Design Patterns

Fluent Interface Текучий интерфейс

Структурные шаблон

Суть шаблона

Повысить читаемость кода за счет создания предметно-ориентированного языка (DSL).

Проблема

В случае частого использования АРІ какой либо службы или построения сложно-понятный языковых конструкций:

- кодовая база усложняется
- дублирование кода

Решение

Интерфейс взаимодействия с этими объектами в удобно-читаемом формате.

Структура

● Sql from where fields m = _toString() m where (condition) m 🕆 from(table, alias) select(fields)

Пример кода

Применимость

Привести к объектной форме (DSL) работу с нестандартными/сложными интерфейсами и сервисами.

Шаги реализации

- 1. Реализовать класс, отвечающий за сборку нужной объектной или языковой конструкции.
- Реализовать методы, отвечающие за построение конструкции.
 Методы должны возвращать текущий объект.
- 3. Реализовать метод, преобразующий выставленные свойства в необходимую форму.

Преимущества

С помощью небольшой надстройки мы получаем удобочитаемый интерфейс разработки.

Недостатки

Может противоречить к «безотказному» подходу к защите от ошибок, может пагубно повлиять на отладку.

Следует руководствоваться здравым смыслом и не делать цепочки слишком длинными.

Итог