Design Patterns

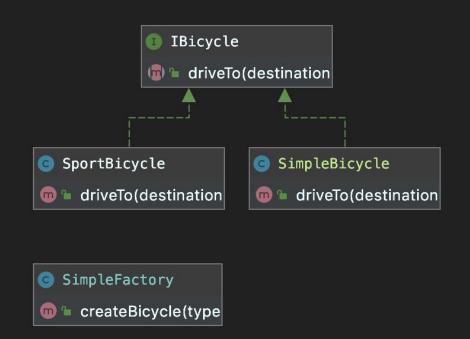
Simple Factory Простая фабрика

Порождающий шаблон

Суть шаблона

Создание объекта

Структура



Пример кода

Применимость

Система должна оставаться независимой как от процесса создания новых объектов, так и от типов порождаемых объектов.

Необходимо создавать группы или семейства взаимосвязанных объектов, исключая возможность одновременного использования объектов из разных семейств в одном контексте.

Шаги реализации

- 1. Создайте таблицу соотношений типов продуктов к вариациям семейств продуктов.
- 2. Сведите все вариации продуктов к общим интерфейсам.
- 3. Измените код инициализации программы так, чтобы она создавала простую фабрику и передавала её в клиентский код.
- 6. Замените в клиентском коде участки создания продуктов через вызов метода простой фабрики.

Преимущества

Скрывает сам процесс порождения объектов.

Делает систему независимой от типов создаваемых объектов.

Позволяет быстро настраивать систему на нужное семейство создаваемых объектов.

Итог