Design Patterns

Specification Спецификация

Поведенческий шаблон

Суть шаблона

Инкапсулировать некоторую часть знаний предметной области в единую единицу - спецификацию - и повторно использовать ее в различных частях кода.

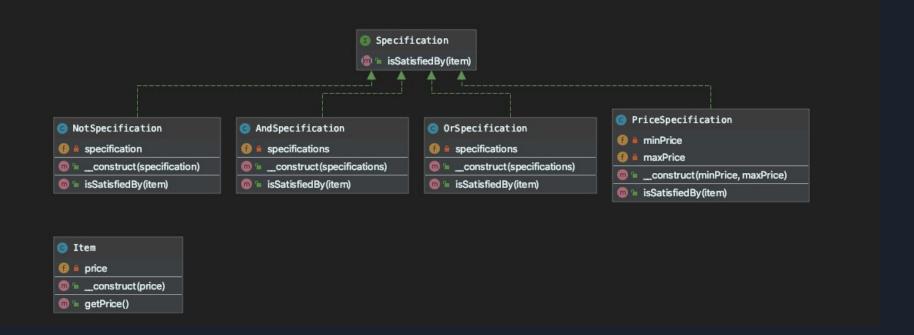
Проблема

Как избежать повторения правил условий в коде? Разработчик не может вмешиваться в объект. Существует слишком много спецификаций объекта.

Решение

Выделять спецификации в бизнес логике, которые подходят для «сцепления» с другими и связывать через один метод IsSatisfiedBy.

Структура



Пример кода

Применимость

- 1. Поиск данных в базе данных.
- 2. Проверка объектов в памяти.
- 3. Создание нового экземпляра, который соответствует критериям.

Шаги реализации

Реализовать интерфейс с булевым методом удовлетворения условий спецификации.

Реализовать классы Спецификации, реализующие булевые сравнения для объектов сравнения.

Преимущества

Предотвращает создание класса-бога с множеством сравнений.

Итог