



Design Patterns

by Versus 2020

Transfer Object / Value Object Объект-Значение

Структурные шаблон





Суть шаблона

Передать данные с несколькими атрибутами за один запрос от клиента к серверу.



Проблема

В ООП есть необходимость разделять ссылочные объекты и объекты-значения для возможности передачи его в иной программный слой или область.



Решение

Реализовать простой класс с сеттерами и гетерами нужных атрибутов, реализовать сериализацию данного объекта данного класса.

Структура

```
StudentV0
  f name
  f rollNo
  m __construct(name, rollNo)
  m setRollNo(rollNo)
  m setName(name)
  m getRollNo()
  m getName()
```

```
StudentB0
  f students
  m __construct()
  m updateStudent(student)
  m getStudents()
  m getStudent(no)
  m deleteStudent(student)
```

Пример кода





Применимость

Когда нужно создать объект для передачи данных.



Шаги реализации

1. Определить набор необходимых данных для передачи.
2. Определить класс с набором сеттеров и геттеров.
3. Реализовать в клиенте создание объекта-зачтения.



Преимущества

Два Value Object-а с одинаковыми свойствами могут считаться идентичными.

Полезны как средство для описания концепций в приложении.

ИТОГ

