# Design Patterns

### Registry Реестр

Структурные шаблон

### Суть шаблона

Центральное хранилище объектов.

### Проблема

Когда нужно найти какой-нибудь объект, обычно начинают с другого объекта, связанного с целевым, но если такого объекта нет?

#### Решение

Создать глобальный реестр объектов.

### Структура

- Registry

  allowedKeys

  services

  LOGGER

  set(key, value)

  get(key)
- Service

# Пример кода

### Применимость

Нужно хранилище с глобальным доступом к установленным объектам.

### Шаги реализации

- 1. Создать класс реестра.
- 2. Реализовать статические методы установки и получения объектов по ключу.

### Преимущества

Значительно упрощает решение задачи доступа к нужным объектам глобально.

#### Недостатки

Введение еще одного типа зависимости – от ключей реестра.

Два разных ключа реестра могут иметь ссылку на один и тот же объект.

+ усиление зависимости за счет необходимости обращения к сеттеру и геттеру через имя класса. Нельзя создать ссылку на объект и работать с ней, как в случае с паттерном Одиночка.

## Итог