзя использовать Binding);
- 2. Частым примером может быть использование Windows Forms.

### Итог