Design Patterns

Hierarchical visitor Иерархический посетитель

Поведенческий шаблон

Суть шаблона

Обобщенный механизм обхода дерева на основе классического шаблона Visitor.

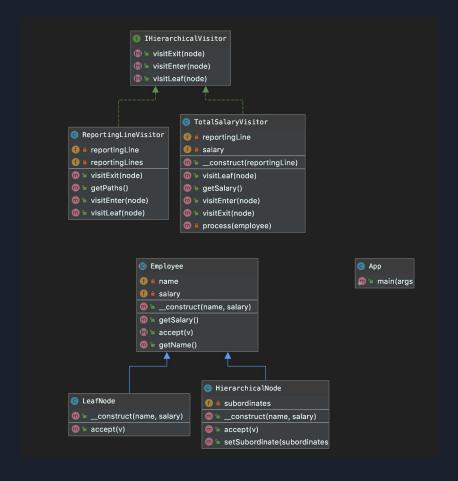
Проблема

Расширение функционала для иерархической структуры объектов.

Решение

Объединить FunctionObject (сам объект Visitor) с InternalIterators (принимающие члены CompositePattern), создав механизм обхода дерева.

Структура



Пример кода

Применимость

Нужно выполнить какую-то операцию над всеми элементами сложной структуры объектов дерева.

Шаги реализации

- 1. Общая основа для CompositeElement и LeafElement.

 Интерфейс / класс, определяющий протокол ассерt ().
- 2. Элемент, который может содержать дочерние элементы: CompositeElement или LeafElement.
- 3. Элемент, не имеющий дочерних элементов. Он реализует метод ассерt (), чтобы посетитель мог выполнять операцию только с ним.
- 4. Реализация HierarchicalVisitor, которая выполняет операции с CompositeElement и LeafElement.
- 5. Клиент (приложение).

Преимущества

Позволяет определять новые операции без изменения классов узлов, на которых он работает.

Недостатки

Усложняет кодовую базу.

Связь с другими шаблонами

Visitor

Итог