Design Patterns

Flyweight Легковес

Структурные шаблон

Суть шаблона

Экономит память, разделяя общее состояние объектов между собой.

Проблема

Нехватка ресурсов при выполнении операций со сложными объектами.

Решение

Повторно использовать объекты в различных контекстах.

Хранилище внешнего состояния

Неизменяемость Легковесов

Фабрика Легковесов

Структура

- FlyweightFactory

 f a flyweights

 construct(initialFlyweights)

 getFlyweight(sharedState)

 getKey(state)

 listFlyweights()
- ▶ Flyweight
 ♠ sharedState
 ♠ __construct(sharedState)
 ♠ operation(uniqueState)

Пример кода

Применимость

Когда не хватает оперативной памяти для поддержки всех нужных объектов.

Шаги реализации

- 1. Разделите свойства класса на две части:
 - внутреннее состояние
 - внешнее состояние (контекст)
- 2. Оставьте поля внутреннего состояния в классе
- 3. Превратите поля внешнего состояния в параметры методов
- 4. Создайте фабрику, которая будет кешировать и повторно отдавать уже созданные объекты
- 5. Клиент должен хранить или вычислять значения внешнего состояния (контекст) и передавать его в методы объекта легковеса.

Преимущества

Экономит оперативную память.

Недостатки

Расходует процессорное время на поиск/вычисление контекста.

Усложняет код программы из-за введения множества дополнительных классов.

Связь с другими шаблонами

Компоновщик Фасад

Одиночка

Итог