Design Patterns

Singleton Одиночка

Порождающий шаблон

Суть шаблона

Гарантирует, что у класса один экземпляр.

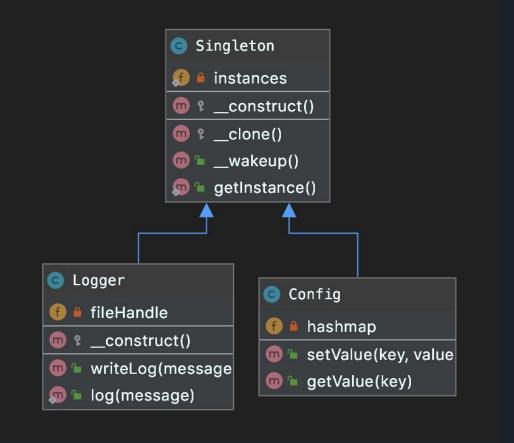
Проблема

- 1. Быть уверенным что всегда работаешь только с одним экземпляром.
- 2. Необходимость в глобальной точке доступа.

Решение

Создать публичный статический метод, который и будет контролировать жизненный цикл объекта-одиночки.

Структура



Пример кода

Применимость

Должен быть единственный экземпляр какого-то класса.

Больше контроля над глобальными переменными.

Шаги реализации

Добавьте в класс приватное статическое поле.

Объявите статический создающий метод.

Добавьте «ленивую инициализацию».

Сделайте конструктор класса приватным.

Замените вызовы конструктора одиночка вызовами его создающего метода.

Преимущества

Гарантирует наличие единственного экземпляра класса.

Предоставляет к нему глобальную точку доступа.

Реализует отложенную инициализацию объекта-одиночки.

Недостатки

Нарушает принцип единственной ответственности класса.

Маскирует плохой дизайн.

Проблемы мультипоточности.

Требует постоянного создания Моск-объектов при юниттестировании.

Связь с другими шаблонами

Фасад

Легковес

Абстрактная фабрика

Строитель

Прототип

Итог