# Design Patterns

# Composite Entity Составной объект

Структурные шаблон

### Суть шаблона

Представлять и управлять набором взаимосвязанных персистентных объектов вместо представления их в виде индивидуальных специализированных компонентов управления данными.

## Проблема

Отсутствие модульности при работе с несколькими персистентными объектами для вывода взаимосвязанных данных.

#### Решение

Делегировать моделирование, представление и управление набором взаимосвязанных персистентных объектов независимому объекту общего назначения, вместо представления их в виде индивидуальных специализированных

## Структура

- CoarseGrainedObject
- ⊕ a do2
- 69 do1
- m \_\_construct()
- @ getData()
- m = setData(data1, data2)

- CompositeEntity
- ⊕ a cgo
- @ getData()
- @ '= setData(data1, data2)

- Client
- 6 a compositeEntity
- @ \_\_construct()
- m printData()
- m = setData(data1, data2)

- DependentObject1
- 🔞 🛭 data
- @ '≡ getData()
- m setData(data)

- DependentObject2
- 📵 a data
- @ getData()
- m = setData(data)

# Пример кода

### Применимость

При разработке единого слоя, виджета, блока, данные которого моделируются из множества персистентных объектов - при необходимости объединить в единый слой/домен, создав объект "общего назначения".

#### Шаги реализации

- 1. Выделять зависимые объекты.
- 2. Создать объект обзего назанчения со своим собственных жизненным циклом, который управляет жизненным циклом зависимых объектов .
- 3. Создать составной объект, реализующий методы работы установки и получения набора данных в объектах общего назначения.
- 4. При работе с набором данных использовать единый составной объект, вместо отдельных взаимосвязанных.

### Преимущества

Инкапсулирует инициализацию и работу взаимосвязанных персистеных объектов.

Единый интерфейс для работы с общей сущностью специального назначения.

Увеличение производительности.

Модульность архитектуры.

### Недостатки

Усложняет понимание кода.

Увеличивает кодовую базу.

# Итог