Design Patterns

Servant Слуга

Поведенческий шаблон

Суть шаблона

Предоставление некоторой функциональности группе классов без определения этой функциональности в каждом из них.

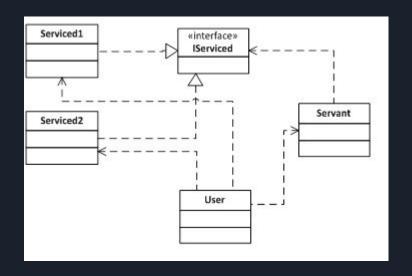
Проблема

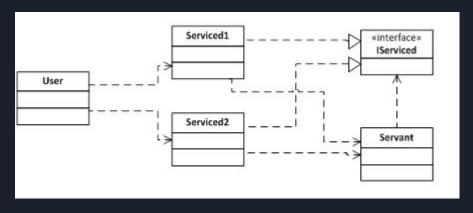
Дублирование поведения в каждом классе группы.

Решение

Создать отдельный класс для реализации общей задачи, который соблюдает правило «разделения проблем».

Структура





Пример кода

Применимость

Общее поведение группы однотипных классов

Шаги реализации

- Определяем общую логику, совершаемую над однотипными классами.
- 2. Определяем интерфейс для установки и получения свойств объектов, с которыми работает общая логика. Реализуем общие методы в классах.
- 3. Реализуем класс Слугу, который реализуем методы общей логики, принимаемые новые свойства и интерфейс действий над свойствами объектов.

Преимущества

Позволяет избавиться от дублирования кода.

Связь с другими шаблонами

Command

Итог