Design Patterns

Iterator Итератор

Поведенческий шаблон

Суть шаблона

Дает возможность последовательно обходить элементы составных объектов.

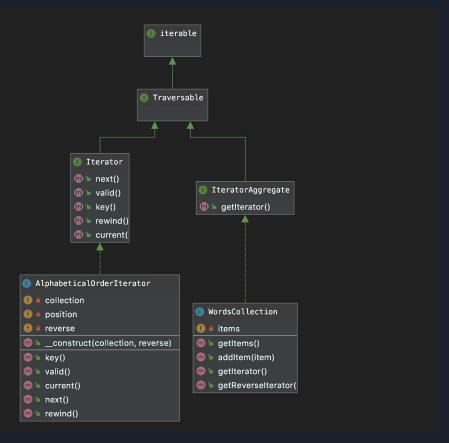
Проблема

Пользователь должен иметь возможность последовательно обходить её элементы, чтобы проделывать с ними какие-то действия.

Решение

Вынести поведение обхода коллекции из самой коллекции в отдельный класс.

Структура



Пример кода

Применимость

Сложная структура данных, и вы хотите скрыть от клиента детали её реализации (из-за сложности или вопросов безопасности).

Нужно иметь несколько вариантов обхода одной и той же структуры данных.

Хочется иметь единый интерфейс обхода различных структур данных.

Шаги реализации

- 1. Создайте общий интерфейс итераторов.
- 2. Создайте интерфейс коллекции и опишите в нём метод получения итератора.
- 3. Создайте классы конкретных итераторов для тех коллекций, которые нужно обходить с помощью паттерна.
- 4. Реализуйте методы получения итератора в конкретных классах коллекций.
- 5. В клиентском коде и в классах коллекций не должно остаться кода обхода элементов.

Преимущества

Упрощает классы хранения данных.

Позволяет реализовать различные способы обхода структуры данных.

Позволяет одновременно перемещаться по структуре данных в разные стороны.

Недостатки

Не оправдан, если можно обойтись простым циклом.

Итог