# Design Patterns

### Chain of Responsibility Цепочка обязанностей

Поведенческий шаблон

### Суть шаблона

Позволяет передавать запросы последовательно по цепочке обработчиков.

#### Проблема

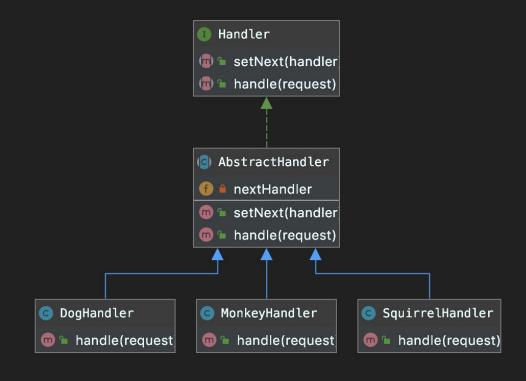
С каждой новой «фичей» код проверок, выглядящий как большой клубок условных операторов, всё больше и больше раздувается.

При изменении одного правила приходится трогать код всех проверок.

#### Решение

Превратить отдельные поведения в объекты и связать объекты обработчиков в одну цепь.

#### Структура



## Пример кода

#### Применимость

Обработка запросов несколькими способами.

Когда важно, чтобы обработчики выполнялись один за другим в строгом порядке.

Когда набор объектов, способных обработать запрос, должен задаваться динамически.

#### Шаги реализации

- 1. Создайте интерфейс обработчика.
- 2. Создать абстрактный базовый класс.
- 3. Создайте классы конкретных обработчиков.
- 4. Реализуете клиент.

#### Преимущества

Уменьшает зависимость между клиентом и обработчиками.

Реализует принцип единственной обязанности.

Реализует принцип открытости/закрытости.

#### Недостатки

Запрос может остаться никем не обработанным.

#### Отношение к другим шаблонам

Команда

Посредник

Наблюдатель

Компоновщик

Декоратор

## Итог