Design Patterns

Naked Object Голый объект

Архитектурный шаблон

Суть шаблона

Пользовательский интерфейс может быть сформирован полностью автоматически из определения объектов предметной области (domain objects).

Структура

- SimpleObject
- 🔴 🌲 name
- desc
 desc
 desc
 desc
- m = getDesc()
- m = setName(name
- m = setDesc(desc)
- m = getName()

- HomePageViewModel
- 🔴 🛎 title
- m a getObjects()
- m = title()

- HomePageService
- ⊕ model
- m = _construct()
- m homePage()

- SimpleObjects
- 🗩 🦫 getByName(name

- SimpleApplication
- 🗩 😉 init()

Пример кода

Преимущества

Итог