Design Patterns

Bridge Moct

Структурные шаблон

Суть шаблона

Разделить работу с классом на две иерархии — абстракцию и реализацию, позволяя изменять их независимо друг от друга.

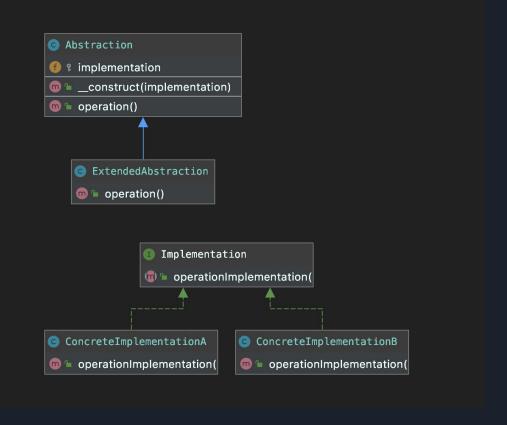
Проблема

При добавлении новых свойств объекта количество комбинаций растет в геометрической прогрессии.

Решение

Заменить наследование агрегацией или композицией.

Структура



Пример кода

Применимость

Когда вы хотите разделить монолитный класс, который содержит несколько различных реализаций какой-то функциональности.

Когда класс нужно расширять в двух независимых плоскостях.

Когда вы хотите, чтобы реализацию можно было бы изменять во время выполнения программы.

Шаги реализации

- 1. Определите, существует ли в ваших классах два непересекающихся измерения.
- Продумайте, какие операции будут нужны клиентам, и опишите их в базовом классе абстракции.
- 3. Определите поведения, доступные на всех платформах, и выделите из них ту часть, которая нужна абстракции.
- 4. Для каждой платформы создайте свой класс конкретной реализации.
- 5. Добавьте в класс абстракции ссылку на объект реализации.
- 6. Реализуйте методы абстракции, делегируя основную работу связанному объекту реализации.

Преимущества

Позволяет строить платформо-независимые программы.

Скрывает лишние или опасные детали реализации от клиентского кода.

Реализует принцип открытости/закрытости.

Недостатки

Усложняет код программы из-за введения дополнительных классов.

Связь с другими шаблонами

Мост

Адаптер

Стратегия

Состояние

Абстрактная фабрика

Строитель

Итог